JavaScript思想总结

**一、学习体会**

经过HTML+CSS的学习阶段，自己逐步掌握了一些学习技巧，在JavaScript的学习过程中，自己能明显地感受到学习进度比上一阶段明显要快很多，该阶段的学习体会如下：

（1）在整个学习过程中自己跟着模版去打出代码，在理论知识的学习同时也熟悉了基本的代码语法，在实践过程中也是极大减少了熟悉代码格式的时间。

（2）在学习过程中遇到陌生的代码，自己先进行浏览，能懂则懂，不再去深究，也是极大减少了大脑的工作量，在实践过程中遇见不会的通过询问或者查阅资料都能够解决问题。

（3）JavaScript定义动作，其语法有一部分是和已经学习过的编程语言大致相同。但学习过程中是和HTML、CSS一起工作，该部分的语法对自己来说是新内容，自己稍微阅读理解之后也是能够基本掌握。而对于元素的属性，在教程中自己没有发现，在实践时自己花了比较多的时间去查阅元素的相关属性，也是对一部分常用元素的属性有了一定的了解。

（4）JavaScript中变量的定义都比较自由，不需要先声明数据类型，可以直接根据输入的数据自动地去处理该变量的数据类型；同样，在JavaScript中数组的定义比较自由，数组中可以存放不同类型的变量，而且可以直接对数组进行删除、增添等操作。易用性比较强。

（5）JavaScript自身没有冗杂的对象，其自身的对象都是在写代码过程中经常会用到的，并且其本身的语法使得在使用对象的时候能够以比较简便的代码对对象进行处理，很大程度上减少了代码量。

**二、作业中遇到的一些问题**

**复选框的保留问题：**自己最开始定义的复选框的数目不是根据信息条数来定义，复选框定义的数目只有10个，在删除的时候是删除本页选中了的复选框的数据，当向上或向下翻页时，所有复选框重置，选中了的复选框不再留。之后了解到学长的要求是，选中的复选框要做保留，后面对代码进行修改。

开始是想利用二维数组进行对复选框进行状态存储，自己的想法是建立一个二维数组Array[当前页数][复选框位置]，这样复选框位置就能和二维数组一一对应，但后来发现在JavaScript中默认没有二维数组这个对象，自己查阅资料以后自己定义了一个二维数组，但是在后面对对象的添加、删除操作中出现了一系列问题，自己编写的代码在运行时JavaScript对代码的处理与自己想的有天壤之别，并且在不断修改代码后同样无法解决问题。

后来自己使用一维数组进行了解决。先是定义了同对象长度相同的一维数组，对复选框的状态进行判断时，首先调用函数计算该页开始的信息的序号，将该序号作为数组开始的位置，这样复选框状态就和一维数组一一对应起来，之后的添加、删除操作的问题也得以解决。

总结人：伍帆

时间：2018.8.10