# Оглавление

1. Введение  
   *Какую проблему решаем? Зачем?*
2. Ситуационные советующие системы  
   *Что это такое? Какие бывают (С-Д, С-СУ-Д)?*
3. Механизмы вывода, основанные на прецедентах  
   *Основные понятия и алгоритмы вычислений*
   1. Лингвистическая переменная
   2. Матрицы знаний по прецедентам
   3. Алгоритмы вычислений функции принадлежности прецедента и их выбор
4. Генератор персональных советующих систем  
   *Что такое? Состав?* 
   1. Блок оценки состояний
   2. Блок принятия решений
   3. Блок выдачи
   4. Блок объяснения и адаптации
   5. База знаний и данных
   6. Блок экспертного опроса
5. Алгоритмическая оболочка (ПО)  
   *Всё про реализацию.*
   1. Платформа
   2. Язык программирования
   3. Структура программы
   4. Примеры работы
6. Заключение
7. Список литературы и ссылки

# Презентация

1. Тема, автор, руководитель
2. Цель, перечень решаемых задач
3. Ситуационные советующие системы  
   *Кратко, что это такое и зачем, какие бывают типы*
4. Генератор персональных советующих систем  
   *Что это такое? Зачем?*
5. Состав ГПСС  
   *Блок-схемы со структурой + кратко по каждой части*
6. Постановка задачи

*Что предлагается сделать в данной работе, какие входные и выходные данные*

1. Построение матрицы знаний по прецедентам
2. Алгоритм вычисления функции принадлежности прецедента
3. Алгоритм выбора прецедента при наблюдении ситуационного вектора
4. Взаимодействие подсистем приложения
5. UML-диаграмма классов приложения
6. Структура базы данных
7. Вычислительный эксперимент, описание входных данных
8. Вычислительный эксперимент, результаты
9. Спасибо за внимание.