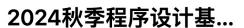
程序设计基础

Basics of Programming

孙泽群 计算机学院

教学团队与课程资源

- □孙泽群, <u>sunzq@nju.edu.cn</u> (Sun Zequn)
 - 罗鑫地, xdluo.nju@gmail.com
 - 田晓滨, xbtian.nju@gmail.com
- □课程群: 744590193
- □课程网站: https://cslab-cms.nju.edu.cn/
 - **cs**: computer science
 - lab: laboratory
 - cms: course management system

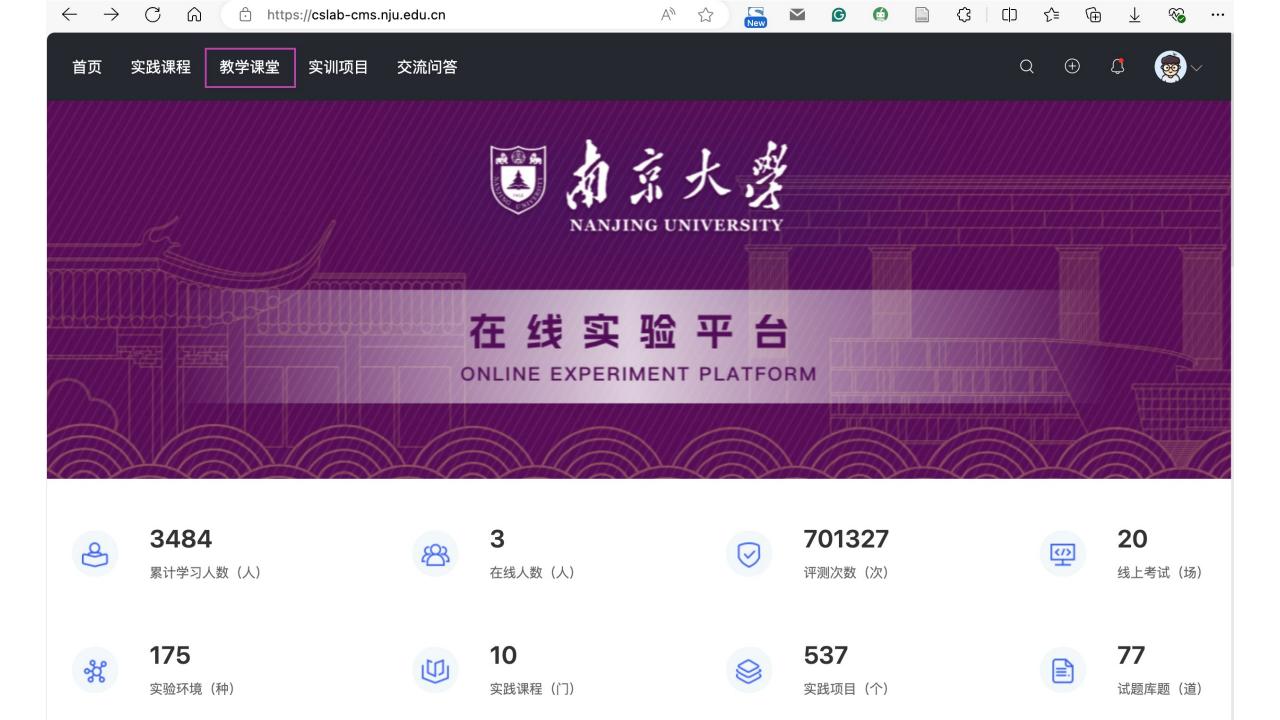


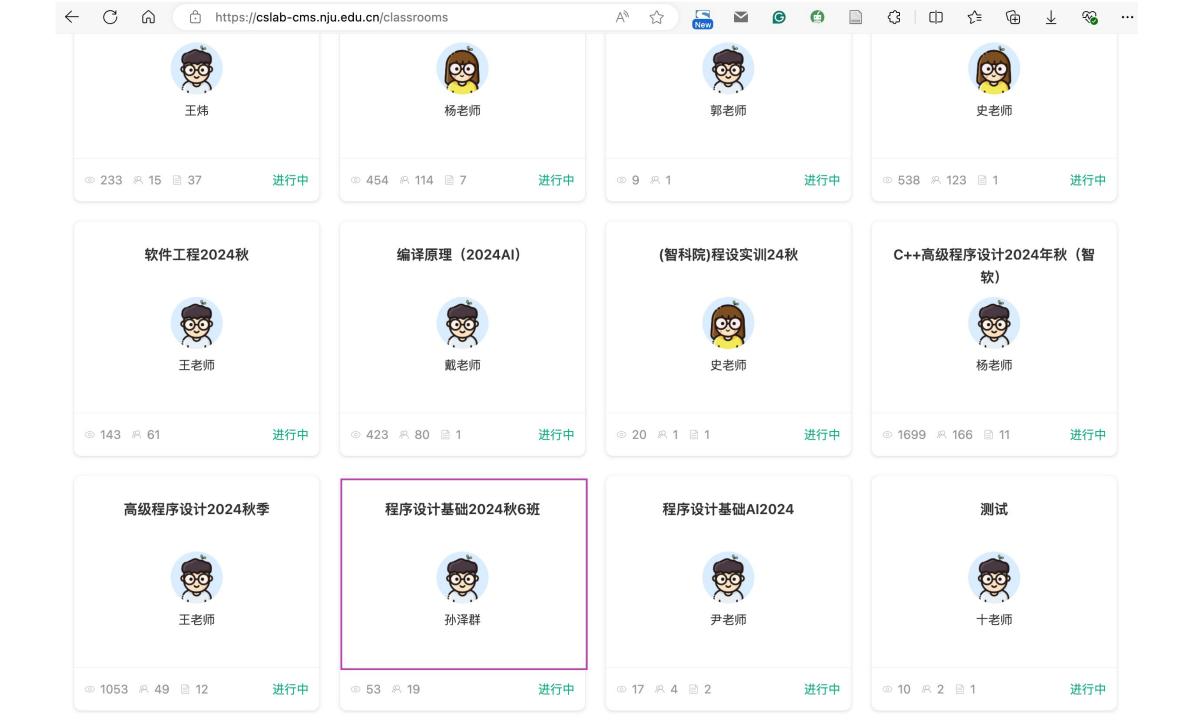
群号: 744590193



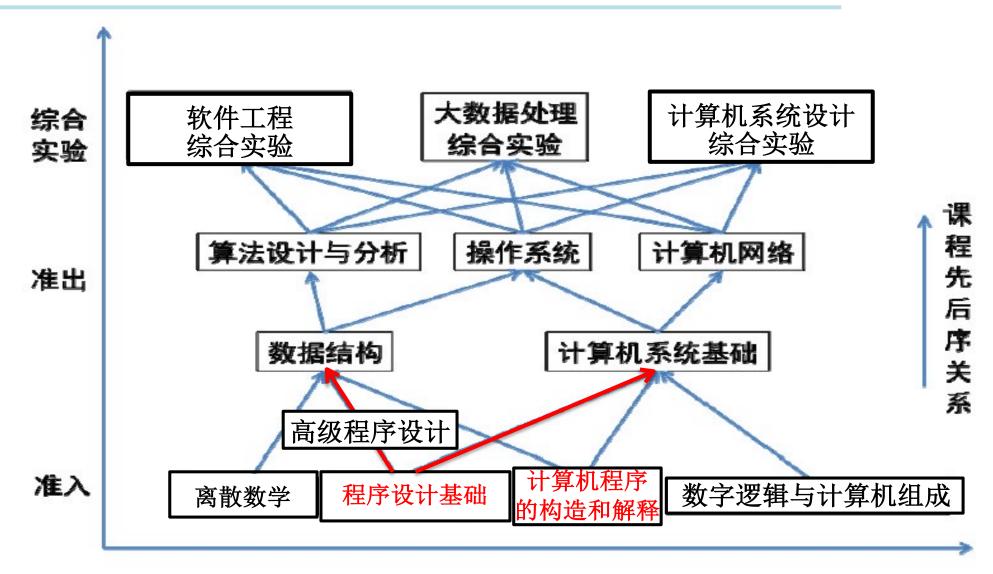
扫一扫二维码,加入群聊

https://cslab-cms.nju.edu.cn/classrooms/4qpneiuh?code=AUDRM





To Be A Good CSer



计算机科学与技术专业平台课程

Basics of programming

□课程名称:程序设计基础

■ 课程编号: 22000010

■ 课程性质: 平台课程 (3学分)

