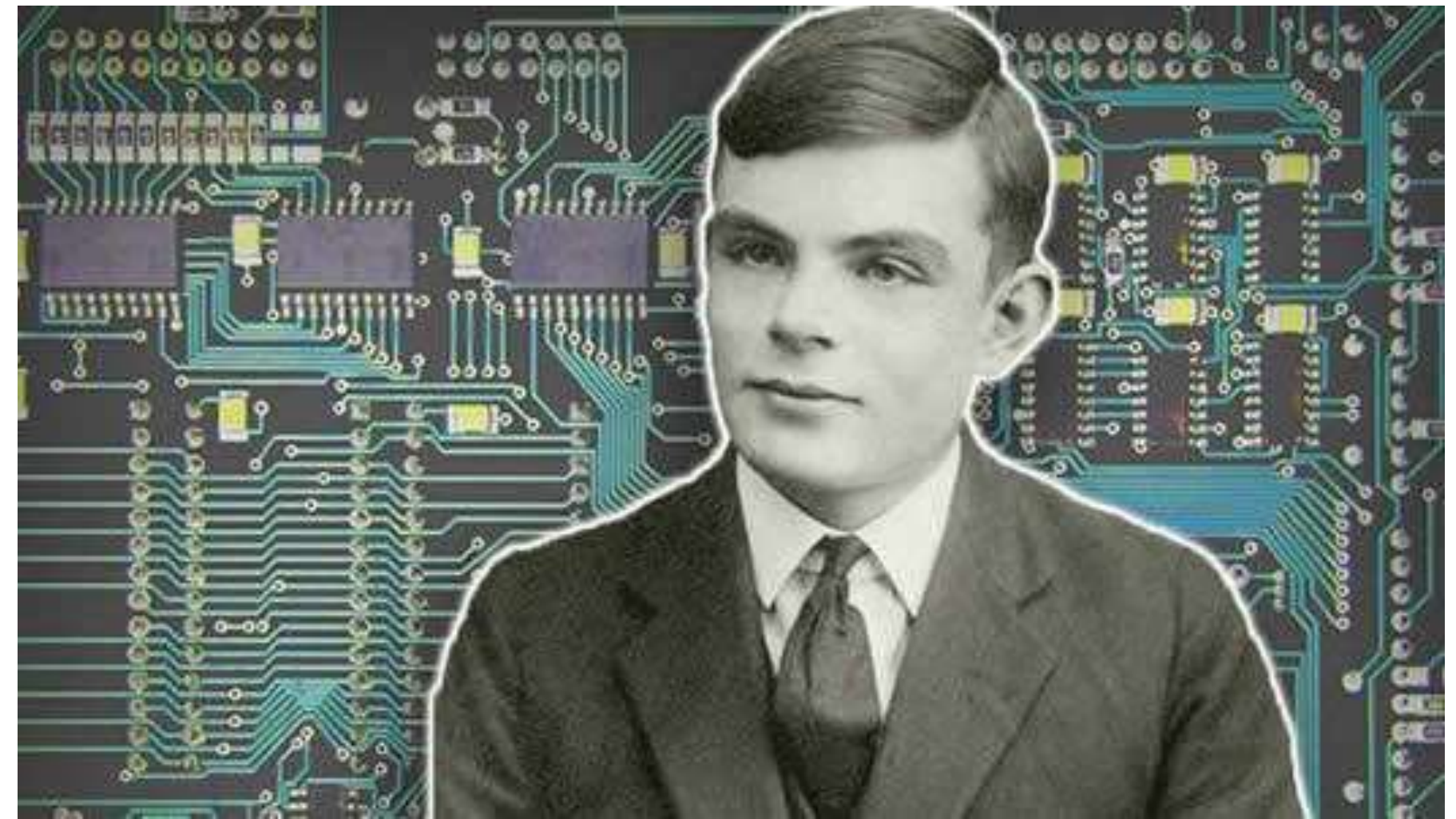


AI Word Cup攻略

刘辉 新华智云

竞赛初衷

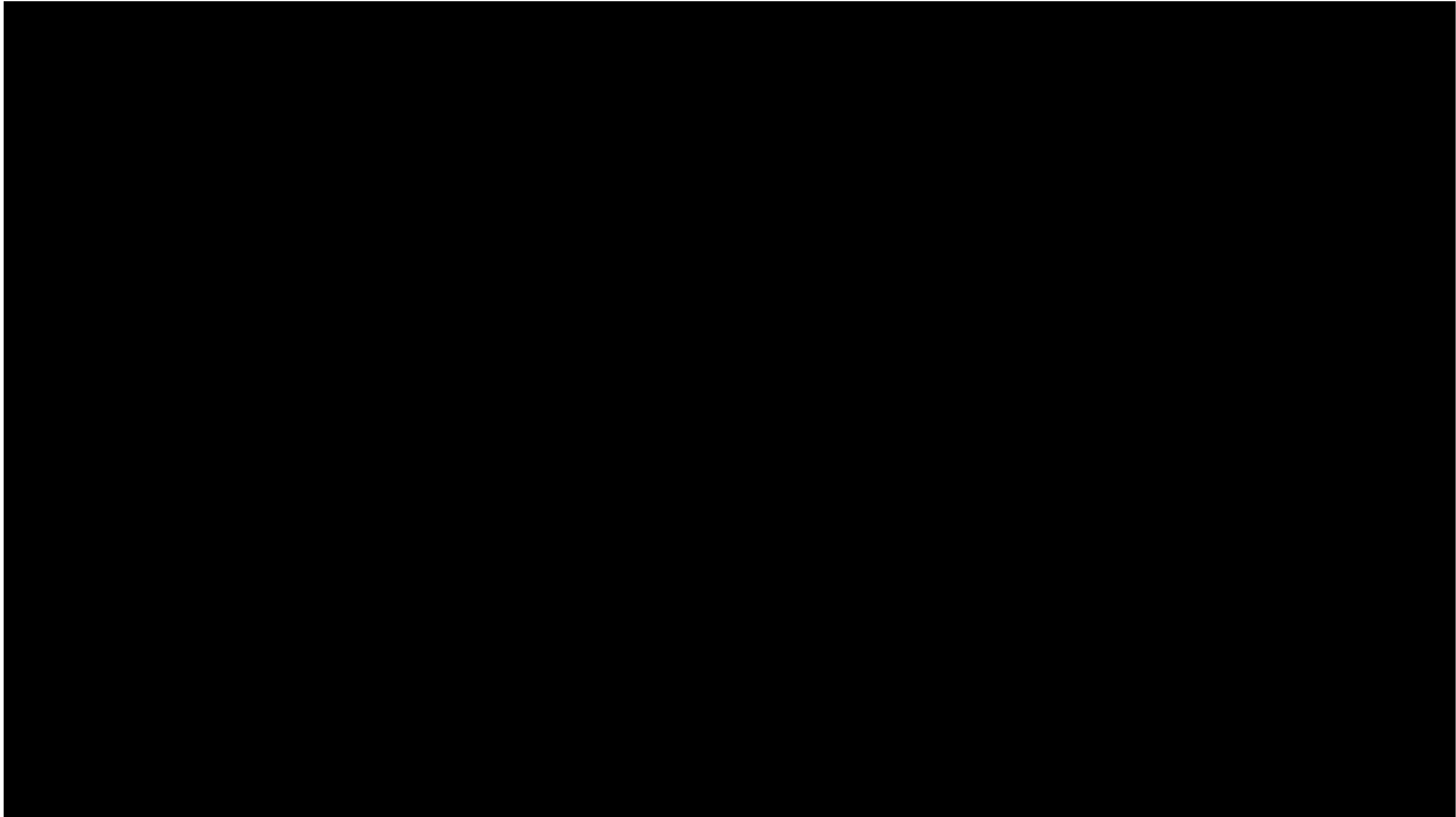
- 发展趋势：
- 人工智能将在智能写作中大展身手



竞赛初衷

- AI Word Cup - 取“智能写作”之意。
 - 由新华社、UC、新华智云、阿里云天池联合举办；
- “Magic”是新华社首次向全球发布的国内第一个媒体人工智能平台；

