<u>Java多线程进阶(十二)—— J.U.C之atomic框架: Unsafe类</u>





本文首发于一世流云的专栏: https://segmentfault.com/blog...

硬件级别的原子性操作

一、Unsafe简介

在正式的开讲 juc-atomic框架系列之前,有必要先来了解下Java中的Unsafe类。

Unsafe类,来源于sun.misc包。该类封装了许多<mark>类似指针</mark>操作,可以直接进行<mark>内存管理、操纵对象、阻塞/唤醒线程等</mark>操作。Java本身不直接支持指针的操作,所以这也是该类命名为Unsafe的原因之一。

J.U.C中的许多CAS方法,内部其实都是Unsafe类在操作。

比如AtomicBoolean的compareAndSet方法:

```
public final boolean compareAndSet(boolean expect, boolean update) {
   int e = expect ? 1 : 0;
   int u = update ? 1 : 0;
   return unsafe.compareAndSwapInt( o: this, valueOffset, e, u);
}
```

unsafe.compareAndSwapInt方法是个native方法。 (如果对象中的字段值与期望值相等,则将字段值修改为x,然后返回true; 否则返回false):

public final native boolean compareAndSwapInt(Object o, long offset, int expected, int x);

入参的含义如下:

参数名称	含义
0	需要修改的对象

参数名称	含义
offset	需要修改的字段到对象头的偏移量(通过偏移量,可以快速定位 修改的是哪个字段)
expected	期望值
х	要设置的值

Unsafe类中CAS方法都是native方法,需要通过<mark>CAS原子</mark>指令完成。在讲AQS时,里面有许多涉及CLH队列的操作,其实就是通过 Unsafe类完成的指针操作。

二、Unsafe对象的创建

Unsafe是一个final类,不能被继承,也没有公共的构造器,只能通过工厂方法getUnsafe获得Unsafe的单例。

但是getUnsafe方法限制了调用该方法的类的类加载器必须为Bootstrap ClassLoader。

Java中的类加载器可以大致划分为以下三类:

类加载器名称	作用
Bootstrap类加载器(Bootstrap ClassLoader)	主要加载的是JVM自身需要的类,这个类加载使用C++语言实现的,是JVM自身的一部分,它负责将【JDK的安装目录】/lib 路径下的核心类库,如rt.jar
扩展类加载器(Extension ClassLoader)	该加载器负责加载【JDK的安装目录】 <mark>jrelibext目录中的类库,</mark> 开发者可以直接使用该加载器
系统类加载器(Application ClassLoader)	负责加载用户类路径 <mark>(ClassPath) 所指定的类</mark> ,开发者可以直接使用该类加载器,也是默认的类加载器

所以在用户代码中直接调用getUnsafe方法,会抛出异常。因为用户自定义的类一般都是由系统类加载器加载的。

但是,是否就真的没有办法获取到Unsafe实例了呢?当然不是,要获取Unsafe对象的方法很多,这里给出一种通过反射的方法:

```
Field f = Unsafe.class.getDeclaredField("theUnsafe");
f.setAccessible(true);
Unsafe unsafe = (Unsafe) f.get(null);
```

但是,除非对Unsafe的实现非常清楚,否则应尽量<mark>避免直接使用Unsafe来</mark>进行操作。