■ 学习时数: 15×4 (教学) +15×2 (实验) ± X

■ 授课对象:面向程序设计0基础的同学

Schedule

上课





模拟上机测验

上机测验 △

笔试

节日放假

中 秋: 2024年9月15日~9月17日。

9月14日按9月16日(星期一)安排教学活动。

国 庆: 2024年10月1日~10月7日。

9月29日按10月4日(星期五)、

10月12日按10月7日(星期一)安排教学活动。

元 旦: 2025年1月1日。 清 明: 2025年4月4日。

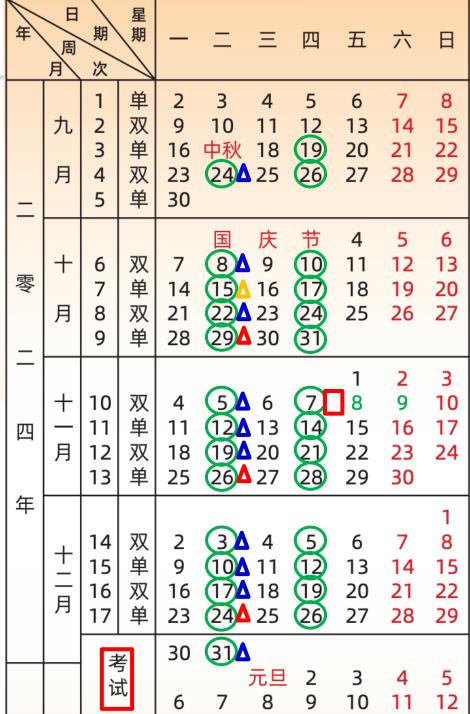
劳 动 节: 2025年5月1日。 端 **午:** 2025年5月31日。

节日放假安排最终以上级通知为准。

时间地点: 周二 3-4节 3-17周 馆1-306

周二 7-8节 3-17周 南园综合楼509

周四 3-4节 3-17周 馆1-306



Score (hundred mark system)

口平时 (10%)

- 课堂实验 (8%): cms或随堂布置, 提交代码或纸条
- 图文作业(2%): cms布置, 提交图片或文本

不提供 补考/补交 或 缓考/缓交

□期中(40%)

- ■期中笔试(10%): 闭卷, 当场上交
- 上机测验 (30% = 5% + 10% + 15%) : 闭卷, 机房当场布置, cms提交代码

□期末 (50%)

- 大作业(10%): cms布置, 提交压缩包
- ■期末笔试(40%):闭卷,当场上交

申请免修不免考的同学请注意:以上作业和考核环节都不免!

Rules

口不可作弊

- 违者当次作业、测验、考试记0分,并倒扣同等分值
 - ▶ 最后总成绩 < 0的以0分记
- 口测验/考试: 当场闭卷独立完成, 保持沉默(有事先举手)
- 口作业: 独立开卷完成
 - 可以看参考资料,可以问ChatGPT,可以相互讨论,但
 - 不要从别处抄袭代码(努力很久还是不会可以先看别处的代码,看懂后再独自写代码)
 - ✓ 否则要标注代码来源
 - 不能提供代码给同学,也不要把作业题和答案发到网上(帮忙答疑可以提示方法、思路)
 - 作业提交截止期前禁止在课程群里发作业代码片段,即使是请教问题、有错误的代码也不要发

(可以描述疑问; 截止期后或者跟课程评分无关的问题/回答可以发代码; 单独答疑可以发代码)

Objectives

- □了解:
 - ■从程序设计角度分析问题的基本思路
 - 计算机程序的工作原理
- □ 掌握:
 - ■从程序设计角度解决问题的基本方法
 - ■设计规范的小型计算机程序
- 口补充:
 - 计算机基础知识
 - > 计算机的组成
 - > 机内信息的表示

