

ØVELSE 3

DAT103

*Magnus Ødegård Bergersen (181182) & Søren Johan Schnitler
(138168)*

Table of Contents

OPPGAVE 1	3
OPPGAVE 2	5
OPPGAVE 3	10

Oppgave 1

global start

section .text

start:

```
    push dword msg.len
    push dword msg
    push dword 1
    mov eax, 4
    sub esp, 4
    int 0x80
    add esp, 16
```

```
    push dword 0
    mov eax, 1
    sub esp, 12
    int 0x80
```

section .data

```
msg: db "Hello, world!", 10
.len equ $ - msg
```

Kode skrevet for macOS.

#vim helloworld.asm

#nasm -f macho32 helloworld.asm
(macho32 er macOS sin versjon av elf)

#ld -macosx_version_min 10.7.0 -lSystem -o helloworld helloworld.o

#!/helloworld
Hello, world!

#gdb

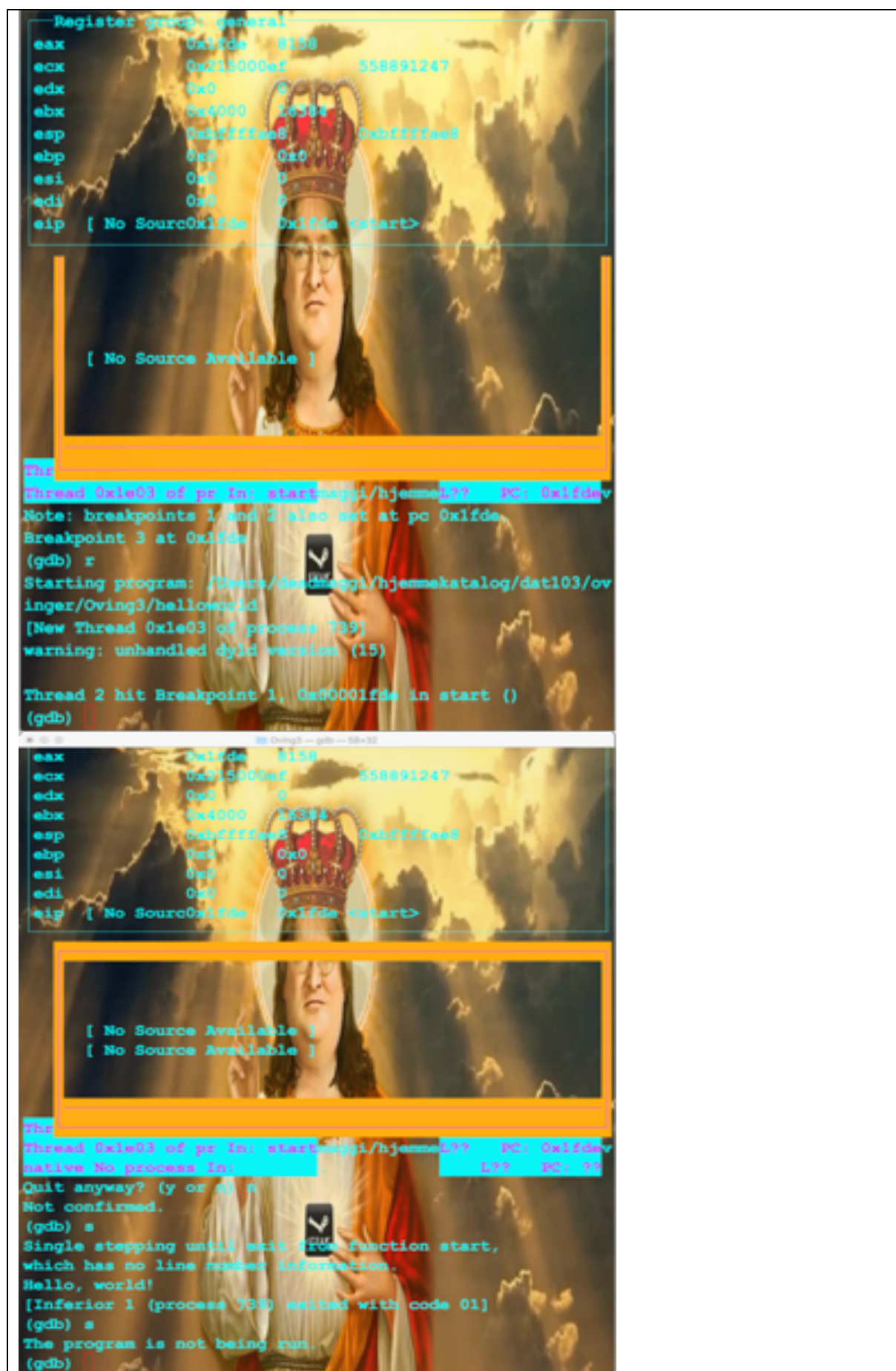
#tui enable

#layout reg

#b start
(Må starte på start og ikke _start ettersom macOS akseptere ikke understrek før navn)

