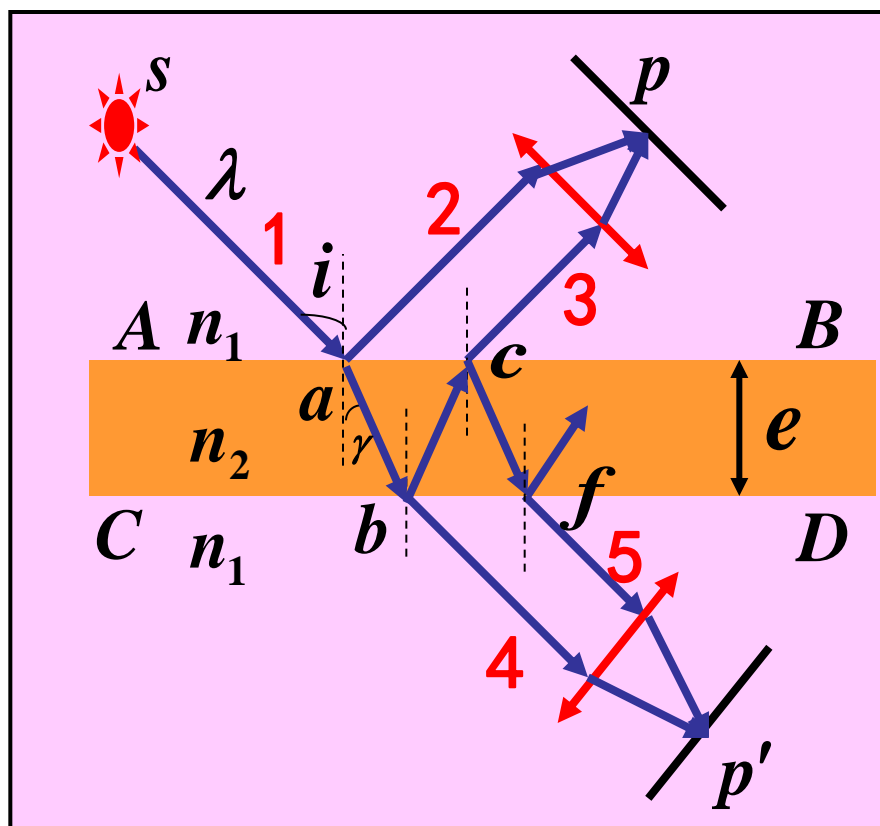


### 四、分振幅两束光的干涉

分振幅法：将透明薄膜两个面的反射（或透射）光作为相干光。



介质  $n_1$

薄膜  $n_2, e$

光波  $\lambda, i, \gamma$

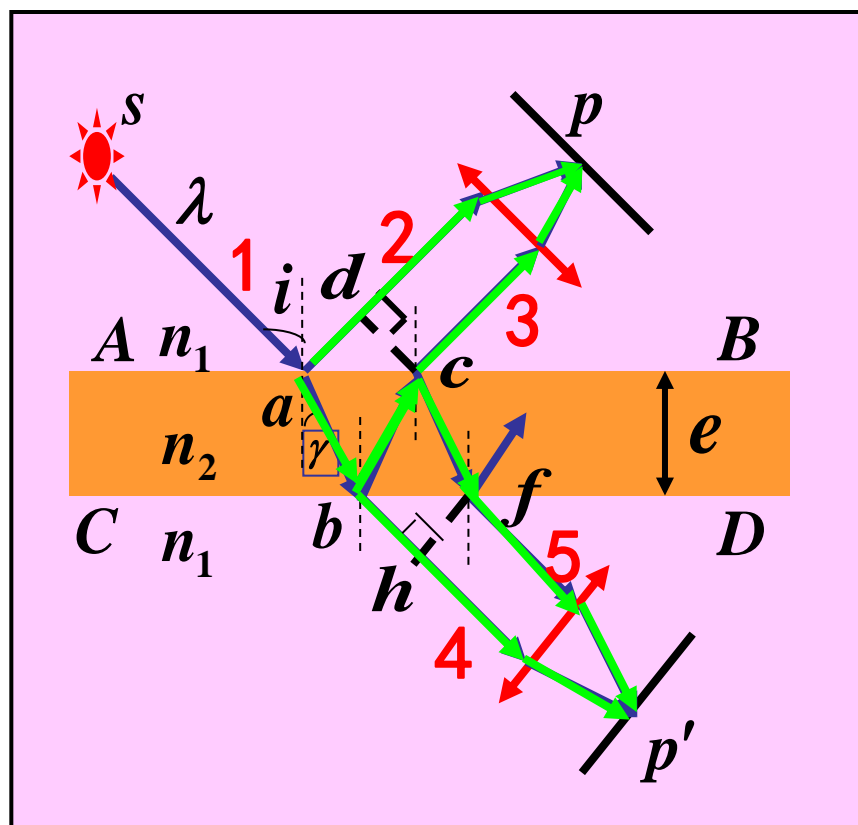
入射光 1

反射光 2、3 为相干光，  
在  $P$  点相遇干涉。

透射光 4、5 为相干光，  
在  $P'$  点相遇干涉

### 1. 光的干涉现象

相遇  $P$   
 $P'$  点光强取决于  $\Delta$



光线 2、3：半波损失

$$\Delta_{\text{反}} = n_2(ab + bc) - n_1ad + \frac{\lambda}{2}$$

由几何关系、折射定律

$$\Delta_{\text{反}} = 2e \sqrt{n_2^2 - n_1^2 \sin^2 i} + \frac{\lambda}{2}$$

光线 4、5：

$$\Delta_{\text{透}} = n_2(bc + cf) - n_1bh$$

$$= 2e \sqrt{n_2^2 - n_1^2 \sin^2 i}$$

