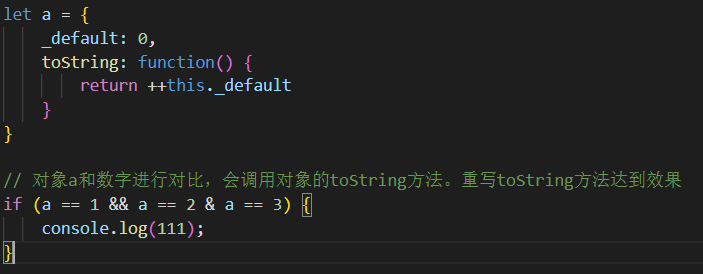
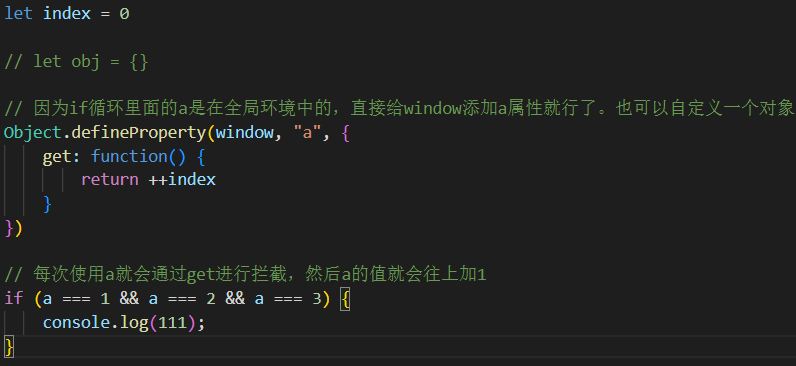
### 第一题 Object.defineProperty()

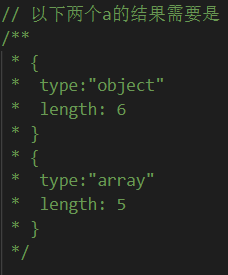
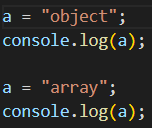
==



===



#### 思维扩散1



#### 思维扩散2



#### 思维扩散3



### 第二题



结果：30

解析：{}进行运算，会隐式转换为”[object Obejct]”



结果：0

解析：数组重写了toString方法，[1，2，3].toString() 🡺 “1,2,3”

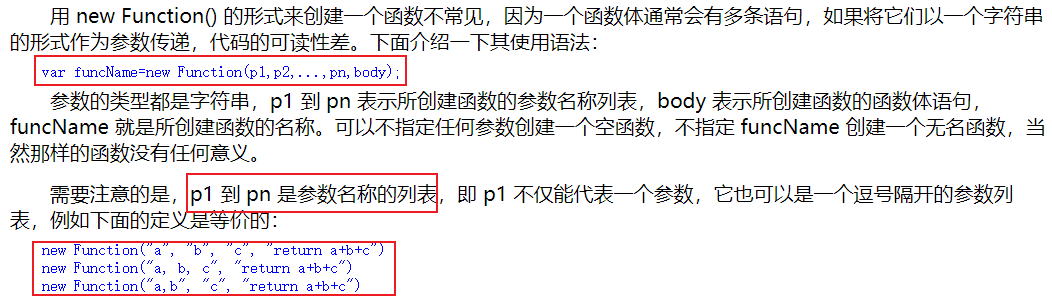
[] = “”



