CPU 가상화에 관한 마무리 대화

교수: 자. 자네. 무엇을 배웠나?

학생: 음, 교수님, 그건 유도 질문인 것 같은데요. 제 생각엔 교수님은 제가 "예"라고만 대답하길 원하시는 것 같습니다.

교수: 그건 사실이야. 그렇지만 정말 물어보는 것이기도 하지. 자, 나에게 쉴 수 있는 시간 좀 주지 않겠나?

학생: 그럼요, 그럼요. 저는 몇 가지 배웠습니다. 먼저 CPU를 가상화하는 방법에 대해 조금 배웠습니다. 가상화를 이해하기 위해서 알아야만 하는 중요한 많은 기법들이 있습니다. 트랩, 트랩 핸들러, 타이머 인터럽트, 그리고 프로세스 전환이 일어날때 운영체제와 하드웨어가 상태를 저장하고 복원하는 방법 등이 그것입니다.

교수: 좋아. 좋아요!

학생: 그렇지만 이 모든 상호작용은 다소 복잡한 것 같아요. 어떻게 하면 더 자세히 알수 있을까요?

교수: 음, 좋은 질문이야. 실제 해보는 것 이외에는 대안이 없을 것 같아. 주제에 관하여 읽기만 하는 것은 그 주제를 제대로 이해하는 데 큰 도움을 주지는 않아. 수업 시간의 프로젝트를 직접 해 봐야 돼. 장담하건대 끝날 때 쯤이면 많은 것들을 이해할 수 있을거야.

학생: 좋네요. 또 무슨 말을 해야 할지 모르겠네요.

교수: 글쎄, 기본 기법을 이해하는 과정 중에 운영체제의 철학에 대해서는 뭐 얻은 게 있나?

학생: 음 ... 있다고 생각합니다. 운영체제가 꽤 편집증을 갖고 있는 것 같습니다. 운영체제는 자신이 컴퓨터를 장악하고 있다는 것을 확인하려고 합니다. 프로그 램이 가능한 효율적으로 실행되길 원하면서도 (그래서 제한적 직접 실행을 하는 이유임), 잘못되거나 악성 프로세스에게는 "아, 너무 빨리는 말고"라고 말하길 원하기도 하는 것 같습니다. 편집증 환자가 승리하여 확실히 운영체제가 컴퓨터를 장악하고 있습니다. 아마도 우리가 운영체제를 자원 관리자라고 하는 이유인 것 같습니다.

교수: 그래 확실히—자네가 이제 정리를 시작한 것 처럼 들리는군! 매우 좋아.

학생: 감사합니다.

교수: 그리고 기법 위에 구현된 정책에 관해서는 어떤가? 흥미롭게 배운게 있나?

- 학생: 확실히 배울 만한 것이 있습니다. 아마 약간은 이해하기 쉬웠던 것 같지만, 그래도 이해하기 쉬운 건 좋은 거니까요. 짧은 작업을 큐의 제일 앞으로 보내는 것과 같은 개념 말입니다. 저는 언젠가 가게에서 껌을 산 이후에 그것이 좋은 생각이라는 것을 알고 있었습니다. 그때 제 앞의 사람이 신용카드로 계산하려고 했지만 잘되지 않았었습니다. 말하자면 그는 짧은 시간을 가진 작업은 아니었습니다.
- 교수: 그 불쌍한 친구에게는 무례하게 들리겠는걸. 다른 건 없나?
- 학생: 글쎄, 동시에 SJF와 RR처럼 동작하고자 하는 똑똑한 스케줄러를 구축할 수 있습니다. MLFQ는 꽤 깔끔했다. 실제 스케줄러를 구축하는 일은 어렵다 등입니다.
- 교수: 사실이야. 어떤 스케줄러를 사용해야 하는지에 관한 논란이 오늘날까지 이어지고 있는 이유이지. 예를 들어, Linux의 CFS, BFS와 O(1) 스케줄러 사이의 다툼을 한 번 보게. 아. 그러고 보니 아직 BFS의 본래 이름을 이야기 하지 않았네.
- 학생: 저는 절대로 교수님께 묻지 않을 겁니다. 이 정책 전쟁은 영원히 계속될 것처럼 보이네요. 정말 정답이 있나요?
- 교수: 아마 없을거야. 결국, 심지어 우리가 정한 평가 기준조차도 서로 대립될거야. 스케줄러가 반환 시간이 좋으면 응답 시간이 나쁘고, 또 그 반대도 참이지. Lampson이 말했듯이 아마도 목표는 최선의 해결책을 찾는 것이 아니라 사고를 피하는 것이지.
- 학생: 그건 조금 우울하군요
- 교수: 공학은 원래 그런거라네. 그리고 그것은 또한 권장 사항이야! 관점의 차이지. 나는 개인적으로 실용적인 것이 좋다고 생각하네. 실용주의자들은 모든 문제가 깔끔하고 쉬운 해결책을 가지진 않는다고 생각하네. 마음에 드는 뭐 다른 건 없나?
- 학생: 스케줄러를 의도대로 움직이게 하는 개념이 정말 맘에 들었습니다. 다음에 제가 Amazon의 EC2에서 작업을 실행할 때 조사해 볼 무언가가 있을 것 같습니다. 아마도 의심이 없는 (그리고 더 중요하게 운영체제에 관한 지식이 부족한) 고객에게 사이클을 훔칠 수도 있을 것 같습니다.
- 교수: 내가 괴물을 만들어 낸 것 같이 보이는군! 나는 프랑켄슈타인 교수라고 불리고 싶지 않네.
- 학생: 그러나 원래 그런 의도 아니셨습니까? 무언가에 관하여 우리가 흥미를 느껴서 우리 스스로 그것을 조사하게 만드는 것? 동기를 부여하는 등의 모든 것?
- 교수: 나도 그렇게 생각하지만. 그게 효과가 있을 줄은 몰랐지!