Лабораторная работа №1. Оценка существующих интерфейсных решений.

Цель работы: понять цели пользователей и осознать их ключевую роль в проектировании соответствующего интерактивного поведенияы, научиться оценивать интерфейсные решения.

Содержание работы:

- 1. Краткое описание приложения.
- 2. Выявление целей (эмоциональных, конечных, жизненных целей пользователей, а также целей покупателей, организации, технических целей).
- 3. Хорошие интерфейсные решения приложения.
- 4. Плохие интерфейсные решения приложения.
- 5. Вывод

Количество каждого типа целей - 3+

Количество примеров хороших и плохих интерфейсных решений в сумме - 5+.

Отчет должен содержать скриншоты приложения.

Пример частичного выполнения лабораторной работы находится ниже.

Варианты заданий:

- 1. LastFm
- 2. Odnoklassniki
- 3. Twitter
- 4. VK
- 5. LinkedIN
- 6. GitHub
- 7. Habrahabr
- 8. Dropbox
- 9. MyAsics
- 10. Asos
- 11. Ozon
- 12. Lenta
- 13. Youtube
- 14 Stackoverflow
- 15. Coursera

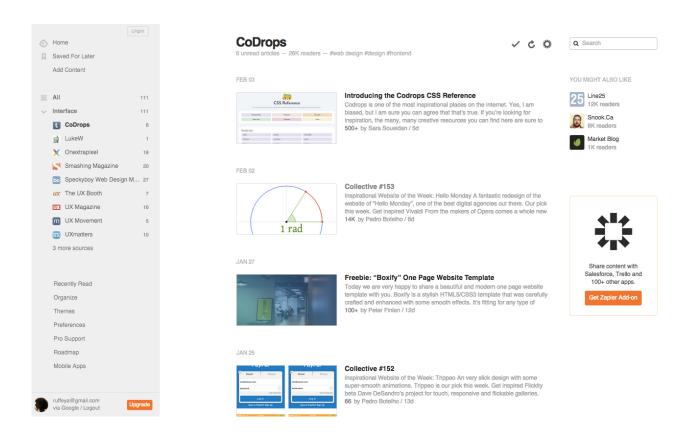
- 16. Wikipedia
- 17. Pinterest
- 18. Линейка ПО Adobe
- 19. BSTU
- 20. 2do2go
- 21. Facebook
- 22. Ваш вариант (согласовать с преподавателем).

Частичный пример выполнения лабораторной работы.

Приложение Feedly

1. Описание приложения

Feedly — RSS-агрегатор, представленный как альтернатива закрывшемуся Google Reader.



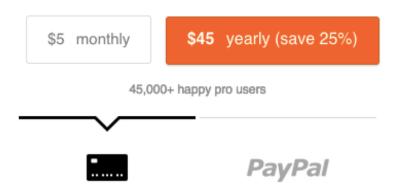
RSS-агрегатор — клиентская программа или веб-приложение для автоматического сбора сообщений из источников, экспортирующих в форматы RSS или Atom, например, заголовки новостей, блогов, подкастов и видеоблогов.

Пользователь вносит в агрегатор адреса интересующих его источников либо выбирает из предлагаемых агрегатором. Далее агрегатор самостоятельно с заданным интервалом или по требованию пользователя проверяет источники на наличие обновлений, и в случае их наличия уведомляет пользователя об обновлениях, после чего пользователь имеет возможность ознакомиться с ними.

Изначально Feedly был бесплатным сервисом, на который за 48 часов после сообщения о предстоящем закрытии Google Reader перешло более пятисот тысяч пользователей, а за первый месяц — более 3 млн. Какое-то время Feedly, технически неподготовленный к таким нагрузкам, был недоступен, однако создатели сервиса вовремя среагировали, увеличив трафик в десять раз и задействовав новые серверы. Более того, разработчики всячески

приветствовали новых пользователей, обещали добавлять недостающие функции и делать все, чтобы миграция прошла как можно более безболезненно.

За сравнительно короткий срок Feedly получил прямую интеграцию с Google, вебинтерфейс, доступный в любом браузере, новые варианты представления новостей, интеграцию с другими популярными сервисами и приложениями. Пока что у сервиса нет русского интерфейса.