→  $\Delta_{\text{透}}$  中无  $\lambda/2$  项

明暗条纹条件:(有半波损失项)

$$\Delta_{\text{反}} = 2e\sqrt{n_2^2 - n_1^2 \sin^2 i} + \boxed{\frac{\lambda}{2}} = \begin{cases} k\lambda & \text{明 } k = 1, 2, 3... \\ (2k+1)\frac{\lambda}{2} & \text{暗 } k = 0, 1, 2... \end{cases}$$

$\lambda/2$ 的偶数倍  
 $\lambda/2$ 的奇数倍

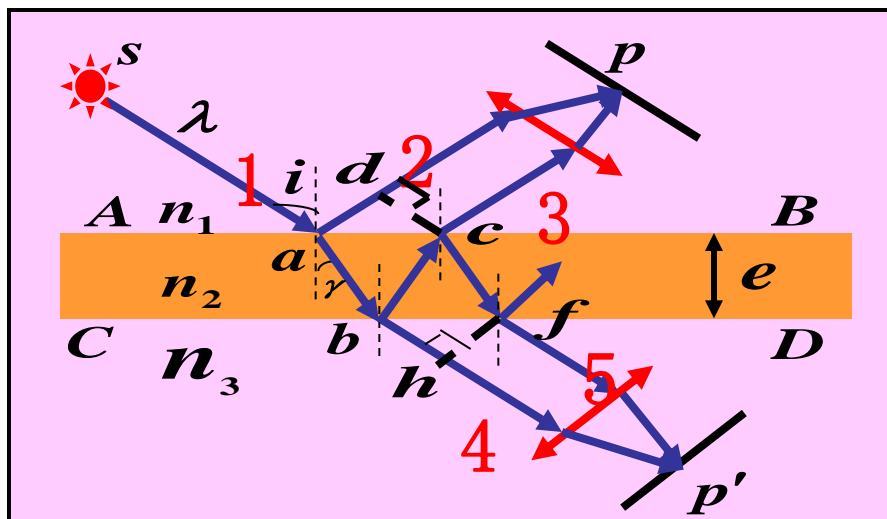
明暗条纹条件:(无半波损失项)

$$\Delta_{\text{透}} = 2e\sqrt{n_2^2 - n_1^2 \sin^2 i} = \begin{cases} k\lambda & \text{明 } k = 1, 2, 3... \\ (2k+1)\frac{\lambda}{2} & \text{暗 } k = 0, 1, 2... \end{cases}$$