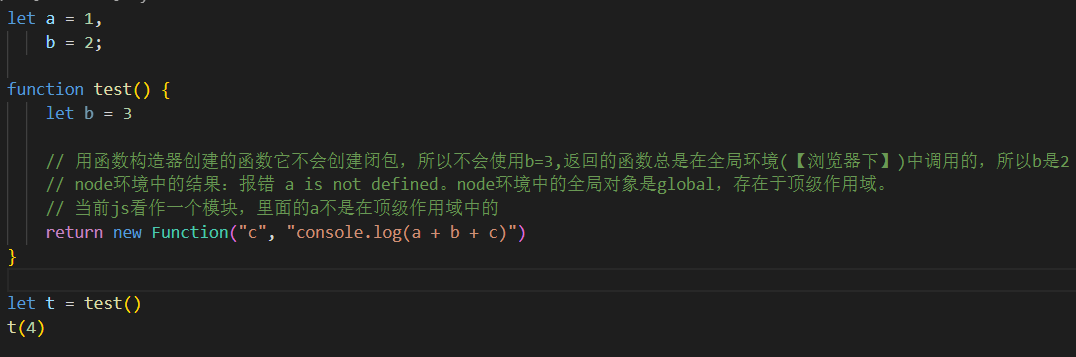
结果：0

解析：代码相当于

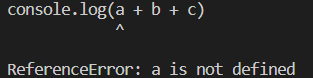
### 第三题：Function()相关



**通过new Function()声明的函数只能访问自己的作用域和全局的作用域**



node环境下的结果：



浏览器下的结果：

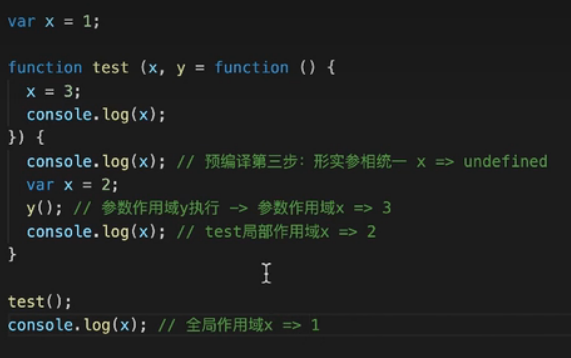


下面这两种方式调用Function是一样的



### 第四题(重点)：

[【全网首发:已完结】一道引发思考的『作用域间的纠葛』笔试题【知识储备】\_哔哩哔哩\_bilibili](https://www.bilibili.com/video/BV1Wq4y167UZ?spm_id_from=333.999.0.0&vd_source=a67e813436aadc4608992466bdaea6bc)

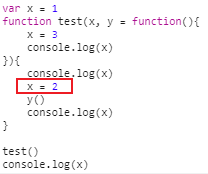


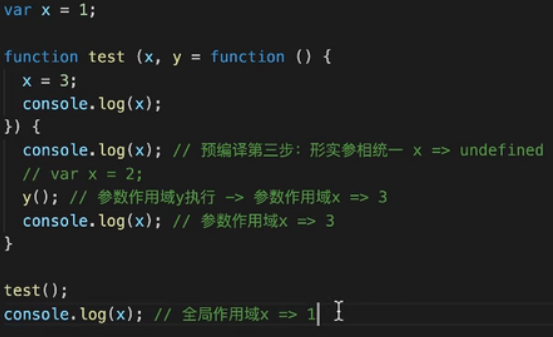
形参位置是有独立空间保存变量的.和函数体内部声明的变量，所在的作用域不同

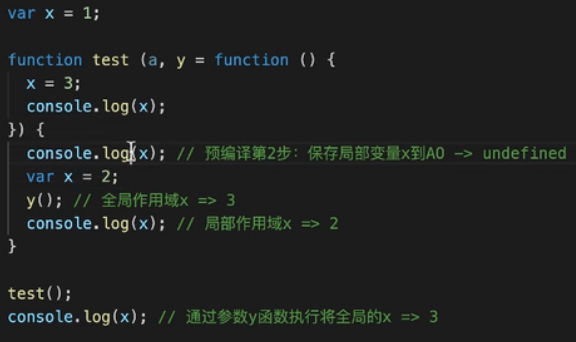
y的函数里面的x就是指向形参x

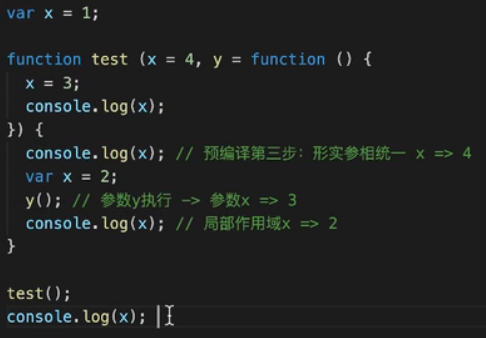
如果函数体里面重新let 了和形参名x一样的变量，那么这个变量x是当前函数体内的局部变量，和形参没有关系。函数体内部获取x变量，是从当前作用域里面获取。