比赛同时，关注UC大鱼号-“Magic世界杯”，看世界杯！



赛题解读

初赛（2018年6月14日至2018年7月2日）

初赛向参赛者提供近10万篇历史新闻全文数据、世界杯事件及图集数据，数据可离线下载。参赛选手可通过提供的数据训练写作模型。

1. 报名成功后，参赛队伍通过天池平台下载本次大赛训练数据集和比赛事件、图片数据，阅读数据说明文档，开发并进行本地调试算法。
2. 6月14日至6月29日，各参赛队伍可在此期间随时上传代码程序及新闻作品；每队至多上传3份不同种新闻作品，单个作品可随时更新。
3. 6月30日至7月2日期间，不再接受新作品的提交，但各参赛队可针对原有作品进行更新。
4. 7月3日至7月4日期间休赛。所有参赛选手不能上传或更新作品。大赛组委会将针对已经提交的作品进行评审。
5. 7月4日晚，大赛组委会将公布进入复赛选手名单及作品。

复赛（2018年7月5日至2018年7月16日）

入围复赛队伍可通过大赛提供的数据API获取实时新闻数据，包括：新闻事件信息，新闻图片信息。参赛队伍需要在短时间内(数分钟内)，根据这些信息产出新闻作品。复赛期间将不再提供历史新闻数据。

1. 各参赛队伍将在世界杯比赛时间段内，通过大赛提供的API，实时获取相关新闻。并在短时间内(数分钟)，向大赛提供新闻稿件(大赛将提供另一个API供参赛选手实时上传新闻)。世界杯具体时间表以世界杯官方发布为准，大赛组委会将通过技术圈提前发出通告。
2. 大赛会将各参赛选手所提交作品通过阿里巴巴UC平台向全网用户分发。
3. 大赛将会以全网用户真实访问数据作为最终评判的指标之一；我们会统计各队所有作品在复赛期间的访问量总和，并按照访问量总和排名，Top 10 的队伍将进入决赛终审阶段。

