

Day4 : css盒模型

学习目标

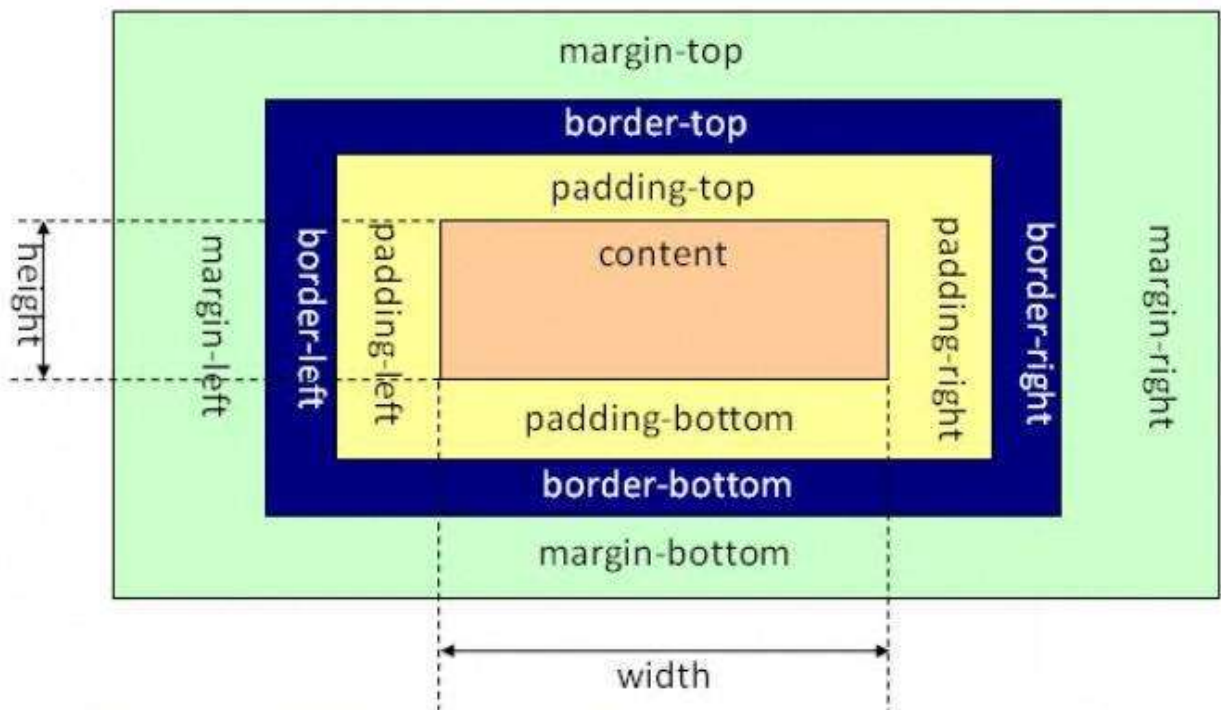
- 1、认识盒子模型
- 2、盒子模型的组成部分
- 3、学习盒子模型的相关元素 margin padding

一、css盒模型的概念及组成

概念：盒模型是css布局的基石，它规定了网页元素如何显示以及元素间相互关系。css定义所有的元素都可以拥有像盒子一样的外形和平面空间。

盒模型的组成：边框、边界/边距、补白/填充、内容区。

■ 标准盒子模型



二、盒子模型的相关元素

1、padding的使用方法

说明：

填充：padding,在设定页面中一个元素内容到元素的边缘(边框) 之间的距离。 也称补白或填充。

用法：

1) 用来调整子元素在父元素中的位置。

注：padding属性需要添加在父元素上。

2) padding值是额外加在元素原有大小之上的，如想保证元素大小不变，需从元素宽或高上减掉后添加的padding属性值

属性值的4种方式：

四个值：上 右 下 左 {padding:0px 0px 0px 40px;}

三个值：上 左右 下 {padding:10px 20px 30px ;}

二个值：上下 左右 {padding:10px 20px ;}

一个值：四个方向 padding:2px;/*定义元素四周填充为2px*/

说明：可单独设置一方向填充，如：上方向padding-top:10px; 右方向padding-right:10px; 下方向padding-bottom:10px; 左方向padding-left:10px;

2、margin的使用方法

说明：

边界：margin,在元素外边的空白区域，被称为边距/边界。 “属性值的用法同上”

margin-left:左边界

margin-right:右边界

margin-top:上边界

margin-bottom:下边界

属性值的4种方式：

四个值：上 右 下 左

三个值：上 左右 下

二个值：上下 左右

一个值：四个方向 margin:2px;/*定义元素四边边界为2px*/

margin:0 auto;/*一个有宽度的元素在浏览器中横向居中。

定义元素上、下边界为2px，

说明：可单独设置一方向边界，如：`margin-top:10px;`

注：/*上下边距重叠，左右边距相加*/

三、标准盒子大小计算方式

宽 = 左右border + 左右padding + width ,

高 = 上下border + 上下padding + height ,

例如：一个盒子的border 为 1px , padding 为 10px , content 的宽为 200px、高为 50px ,

宽 = border*2 + padding*2 + content.width = 1*2 + 10*2 + 200 = 262px ,

高 = border*2 + padding*2 + content.height = 1*2 + 10*2 + 50 = 112px ,

怪异盒模型/IE盒子模型组成：margin + 内容区

宽：width;

高:height;

四、盒模型注意事项

*margin值的解析：左右边界累加，正常文档流的上下边界重合。

*在正常文档流下，子元素（块）直接写margin-top时，会将margin-top属性值加上父元素身上,(子元素或父元素不设置任何浮动及定位的属性，或父元素不设置边框的情况下。)

一个标记可以设置多个class名

语法：<标记 class="名称1 名称2 名称3 " ></标记>

© 版权（圈C）