

JUNIT & MOCKITO

TESTING

TESTGETRIEBENE ENTWICKLUNG

- ▶ Test vor den eigentlichen Program
- ▶ Test müsse nicht vom selben Entwickler sein
- ▶ Es dürfen Tests fehlschlagen

ANNOTATIONS

- ▶ `@Test`
- ▶ `@Before/@After`
- ▶ `@BeforeClass/@AfterClass`
- ▶ `@Ignore / @Ignore(„Why disabled“)`
- ▶ `@Test (expected = Exception.class)`
- ▶ `@Test(timeout = 100)`

ASSERT STATEMENTS

- ▶ `fail(message)`
- ▶ `assertTrue(message, boolean)`
- ▶ `assertFalse(message, boolean)`
- ▶ `assertEquals(message, expected, actual, tolerance)`
- ▶ `assertNull(message, object)`
- ▶ `assertNotNull(message, object)`
- ▶ `assertSame(message, expected, actual)`
- ▶ `assertNotSame(message, expected, actual)`

PARAMETERIZED TEST

Test mit mehreren verschiedenen Daten ausführen

```
@RunWith(Parameterized.class)
public class ParameterizedTestFields {

    // fields used together with @Parameter must be public
    @Parameter(0)
    public int m1;
    @Parameter(1)
    public int m2;
    @Parameter(2)
    public int result;

    // creates the test data
    @Parameters
    public static Collection<Object[]> data() {
        Object[][] data = new Object[][] { { 1, 2, 2 }, { 5, 3, 15 }, { 121, 4, 484 } };
        return Arrays.asList(data);
    }

    @Test
    public void testMultiplyException() {
        MyClass tester = new MyClass();
        assertEquals("Result", result, tester.multiply(m1, m2));
    }
}
```

RULES

```
@Rule
```

```
public ExpectedException exception = ExpectedException.none();
```

Eigene Regeln erstellen

```
public class MyCustomRule implements TestRule
```

```
@Override
```

```
public Statement apply(Statement base, Description description)
```

TEST SUITES

```
@SuiteClasses({ MyClassTest.class, MySecondClassTest.class })
```

Mehrere TestKlassen miteinander ausführen

JUNIT5 ANNOTATIONS

- ▶ `@RepeatedTest(<Number>)`
- ▶ `@BeforeEach/@AfterEach` & `@BeforeAll/@AfterAll`
- ▶ `@Tag(„<TagName>“)`
- ▶ `@Disabled`
- ▶ `@DisplayName(„<Name>“)`

TEST SUITS

```
@RunWith(JUnitPlatform.class)
@SelectPackages("com.junit5.examples")
public class AllTests {}
```

```
@SelectClasses({AssertionTest.class, AssumptionTest.class,
ExceptionTest.class})
```

GROUPED ASSERTIONS

```
assertAll("address name",
    () -> assertEquals("John", address.getFirstName()),
    () -> assertEquals("User", address.getLastName())
);
```


TIMEOUT

```
assertTimeout(ofMinutes(1), () -> service.doBackup());
```

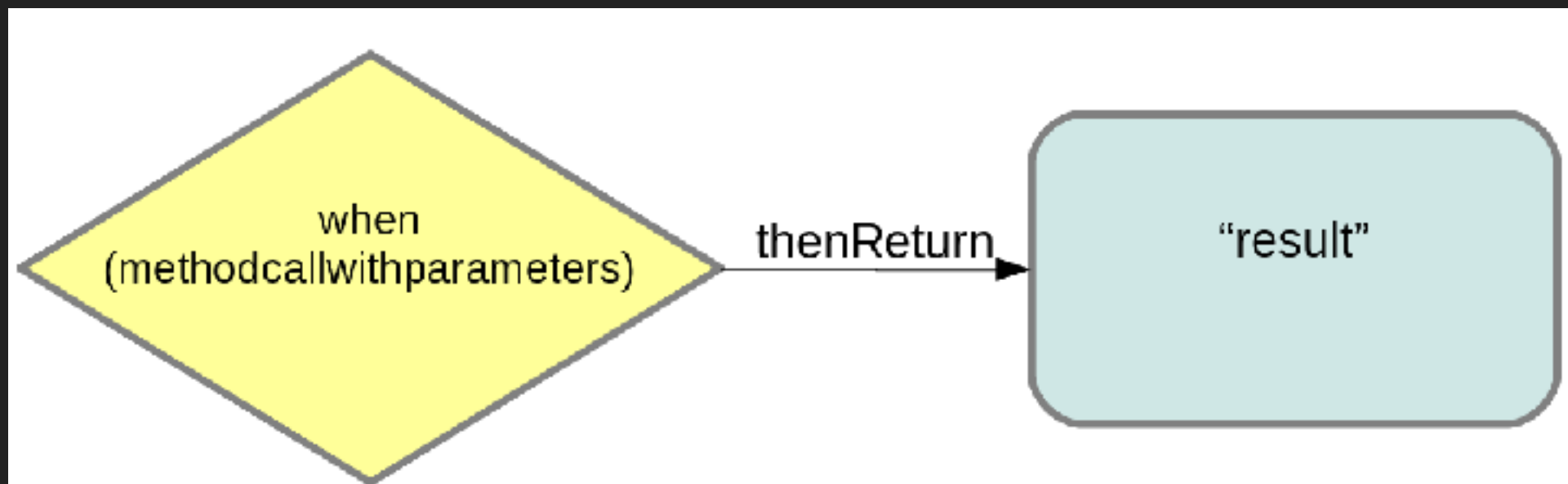
DYNAMICTEST

@TestFactory

```
public Stream<DynamicTest> testMultiplyException() {  
    MyClass tester = new MyClass();  
    int[][] data = new int[][] { { 1, 2, 2 }, { 5, 3, 15 }, { 121, 4, 484 } };  
    return Arrays.stream(data).map(entry -> {  
        int m1 = entry[0];  
        int m2 = entry[1];  
        int expected = entry[2];  
        return dynamicTest(m1 + " * " + m2 + " = " + expected, () -> {  
            assertEquals(expected, tester.multiply(m1, m2));  
        });  
    });  
}
```

MOCKITO

- ▶ einzelne Objekte sollen isoliert getestet werden
- ▶ Schnittstellen müssen mit Platzhalter ersetzt werden



THENRETURN

```
MyClass test = mock(MyClass.class);  
when(test.getUniqueld()).thenReturn(42);
```

bestimmten Rückgabe Wert festlegen

DORETURN

```
doReturn("42").when(spyProperties).getUniqueld()
```

Ist das selbe, nur das wenn in diesem Fall wenn getUniqueld eine Exception wirft trotzdem 42 geturnt wird

SPY

```
List<String> list = new LinkedList<>();  
List<String> spy = spy(list);  
when(spy.get(0)).thenReturn("foo");
```

Damit kann man reale Objekte als mock verwenden

VERIFY

```
verify(test).testing(ArgumentMatchers.eq(12));
```

Zum Überprüfen ob die Methode mit diesem Parameter aufgerufen wurde

```
verify(test, times(2)).getUniqueId();
```

Zum Überprüfen ob die Methode zweimal aufgerufen wurde