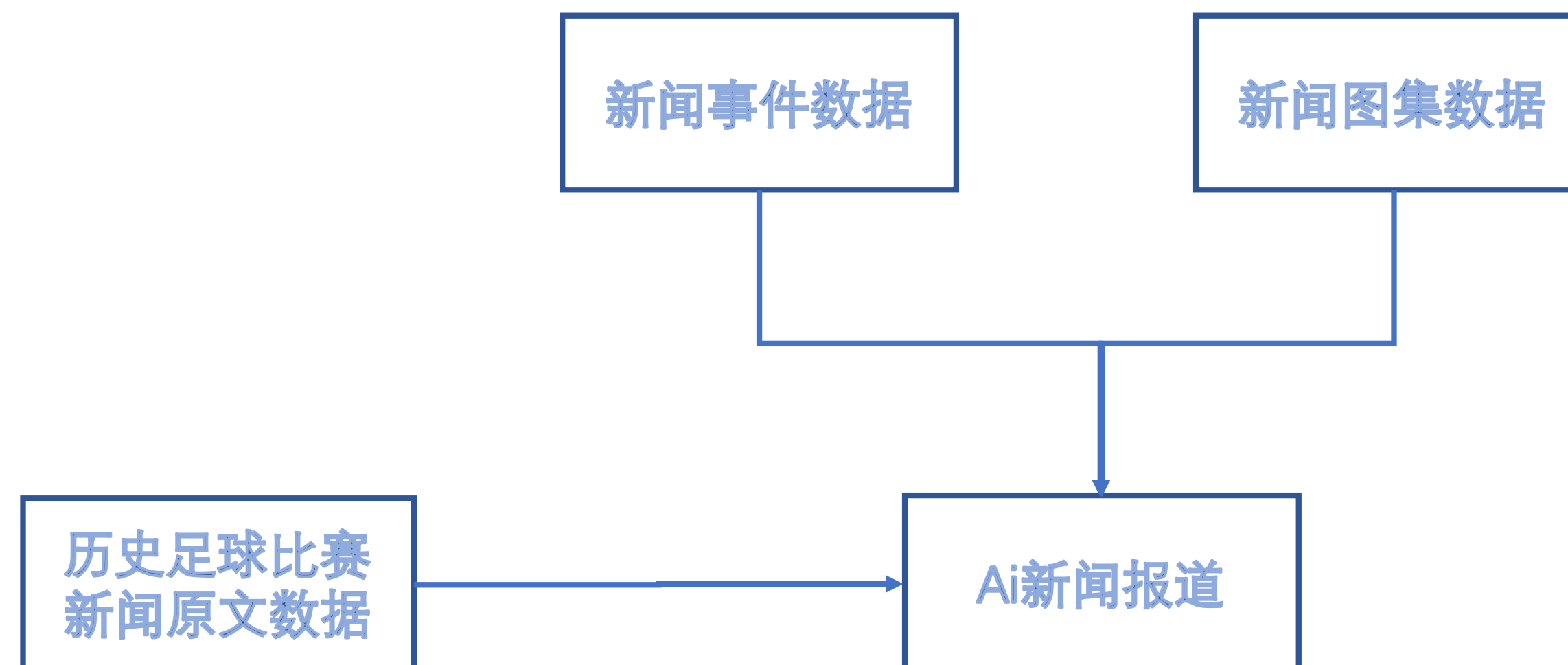
赛题解读

决赛（暂定7月底）

1. 复赛结束后，请入围队伍提交最终的代码。
2. 决赛暂定于7月30日至8月1日期间举行，入围队伍将受邀到杭州阿里巴巴西溪总部参加决赛评审。请各队准备答辩相关材料。大赛将依据线上阅读统计数据及专家评审意见给出综合评分，并以此评分作为最终名次。线上阅读统计数据及专家评审意见各占50%。
3. 大赛将以评分作为奖金分配依据，奖金总额20万元人民币；

赛题解读

- 2018年俄罗斯足球世界杯



新闻事件数据

WordCup_events_20180615.xlsx

行动事件，包括：
伤停补时、开球、得分机会、更换队长、比赛结束、任意球、进球、射门命中目标、视频助理裁判、进球、换人、门将开球、黄牌、犯规、被门将扑救、越位、点球、点球罚失、球门线扑救、坠球、进球、红牌罚下（单场得到第二张黄牌）、射门封堵、角球、射门被封堵、射门偏出、击中横梁、击中门柱、乌龙球、直接红牌罚下

字段名称	描述
n_ActionID	行动ID
n_ActionCode	实际发生的事件Code
c_Action	行动事件，包括：伤停补时、开球、得分机会
c_ActionInfo	有关行动的其他信息
c_ActionReason	行动原因
n_ActionSort	时间的排序ID
d_ActionDateUTC	行动时间(UTC时间)
n_ActionTime	发生的时间,毫秒级
c_ActionMinute	发生的时间,分钟
c_Period	比赛阶段
c_Team	发生时间的球队

字段名称	描述
n_PersonID	事件对应的人ID
c_Person	事件对应的人
n_SubPersonID	事件的关联人ID
c_SubPerson	事件的关联人
n_HomeOrAway	是主队还是客队
n_HomeGoals	主队即时的得分
n_AwayGoals	客队即时的比分
n_XCoordinateStart	球场x坐标
n_YCoordinateStart	球场y坐标
n_YCoordinateGoalLine	球门y坐标
n_ZCoordinateGoalLine	球门z坐标

新闻图集数据

WordCup_images_20180615.xlsx

字段	描述
ID	比赛场次ID
comment	图片描述
URL	图片下载地址

08375ed1c8caf4beac4428afe8f1996d

俄罗斯VS沙特阿拉伯，历史大比拼

<https://xhzy-media-manage.oss-cn-hangzhou.aliyuncs.com/image/20180608/95dc4371-eb9c-4769-b184-205e050303fd.jpg>

历史新闻数据

WordCup_news_20180613.zip

字段	描述
title	新闻标题
content	新闻内容
publish	新闻发布时间
entities	新闻中出现的实体信息 (包括人物, 组织, 地域)
img_url_list	新闻图片链接
keywords	从新闻中提取的关键词。 多个关键词间使用逗号分

