

PRAKTIKUM ANIMASI DAN GAME PERTEMUAN : 6

PENGENALAN GAME

NIM	:	1818069
NAMA	:	Marchellino
MATERI	:	Pengenalan <i>Game</i> dan <i>Unity</i>
TUGAS	:	Membuat tutorial pembuatan akun dan meng-import assets ke dalam Unity

6.1 Tujuan

1. Praktikan dapat memahami tentang game
2. Praktikan dapat mengetahui jenis – jenis dan genre game
3. Praktikan dapat memahami tentang Unity

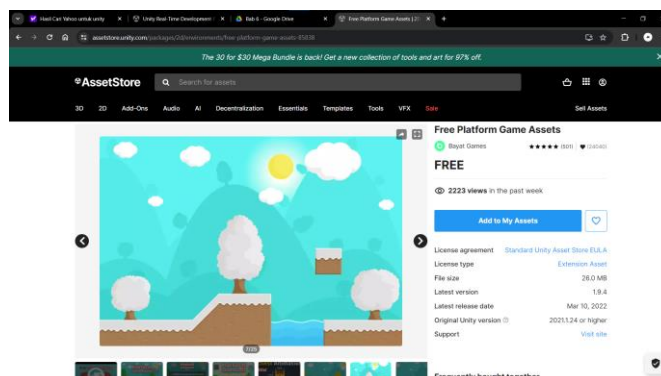
6.2 Alat dan Bahan

1. Laptop/pc.
2. Unity 2020
3. Modul Praktikum Animasi dan Game 2023

6.3 Langkah langkah membuat

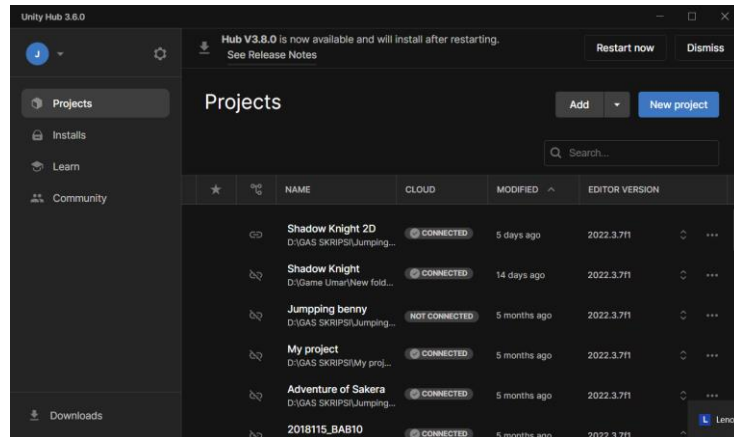
A. Mengimport assets dari unity assets store

1. Buka <https://assetstore.unity.com/> pastikan sudah login menggunakan akun, buka <https://assetstore.unity.com/packages/2d/environments/free-platform-game-assets-85838> untuk mendapatkan assets tersebut, pilih Add to My Assets



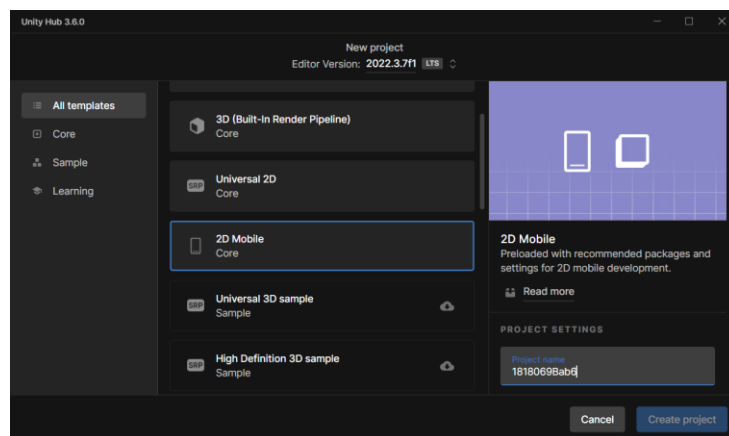
Gambar 6.1 Tampilan Menambahkan assets hero

2. Buka aplikasi Unity versi 2020., pilih New Project



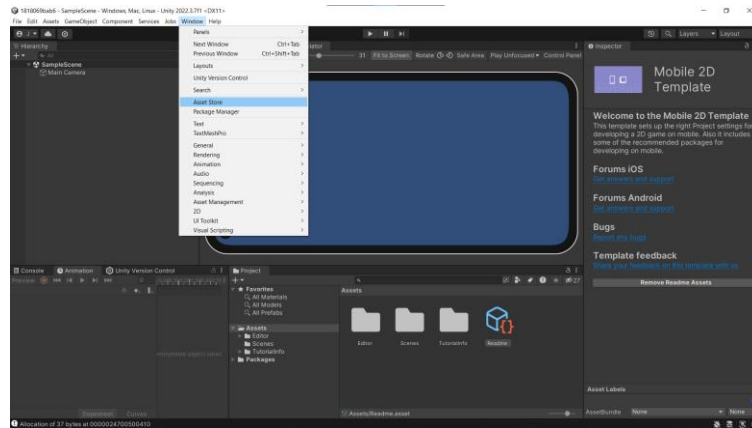
Gambar 6.2 Tampilan membuka unity

3. Pastikan sudah login menggunakan akun Unity yang dibuat sebelumnya, Isikan nama projek, pilih lokasi penyimpanan file yang diinginkan atau dibiarkan saja dan pilih 2D, karena akan membuat game 2D platform, jika sudah Create Project