#r

#s -> enter enter enter



Oppgave 2

```
; Inndata Programmet leser inn to sifre skilt med ett eller flere mellomrom
; Utdata Programmet skriver ut summen av de to sifrene,
; forutsatt at summen er mindre enn 10.
```

```
; Konstanter
```

```
    cr equ 13 ; Vognretur
```

```
    lf equ 10 ; Linjeskift
```

```
    SYS_EXIT equ 1
```

```
    SYS_READ equ 3
```

```
    SYS_WRITE equ 4
```

```
    STDIN equ 0
```

```
    STDOUT equ 1
```

```
    STDERR equ 2
```

```
; Datasegment
```

```
    section .bss
```

```
        siffer resb 4
```

```
; Datasegment
```

```
    section .data
```

```
        meld db "Skriv to ensifrede tall skilt med mellomrom.",cr,lf
```

```
        db "Summen av tallene kan vaere hoyere enn 10",cr,lf
```

```
        meldlen equ $ - meld
```

```
        feilmeld db cr,lf, "Skriv kun sifre!",cr,lf
```

```
        feillen equ $ - feilmeld
```

```
        crlf db cr,lf
```

```
        crlflen equ $ - crlf
```

```
; Kodesegment med program
```

```
section .text
```

```
global _start
```

```
_start:
```

```
    mov edx,meldlen
```

```
    mov ecx,meld
```

```
    mov ebx,STDOUT
```

```
    mov eax,SYS_WRITE
```

```
    int 80h
```

```
; Les tall, innlest tall returneres i ecx
```

```
; Vellykket retur dersom edx=0
```

```
call lessiffer
```

```
cmp edx,0 ; Test om vellykket innlesning
```

```
jne Slutt ; Hopp til avslutning ved feil i innlesning
```

```
mov eax,ecx ; Første tall/siffer lagres i reg eax
```

```
call lessiffer
```

```

; Les andre tall/siffer
; vellykket: edx=0, tall i ecx
cmp edx,0 ;Test om vellykket innlesning
jne Slutt
mov ebx,ecx ; andre tall/siffer lagres i reg ebx

call nylinje
add eax,ebx
mov ecx,eax

cmp ecx,10
jge beregns

cmp ecx,9
jle beregnm

call skrivsiffer ; Skriv ut verdi i ecx som ensifret tall

Slutt:
    mov eax,SYS_EXIT
    mov ebx,0
    int 80h
; -----
skrivsiffer:
    ; Skriver ut sifferet lagret i ecx. Ingen sjekk på verdiområde.
    push eax
    push ebx
    push ecx
    push edx
    add ecx,'0' ; converter tall til ascii.
    mov [siffer],ecx
    mov ecx,siffer
    mov edx,1
    mov ebx,STDOUT
    mov eax,SYS_WRITE
    int 80h
    pop edx
    pop ecx
    pop ebx
    pop eax
    ret
; -----
lessiffer:
    ; Leter forbi alle blanke til neste ikke-blank
    ; Neste ikke-blank returneres i ecx
    push eax

```

```

    push ebx
Lokke:
    ; Leser et tegn fra tastaturet
    mov eax,3
    mov ebx,0
    mov ecx,siffer
    mov edx,1
    int 80h
    mov ecx,[siffer]
    cmp ecx,' '
    je Lokke
    cmp ecx,'0' ; Sjekk at tast er i område 0-9
    jb Feil
    cmp ecx,'9'
    ja Feil
    sub ecx,'0' ; Konverterer ascii til tall.
    mov edx,0 ; signaliser vellykket innlesning
    pop ebx
    pop eax
    ret ; Vellykket retur

Feil:
    mov edx,feillen
    mov ecx,feilmeld
    mov ebx,STDERR
    mov eax,SYS_WRITE
    int 80h
    mov edx,1 ; Signaliser mislykket innlesning av tall
    pop ebx
    pop eax
    ret ; Mislykket retur

; -----
; Flytt cursor helt til venstre på neste linje
nylinje:
    push eax
    push ebx
    push ecx
    push edx
    mov edx,crlflen
    mov ecx,crlf
    mov ebx,STDOUT
    mov eax,SYS_WRITE
    int 80h
    pop edx
    pop ecx
    pop ebx
    pop eax

```

```
ret
```

```
beregn:
```

```
    mov ecx,1  
    call skrivsiffer  
    sub eax,10  
    mov ecx,eax  
    call skrivsiffer  
    call nylinje  
    pop ecx  
    call Slutt  
    beregnm:  
    call skrivsiffer  
    call Slutt
```

```
; End _start
```

```
#gedit
```

```
(Kode skrevet i gedit)
```

```
# nasm -f elf -F dwarf -g Snappykode.asm
```

```
# ld -m elf_i386 -o Snappykode Snappykode.o
```

```
./Snappykode
```

```
Skriv to ensifrede tall skilt med mellomrom.
```

```
Summen av tallene kan vaere hoyere enn 10
```

```
87
```

```
15
```

```
#gdb -tui Snappykode
```

```
#layout regs
```

```
#b _start
```

```
#r
```

```
#s
```


Oppgave 3

```
; Konstanter

SYS_WRITE equ 4
SYS_EXIT equ 1
STDOUT equ 1
section .bss
    buffer resb 1

section .text

global _start
_start:

    mov ecx, 0 ;Lokkeantall
    mov eax, 0 ;Variabel a
    call lokke

exit:

    mov edx,1 ;Lengde
    mov ecx,eax ; Skriv ut variable a
    add ecx,'0' ;Convert Ascii
    mov [buffer],ecx
    mov ecx,buffer
    mov ebx,STDOUT
    mov eax,SYS_WRITE
    int 80h ;Call Kernel

    mov eax,SYS_EXIT
    mov ebx,0
    int 80h

lokke:
    cmp ecx, 20
    jz exit

    cmp ecx, 10 ;Test om mindre enn 10
    jb Under
    cmp ecx, 10 ;Test om større enn 10
    jae Over
;    cmp ecx, 0
;    jz lokke
;    ret
```

Under:

```
add eax, 1
add ecx, 1
jmp lokke
```

Over:

```
sub eax, 1
add ecx, 1
jmp lokke
```

```
# nasm -f elf -F dwarf -g lokke.asm
```

```
# ld -m elf_i386 -o lokke lokke.o
```

```
./lokke
```

```
0
```

```
#gdb -tui lokke
```

```
#layout regs
```

```
#b _start
```

```
#r
```

```
#s
```

