

# Progressive Web Apps

Getting Started



# Vorbereitung

- Klone das Github Repository
- Führe “docker-compose up” in Chatter/ aus
  - Rufe <http://localhost> in dem Browser auf, es sollte nun eine Website mit dem Titel Chatter zu sehen sein.
- Unter Chatter/nginx/html/ findet sich die gehostete Website, hier werden wir auch arbeiten
  - Chatter/nginx/html/ bezeichnen wir von jetzt an als root [“/”]

# Service Worker aufsetzen

- Erstelle das File service-worker.js in /
- Registriere den Service Worker in /js/main.js
  - ```
if ("serviceWorker" in navigator) {  
    navigator.serviceWorker.register("/service-worker.js")  
    .then(registration => {  
        console.log("Registration successful: Scope: " + registration.scope);  
    })  
    .catch(reason => {  
        console.log("Registration failed: Error: " + reason)  
    });  
}
```

# Cache aufsetzen - service\_worker.js

- Cache Name und Version definieren
- Files welche gecached werden sollen definieren
  - ```
const cacheAssets = [  
  "/index.html",  
  "/users.html",  
  "/chat.html",  
  "/css/style.css",  
  "/js/chat.js",  
  "/js/users.js",  
  "/js/index.js",  
  "/js/main.js"  
];
```

# Während dem Installieren

- Event Listener für das Install Event registrieren:
  - `self.addEventListener('install', event => { })`
- Cache während dem Install Event aufsetzen:
  - `caches.open(cacheName)  
 .then(cache => {  
 return cache.addAll(cacheAssets)  
 })`
- Das Install Event darf nicht beendet werden solange die Caches noch gespeichert werden.
  - `event.waitUntil(Promise)`

# Install Event

```
self.addEventListener('install', event => {  
  console.log("Service worker installing...");  
  event.waitUntil(  
    caches.open(cacheName)  
      .then(cache => {  
        return cache.addAll(cacheAssets);  
      })  
  );  
});
```

# Alte Caches aufräumen

- Dies machen wir im Activate Event (Da im Install-Event ein alter Service Worker noch ausgeführt sein könnte)
  - ```
self.addEventListener("activate", event => {  
  event.waitUntil(  
    caches.keys().then(keys => {  
      return Promise.all(keys.map(key => {  
        if (key !== cacheName) {  
          return caches.delete(key);  
        }  
      }  
    )))  
  }  
});
```

# Fetch Event

- Event Listener für *fetch* hinzufügen
  - `self.addEventListener("fetch", event => { });`
- Wir verwenden die Cache-First Methode für statische Elemente



# Cache First

```
function cacheFirst(request) {  
  return caches.match(request).then(result => {  
    if (result === undefined) {  
      return fetch(request);  
    }  
    return result;  
  });  
}
```

# Fetch Event abfangen

```
self.addEventListener("fetch", event => {  
    event.respondWith(cacheFirst(event.request));  
});
```

# Caching für API calls implementieren

- In *fetch* die Anfrage überprüfen, ob sie ein API call ist
  - `if (event.request.url.includes("/api") && [...])`
- Wir möchten nur get-requests speichern
  - `if ([...] && event.request.method === 'get')`
- Da sich die Chats und Benutzer verändern können, greifen wir hier nur auf den Cache zurück, falls keine Verbindung aufgebaut werden kann  
=> `networkFirst`

# Network First - Netzwerkabfrage durchführen

```
function networkFirst(request) {  
  return fetch(request)  
}
```

# Network First - Resultat speichern

```
function networkFirst(event) {  
  return fetch(event.request).then(result => {  
    const clone = result.clone();  
    caches.open(messagesCacheName).then(cache => {  
      cache.put(event.request, clone);  
    });  
    return result;  
  })  
}
```

# Network First - Fallback zu Cache

```
function networkFirst(event) {  
  return fetch(event.request).then(result => {  
    [...]  
  }).catch(() => {  
    return caches.match(event.request);  
  })  
}
```

# Caching für API calls implementieren

```
if (event.request.url.includes("/api") && event.request.method === 'get') {  
    event.respondWith(networkFirst(event.request));  
}  
else if (!event.request.includes("/api") {  
    event.respondWith(cacheFirst(event.request));  
}
```

# Fetch Event

```
self.addEventListener("fetch", event => {  
  if (event.request.url.includes("/api") && event.request.method === 'get') {  
    event.respondWith(networkFirst(event.request));  
  }  
  else if (!event.request.includes("/api") {  
    event.respondWith(cacheFirst(event.request));  
  }  
});
```



# “Add to Homescreen”-Funktionalität hinzufügen

- Manifest.json in root hinzufügen
- Link zu Manifest in html-files hinzufügen
- Install Event aufrufen

# Manifest.json - Content

```
{
  "name": "Chatter",
  "short_name": "Chatter",
  "start_url": "/",
  "display": "standalone",
  "theme_color": "#f4f4f4",
  "icons": [ {
    "src": "img/logo.png",
    "sizes": "512x512",
    "type": "image/png" } ]
}
```

# Manifest.json

- Manifest in den html-files hinzufügen:
  - `<head>`
    - `<link rel="manifest" href="manifest.json">`
  - `</head>`

# In index.js

- zu beforeinstallprompt Event subscriben
  - `window.addEventListener("beforeinstallprompt", event => { });`
- Die PWA kann nur während einer Benutzereingabe installiert werden => deswegen müssen wir uns das Event speichern und den Install-Button sichtbar machen

# index.js

```
let installPrompt;
```

```
window.addEventListener("beforeinstallprompt", event => {  
  console.log("Install event called");  
  event.preventDefault();  
  installPrompt = event;  
  document.getElementById("install_button").style.visibility = 'visible';  
});
```

# Auf den Install-Button reagieren

```
function install() {  
    installPrompt.prompt();  
  
    installPrompt.userChoice.then(choiceResult => {  
        installPrompt = null;  
    });  
}  
  
document.getElementById("install_button").onclick = install;
```

# Notification

Wir zeigen eine Benachrichtigung wenn auf eine Chatnachricht gedrückt wird

# Notification

- Um Berechtigung fragen - main.js
  - `Notification.requestPermission().then(status => {  
 console.log(`Notification permission status: ${status}`)  
})`



# Notification

- In der Methode `chat.js/addMessage`
- Überprüfen ob Berechtigung für Notifications vorhanden sind
  - `if (Notification.permission == 'granted') {`
- Click handler zu Nachrichten-Element hinzufügen
  - `element.onclick = () => { [...]}`

# Notification

- Service-Worker abrufen
  - `navigator.serviceWorker.getRegistration().then(registration => { [...] })`
- Mit dem Service Worker die Benachrichtigung anzeigen
  - `registration.showNotification(`Message from: ${message.from.userName}`, {  
 body: message.text,  
 icon: 'img/logo.png'  
 })`

# Notification - chat.js/addMessage

```
if (Notification.permission === 'granted') {  
  element.onclick = () => {  
    navigator.serviceWorker.getRegistration().then(registration => {  
      registration.showNotification(title, {  
        body: message.text,  
        icon: 'img/logo.png'  
      })  
    })  
  }  
}
```

# Progressive Web App-Demo is finished

- Weitere Tutorials und Quellen:
  - <https://developers.google.com/web/ilt/pwa/>
  - <https://developers.google.com/web/fundamentals/instant-and-offline/offline-cookbook>