

Rapport de l'exercice intégré

1. But

Notre travail consiste à réaliser une application (permettant d'organiser un événement), celle-ci doit être la plus complète possible en se basant sur les leçons vues en cours. Cet exercice a pour but de nous montrer différentes facettes de la conception orientée objet, nous familiariser à JAVA et à l'application Scenebuilder, notamment en utilisant les design pattern et les interfaces graphiques.

2. Fonctionnement de l'application

Une fois l'application ouverte, une page de connexion s'affiche et l'utilisateur doit entrer ses données afin de pouvoir accéder à ses tâches. Les attributions de tâches se font à l'aide de 2 algorithmes.

L'un affecte les tâches en tenant compte de la disponibilité et des compétences de tous les workers. Le manager crée une tâche pour un worker. La tâche sera automatiquement attribuée au premier worker de la liste les compétences nécessaires et le temps nécessaire. Si pas, un message lui prévenant de l'indisponibilité des workers lui sera affichée.

L'autre algorithme attribue les tâches en se basant également sur la disponibilité et les compétences de tous les workers mais en plus sur le temps libre. Par exemple, le manager veut attribuer une tâche à un worker. L'algorithme calcule celui qui a le plus de temps libre dans son agenda et on attribue automatiquement la tâche à celui qui a plus de temps libre.

3. Bonification possible

La première partie concernant l'implémentation des classes, design patterns, etc est relativement complète. Les plus grandes améliorations à apporter concernent la partie graphique :

- Au niveau de la connexion : l'ordinateur ne reconnaît pas quand le mot de pass et l'identifiant entrés correspondent effectivement à l'un de ceux de la liste.
- L'interface manager n'a pas du tout été implémentée
- Au niveau de l'agenda, nous sommes parvenues à afficher toutes les tâches dans un planning, mais nous ne tenons pour le moment pas compte de qui doit les faire. De plus, nous n'avons pas encore implémenté les boutons appelant les méthodes permettant de préciser ou modifier les dates de début et de fin de tâches