赛题

4. 新闻文体，开放性赛题形式不限，不限于如下：
- 对应场次比赛的详情描述；
 - 球队历史战况分析。需要有数据支撑；
 - 比赛结果预测。分析球队各位置球员历史表现；

评审标准

4. 评分指标：

- 全网用户阅读pv统计，占比50%；
- 评委评分。维度包括：
 - 1) 新闻专业度，包括：新闻的准确性，时效性，描写是否生动，分析角度是否独特；
 - 2) 数据角度分析：对大赛提供数据的使用分析情况；
 - 3) 算法角度：通过算法生成的作品分数将高于模板配置；

战报示例-标题生成

标题： 比分 + 重要事件

比利时3-0巴拿马，丁丁阿扎尔助卢卡库双响，梅尔滕斯凌空斩

日本2-2塞内加尔两度落后两度扳平，马内破门，本田圭佑建功

英格兰6-1巴拿马已晋级，凯恩戴帽斯通斯双响，林加德世界波

战报示例-数据统计



行动事件，包括：
伤停补时、开球、得分机会、更换队长、
比赛结束、任意球、进球、射门命中目标、
视频助理裁判、进球、换人、门将开球、
黄牌、犯规、被门将扑救、越位、点球、
点球罚失、球门线扑救、坠球、进球、
红牌罚下（单场得到第二张黄牌）、
射门封堵、角球、射门被封堵、射门偏出、
击中横梁、击中门柱、乌龙球、直接红牌罚下

战报示例-比赛详情

比利时3-0巴拿马，丁丁阿扎尔助卢卡库双响，梅尔滕斯凌空斩

开场第6分钟，卡拉斯科接横传球一脚抽射，皮球被门将扑出。第7分钟，梅尔滕斯禁区线附近射门，门将佩内多单掌化解险情。



战报示例-比赛详情

比利时3-0巴拿马，丁丁阿扎尔助卢卡库双响，梅尔滕斯凌空斩

第12分钟，罗曼-托雷斯回传失误，阿扎尔抢点小角度推射击中边网。



第22分钟，阿扎尔左侧开出战术角球，德布劳内远射高出横梁。

第38分钟，默尼耶直传，阿扎尔突入禁区打门，门将佩内多再次把球封出底线。

第40分钟，德布劳内左路开出任意球，梅尔滕斯禁区线上凌空抽射偏出。

。。。。。

全场比赛结束，比利时3-0击败巴拿马。

战报示例

比利时3-0巴拿马：攻击群集体发威 欧洲红魔顺利启航

世界杯进行到第五个比赛日，欧洲红魔比利时终于登场亮相了。四年前的那个妖人集中营没能在巴西取得让人满意的成绩，但在接下来的四年里，这一干青年才俊都在俱乐部领域兑现了自己的天赋，如今卷土重来的，已是首发身价可以跻身世界前四的豪门球队。说起来，能让曼市双雄和西北伦敦两支豪强的中国球迷紧密团结在一起的，除了中国队和英格兰队以外，也就只有比利时能够做到。

