

前端代码质量控制

郑豪举 数云前端高级工程师

谁是郑豪举

- 网名: hurry
- github: <https://github.com/hjzheng>
- 以前搞Java, 现在搞前端。
- 前端水很深, 入行需谨慎。

代码开发过程中可能遇到的质量问题？

- 代码风格不一致
- 代码质量良莠不齐
- 代码注释不清楚
- 单元测试都没通过，代码就提交了
-

因为JS是一门非常灵活的语言，每个人都有自己的编码风格，例如 有些人在语句结尾加分号，有些人不加分号，有些人用var一次声明多个变量，有些人，一个个声明，再比如，有些人喜欢用 == 有些人喜欢用 ===。

而且团队中成员对技能的掌握也各不相同吧，例如对AngularJS框架的filter原理不理解，不稳定的filter，用filter做某些数据处理时就会产生性能问题：<https://jsfiddle.net/hjzheng/oww0b4ws/>

由于历史原因，需求变量，代码需要修改，但是代码注释没有进行更新。

新人提交代码时，忘了跑单元测试了。

说了这么多，其实就两个问题，代码的风格 和 代码的质量问题。那么如何解决这两个问题呢？

代码风格和质量

控制代码质量

- 技术手段
- 非技术手段

技术手段

- ESLint
- editorConfig
- git hooks
- liveTemplate

ESLint

- 选择适合自己团队ESLint规范，例如项目中用到Angular，可以选择 `eslint-plugin-angular`
- 仔细理解每一条规范，根据实际情况进行修改或添加。

EditorConfig

- EditorConfig是为了保持统一的缩进，统一的编码等针对不同编辑器的设置。
- 建议团队成员使用统一的编辑器。

git hooks

- 可以通过添加 git hook 防止团队成员误提交带来的损失。
- 前端 git hook 设置，我推荐 husky

Live Template

- Live Template 在不同的编辑器有不同的叫法，但是目的只有一个，提高编码效率，降低犯错几率，例如，AngularJS 指令对象，你可以告诉我所有的配置吗！
- JohnPapa 针对AngularJS 1.x ES5写过一套Live Template，但是希望团队内部可以建立自己的。

非技术手段

- 结对编程
- Code Review
- 最佳实践
- 知识分享

结对编程

- 这个我就不说了，相信大家自有体会吧！

Code Review

- 不要让 Code Review 成为摆设
- 制定 Code Review Check List

最佳实践和知识分享

- 任何框架和语言都有它的最佳实践，学习最佳实践，并应用它。
- 通过知识分享，将开发过程中的技术，做更深入学习，提高团队战斗力。

Q&A

谢谢