

遗留问题

1. 动态添加location限制

- proxy_pass 只支持预先定义的upstream。 不支持 proxy_pass <http://www.xxx.com> 以及 unix socket。
- location 中变量使用未set 定义的自定义变量时，默认是给空值。 大量使用会有内存问题（静态配置location 会检测，并报错）。

1.1 不支持在内部配置access_log指令

1.2 仅仅支持proxy_pass到upstream

1.3 Location 内存问题1：

目前动态增加location后，需要执行njt_http_merge_locations 操作，与所在的server，做变量合并，正常情况下，都是server 层向location 做向下合并，但如果某模块或第三方模块，做了反向合并，并且使用了动态location 的pool内存，当该location 被删除后，server 结构中就会出现“野”指针。但如果是server 的pool 内存，又可能存在内存泄漏。

目前做法：

按照动态设计原则，使用的是动态location 的pool 内存。

- 如果发现有其他模块或第三方模块，使用了反向合并，并且申请了pool 内存的情况，需要做代码修改。
- 需要遵循动态location 的规范。
- 后续考虑新的解决方法

1.4 Location proxy_pass问题2：

动态location 中的proxy_pass 后的upstream 目前必须是配置文件中，提前定义的。如果动态添加的location 包含的proxy_pass 是<http://www.baidu.com> 等这种静态的url 地址，或unix socket 文件句柄，在njet 实现都是做为特殊的upstream 的形式存在，并且属于server 级别的，并且是多location 共享的，目前这种upstream 的内存建立在server 的级别，需要增加多location 引用的计数器，删除最后引用该upstream location 时需要删除upstream，另外upstream 列表目前使用的是数组，内存无法释放只能重用。 目前存在内存释放的问题，留到下版本解决。api 对未提前定义的upstream 在添加时，进行检测过滤。

目前做法：

对proxy_pass 进行检测。

1.5 Location 嵌套的删除问题：

动态添加的嵌套location，目前只支持整体添加，整体删除。不支持子location 的删除。

原因：1.删除子location，需要修改持久化的 add location 消息，否则重新reload 后，还是会加载上。

2. 删除子location，需要处理内存问题。

2. 主动健康检查

2.1 不支持双向认证，不校验服务端证书

3. sidecar

4. 动态黑白名单

不支持ipv6设置

5. 动态配置

动态配置中使用（新创建的）变量目前无法清除

6. 动态access log format 不支持删除

dyn_log 动态模块put接口不支持format的删除，界面改name操作只会认为是新增一个format

7. Ssl server证书更新存在非幂等的情况

如果多次通过接口更新证书，证书会持续更新到ssl的证书context中，会持续增加

8. restart, reload后或新worker启动的动态配置顺序问题

这两种情况下，worker收到的retained message 可能不是动态配置的顺序，导致动态配置失效。比如新增加一个location，在该location上应用access log的on/off。在reload时/restart，可能先收到accesslog的动态变更，再收到新建location。