。。。。。。



示例

葡萄牙先得一分



西班牙扳平比分



葡萄牙扩大领先优势



西班牙将分差缩小

示例

C罗进球



C罗接穆蒂尼奥传球，射门得分



C罗接穆蒂尼奥禁区外传球，禁区内右翼头球攻门得分



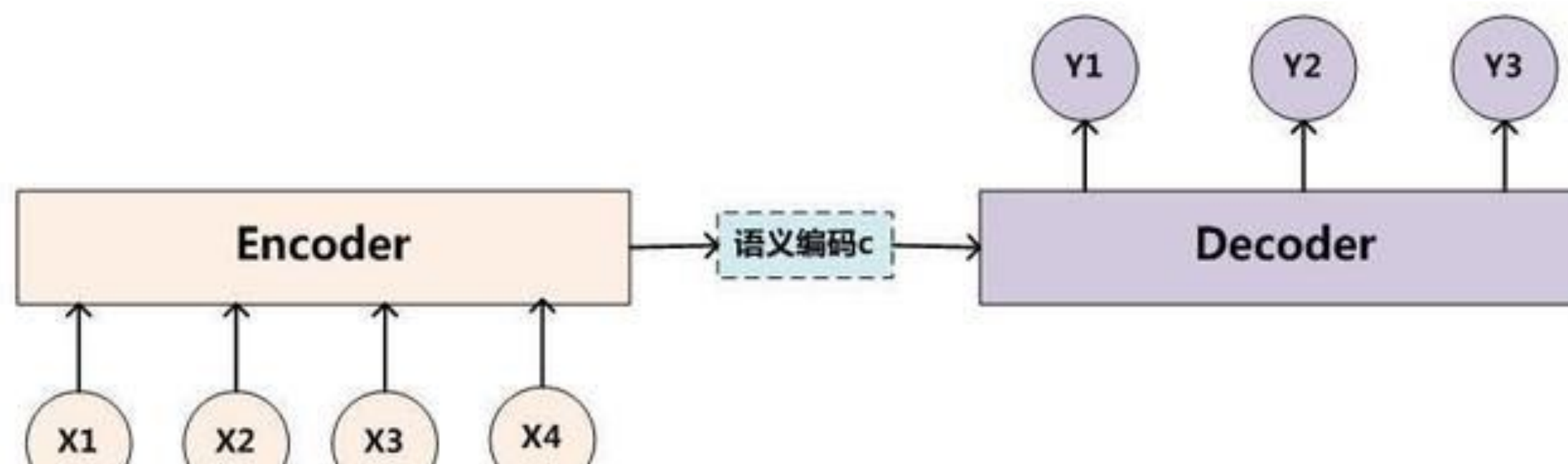
葡萄牙就连续获得角球机会，穆蒂尼奥右路传到门前，C罗找准机会跃起冲顶破门！

战胜	44625	3比0	1比0	3比1	2比1	2比0	4比0	4比2	3比2	4比1
击败	34701	3比0	1比0	2比0	2比1	3比1	4比1	4比2	3比2	4比0
逆转	21462	2比1	3比1	3比2	4比3	4比1	4比2	5比3	5比1	3比4
大胜	20277	4比0	3比0	5比1	4比1	5比0	7比0	6比1	7比1	
取胜	20391	2比0	1比0	3比0	3比1	2比1	3比2	4比2	4比1	5比1
绝杀	17574	1比0	2比1	0比1	3比2	4比3	1比2	1比1	2比0	
横扫	11415	3比0	4比0	5比0	5比1	7比1	6比0	7比0	6比1	
力压	10679	3比0	4比2	3比1	3比2					
力克	10651	1比0	2比1	3比1	2比0	3比0	3比2	4比2	4比3	4比1
完胜	9730	3比0	4比0	2比0	5比0	3比1	1比7	5比1	4比1	4比2
胜出	8170	2比1	1比0	3比2	3比1	5比3	2比0	4比3	3比0	
小胜	5800	1比0	2比1	3比2	2比0	4比3				
险胜	5760	2比1	3比2	4比3	1比0	5比4				
轻取	4917	3比0	2比0	4比0	4比1	3比1	5比1			
零封	3089	3比0	2比0	6比0	4比0	7比0				
拿下	3075	3比0	3比1	2比1	1比5	5比1				
狂胜	3048	7比1	5比1	7比0	7比4	8比0	6比1	6比0	4比0	5比0
屠杀	2343	7比1	5比1	8比0	6比1	4比0				
翻盘	1866	3比2	3比4	4比3	2比1	5比3	4比1	5比4	0比1	
血洗	1544	7比1	4比0	3比0	5比1	4比1	6比0	7比0	5比0	
击溃	971	4比0	6比1	3比0	2比0	5比1	3比1	4比1	7比1	
力挫	631	1比0	4比1	3比2	5比0	3比1	3比0	4比2	2比1	
力擒	379	2比1	1比0	3比1	2比0	6比5	3比2	4比0		
屠戮	348	7比0	5比0	7比1	4比1	8比0	1比7			
痛宰	225	3比0	4比0	6比0	8比0	6比1	7比0	5比1	1比5	4比1

模板配置

VS

模型生成



Thank You