

内存管理之 rt_realloc 和 rt_free

RealTouch 评估板 RT-Thread 入门文档

版本号：1.0.0

日期：2012/8/13

修订记录

日期	作者	修订历史
2012/8/13	bloom5	创建文档

实验目的

- ❑ 快速熟悉了解动态内存的 API `rt_realloc`。

硬件说明

本实验使用 RT-Thread 官方的 Realtouch 开发板作为实验平台。涉及到的硬件主要为

- ❑ 串口 3，作为 `rt_kprintf` 输出，需要连接 JTAG 扩展板
具体请参见《Realtouch 开发板使用手册》

实验原理及程序结构

实验设计

`rt_realloc` 用于需要重新分配内存的应用场景。当原先通过 `rt_malloc` 申请的内存块因为太小而不能满足应用需求时，可以使用 `rt_realloc` 进行重新分配。内存管理器会查询原有内存块后是否有足够的空闲内存来分配，如果是，则直接将原有内存块空间扩大，返还给申请者；否则从内存堆中重新找一块新的空间返还给申请者，并将原有内存块空间释放。

源程序说明

本实验对应 `1_kernel_mem_realloc`

系统依赖

在 `rtconfig.h` 中需要开启

- ❑ `#define RT_USING_HEAP`

此项可选，开启此项可以创建动态线程和动态信号量，如果使用静态线程和静态信号量，则此项不是必要的

- ❑ `#define RT_USING_CONSOLE`

此项必须，本实验使用 `rt_kprintf` 向串口打印按键信息，因此需要开启此项

主程序说明

我们在这里只创建一个静态线程来演示动态内存的分配，重新分配和释放。

线程 TCB 和栈

```
struct rt_thread thread1;  
char thread1_stack[512];
```

线程入口程序

```
void thread1_entry(void* parameter)  
{  
    int i,j = 1;  
    char *ptr[10]; /* 用于放置 10 个分配内存块的指针*/  
    /* 对指针清零*/  
    for (i = 0; i <10; i ++)  
        ptr[i] = RT_NULL;  
    while(j--)  
    {  
        for (i = 0; i <10; i++)  
        {  
            /* 每次分配(1 <<i)大小字节数的内存空间*/  
            ptr[i] = rt_malloc(10);  
            /* 如果分配成功*/  
  
            if (ptr[i] != RT_NULL)  
            {  
                rt_kprintf("get memory: 0x%x\n", ptr[i]);  
                rt_realloc(ptr[i],16);  
                /* 如果分配成功*/  
                if (ptr[i] != RT_NULL)  
                {  
                    rt_kprintf("memory realloc success!\n");  
                    /* 释放内存块*/  
                    rt_free(ptr[i]);  
                    rt_kprintf("memory free success!\n");  
                    ptr[i] = RT_NULL;  
                }  
            }  
        }  
    }  
}
```

编译调试及观察输出信息

编译请参见《RT-Thread 配置开发环境指南》完成编译烧录，参考《Realtouch 开发板使用手册》完成硬件连接，连接扩展板上的串口和 jlink。

运行后可以看到如下信息:

[illegible]

结果分析

本例程主要想要体现的就是内存动态的重新分配及释放，内存分配的操作可以参见上一节内容，几乎完全相同。

使用 for 循环依次对每个内存块分配空间，并将分配内存块的首地址保存到 ptr[i] 中，将首地址打印出来，然后再重新分配，如果成功打印成功的消息，然后将内存释放。

```
ptr[i] = rt_malloc(10);
    /* 如果分配成功*/
    if (ptr[i] != RT_NULL)
    {
        rt_kprintf("get memory: 0x%x\n", ptr[i]);
        rt_realloc(ptr[i],16);
        /* 如果分配成功*/
        if (ptr[i] != RT_NULL)
        {
            rt_kprintf("memory realloc success!\n");
            /* 释放内存块*/
            rt_free(ptr[i]);
            rt_kprintf("memory free success!\n");
            ptr[i] = RT_NULL;
        }
    }
}
```