

## 一、滤镜的基本语法

语法：filter：滤镜属性（参数1.....）

说明：filter为滤镜选择符

滤镜属性包含许多

参数值就是属性值，用来反映效果的

## 二、具体滤镜

### 1、设置透明度alpha

语法：filter：alpha（参数=属性值.....）

说明：具体的属性值参数参考手册

### 2、设置模糊效果blur

语法：filter：blur（参数=属性值....）

说明：具体的属性值参数参考手册

### 3、设置水平、垂直翻转fliph、flipv

语法：filter：fliph和filter：flipv

说明：没有参数直接调用

### 4、设置灰度<gray>

作用：设置图片灰度，产生黑白效果

语法：filter：gray

说明：没有参数，直接调用

### 5、设置反转invert

作用：将对象颜色饱和度和亮度值设置为反转

语法：filter：invert

说明：无参数，直接调用

### 6、设置X射线效果xray

作用：加亮对象的轮廓

语法：filter：xray

说明：无参数，直接调用

### 7、设置波浪效果wave

作用：产生垂直的波浪效果，将对象按照垂直的波浪样式打乱

语法：filter：wave（参数=属性）

说明：五个参数值，具体参数值参考手册

### 8、设置阴影dropshadow

作用：设置对象的阴影效果

语法：filter：dropshadow（参数=属性）

说明：四个参数值，具体参数值参考手册

## 9、设置边缘光晕效果glow

作用：设置对象周围的发光效果

语法：filter : glow ( 参数=属性值 )

说明：两个参数值，具体参数值属性参考手册

## 10、设置遮罩mask

作用：为对象建立一个覆盖与表面的膜，产生遮罩的效果

语法：filter : mask ( 参数=属性值 )

说明：一个参数值，具体参数值属性参见手册

## 11、设置渐变阴影shadow

作用：设置渐变的阴影

语法：filter : shadow ( 参数=属性值 )

说明：两个参数值，具体参数值属性参考手册

## 12、设置颜色透明chroma

作用：设置某个颜色为透明色，从而把这个颜色的对象应用该属性后设置为透明

语法：filter : Chroma ( 参数：属性值 )

说明：一个参数，具体参数属性值参考手册