

# 信息论与编码

Information Theory and Coding

REVIEW

西南交通大学

2008



## 考试题型

- 一、填空题(2\*10=20分)
- 二、选择题(3\*10=30分)
- 三、计算题(15分)
- 四、计算题(15分)
- 五、计算题(20分)
- 总计 100分

期末课程总成绩构成:

期末考试 80%

平时成绩 20%



## 第1章 绪论

#### 信息论研究的内容及信息的基本概念

- "信息"、"消息"、"信号"的联系和区别;
- 狭义信息论、广义信息论研究的范围;
- 通信系统的物理模型(主要框图),各单元 (方框)的主要功能及要解决的主要问题;
- 通信有效性的概念;
- 通信可靠性的概念;



## 第2章 信源及信源熵

- 信源的描述(数学模型)和分类
- 消息传递的特点;
- 离散信源、连续信源;
- 单符号离散信源
- 随机事件的不确定度和它的自信息量之间的关

系及区别;

■ 自信息量的定义;

设信源输出r个消息 $\{a_1, a_2, \dots, a_r\}$ ,每个消息的出现概率分别为 $\{p(a_1), p(a_2), \dots, p(a_r)\}$ ,每个消息的自信息量为:

$$I(x_i) = \log_2\left(\frac{1}{p(x_i)}\right) = -\log_2[p(x_i)],$$
  $\sharp = 1, 2, \dots, r$ 



#### ■ 信源的信息熵;

将自信息的数学期望称 为信源的平均自信息量 H(X)

$$H(X) = E[I(X)] = \sum_{i=1}^{r} p(x_i)I(x_i) = -\sum_{i=1}^{r} p(x_i)\log P(x_i)$$
比特/信源符号

将H(X)称为信源 X的信息熵

#### ■ 信源的信息熵的性质;

(非负性、对称性、确定性、连续性、香农辅助定理、最大熵定理)



### ■ 离散序列信源

- 离散平稳信源;
- 离散平稳无记忆信源的序列熵;
- 离散平稳有记忆信源的序列熵;
  - (联合熵、条件熵)
- 针对二维情况  $H(X^2)$ 与H(X)的大小
- 平均符号熵的定义



### ■ 马尔可夫信源的极限熵

- 马尔可夫信源定义;
- 马尔可夫信源数学描述; (阶次 状态转移概率 状态转移矩阵)
- 马尔可夫信源各态遍历性的判断; 两种方法(不可约性、非周期性)
- 马尔可夫信源的极限熵的计算;



## ■ 相对熵率和冗余度

(信息效率)
$$\eta = \frac{H_{\infty}}{H_0}$$

将1减去相对熵率 η所得之差定义为离散平稳有记忆信源的冗余度

$$\gamma = 1 - \eta = 1 - \frac{H_{\infty}}{H_0} = \frac{H_0 - H_{\infty}}{H_0}$$



## 第3章 信道与信道容量

- 信道的定义、作用和研究目的
- 信道的数学模型
- BSC、DMC、BEC信道
- 传递概率 信道矩阵(转移概率矩阵)



### ■ 互信息量和平均互信息量

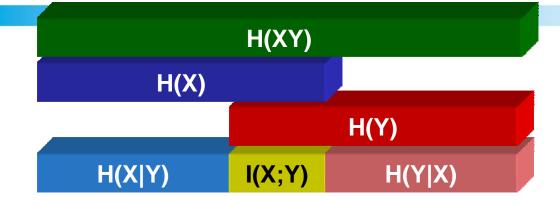
■ 输入输出符号间的统计特性表示;

$$p(a_ib_j)$$
  $p(b_j)$   $p(a_i/b_j)$ 

- 互信息量 $I(a_i;b_j) = \log \frac{p(a_i/b_j)}{p(a_i)}$
- 平均互信息量;

$$I(X;Y) = \sum_{i=1}^{r} \sum_{j=1}^{s} p(a_{i}b_{j})I(a_{i};b_{j}) = I(Y;X)$$





■ 疑义度、噪声熵的定义的物理意义;

H(X)表示发送的信息量

H(Y)表示接收的信息量

I(X;Y)表示信道中传递的信息量

I(X;Y)=H(X)-H(X/Y)

I(X;Y) = H(Y) - H(Y/X)



- 数据处理中信息的变化
- 条件互信息量 相关互信息量;
- 平均条件互信息量 平均相关互信息量;
- 信息处理定理;
- 信道容量C
- 信道容量的定义;
- 信道容量的计算 $C=\max\{I(X;Y)\};$
- 信道的信息传输速率 $C_t = C/t$ ;
- 几种对称DMC信道的信道容量计算



## 第4章 无失真信源编码

- 编码的分类、信源编码的意义
- 编码的定义
- 分组码、等长码、非等长码、奇异码、非奇异码、单义可译码、即时码等
- 克拉夫特不等式;



### ■ 变长编码定理

■ 平均码长和有效性;

$$\overline{n} = \sum_{i=1}^{q} p(s_i) n_i - - 单位: 码符号 / 信源符号$$

■ 信息传输率和信息传输速率;

信道的信息传输率(又称为码率)为:

$$R = \frac{H(S)}{\overline{n}} - - \frac{\text{比特/信源符号}}{\text{码符号/信源符号}} - - \frac{\text{比特}}{\text{GHCS}}$$

信道的信息传输速率为:

$$R_{t} = \frac{R}{t} = \frac{H(S)}{\overline{n}t} - \frac{\text{比特/ 码符号}}{\text{秒/ GA符号}} - \frac{\text{比特}}{\text{秒}}$$



- 单个符号变长编码定理;
- 离散平稳无记忆序列变长编码定理;
- 编码效率和编码的剩余度;

对信源进行信源编码得到平均码长为市

定义
$$\eta = \frac{H(S)}{\overline{n} \log r}$$
为编码效率

编码的剩余度定义为
$$1-\eta=1-\frac{H(S)}{\overline{n}\log r}$$

用来衡量各种编码与最佳编码的差距

- 最佳编码
- 香农编码方法、费诺编码方法、霍夫曼编码方 法



# 第5章 信道编码

- 为什么要进行信道编码的原因
- 信道编码原则
- 译码规则和错误概率
- 译码规则的定义和平均错误译码概率的定义;
- 最大后验概率译码规则,最大似然译码规则;
- 信息传输率和信息传输速率;
- 汉明码距的定义;



- 信道编码定理
- 噪声信道编码定理(香农第二极限定理);
- 噪声信道编码逆定理;
- 差错控制系统和纠错码分类
- 差错控制系统的分类
- 纠错码分类



- 线性分组码
- 分组码的定义
- 分组码的检错和纠错能力与汉明距离的关系;
- 线性分组码的定义;
- 生成矩阵和系统码的定义;
- 汉明码字重量与码字的最小汉明重量;
- 校验矩阵;
- 伴随式与译码;
- 差错图案的定义;
- 标准阵列译码表;
- 完备码的定义;