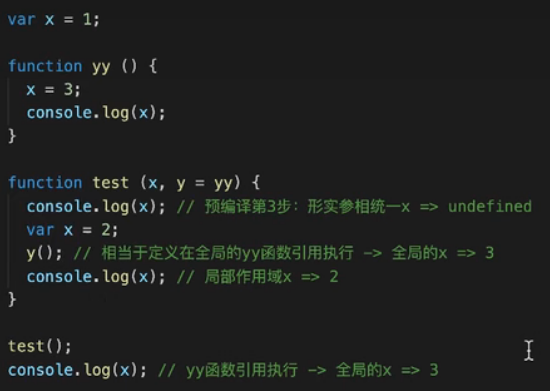
如果没有重新let 那么x就是形参x

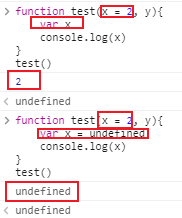
 





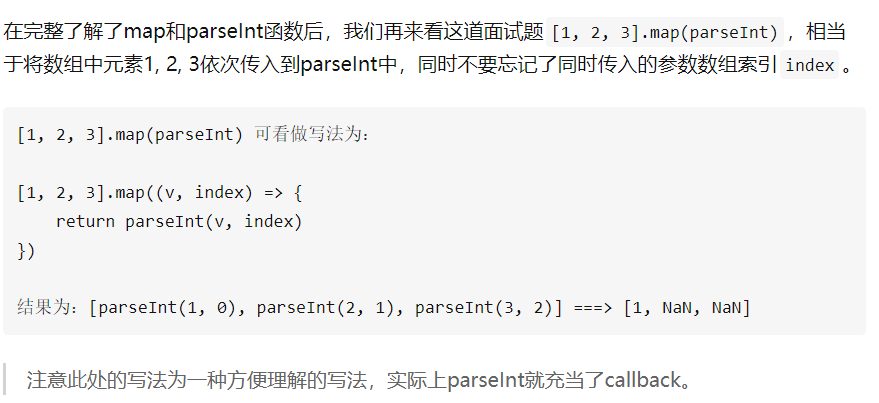




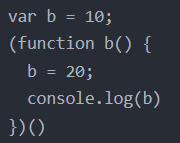


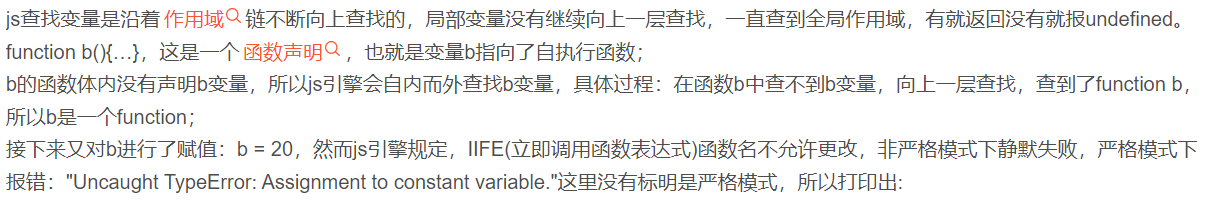
### 第五题

[1, 2, 3].map(parseInt)结果为？

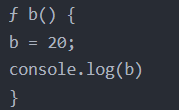


### 第六题

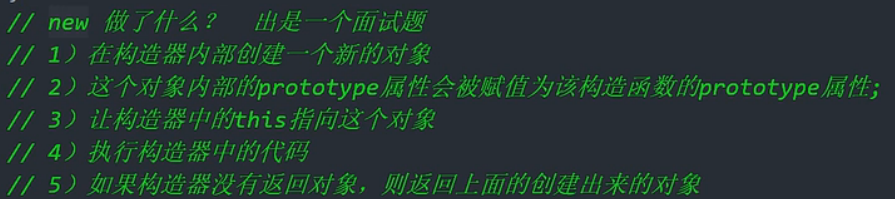


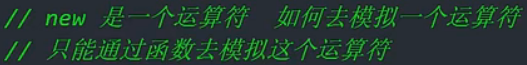


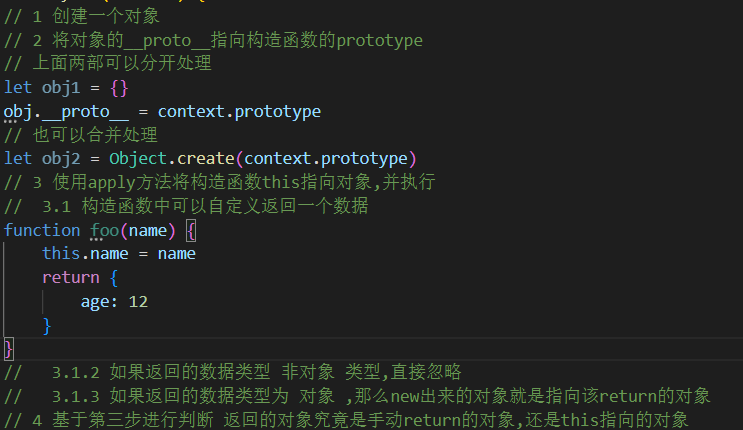
结果是立即执行函数



### new







#### 实现代码

function myNew(context) {

    // 1 创建一个对象

    // 2 将对象的\_\_proto\_\_指向构造函数的prototype

    // 3 使用apply方法将构造函数this指向对象,并执行

    //  3.1 构造函数中可以自定义返回一个数据

    //   3.1.2 如果返回的数据类型 非对象 类型,直接忽略

    //   3.1.3 如果返回的数据类型为 对象 ,那么new出来的对象就是指向该return的对象

    // 4 基于第三步进行判断 返回的对象究竟是手动return的对象,还是this指向的对象

    const obj = new Object

    obj.\_\_proto\_\_ = context.prototype

    let res = context.apply(obj, [...arguments].slice(1))

