



热门文章

66472

搜博主文章

计算机缓存Cache以及Cache Line详解

深入浅出全面解析RDMA ① 63701

大数据采集技术综述 ① 26129

图论:连通分量和强连通分量 ① 19140

Redis: 一致性Hash算法 ① 11070

#### 分类专栏



### 最新评论

Redis: 一致性Hash算法 weixin 38420911: 复制粘贴别人的最好写 明出处哈

计算机缓存Cache以及Cache Line详解 Jiakaic: 解决了吗? 我也有相同的困扰

NIO详解(六): Java堆外内存 a desiner: 1年后咋就看不懂了呢,而且有 些地方感觉。。。mapperByteBuffer

Netty详解 (一): Reactor模型 a desiner: 讲的实在是太好了, netty权威指 南误人啊,多亏看了这篇博客

NIO详解(二): BIO 浅谈 同步 异步与... m0\_55458338: 是一篇结合实际应用的总 结,比那些列举一大堆故事例子更贴合2 .

# NIO详解(十二): AsynchronousFileChannel详解



## 1. 概述

Java NIO

Q

Java NIO中的FileChannel是一个连接到文件的通道。可以通过文件通道读写文件。FileChannel无法设置为非 阻塞模式,他总是运行在阻塞模式下。在Java 7中,AsynchronousFileChannel被添加到Java NIO。 AsynchronousFileChannel使读取数据,并异步地将数据写入文件成为可能。

# 2. 创建一个AsynchronousFileChannel

使用AsynchronousFileChannel提供的静态方法 open() 创建它。示例代码如下:

```
1 Path path = Paths.get("data/test.xml");
```

2 | AsynchronousFileChannel fileChannel =AsynchronousFileChannel.open(path, StandardOpenOption.

第一个参数是一个 PATH 的对象实例,它指向了那个与 AsynchronousFileChannel 相关联的文件。

第二个参数是一个或多个操作选项,它决定了 Asynchronous File Channel 将对目标文件做何种操作。示例代码 中我们使用了 Standard Open Option. READ ,它表明我们将要对目标文件进行读操作。

# 3. 从AsynchronousFileChannel中读取数据

## 3.1 使用Futrue读取数据

从AsynchronousFileChannel读取数据的第一种方法是调用返回Future的read()方法。下面是如何调用这个 read()方法的示例:

```
1 | Future < Integer > operation = fileChannel.read(buffer, 0);
```

read()方法的这个版本将ByteBuffer作为第一个参数。从AsynchronousFileChannel读取的数据被读入这个 ByteBuffer。第二个参数是文件中的字节位置,以便开始读取。

read()方法会立即返回,即使读操作还没有完成。通过调用read()方法返回的Future实例的isDone()方法,您可 以检查读取操作是否完成。

```
1 | AsynchronousFileChannel fileChannel =
        AsynchronousFileChannel.open(path, StandardOpenOption.READ);
 4 | ByteBuffer buffer = ByteBuffer.allocate(1024);
 5 | long position = 0;
 7 | Future (Integer > operation = fileChannel.read(buffer, position);
9 while(!operation.isDone());
10
11 buffer.flip();
12 | byte[] data = new byte[buffer.limit()];
13 | buffer.get(data);
14 | System.out.println(new String(data));
15 | buffer.clear();
```













#### 最新文章

一周一论文 (翻译) ——[SIGMOD 2015] TIMELY RTT-based Congestion Control for the Datacenter

一周一论文 (翻译) ——[SIGMOD 2015] Congestion Control for Large-Scale RDMA

一周一论文 (翻译) ——[SIGMOD 2016] RDMA over Commodity Ethernet at Scale

2020年 8篇 2019年 112篇 2018年 136篇

#### 目录

#### 1. 概述

- 2. 创建一个AsynchronousFileChannel
- 3. 从AsynchronousFileChannel中读取数据
  - 3.1 使用Futrue读取数据
  - 3.2 使用CompletionHandler读取数据
- 4. 向AsynchronousFileChannel中写入数据
  - 4.1 使用Future读取数据
  - 4.2 使用CompletionHandler写入数据

