

## 一、Java主类结构

- 1、在Java世界中一切事物皆对象
- 2、在JAVA中有且只能有一个main方法
- 3、java是区分大小写的，大小写的含义是不一样的
- 4、文件名和类名必须是一致的
- 5、定义包的关键字是package，
- 6、全局变量就是在整个类当中都可以直接调用他，局部变量就是只能在特定的区域中才能调用

## 二、八种数据类型

数值型：int（整形）、long（长整形）、short（短整形）、byte（二进制，只有0和1）、float（单精度浮点）、double（双精度浮点）

字符型：char（用单引号表示一个字符和双引号表示字符串）

布尔型：bool（在java中只有true和false）

字符串类型：String（表示一个字符串）

## 三、变量和常量

变量就是可以随时改变的量

常量就是固定不变的，一旦定义不可以在改变

声明变量可以理解为定义一个变量

声明常量可以理解为定义一个常量

静态变量的关键字static，定义静态变量必须用到的关键字，定义静态方法也是这个关键字

## 四、运算符

### 1、自增++

a++是先运算后+1

++a是先+1后运算

### 2、自减--

原理和自增一样

### 3、逻辑运算符

&&与：真真为真，一假则假；

||或：一真则真，全假则假；

!非：取反

### 4、三元运算符

语法：表达式？表达式1：表达式2

说明：如果表达式为true，输出表达式1，否则输出表达式2；

### 5、数据类型转换

### 1、隐式类型转换

只能从低精度往高精度转换，不能高精度往低精度转换

### 2、强制类型转换

语法：（类型名）要转换的值

说明：进行强制转换，不分高低精度转换

## 6、注释

### 1、//为单行注释

### 2、/\*\*/多行注释