**注意:** 对于等厚薄膜, 透射光明纹公式中 $k$ 不能取0。

### 讨论:

(1)  $\Delta$ 公式中有无 $\lambda/2$ 项应该由具体情况决定



若  $n_1 < n_2, n_3 < n_2$   
( $n_2$ 最大)  $\Delta_{\text{反}}$  有  $\lambda/2$  项

$n_1 > n_2, n_3 > n_2$   
( $n_2$ 最小)  $\Delta_{\text{透}}$  无  $\lambda/2$  项

若  $n_1 < n_2 < n_3$   
( $n_2$ 居中)  $\Delta_{\text{反}}$  无  $\lambda/2$  项

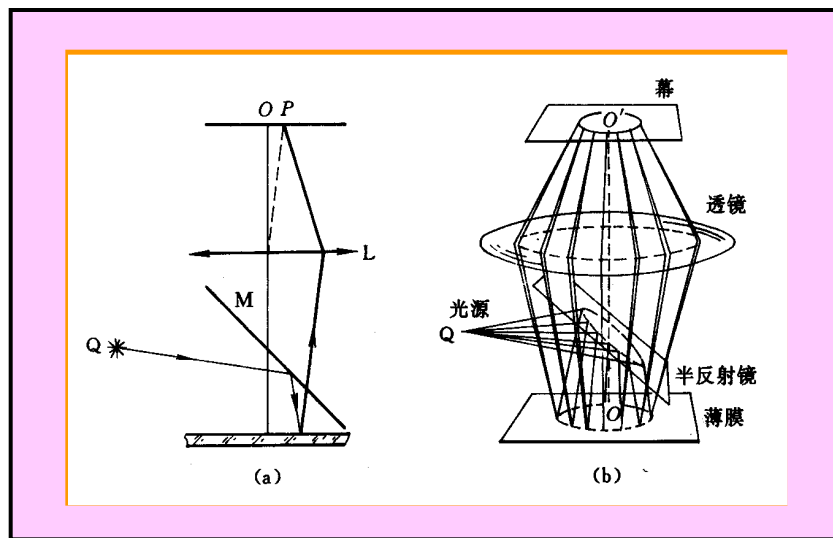
$n_1 > n_2 > n_3$   
( $n_2$ 居中)  $\Delta_{\text{透}}$  有  $\lambda/2$  项

反射、透射光的光程差 $\Delta$ 总相差 $\lambda/2$ ,  
干涉条纹明暗互补, 总的能量守恒。

$$\Delta_{\text{反}} = 2e\sqrt{n_2^2 - n_1^2 \sin^2 i} + \frac{\lambda}{2} \quad \begin{cases} k\lambda & \text{明} & k = 1, 2, 3... \\ (2k+1)\frac{\lambda}{2} & \text{暗} & k = 0, 1, 2... \end{cases}$$

$$\Delta_{\text{透}} = 2e\sqrt{n_2^2 - n_1^2 \sin^2 i}$$

(2) 若  $\lambda$ 、 $n_1$ 、 $n_2$  一定，薄膜厚度均匀 ( $e$  一定)， $\Delta_{\text{反}}$  或  $\Delta_{\text{透}}$  随入射角  $i$  变化。



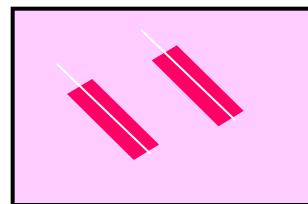
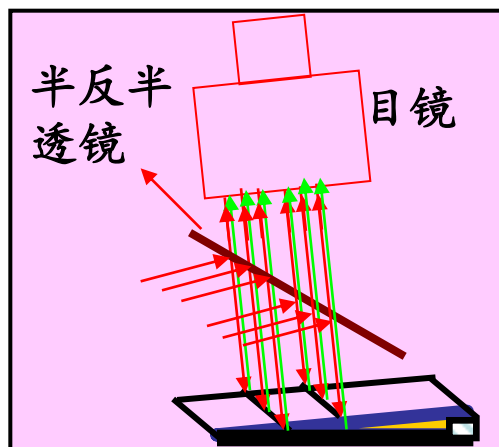
同一入射角  $i$  对应同一干涉条纹，不同入射角对应不同条纹，干涉条纹为一组同心圆环。——等倾干涉

$$\Delta_{\text{反}} = 2e\sqrt{n_2^2 - n_1^2 \sin^2 i} + \frac{\lambda}{2} \quad \begin{cases} k\lambda & \text{明} & k = 1, 2, 3... \\ (2k+1)\frac{\lambda}{2} & \text{暗} & k = 0, 1, 2... \end{cases}$$