只涉及**简单的算法和数据结构**,以及常用的开发环境和语言要素;不会深入探讨算法或数据结构及其性能评价,与程序开发环境和语言密切配合、不纠缠

开发过程要规范: 熟练选用恰当的程序要素 (流程、模块、数据及操作)表示和实现简单 的算法和数据结构; 写出来的程序要规范; 养成良好的编程习惯

遵循课程规范; 了解语言规范; 支撑后续课程

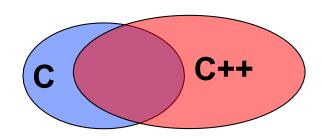
是学习C? C++?都不全是。是学习Basics of programming

- □ 本课程主要内容: 过程式程序设计的基本概念和方法;课程重点不是具体的语言及其语法细则。
 - 离开具体的编程语言,很多内容会显得太抽象,无法体现具体的过程及其所产生的 实际效果。
 - C和C++都能很好地支持过程式程序设计;且有助于理解计算机系统的工作原理;较通用。
 - 《计算机系统基础》要求必须掌握C语言的基本特性,《数据结构》对C++的引用类型等知识点有要求。

是学习C? C++?都不全是。是学习Basics of programming

□ 本课程结合C语言讲解相关概念与方法,然后给出用C++语言来写过程式程序的不同之处。

□ 我们不是专门学习C语言或C++语言。

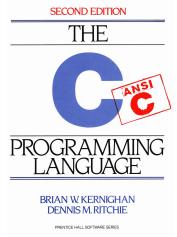


Integrated Development Environment

- □ 推荐 Visual Studio 2022社区或专业版
 - (该系列2019、2017、2015、2013、2008…都可以)
- □喜欢用VS Code、Linux (Clion等IDE或文本编辑器 + gcc/g++) 也可以
- □手头只有 Xcode、Code::Blocks、Dev-C++ …的也可以
- □ 在线上课的同学,如果手头没有电脑,用手机上网页cpp.sh可以在线编译或 https://pythontutor.com/c.html#mode=display

Textbooks









□使用教材

- 陈家骏等. 程序设计教程—用C++语言编程. 机械工业出版社(第四版)
- Brian W.Kernighan, Dennis M.Ritchie著. The C Programming Language (徐宝文,李志译. C程序设计语言. 机械工业出版社)
- 刘奇志等. 程序设计基础教程—用C语言编程. 机械工业出版社(第一版)

http://cslabcms.nju.edu.cn/problem_solving/images/c/cc/The_C_Programming_Language_%282nd_Edition_Ritchie_Kernighan%29.pdf

□起步:初识C/C++程序

□开始强调良好的编程习惯

口程序流程的控制

- ■顺序流程
- 分支流程(基本形式、嵌套形式、C语言其他分支流程控制语句)
- 循环流程(基本形式、C语言其他循环流程控制语句、循环流程的嵌套及其优化、循环流程的折断和接续)
- ■基本流程的运用

- 口程序的分解与复合
 - 子程序—函数
 - 子程序的嵌套(递归)
- □多模块程序的组织
 - 头文件
 - 标识符的属性(作用域、生存期)
- 口程序的优化
 - 宏定义/内联函数/条件编译

Content-3~4

- □基本操作的表达
 - 算术操作符/关系操作符/…
 - 表达式
- 口简单数据的描述与操作
 - 基本数据类型
 - 基本类型的转换与应用
- 口补充: 计算机中的信息表示

Content-5~11

口复杂数据的操作与描述

- 数组 (涉及排序等算法)
- ■指针
- ■字符串(涉及查找等算法)
- 结构
- 链表文件
- 联合与枚举

口程序与程序设计的本质

- 算法与数据结构
- 计算机的工作模型(冯诺依曼体系结构)
- ■程序设计范型(过程式、对象式、.....)
- 程序设计语言
- 程序设计步骤

谢谢大家!

孙泽群

sunzq@nju.edu.cn