У Feedly платный план подписки на услуги, стоимостью 5 долларов в месяц или 45 долларов в год. Самое важное нововведение, которое является возрождением уже существовавшей функциональности — поиск по фидам. Такой поиск был в Feedly с самого начала, но в момент миграции большого количества пользователей с Google Reader в Feedly, сервера последнего начали не справляться и поиск вынужденно пришлось отключить. Теперь им могут пользоваться только подписчики платной версии.

2.Выявление целей

Цели пользователей

Эмоциональные:

- 1. Чувствовать комфорт при поиске и просмотре интересующих статей
- 2. Чувствовать сосредоточенность на информации
- 3. Чувствовать уверенность в том, что текущие подписки не пропадут

Конечные:

- 1. Получать информацию
- 2. Делиться информацией с другими людьми

3. Сохранять интересную информацию

Жизненные:

- 1. Быть в курсе самых свежих новостей, обладать свежей информацией.
- 2. Стать профессионалом в интересующей области (в зависимости от темы подписки).
- 3. Использовать время с умом (в случае с RSS-агрегатором не тратить его на поиск информации)

Цели покупателей

Покупателей нет.

Бизнес-цели и цели организации

- 1. Расширить и удержать аудиторию, переманить пользователей закрывшегося Google Reader в Feedly.
- 2. Монетизировать приложение.
- 3. Расширить предлагаемый функционал.
- 4. Расширить количество интегрируемых с сервисом приложений.

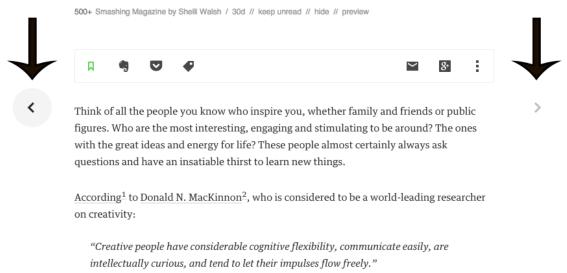
Технические цели

- 1. Увеличение пропускной способности.
- 2. Поддержка различных мобильных платформ и браузеров.
- 3. Увеличение скорости поиска статей.

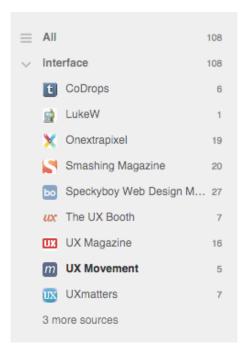
3. Примеры хороших интерфейсных решений приложения.

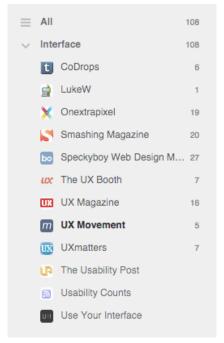
1. Для просмотра статьи необходимо выбрать источник. Появляется список непрочитанных статей. Каждая выбранная статья отображается в модальном окне. Кнопки вправо и влево позволяют быстро пролистать непрочитанные статьи из одного источника, не переходя в основной список. Это позволяет ускорить работу пользователя.





2. Источники, в которых нет непрочитанных статей, прячутся. Чтобы их увидеть, необходимо нажать на кнопку с надписью «3 more sources». Это позволяет не загромождать интерфейс.

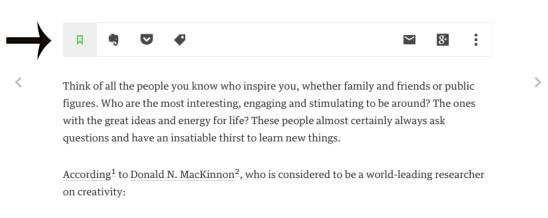




3. Каждую статью можно сохранить для того, чтобы просмотреть её позже.

How To Transform Your Problem-Solving And Creativity

500+ Smashing Magazine by Shelli Walsh / 30d // keep unread // hide // preview



"Creative people have considerable cognitive flexibility, communicate easily, are intellectually curious, and tend to let their impulses flow freely."

Статьи хранятся в одном месте, доступ к ним можно получить с разных устройств (если пользователь сохранил статью через веб-приложение, он может вернуться к чтению по пути на работу через приложение в мобильном телефоне).