<http://proto.actor/docs/actors>

## Actors

actor是State（状态），Behavior（行为），一个MailBox，Children 和一个Supervisor Strategy（主管策略）的容器，所有这些都封装在ActorRef中。

## PID-进行ID

如下所述，为了从Actor模型中受益，就需要将Actor对象封装起来。因此Actor使用PID表示外部，关且它可以无限制的传递对象。它分为内部和外部对象，可以透明的操作：重启acto也不需要重新引用，把actor放在远程主机上，向其他应用的actor发送信息。Actor内部状态是封闭的，除非actor不明智的对外发布这些信息。

## State

Actor里所含许多状态变理。可能是显式状态机（如FSM模块），也可能是计数器，监听器集合，待处理请求等。这些状态对于actor是最重要的，不通用受其他actor操作干扰。好消息是，Proto.Actor中所有actor都有自己的轻理级线程，是完全隔离的，这意味着，不需要使有锁同步访问，只需要编写自己的actor，不用担心并发性。

在后台，Proto.Actor将在真实线程上运行多组actor，有时会多个actor其享一个线程，并且一个actor的后续调用最终可能会在不同的线程上进行处理。Proto.Actor确保此实现细节不会影响处理actor状态的单线程。

因为actor的内部状态非常关键，所以肯有不一致的状态是致命的。因此，当actor失败并由其主管重启它时，将从头创建状态，就像首次创建actor一样。这是为了实现自我修改的能力。

可选项：通过持久保存收到的消息并在重新启动是重置它们，可以自动将actor的状态恢复到重启前的状态。