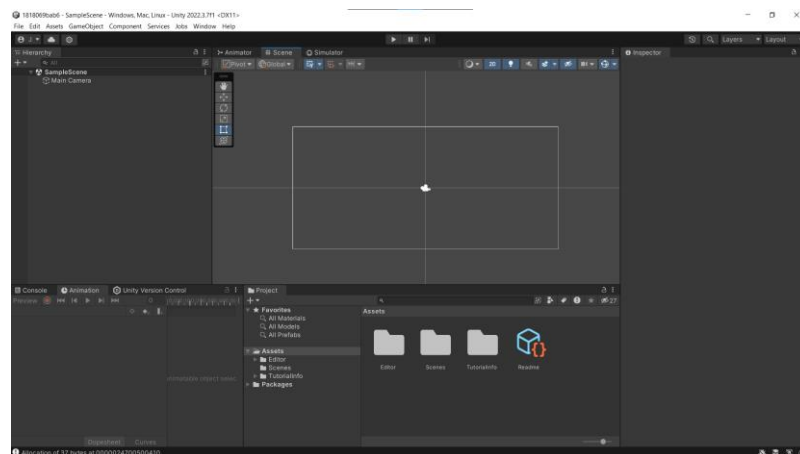
Gambar 6.3 Tampilan membuat project

4. Buka Unity, pilih New, Pastikan sudah login menggunakan akun Unity yang dibuat sebelumnya, Isikan nama projek, pilih lokasi penyimpanan file yang diinginkan atau dibiarkan saja dan pilih 2D, karena akan membuat game 2D platform, jika sudah Create Project



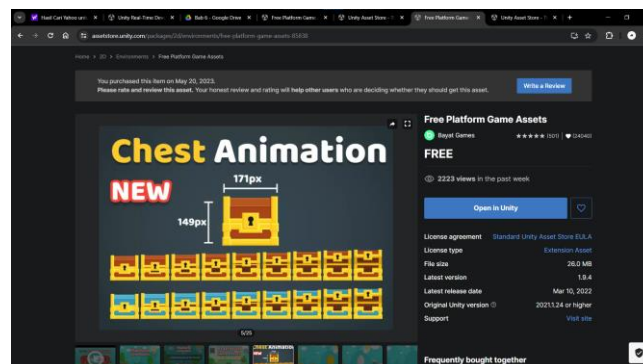
Gambar 6.4 Tampilan Crate Project

5. Saat Unity editor sudah terbuka, pilih Windows>Asset Store (ctrl+9), Saat assets store terbuka, klik icon akun kalian, pilih My Assets



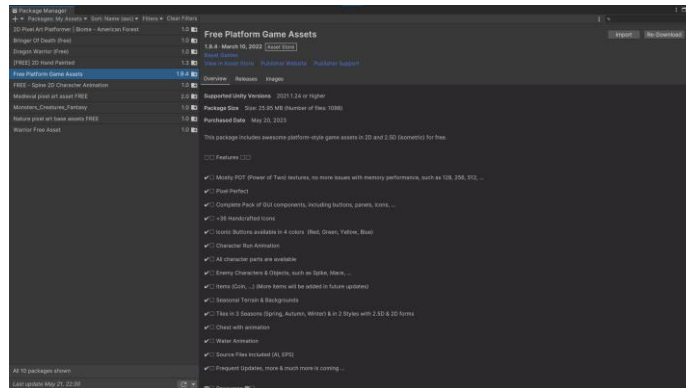
Gambar 6.5 Tampilan Asset Store

6. Download Assets yang sudah ditambahkan ke whislist akun sebelumnya, jika assets selesai terdwnload, klik Import



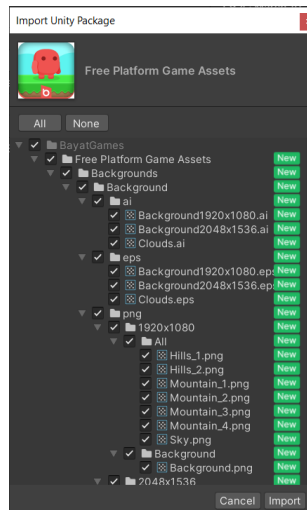
Gambar 6.6 Tampilan Import assets

7. Download, import



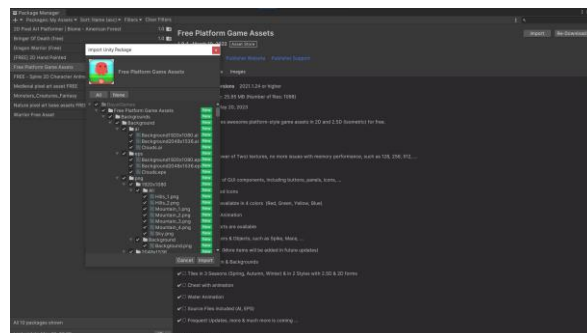
Gambar 6.7 Tampilan Jendela Import assets

8. Jendela Import assets akan muncul, kemudian klik Import



Gambar 6.8 Tampilan Project Assets

9. Import juga 2 assets sisanya yang berada dalam My Assets



Gambar 6.9 Tampilan Project Assets

10. Ketika sudah di import tampilan akan seperti di bawah ini

