改变课堂数字化环境，实现以学习为中心的高效课堂

OJ系统的开发及在信息技术算法教学中的应用

作者：郑灏

**摘要：**

信息技术新课改的背景下，以学习为中心的项目化教学已经成为课堂的主流。而传统的课堂环境，并不利于项目化教学的开展实施。因此，如何创设一个对项目化教学更“友好”的课堂数字化环境，成了能否实现高效课堂的关键性问题。

笔者在学习和教学过程中，深刻的感受到在线测评系统（online-judge system，以下统一称为OJ系统）在算法学习中的作用，而传统的OJ系统主要用于竞赛刷题，并不适于课堂教学使用，因此，笔者尝试利用Python的Flask框架，开发了一个更适于课堂教学使用的OJ系统。

通过该OJ系统，算法的项目化教学开展更便利流畅。教师可以对学生的学习状态，学习效果实时把握，根据学生状态，及时调整教学策略，并及时做出详细的评价反馈。同时学生的学习积极性有了明显的提高，学习效率也有了较大的提升。

**关键词：**

项目化学习，OJ系统，算法教学，Python开发，flask，高效课堂

**正文：**

**注释：**

**参考文献：**