IOC配置详解

1.2. 容器概述

ApplicationContext是Spring IoC容器实现的代表,它负责实例化,配置和组装Bean。容器通过读取配置元数据获取有关实例化、配置和组装哪些对象的说明。配置元数据可以使用XML、Java注解或Java代码来呈现。它允许你处理应用程序的对象与其他对象之间的互相依赖关系。

1.2.1. 配置元数据

• 使用xml的配置

简单、 直观 适合入门

• 基于注解的配置: @Compont(@serivce @controller @repository) @Autowride

Spring 2.5 支持基于注解的元数据配置. SSM框架开发中的使用

• 基于Java的配置: @Confiration @Bean @Import

从 Spring 3.0开始, 由Spring JavaConfig项目提供的功能已经成为Spring核心框架的一部分。因此,你可以使用Java配置来代替 XML配置定义外部bean .

从spring4.0开始支持springboot1.0之后 springboot完全采用javaConfig的方式进行开发。

1.2.2. 容器的实例化

对象在Spring容器创建完成的时候就已经创建完成,不是需要用的时候才创建

1.2.3. 容器的使用

ApplicationContext是能够创建bean定义以及处理相互依赖关系的高级工厂接口,使用方法T getBean(String name, Class<T> requiredType)获取容器实例。

```
1 // 创建spring上下文 加载所有的bean
2 ApplicationContext context = new ClassPathXmlApplicationContext("services.xml", "daos.xml");
3
4 // 获取bean
5 PetStoreService service = context.getBean("petStore", PetStoreService.class);
6
7 // 使用bean的对象
```

```
8 List<String> userList = service.getUsernameList();
```

1.3. bean的概述

1.3.1. 命名bean

```
1 <bean class="com.tuling.entity.User" id="user" name="user2 user3,user4;user5"></bean>
```

• 为外部定义的bean起<mark>别名</mark>

```
1 <alias name="user" alias="user6"></alias>
```

1.3.2. 实例化Bean

- 使用构造器实例化 默认无法干预实例化过程
- 使用静态工厂方法实例化

■ 使用实例工厂方法实例化

```
public class createUserService{

public UserServiceImpl createUserFactory(){

return new UserServiceImpl();

}
```

• 1.4. 依赖

○ 1.4.1. 依赖注入

■ 基于setter方法的依赖注入

■ 基于构造函数的依赖注入

```
1 <!--基于构造函数的依赖注入
```

- 2 1. 将会调用自定义构造函数来实例化对象,就不会调用默认的无参构造函数
- 2. name是根据构造函数的参数名来的, 比如: User(String idxx) -> name="idxx"

1.4.2. 依赖和配置的细节

- 直接值(基本类型, String等)
- 对其他bean的引用(装配)
- 内部bean
- 集合
- null和空的字符串值
- 使用p命名空间简化基于setter属性注入XML配置
- 使用c命名空间简化基于构造函数的XML

```
property name="wife">
10
          <bean class="cn.tulingxueyuan.beans.Wife" >
11
              cproperty name="age" value="18"></property>
12
              cproperty name="name" value="迪丽热巴"></property>
13
          </bean>
14
      </property>-->
15
      <!--当依赖其他bean: 引用外部bean
16
17
      cproperty name="wife" ref="wife"></property>-->
      cproperty name="birthday" value="2020/05/20">
18
      cproperty name="hobbies">
19
          t>
20
              <value>唱歌</value>
21
              <value>跳舞</value>
22
              <!--如果List的泛型是比如: List<Wife> <bean>-->
23
          </list>
24
      </property>
25
      cproperty name="course" >
26
27
          <map>
              <entry key="1" value="JAVA"> </entry>
28
              <entry key="2" value="HTML"> </entry>
29
30
          </map>
      </property>
31
32
   </bean>
34
  <!--可以使用p命名空间来简化基于setter属性注入 它不支持集合-->
  <bean class="cn.tulingxueyuan.beans.Wife" id="wife" p:age="18" p:name="迪丽热巴" >
37 </bean>
38
39 <!--可以使用c命名空间来简化基于构造函数属性注入 它不支持集合-->
```

• 1.4.3. 使用 depends-on属性

```
1 <!--使用depends-on可以设置先加载的Bean 也就是控制bean的加载顺序-->
2 <bean class="cn.tulingxueyuan.beans.Person" id="person" depends-on="wife"></bean>
3 <bean class="cn.tulingxueyuan.beans.Wife" id="wife"></bean>
```

。 1.4.4. 懒加载bean

。 1.4.5. 自动注入

当一个对象中需要引用另外一个对象的时候,在之前的配置中我们都是通过property标签来进行手动配置的,其实在spring中还提供了一个非常强大的功能就是自动装配,可以按照我们指定的规则进行配置,配置的方式有以下几种:

default/no: 不自动装配

byName: 按照名字进行装配,以属性名作为id去容器中查找组件,进行赋值,如果找不到则装配null

byType:按照类型进行装配,以属性的类型作为查找依据去容器中找到这个组件,如果有多个类型相同的bean对象,那么会报异常,

如果找不到则装配null

constructor: 按照构造器进行装配,先按照有参构造器<mark>参数的类型</mark>进行装配,没有就直接装配null;如果按照类型找到<mark>了多个</mark>,那么就使用<mark>参数名作为id继续匹配</mark>,找到就装配,找不到就装配null

