

**不能在mutation中执行异步操作**



methods:{

…mapMutations([“add”, “addN”])

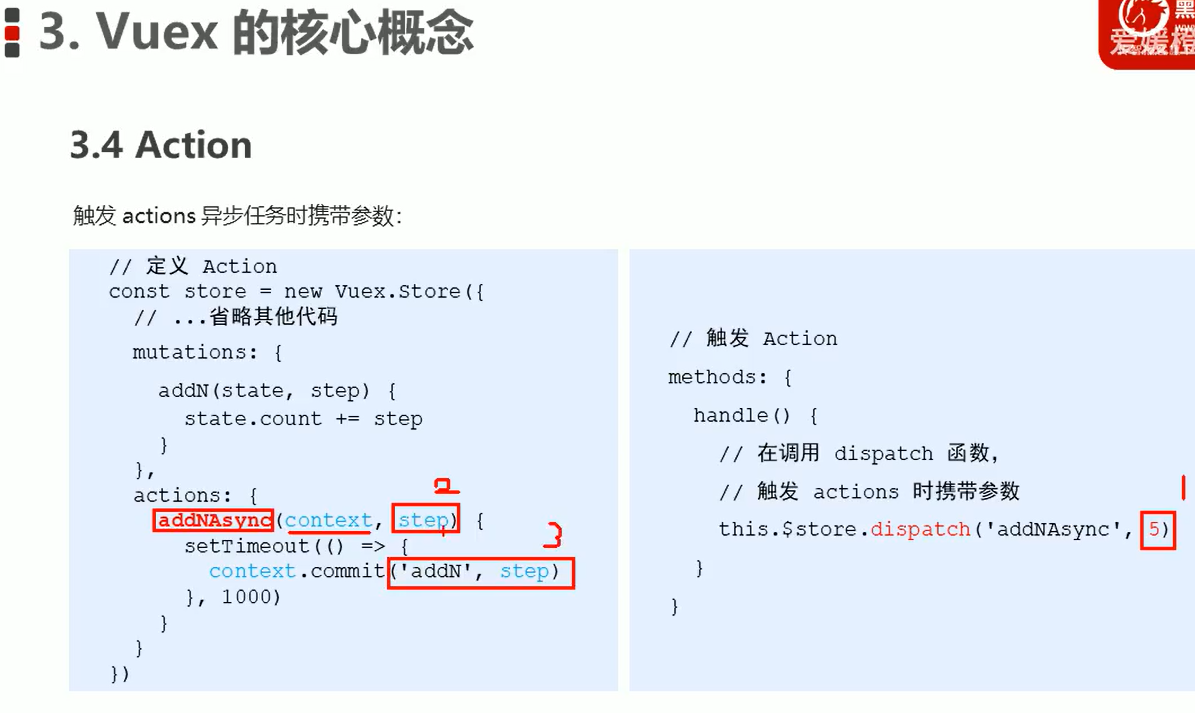
按钮绑定的函数名(){

this.add()

}

}







直接在按钮的点击事件上添加解构出来的函数名称即可调用