$$\Delta_{\text{透}} = 2e\sqrt{n_2^2 - n_1^2 \sin^2 i}$$

(3) 若  $\lambda$ 、 $n_1$ 、 $n_2$  一定，入射角  $i$  一定 (平行光入射)，

$\Delta_{\text{透}}$  或  $\Delta_{\text{反}}$  随薄膜厚度  $e$  变化。



薄膜同一厚度处对应同一干涉条纹，薄膜不同厚度处对应不同干涉条纹。 ——等厚干涉

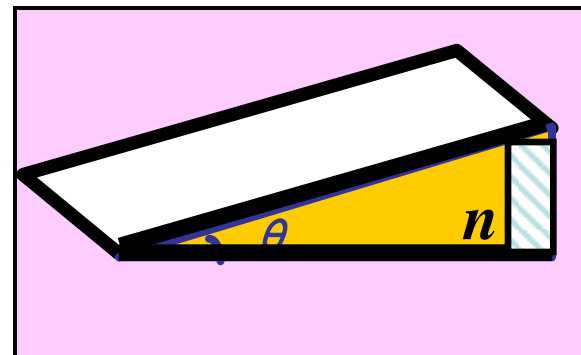
条纹形状与薄膜等厚线相同

### 2.分振幅法两束光干涉的典型装置

#### (1) 劈尖

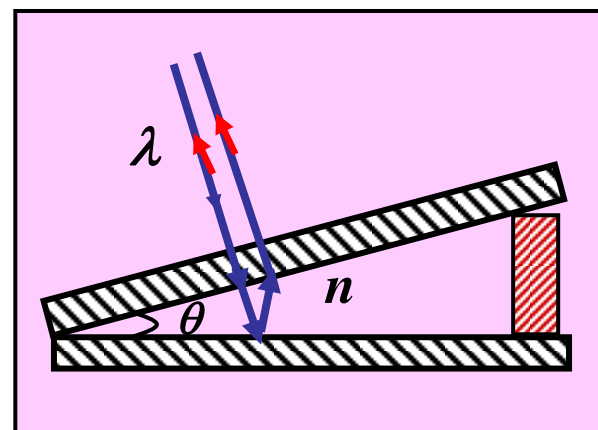
##### ① 装置

两光学平板玻璃一端接触，另一端垫一薄纸或细丝。



##### ② 明暗条纹条件

设介质折射率为 $n$ 、玻璃折射率为 $n_{\text{玻}}$ 、单色平行光垂直入射，即： $i = 0$



$$\Delta = 2e\sqrt{n^2 - n_{\text{玻}}^2 \sin^2 i} + \frac{\lambda}{2} = 2ne + \frac{\lambda}{2} = \begin{cases} k\lambda & \text{明 } k = 1, 2, \dots \\ (2k + 1)\frac{\lambda}{2} & \text{暗 } k = 0, 1, 2, \dots \end{cases}$$

$$\Delta = 2ne + \frac{\lambda}{2} = \begin{cases} k\lambda & \text{明} & k = 1, 2, \dots \\ (2k+1)\frac{\lambda}{2} & \text{暗} & k = 0, 1, 2, \dots \end{cases}$$