- 通过将autowire-candidate 属性设置为false,避免对bean定义进行自动装配,如下一节所述。beans中,代表全局
- 通过将其<bean/> 元素的primary属性设置为 true,将单个bean定义指定为主要候选项。

```
3 <!--自动注入:
4 1. bytype 根据类型自动注入(spring会根据bean里面的所有对象属性的类型,只要它匹配到bean里面某一个类型跟属性类型吻合就会自动注入
5 2. byname 会根据属性setxxx的名字来自动匹配 (spring会根据bean里面的所有对象属性的set的名字,只要它匹配到bean里面某一个名字跟属性名字吻合就会
6 3. constructor 优先根据名字来找, 如果名字没有匹配到根据类型来匹配,
                                             如果类型匹配到多个则不会自动注入 先根据类型,没有则null,多个,则再根据
7 注意: bytype 如果匹配到两个同样的类型会出现错误,所以一定要保证ioc容器里面只有一个对应类型的bean
      byname 最能匹配到唯一的那个bean
      constructor 保证构造函数不能包含多余的其他参数 跟上面矛盾
  default:不会进行自动注入
11
  <bean class="cn.tulingxueyuan.beans.Person" id="person6" autowire="constructor" >
    cproperty name="id" value="1"></property>
13
    roperty name="realName" value="吴彦祖">
14
    roperty name="name" value="徐庶">
15
  </bean>
16
17
  <bean class="cn.tulingxueyuan.beans.Wife" id="wife" p:age="18" p:name="迪丽热巴" >
 </bean>
 <bean class="cn.tulingxueyuan.beans.Wife" id="QBL" p:age="60" p:name="乔碧螺" >
21 </bean>
```

• 1.5. Bean 的作用域

- 1.5.1. Singleton(单例)的作用域
- 。 1.5.2. Prototype(原型)的作用域

• 1.6. 自定义bean的特性

- 。 1.6.1. 生命周期回调
 - 初始化方法回调
 - 销毁方法回调
 - 在非Web应用中优雅地关闭Spring IoC容器

```
1 /**2 * 生命周期回调3 * 1. 使用接口实现的方式来实现生命周期的回调:4 * 1.1 初始化方法: 实现接口: InitializingBean 重写afterPropertiesSet方法 初始化会自动调用的方法5 * 1.1 销毁的方法: 实现接口: DisposableBean 重写destroy 方法 销毁的时候自动调用方法6 * 什么时候销毁: 在spring容器关闭的时候 close()7 * 或者 使用ConfigurableApplicationContext.registerShutdownHook方法优雅的关闭8 *9 * 2. 使用指定具体方法的方式实现生命周期的回调:10 * 在对应的bean里面创建对应的两个方法
```

• 1.7. Bean 定义的继承

```
<!--bean的继承 一个bean继承另一个bean
  可以使用parent属性指定父类bean
  如果想让父类bean不能被实例化 abstract="true"
4
  <bean class="cn.tulingxueyuan.beans.Person" id="person4"</pre>
                                                      abstract="true">
      cproperty name="id" value="1"></property>
      cproperty name="realName" value="吴彦祖"></property>
                                                            注意:父bean不是父类
                                                            从配置的角度,比如属性注入等,如果子bean没有自己定义,则继承父bean
      roperty name="name" value="徐庶">
                                                           的配置,只是为了简化配置而已
9 </bean>
10
  <bean class="cn.tulingxueyuan.beans.Person" id="person5" parent="person4" >
      cproperty name="realName" value="刘德华"></property>
12
13 </bean>-->
```

- 1.8.容器的扩展点 (结合源码讲解)
 - 1.8.1. 使用BeanPostProcessor自定义Bean
 - 例子: BeanPostProcessor风格的Hello World
 - 例子: RequiredAnnotationBeanPostProcessor
 - → 1.8.2. 使用BeanFactoryPostProcessor自定义元数据配置
 - 例子: 类名替换n PropertyPlaceholderConfigurer
 - 例子: PropertyOverrideConfigurer

spring创建第三方bean对象

在Spring中,很多对象都是单实例的,在日常的开发中,我们经常需要使用某些外部的单实例对象,例如数据库连接池,下面我们来讲解下如何在spring中创建<mark>第三方bean实例。</mark>

1、导入数据库连接池的pom文件

2、编写配置文件

ioc.xml

3、编写测试文件

```
public class MyTest {
    public static void main(String[] args) throws SQLException {
        ApplicationContext context = new ClassPathXmlApplicationContext("ioc3.xml");
        DruidDataSource dataSource = context.getBean("dataSource", DruidDataSource.class);
        System.out.println(dataSource);
        System.out.println(dataSource.getConnection());
    }
}
```

spring引用外部配置文件

在resource中添加dbconfig.properties

```
username=root
password=123456
url=jdbc:mysql://localhost:3306/demo
driverClassName=com.mysql.jdbc.Driver
```

编写配置文件

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
```

```
2 <beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"</pre>
        xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
3
        xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"
4
        xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
5
        http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd
6
        http://www.springframework.org/schema/context
7
        http://www.springframework.org/schema/context/spring-context.xsd">
8
  <!--加载外部配置文件
  在加载外部依赖文件的时候需要context命名空间
11 -->
     <context:property-placeholder location="classpath:dbconfig.properties"/>
12
     <bean id="dataSource" class="com.alibaba.druid.pool.DruidDataSource">
13
         cproperty name="username" value="${username}"></property>
14
         cproperty name="password" value="${password}">
15
         cproperty name="url" value="${url}"></property>
16
         17
18
     </bean>
  </beans>
19
20
```

SpEL的使用

SpEL:Spring Expression Language,spring的表达式语言,支持运行时查询操作对象使用#{...}作为语法规则,所有的大括号中的字符都认为是SpEL.

```
| chean id="user" class="cn.tulingxueyuan.entity.User" | class="cn.tulingxueyuan.entity.User" |
```