# javascript周考试题

1. 基本数据类型有哪五种？复合数据类型有哪些？并使用字面量声明并赋值。

答案：

基本数据类型有number、string、boolean、null、undefined

复合数据类型有array、object

var num = 10;

var str = “abc”;

var bool = true;

var o = null;

var a;

var arr = [1,2,3];

var obj = { name:”xiaoming”, age:20}

评分细节：

1.基本数据类型

写出5个给3分

写出3个给2分

写出1个给1分

2. 复合类型

1个1分

3. 字面量声明并赋值

写出7个给5分

写出5个给3分

写出3个给2分

写出1个给1分

1. 函数的定义有哪些方式？有何区别？

函数的定义方式有两种：a.函数声明，b.函数表达式

函数声明：

function foo() {}

函数表达式：

var bar = function(){};

javascript中存在变量跟函数的提升，函数声明能够在声明前调用函数，而函数表达式的函数调用只能放在函数赋值之后调用。

评分细节：

1.完整回答第一问：函数声明 和 函数表达式 （有两点，每点2分）

2.回答第二问：表达中有描述到两者之间类似参考答案的区别，第二问有两答 ：函数声明能够在声明前调用函数（3分）

函数声明能够在声明前调用函数 （3分）

类似的表达方可一点给3分。

1. this的指向this的指向有三种：
2. 在普通函数内调用，this指向window，严格模式下，this为undefined
3. 作为对象的方法调用时，this指向调用该方法的对象
4. 在构造函数内调用，this指向创建出来的实例对象

评分细节：

按点给分，答对1点给5分，答对2点给10分，第三点必须面向对象的阶段才能学到，所以回答不到第三点是情有可原，但是既然考试除了这道题，要对第三种情况有所了解，因为这是一道面试题

1. 计时器的种类，用法以及如何清除计时器

两种：循环计时器、一次计时器 评分：循环定时器、一次性定时器 （4分，每点2分）

var t1 = setIntervel(fn1, 1000); 评分：setIntervel表达书写正确，2分

clearInterval(t1); clearInterval表达书写正确，2分

var t2 = setTimeout(fn2, 1000); setTimeout表达书写正确，2分

clearTimeout(t2); clearTimeout表达书写正确，2分

1. 应用Date编写到2017年十一的倒计时

var targetTime = new Date(2017, 9, 1); // 获取当前月份(0-11,0代表1月)2017-10-01 初始化创建Date对象1分 .

function clock() {

// 倒计时

var nowTime = new Date(); 创建当前时间 1分

deltaTime = targetTime - nowTime; 得到时间差 1分

var days = parseInt(deltaTime/1000/60/60/24); 得到天数 1分

var hours = parseInt(deltaTime/1000/60/60%24); 得到小时数 1分

var minutes = parseInt(deltaTime/1000/60%60); 得到分钟数 1分

var seconds = parseInt(deltaTime/1000%60); 得到秒数 1分

document.body.innerHTML = "距离2017国企节还有："+ days +"天"+ hours +"时"+ minutes +"分"+ seconds +"秒"; innerHTML是指标签内的HTML

}

clock(); 函数的定义以及调用 1分

setInterval(clock, 1000); 设置循环定时器 1分

1. 手写代码tab切换（结构，样式，脚本），

结构：3个按钮，3个div，默认第一个按钮有蓝色背景和白色字体（可使用行间样式），默认只显示第一个div（可使用行间样式），如果其他不需要显示的div将使用隐藏。

样式：div的宽高各100像素和1像素的边框

脚本：给所有button添加点击事件切换对应的div，被点击的button添加一种颜色作为标记

结构： <button style="background-color: blue; color: #fff;">按钮1</button>

<button>按钮2</button>

<button>按钮3</button>

<div style="display:block;">div1</div>

<div>div2</div>

<div>div3</div>

评分：考核对题目理解的意思，结构写正确给2分

样式： <style type="text/css">

div {

display: none;

width: 100px;

height: 100px;

border: 1px solid black;

}

</style>

评分：考核题意理解，如果样式表达正确给2分

脚本： <script type="text/javascript">

评分：获取元素 （1分）

var btnList = document.getElementsByTagName("button");

var divList = document.getElementsByTagName("div");

评分：给每一个button元素绑定事件（4分）

for(var i = 0; i < btnList.length; i++ ) {

btnList[i].index = i; //给每个按钮添加index属性，标记是第几个按钮

btnList[i].onclick = function() {

console.log(this);//this 指向对应点击的按钮

for(var j = 0; j < btnList.length; j++) {

//将所有的按钮样式去掉，块隐藏

btnList[j].style.color = "";

btnList[j].style.backgroundColor = "";

divList[j].style.display = "none";

}

评分：给点击的按钮添加样式，对应的块显示

this.style.color = "#fff";

this.style.backgroundColor = "blue";

divList[this.index].style.display = "block";

}

}

</script>

1. 字符串的常用方法，列举5个并说明作用

str.indexOf(“a”) 返回”a”在字符串中的开始下标

str.toUpperCase() 返回大写字符

str.toLowerCase() 返回小写字符

str.substring(start, end) 截取字符串

str.trim() 去掉首尾空格

str.replace() 替换字符串

str.match() 匹配字符串

str.search() 搜索字符串

str.split() 字符串转换成数组

评分细则：按点给分，每点2分

1. 数组的常用方法，列举5个并说明作用

arr.sort() 排序

arr.slice() 复制数组

arr.splice() 剪切数组

arr.indexOf() 查找数组是否存在某一个元素

arr.push() 在数组末尾添加

arr.pop() 在数组末尾删除

arr.unshift() 在数组头部插入

arr.shift() 在数组头部删除

arr.join() 将数组转换成字符串

评分细则：按点给分，每点2分

1. Math常用内置方法，列举5个并说明作用

Math.random() 返回0~1之间的随机小数

Math.floor() 向下取整

Math.ceil() 向上取整

Math.round() 四舍五入

Math.max() 比较大数

Math.min() 比较小数

评分细则：按点给分，每点2分

1. 什么是闭包？闭包有什么优缺点？

闭包的定义:就是定义在函数内部的函数,它的本质就是将函数内部与函数外部连接在一起的一个桥梁，或者可以这样理解闭包：闭包就是能够读取其他函数内部变量的函数

闭包函数的优点:

防止变量全局污染

缺点:

内存消耗很大,会造成网页性能问题

评分细则：

定义解释 （3分）

优点 （3分）

缺点 （4分）