上面的程序首先创建了一个 Asynchronous File Channel 对象,然后调用它的read()方法返回一个Future。其中 read()方法需要两个参数,一个是ByteBuffer,另一个是读取文件的开始位置。然后通过循环调用isDone()方 法检测读取过程是否完成,完成后 isDone()方法将返回true。尽管这样让cpu空转了一会,但是我们还是应该 等读取操作完成后再进行后续的步骤。

一旦读取完成,数据被存储到ByteBuffer,然后将数据转化为字符串既而输出。

## 3.2 使用CompletionHandler读取数据

第二种读取数据的方式是调用AsynchronousFileChannel 的另一个重载 read() 方法,改方法需要一个 CompletionHandler 作为参数。下面是代码示例:

```
1 | fileChannel.read(buffer, position, buffer, new CompletionHandler<Integer, ByteBuffer>() {
        @Override
        public void completed(Integer result, ByteBuffer attachment) {
            System.out.println("result = " + result);
            attachment.flip();
            byte[] data = new byte[attachment.limit()];
            attachment.get(data);
            System.out.println(new String(data));
10
            attachment.clear();
11
12
13
        @Override
14
        public void failed(Throwable exc, ByteBuffer attachment) {
15
16
17 });
```

一旦读取操作完成,CompletionHandler的 complete() 方法将会被调用。它的第一个参数是个 Integer类型,表 示读取的字节数。第二个参数 attachment 是 ByteBuffer 类型的,用来存储读取的数据。它其实就是由 read() 方法的第三个参数。当前示例中,我们选用 ByteBuffer 来存储数据,其实我们也可以选用其他的类型。读取失 败的时候,CompletionHandler的 failed()方法会被调用。

# 4. 向AsynchronousFileChannel中写入数据

就像读取一样,我们同样有两种方式向 Asynchronous File Channel 写入数据。我们可以调用它的2个重载的 write()方法。下面我们将分别加以介绍。

### 4.1 使用Future读取数据

AsynchronousFileChannel也可以异步写入数据。下面是一个完整的写入示例:

```
1 Path path = Paths.get("data/test-write.txt");
 2 | AsynchronousFileChannel =
        AsynchronousFileChannel.open(path, StandardOpenOption.WRITE);
 5 | ByteBuffer buffer = ByteBuffer.allocate(1024);
 6 long position = 0;
 8 buffer.put("test data".getBytes());
9 buffer.flip();
10
11 | Future (Integer > operation = fileChannel.write(buffer, position);
12 buffer.clear();
13
14 | while(!operation.isDone());
15
16 | System.out.println("Write done");
```



















# 4.2 使用CompletionHandler写入数据

使用 CompletionHandler代替Future向AsynchronousFileChannel写入数据,这种方式可以更加直接的知道写入过程是否完成。下面是示例程序:

```
1 | Path path = Paths.get("data/test-write.txt");
 2 | if(!Files.exists(path)){
        Files.createFile(path);
 4 }
 5 | AsynchronousFileChannel =
        AsynchronousFileChannel.open(path, StandardOpenOption.WRITE);
 8 | ByteBuffer buffer = ByteBuffer.allocate(1024);
 9 | long position = 0;
10
11 | buffer.put("test data".getBytes());
12 buffer.flip();
13
    fileChannel.write(buffer, position, buffer, new CompletionHandler<Integer, ByteBuffer>() {
14
15
16
        @Override
17
        public void completed(Integer result, ByteBuffer attachment) {
18
            System.out.println("bytes written: " + result);
19
20
21
        @Override
22
        public void failed(Throwable exc, ByteBuffer attachment) {
23
           System.out.println("Write failed");
24
            exc.printStackTrace();
25
26 });
```

当写入程序完成时,CompletionHandler的completed()方法将会被调用,相反的如果写入失败则会调用failed()方法。

