

软件需求规格

1 简介

1.1 目的

本文档描述了后台管理子系统系统的功能需求和非功能需求，其阅读对象是项目的设计、开发、管理和测试人员 以及项目用户。

1.2 范围

该文档用于导出目标系统的逻辑模型，解决整个项目系统关于“做什么”的问题，主要通过建立模型的方式来描述用户的需求。后台管理子系统主要包括：

一：登录界面（输入用户名和密码）

输入失败后会开启密保查看密码

二：成功登录进去之后

（有数据管理，日志查询两个大模块）

数据管理（增删改查）

对我们数据库的八个表格（活动，藏品，展览，讲解，新闻，博物馆，用户表，评论表）进行增删查改
还有管理员自己的信息管理

日志信息

主要记录管理员对八个表的删除，更新，添加的信息，还有数据备份和恢复的信息

主体目标是实现

- 1.管理后台用户信息、后台管理员日志、手机端用户信息。
- 2.讲解审核：审核用户上传的讲解。
- 3.数据管理：管理1-4系统中涉及所有数据。
- 4.数据备份和恢复：支持本系统的数据库和服务器端重要文件的备份和恢复。

1.3 参考资料

《软件工程 实践者的研究方法》 Roger S.Pressman , Bruce R.Maxim , 机械工业出版社

1.4 内容组织

系统描述中分析了项目的背景和目标，以活动图方式给出了应用系统的功能及相互关系，并指出了软件的一般性限制；

2 系统描述

2.1 项目背景

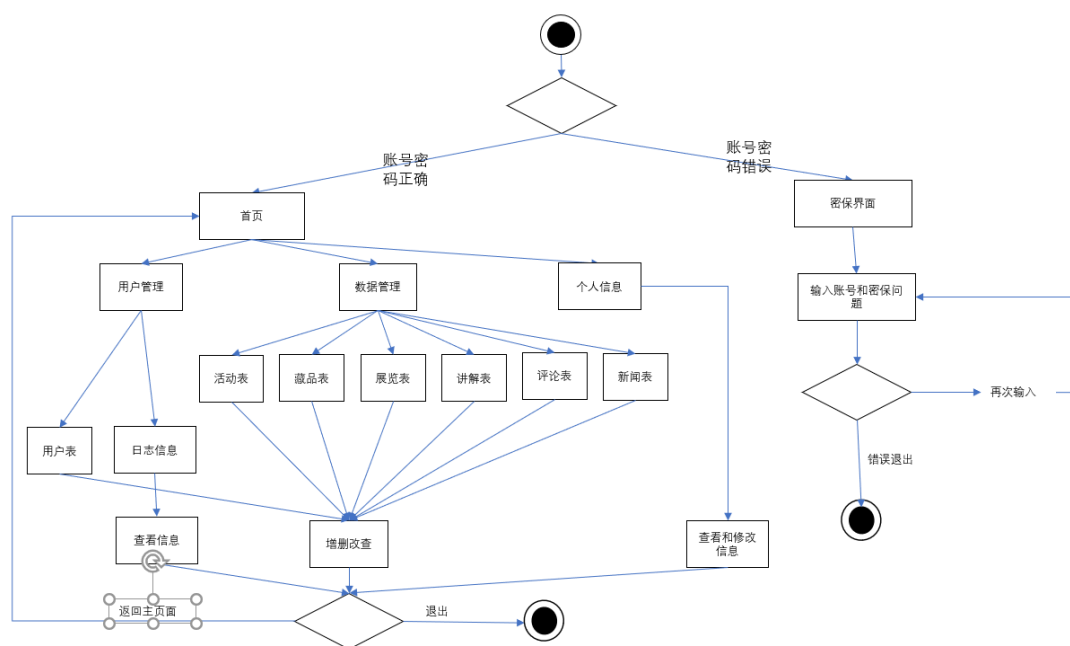
当我们想要了解管理我们所有的信息时，我们提供了快捷的图形化界面可以很好的显示，筛选我们需要的信息，并且对信息进行修改，用户通过在移动端进行注册后，可以通过申请成为一名管理员，然后就可以通过我们这个系统管理我们的数据，并实现上述功能。

2.2 项目目标

1. 系统能够提供友好的图像化界面，方便管理人员进行管理
2. 系统应当具有良好的运行效率，可以支持多终端同时运行
3. 系统应有可扩充性，方便后续我们扩展业务时更快的整合

2.3 整体结构

使用本系统的用户的整体活动图如下：



2.4 一般性限制

2.4.1 系统运行网络环境

管理员通过Internet连接Web服务器和数据库服务器实现对数据的管理。

2.4.2 系统运行硬件环境

Web服务器：

- CPU：i5-8400 2.8GHz
- 内存：16G
- 硬盘：1T
- 网卡：千兆

数据库/文件服务器：

- cpu：1核 2.0GHz
- 内存：1G
- 硬盘：50G

2.4.3 系统运行软件环境

- 操作系统：CentOS 7/Windows 10
- 数据库：Mysql 8.0
- 开发工具包：JDK version 1.8
- 开发环境：Intellij IDEA , eclipse
- Web服务器：Tomcat 10

2.4.4 设计和实现约束

1. 系统的开发文档将遵循 IEEE 开发标准
2. 软件开发语言为 Java
3. 采用面向对象的分析设计方法，利用 UML 进行系统建模