

# 知识图谱定义及可视化系统 COIN

(A system for COnstructing and vlsualizing kNowledge graph)

## 项目启动文档

### 文档修改记录

| 时间        | 操作者 | 内容   | 版本号  |
|-----------|-----|------|------|
| 2021-3-27 | 冯波云 | 创建文档 | v1.0 |

## 团队名称：nekoCoin

### 团队组成成员：

| 团队成员    | 角色           | 工作职责   |
|---------|--------------|--|
| 蒋祚<br>耘 | 组长，后端<br>工程师 | 管理开发过程，控制开发进 度，保证团队目标的一致性等，编写后端代<br>码，在迭代二中会参与前端开发 |
| 冯波<br>云 | 后端工程师        | 根据需求分析和架构设计来完成软件的后端开发，在迭代二中会参与前端<br>开发             |
| 李泳<br>劭 | 前端工程师        | 根据需求分析和架构设计来完成软件的前端开发                              |
| 陈峙<br>宇 | 前端工程师        | 根据需求分析和架构设计来完成软件的前端开发                              |

### 沟通例程

- 沟通事宜应提前发起，确保每个成员参与会议。
- 尽量每周开展一次例会，确认分工和需求。
- 例会讨论团队进度、项目发展方向、项目技术细节和其他重要事项。
- 每次迭代开始前必须开展会议。

### 沟通规范

- 有用的资料要及时共享，需要纳入版本控制的放入 git 管理，不需要纳入版本控制的上传到 qq 群  
供其他人参考。
- 发现了别人的文档和代码的错误要及时告知。
- 有新的想法可在下次例会中提出，并写入到会议记录中。
- 对项目所做变更要及时通报会被影响的人。
- 有疑问之处及时在qq群与组员交流，寻求解决方法。

## 沟通渠道

- 腾讯会议
- 线下
- QQ群

## 团队成员分工

- 前端、后端工程师分别学习具体的开发技术。
- 在例会上商定每周的任务分工。为各项分工制定 ddl，每个人每周必须完成在例会上规定的基础任务。

## 版本控制规则

- 项目开发过程中的所有代码和文档等过程产出物必须上传到 Gitlab。
- 所有成员在开始编程之前和提交自己的工作成果之后都需要及时同步到 Gitlab。
- 当需要改动的部分是由其他人编写或者负责时，修改者需要提前进行沟通交流避免冲突。
- 每次提交时，要尽可能详细地描述清楚本次修改的内容。
- 遇到版本冲突时需联系冲突方共同解决，不得单方面覆盖代码。

## 项目启动会议

**会议时间：2021 年 3月 24 日**

**会议地点：线下会议(院楼502)**

**参会人员：蒋祚竑，冯波云，李泳劭，陈峙宇。**

## 会议内容

### 明确迭代二的主要工作内容

- 实现自定义展示布局，可拖拽(力导向图)。
- 能够保存布局。
- 实现多图谱支持。
- 实现节点搜索，类型过滤。
- 实现图谱统计功能。
- 实现显示模式切换和缩放。
- 完成测试
- 完成文档

### 明确分工

- 后端：冯波云、蒋祚竑(仅做一些微调)
- 前端：李泳劭、陈峙宇、冯波云、蒋祚竑

### 初步计划

- 26号前前端规范好数据
- 31号前写完启动、计划文档和需求规格文档，后端实现多谱图。
- 前端开工:30或31号开会，前端任务划分。

