**计算机科学与技术学院课程考核命题审批表**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 课程名称 | | HTML5编程技术 | 授课学期 | 2018-2019-2学期 |
| 课程性质 | | 必修 ☑选修 | 课程考核类型 | 考试 ☑考查 |
| 考核方式 | | □开卷 闭卷 ☑其他 | 试卷成绩占总评成绩比例 | 70% |
| 专业班级 | | 计算机16（1-6） | 授课教师/命题教师 | 赵英刚 |
| 考  查  任  务  情  况 | HTML5编程技术是计算机科学与技术专业的专业选修课，由于其更注重动手编程能力培养的特殊性质，并不适宜采取卷面考试的形式考核学生，因此本课程的结课考核方式采用考查方式，拟让学生根据课堂所讲授内容并结合自己课后进一步学习的HTML5知识制作一个网页、动画、游戏作品或者是APP类作品。**具体要求如下：**  **考查目的：**进一步巩固和强化学生在课堂上学到的知识，做到理论与实践相结合。提高学生独立开发游戏的能力，克服长期以来学生形成的眼高手低，动手能力差的缺点，同时培养学生撰写报告文档的能力。  **考查内容及任务要求：**作品题目自拟，内容自由。 学生可以根据任课教师课堂所讲授的内容，结合自己课后进一步学习的知识制作一个基于HTML5技术的网站（网页）、动画、游戏或APP类作品。网站（网页）类型不限，题材自定，比如可以是个人网页、企业网页、机关事业单位网页、社会团体网页，也可以是某一特定主题的网页（如体育类网页，娱乐类网页，学术类网页等等），还可以是博客类型的网页等，由于本课程主要讲授H5技术，考核的也是学生对H5技术的掌握和灵活运用情况，所以学生提交的作品也因基于此，不接受**主要利**用前端框架或后台技术完成的网页作品；动画、游戏或APP类作品同样需要主要利用基于H5的技术（比如canvas、JavaScript等技术）。  除了完成考核作品，还需要撰写与所完成作品相对应的作品说明文档，通过该文档对作品的整体介绍、设计思想及制作思路、总体方案、开发流程、关键及难点问题需要用到的知识点及解决思路等系列问题进行说明。报告具体撰写规范和评分标准如下：  报告文档内容分为四部分，即目录、摘要、正文和参考文献。  1．**目录部分** 单独放在一页  2．**摘要部分** 摘要部分内容分为摘要和关键字两部分，单独成页。  摘要内容宜在150-300字之间，主要介绍论文的大体内容。  关键字主要列出与本论文相关的热点词语或关键词语，至少列出3个。  3．**正文部分** 正文部分的可以分为几部分，比如：可以包含网页开发技术的起源及历史、H5及相关技术的国内外发展现状、H5技术的未来走势、你对H5开发的认识及学习心得，**重点介绍**作者所作品的设计思想，开发步骤，关键技术的应用，难点问题的解决，作品尚需进一步改善的地方，等等。报告中可以对作品中的核心代码进行必要的说明，但不能为了凑页数而大篇幅复制代码到报告中。  4．**参考文献**  该部分须列出在作品完成过程中所参考的出版物，具体格式举例如下：  [1] 杨习伟 等编著.HTML5+CSS3网页开发实战精解.北京：清华大学出版社，2013年1月  [2] 李刚 编著. 疯狂HTML 5+CSS 3+JavaScript讲义（第2版）.北京：电子工业出版社，2017年5月  **文档格式：**  １． 封面：按照任课教师给出的统一封面，**此部分大家不要自己创新！**  ２．排版格式：  一级标题：四号宋体，加黑；  二级标题：小四宋体，加黑；  正文：小四号宋体，行距1.25倍。  参考文献：五号宋体，行距1.25倍  **完成要求：**原则上要求课程考查报告正文部分不少于15页，字数不少于3000字左右，A4纸打印，但可以根据具体内容酌情调整。  **评分标准：**根据学生制作的游戏作品结合纸质报告文档是否较好符合前面给定的课程考核论文要求进行评分，要求所制作的网页架构合理、美观实用，健康向上。报告文档符合前面的规范。不允许抄袭他人作品。！ | | | |
| 课程目标及支  撑的  毕业  要求  指标  点 | 课程目标1：掌握HTML5、CSS3、JavaScript等技术的主要知识点，支持毕业要求1、5的达成  课程目标2：根据作品题目制定作品开发的整体方案、设计思想、制作思路、开发流程和技术线路等，支持毕业要求2、3、4的达成  课程目标3：培养学生撰写课程考查报告文档的能力，支持毕业要求10的达成 | | | |

**计算机科学与技术学院课程考核命题审批表**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 考  核  内  容  对  课  程  目  标  的  支  撑  关  系 | 课程目标 | 支撑题型题号  （或考查任务点） | 分值 | 指标点分值  小计 |
| 1 | 任务点1：对HTML5、CSS3、JavaScript的主要知识点及核心技术的掌握并能灵活运用 | 30 | 30 |
| 2 | 任务点2：作品的整体方案、设计思想描述 | 10 | 40 |
| 任务点3：作品的开发流程描述 | 10 |
| 任务点4：作品的技术路线以及关键问题、难点问题所用到知识及解决思路描述 | 20 |
| 3 | 任务点5：报告的撰写能力，包括结构是否合理、语句是否流畅、排版是否美观，是否符合规范、报告是否包括大篇幅的抄袭、对本课程的后续教学是否提出意见和建议等 | 30 | 30 |
| 系（部）主任  审批  意见 | 签 名：  年 月 日 | | | |
| 教学  院长  审批  意见 | 签 名：  年 月 日 | | | |

说明：1.本表正反面打印，考试结束后料归档资料室；

2.考核方式为“其他”的，在课程目标支撑题号栏写明所考查的任务点。