### ③干涉条纹特点

**形态：** 平行于棱边，明、暗相间条纹。

楞边处  $e=0$ ,  $\Delta = \frac{\lambda}{2}$  为暗纹，远离棱边处

从楞边数：第1条暗纹,  $k=0$

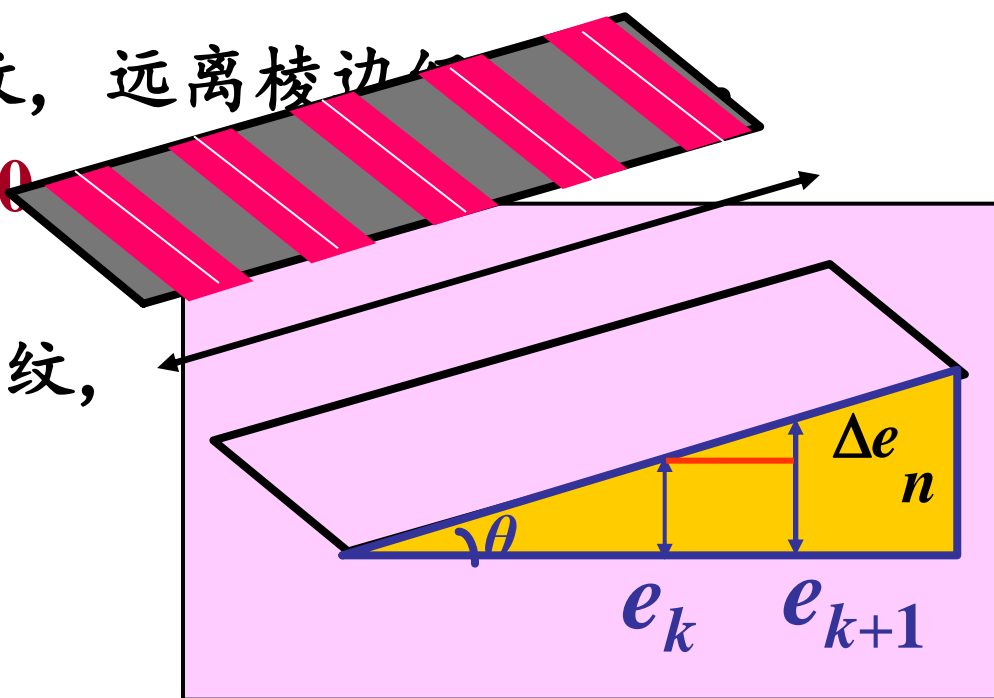
第2条暗纹,  $k=1$ .....

第1条明纹,  $k=1$ , 第2条明纹,

$k=2$ .....

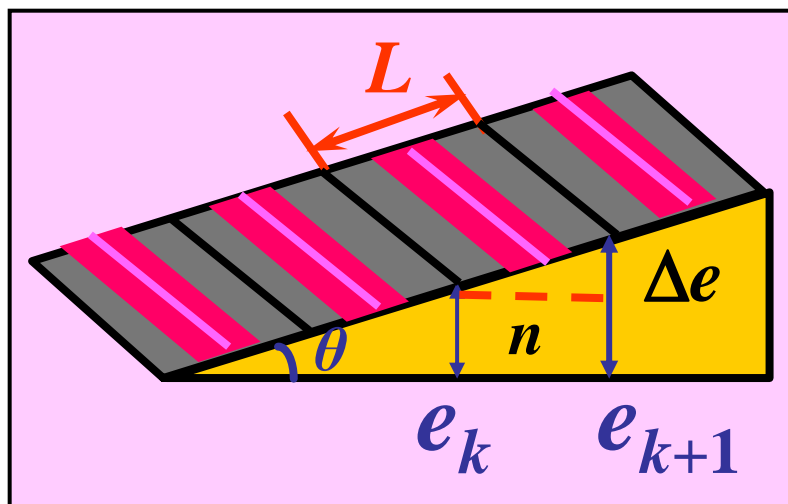
相邻明纹(暗)对应薄膜厚度差：

$$\Delta e = \frac{\lambda}{2n}$$



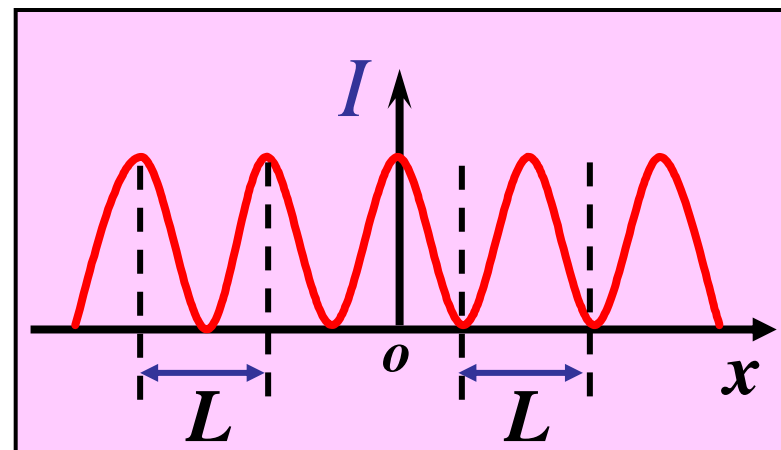
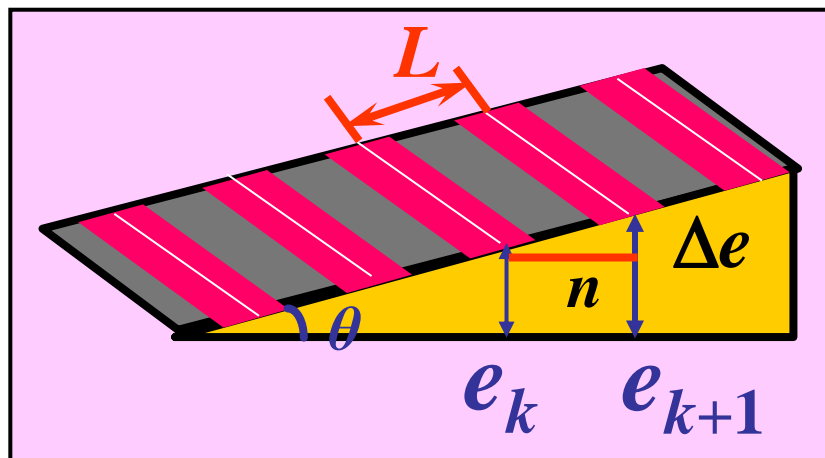


