



19.假设房间三人为A、B、C，如果A叫地主，则B/C/A抢地主；如果A不叫地主，则B叫地主C/B抢地主，或C叫地主不用抢地主，或重新开始游戏

31.Server记录玩家出牌情况时要校验该牌是否是该玩家的