    return typeof res === "object" ? res : obj

}

function Foo(name, age) {

    this.name = name

    this.age = age

    this.fn = function() {

        console.log(this.name);

    }

    // return {

    //     gender: "王五"

    // }

}

let s = myNew(Foo, "zs", 12)

console.log(myNew(Foo, "zs", 12));

s.fn()

### 额外附加题

#### JSON.stringify()深拷贝

##### 弊端

如果 obj 的属性有时间对象，则 JSON.stringify 后再 JSON.parse 的结果，时间将转为字符串的形式，而不是对象的形式

如果 obj 的属性有 RegExp (正则表达式的缩写)、Error 对象，则序列化的结果将只得到空对象；

如果 obj 的属性有函数（function），undefined，Symbol， 则序列化的结果会把 function 或 undefined 丢失；

如果obj 的属性有 NaN、Infinity 和 -Infinity，则序列化的结果会变成 null

JSON.stringify() 只能序列化对象的可枚举的自有属性，例如如果 obj 中的对象是有构造函数生成的， 则使用 JSON.parse(JSON.stringify(obj)) 深拷贝后，会丢弃对象的 constructor；

如果对象中存在循环引用的情况也无法正确实现深拷贝，并且会导致死循环，最后抛出异常

-----------------------------------

##### 其他常用场景

判断数组是否包含某对象： 将数组和要比对的对象转换成字符串后，比对字符串包含关系。（对象顺序很关键）

判断对象是否相等（对象顺序很关键）

让 localStorage / sessionStorage 可以存储对象

### 其他题目1

