Daniel:

Website responsive machen (wenn möglich aus für iOS)

Logo nacho ben & fetter

Verweis von ergo-challenge Seite und zurück, mit Button(„Hauptseite“)

Code Review challenge-manager & data-form (properties in html!)

David:

Einrichten von Responses im DataService wo es nötig ist

Npm i file-saver

**Html-js seite für oauth direkt auf Website login.js zeile 16 Oauth html prototyp mit js verwenden Kontaktformular oauth Wenn email vorhanden, ganz normal weiter, wenn nicht -> Formular**

**Club ranking, fehlende jsons herausfinden aus excel, extra tabellen und filter beachten(aufbau dokumentieren)**

2016 ergebnisse

Wenn für gesendetes jahr bereits bestehende challenge erstellt wird 🡪 6x datum überschreiben

Wenn distance in einem zeitfenster erneut hochgeladen wird 🡪 distance überschreiben

**Email-name reference, email zu namen(teilnehmer aus club)**

Beweisbild suchen☹challenge-manager zeile 262

Termine: ergo-challenge.js zeile 15

Bestimmtes Challenge-Datum updaten: PUT-Request, challenge-manager.js methode closePopup(), zeile 352  
(zeile kann variieren weil i in dem file no arbeit, du kriagst im body ah jsonobject mit dem oldDate und newDate, oldDate in da db durch newDate ersetzen)

Löschen einer challenge

Rest Endpoints verschlüsseln

README.md schreiben

challengestatus.php:

aktuell „status“ wird zu „challengeStatus“, Pfad erweitert um „email“, zusätzlich „emailStatus“(Club, Participant, Schramm, None)

**ausloggen implementieren (overview-selector Zeile 40 Methode checkForLogout)**

**testen gesamtes System (Richtigkeit der Daten)**

**all-clubs-reduced in dataservice implementieren (alle clubs mitschicken die keinen verwalter haben)**

Challenge dauert nun von Donnerstag 0 Uhr bis Mittwoch 24 Uhr

Extra Funktion im ChallengeManager zum nachträglichen Bearbeiten von Distanzen. (Backend)

Altersklasse wird mit dem Startzeitpunkt der Saison berechnet (in der Gesamtwertung)

Club Accounts und Participant Accounts werden getrennt verwaltet. (Backend)

Alterseinteilung unter “Ergo Challenge“ bis jetzt hardgecoded in translation, dynamisch machen