12-6-2023

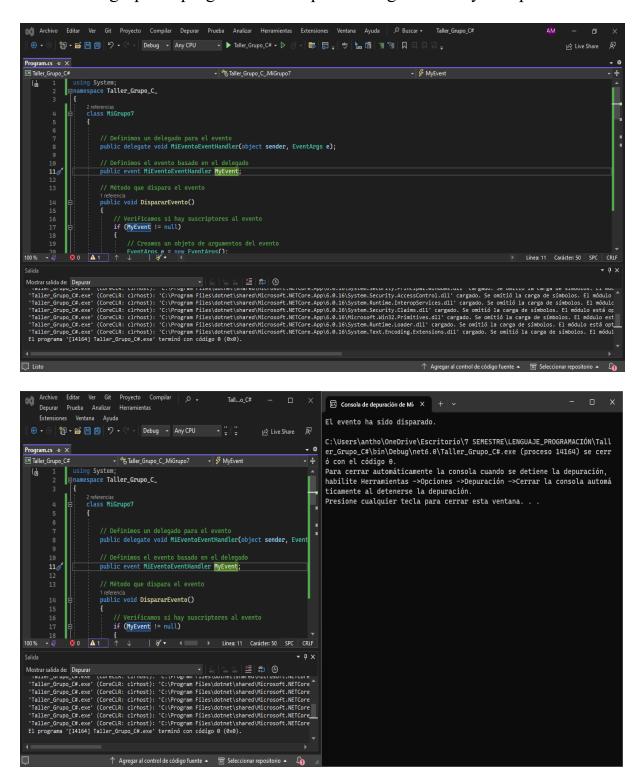
Taller en Grupo: resolver un programa trabajando en C#

Ing. Mariuxi Tejada

ANTHONY ESTUARDO CORDOVA MORENO, KAISER CRESPIN CHAVEZ, JULIANA RAMIREZ SACARELO, PAULA CARDENAS SARES, YOSELYN VELEZ CAMPUSANO

UNIVERSIDAD DE GUAYAQUIL

Realizar en grupo un programa en C# que contenga eventos y excepciones.



Código

```
// ANTHONY ESTUARDO CORDOVA MORENO,
// KAISER CRESPIN CHAVEZ,
// JULIANA RAMIREZ SACARELO,
// PAULA CARDENAS SARES,
// YOSELYN VELEZ CAMPUZANO
// GRUPO 7
using System;
namespace Taller_Grupo_C_
    class MiGrupo7
        // Definimos un delegado para el evento
        public delegate void MiEventoEventHandler(object sender, EventArgs
e);
        // Definimos el evento basado en el delegado
        public event MiEventoEventHandler MyEvent;
        // Método que dispara el evento
        public void DispararEvento()
            // Verificamos si hay suscriptores al evento
            if (MyEvent != null)
                // Creamos un objeto de argumentos del evento
                EventArgs e = new EventArgs();
                // Disparamos el evento
                MyEvent(this, e);
            }
        }
    }
    class Program
        static void Main(string[] args)
            try
            {
                // Creamos una instancia de la clase
                MiGrupo7 miObjeto = new MiGrupo7();
                // Suscribimos un método al evento
                miObjeto.MyEvent += MiMetodo;
                // Disparamos el evento
                miObjeto.DispararEvento();
            }
            catch (Exception ex)
```

```
Console.WriteLine("Se ha producido una excepción: " +
ex.Message);
        }
        // Método que se ejecuta cuando se dispara el evento
        static void MiMetodo(object sender, EventArgs e)
            Console.WriteLine("El evento ha sido disparado.");
        }
        public override bool Equals(object? obj)
            return base.Equals(obj);
        }
        public override int GetHashCode()
            return base.GetHashCode();
        public override string? ToString()
            return base.ToString();
        }
    }
}
```