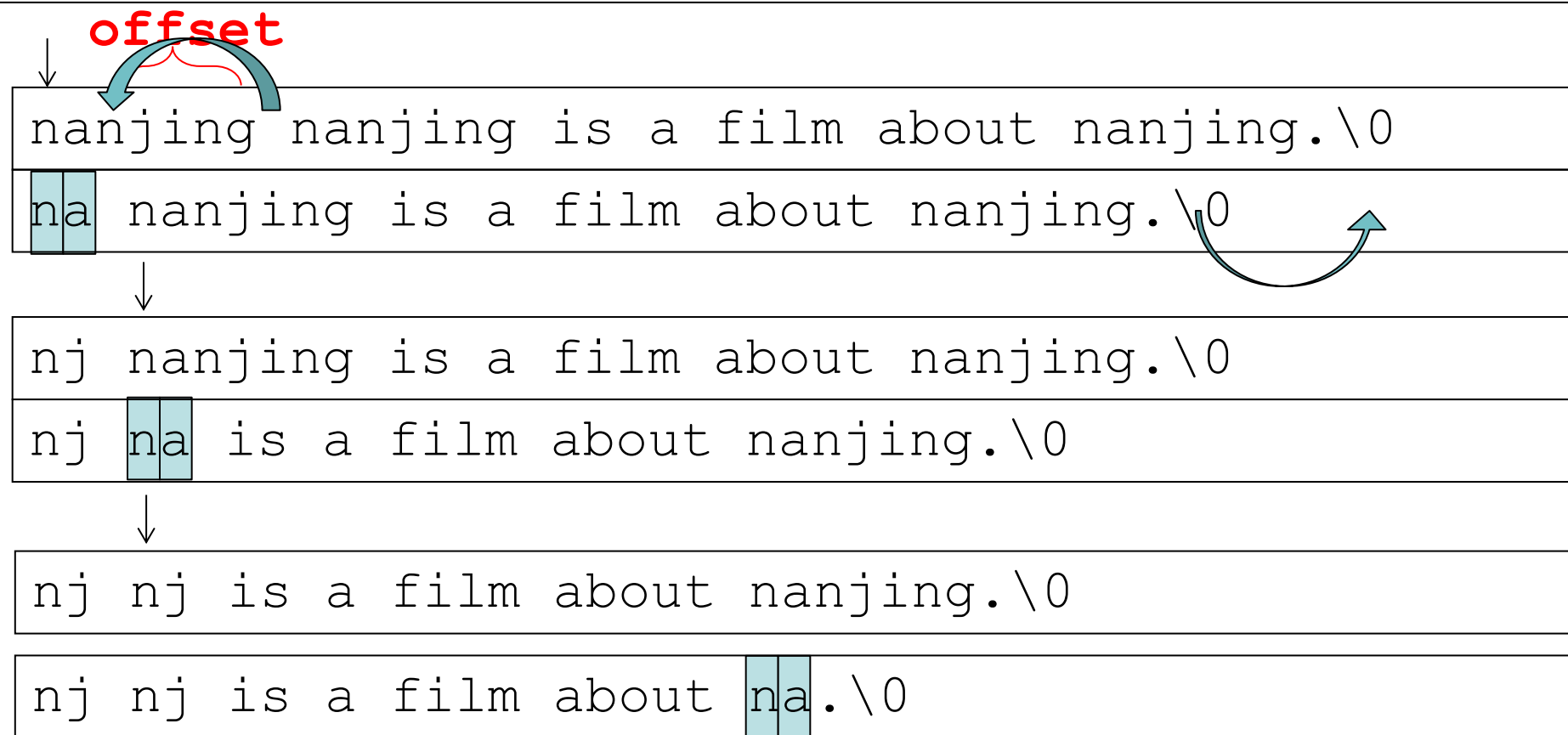


# 1. 替换子串

---

请你设计C/C++程序，替换字符串中的子串。其中，用一个函数实现将字符串str中的所有子串find\_str都替换成字符串replace\_str（其长度与find\_str的长度不一定相等），返回值为替换的次数。（仅可以使用输入/输出库函数）

```
str :      nanjing nanjing is a film about nanjing.  
find_str : nanjing  
replace_str : nj
```



```
int find_replace_str(char str[ ], const char find_str[ ],
                    const char replace_str[ ])
{
    int count = 0;

    int find_len = strlen(find_str);
    int replace_len = strlen(replace_str);
    int offset = find_len - replace_len;

    int index = 0;                                     //str中的当前处理位置
    while (strlen(str+index) >= find_len)
    { ..... }

    return count;
}
```

---

```
...
while (strlen(str+index) >= find_len)
{
    if (strncmp(str+index, find_str, find_len) == 0)
    {
        .....
        ++count;
    }
    else
        ++index;
}
...
```

...

```
if (strncmp(str+index, find_str, find_len) == 0)
{
    int n = strlen(str+index) - find_len + 1;
    //剩余部分的字符个数+1 ('\0')

    if (offset < 0) //替换字符串 比较长
    {
        //需把后部分字符后移 -offset 个位置
        for (int i=strlen(str); n>0; --i, --n)
            str[i+(-offset)] = str[i];
    }
    else if (offset > 0) //被替换字符串 比较长
    {
        //需把后部分字符前移offset个位置
        for (int i=index+find_len; n>0; ++i, --n)
            str[i-offset] = str[i];
    }
    .....
}
```

```
...
if (strncmp(str+index, find_str, find_len) == 0)
{
    .....
    for (int i=0; i < replace_len; ++i) //复制替换串到str
        str[index+i] = replace_str[i];
    index += replace_len;

    ++count;
}
...
```

---

```
int strcmp(const char *src1, const char *src2)
{
    while(*src1 == *src2)
    {
        if (*src1 == '\0')
            return 0;
        ++src1, ++src2;
    }
    return *src1 - *src2;
}
```

# ?

---

## 考虑不周

- ◆ `find_str`一定与`replace_str`一样长吗?
- ◆ `find_str`一定比`replace_str`长吗?