条纹宽度 $L$ ：两相邻暗纹（明纹）中心间距。



$$L = \frac{\Delta e}{\sin \theta} = \frac{\lambda}{2n \sin \theta} \approx \frac{\lambda}{2n \theta}$$

——等间距条纹



$$L = \frac{\Delta e}{\sin \theta} = \frac{\lambda}{2n \sin \theta} \approx \frac{\lambda}{2n \theta}$$

条纹变化：

$n$ 、 $\lambda$ 一定， $\theta \uparrow L \downarrow$  条纹变密

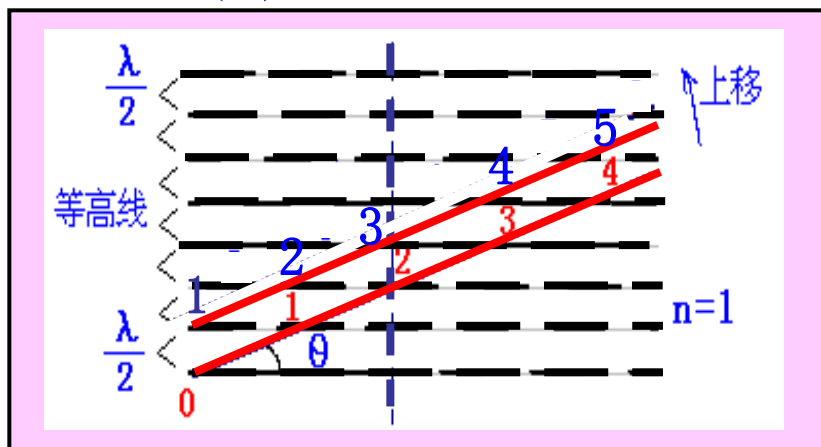
$n$ 、 $\theta$ 一定， $\lambda \uparrow L \uparrow L_{\text{红}} > L_{\text{紫}}$  白光入射出现彩条

$\lambda$ 、 $\theta$ 一定， $n \uparrow L \downarrow$  空气劈尖充水条纹变密

$$\Delta = 2ne + \frac{\lambda}{2} = \begin{cases} k\lambda & \text{明} \\ (2k+1)\frac{\lambda}{2} & \text{暗} \end{cases} \quad k = 1, 2, \dots \quad L \approx \frac{\lambda}{2n\theta}$$