## 考虑到了，但不知道怎么办

- ◆ 站在机器的角度（一步一步来）



?

```
...  
while (strlen(str+index) >= find_len)  
{
```

```
    if (strncmp(str+index, find_str, find_len) == 0)
```

```
    {
```

```
        .....
```

```
        ++count;
```

```
    }
```

```
    else
```

```
        ++index;
```

```
}
```

```
...
```

```
...
```

```
for (int index=0; strlen(str+index) >= find_len; ++index)  
{
```

```
    if (strncmp(str+index, find_str, find_len) == 0)
```

```
    {
```

```
        .....
```

```
        ++count;
```

```
    }
```

```
}
```

```
...
```

问题：替换子串之后紧接着的子串没有替换

原因：对循环的执行过程理解不透彻

（第一次循环之后 `index` 对应第二个子串的第二个字符，而不是第一个字符）

对策：调试！

?

```
int a = 0;
int b = 0;
int c = 0;
while(str[a] != '\0')
{
    while(find[b] != '\0')
    {
        if(find[b] == str[a])
        {
            ++a;
            ++b;
            if(find[b] == '\0')
            {
                b = 0;
                for(c=0; re[c] != '\0'; ++c)
                {
                    str[a+c]=re[c];
                    ++a;
                }
                break;
            }
        }
    }
}
```

每次只处理（搬迁）一个字符

即使调对，也是在强化 非结构化思维

对策：看例子规范代码，做每道题时有意识地 训练思维能力

```
else
{
    b = 0;
    ++a;
    ++b;
    break;
}
```

循环流程的执行过程没完全理解：a在哪里？

## 2. 滚雪球

---

某日，在NJU的某个小山坡上，有一个 $m \times n$ 大小的网格，每个网格的单元格有三种类型：（1）空网格，用‘u’表示；（2）一个雪球，用‘o’表示；（3）一个障碍物，用‘#’表示。所有的雪球会从上往下滚，直到碰到坡底（网格最下面一行），或碰到一个障碍物，或碰到其他不能再往下滚的雪球。请你设计C/C++程序，输入一个网格的初始状态，当雪球都不能再滚动时，输出网格最终会变成的样子。

## 题解

- 每一列可以分别处理
  - 我们从下往上处理，如果不考虑#的存在，对于每个雪球，将当前雪球可以滚到的最低位置记为lastEmpty（可能就是当前雪球位置，其初始值为最底部），这样只要将雪球移动到该位置，然后lastEmpty往高处移动一个位置，循环往上处理即可。
  - 如果考虑#的存在，则就是从下往上处理碰到#时，将lastEmpty赋值为比#高一格的地方。

输入：

```
1. 7 11
2. .o.o...o..
3. .o.....o
4. ...#.o.#..
5. .o.o.#.o..
6. ....o...o.
7. ...o.o...#
8. .#. ....#.o
```

输出：

```
1. ....
2. ...o...o..
3. ...#. ....#.
4. .o...#. ....
5. .o.....o.
6. .o.o.o...o#o
7. .#.o.o.o.#.o
```

这是以前王豫老师的解法，供参考

## 题解

```
int main() {
    int n, m;
    cin >> n >> m;
    char a[52][52];
    for (int i = 0; i < n; i++)
        cin >> a[i];
    for (int j = 0; j < m; j++) { // 针对每一列
        int lastEmpty = n - 1;
        for (int i = n - 1; i >= 0; i--) { // 从后往前处理
            if (a[i][j] == 'o') {
                a[i][j] = '.';
                a[lastEmpty][j] = 'o';
                lastEmpty--;
            } else if (a[i][j] == '#') {
                lastEmpty = i - 1;
            }
        }
    }
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        cout << a[i] << '\n';
    }
    return 0;
}
```

这是以前王豫老师的解法，供参考

### 3. 分数之和

请你设计C/C++程序求  $n$  个分数的和。注意结果需要化简，如果结果为0，输出0 1。要求用结构体存储分数。数据范围：每个分数  $\geq 0$ ， $1 \leq n \leq 10$ ， $0 \leq \text{分子} < 1e4$ ， $1 \leq \text{分母} \leq 1e4$ ，分母的公倍数  $\leq 1e6$ 。

```
int ans_numerator = numerators[0], ans_denominator = denominators[0];
int ans_gcd = gcd(ans_numerator, ans_denominator);
ans_numerator /= ans_gcd;
ans_denominator /= ans_gcd;
```

化简第一个分数

```
for (int i = 1; i < n; i++) {
    ans_numerator = ans_numerator * denominators[i] +
                    ans_denominator * numerators[i];
    ans_denominator *= denominators[i];
    int ans_gcd = gcd(ans_numerator, ans_denominator);
    ans_numerator /= ans_gcd;
    ans_denominator /= ans_gcd;
}
```

计算当前分数和第i个分数的相加并化简

这是以前王豫老师的解法，供参考