$$k = 0, 1, 2, \dots$$

**思考：** (1) 劈尖上表面平行上移，条纹如何变化？

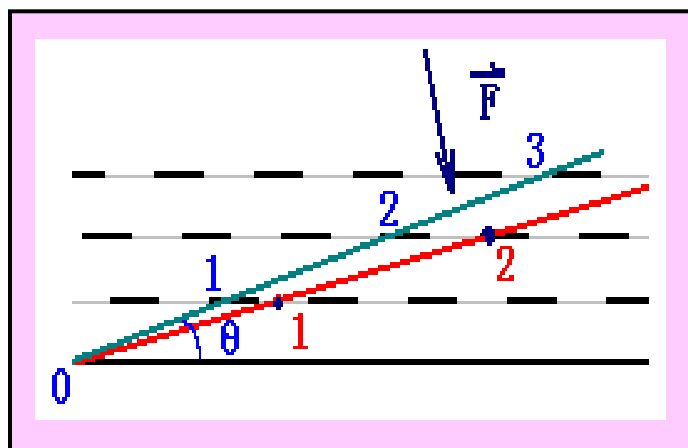


$\theta$  不变, 条纹宽度不变。

条纹左移 (向棱边方向移)。

棱边处明暗交替。

(2) 轻压劈尖上表面，条纹如何变化？

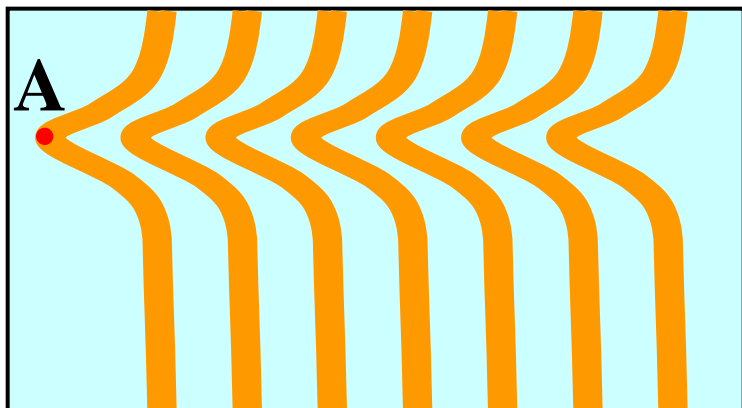
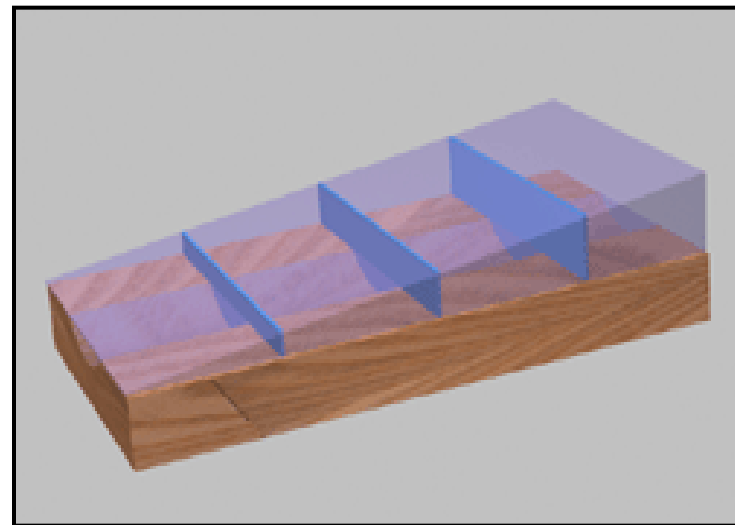
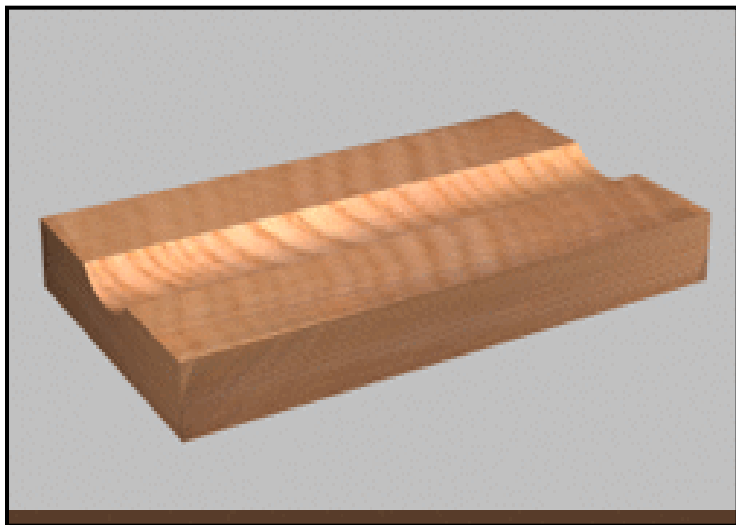


$\theta$  变小, 条纹变宽。

条纹右移 (远离棱边方向移)。

棱边处始终为暗纹。

(3) 劈尖底面有一凹槽，条纹形状如何？



由于同一条纹下的空气薄膜厚度相同，当待测平面上出现沟槽时条纹向左弯曲。



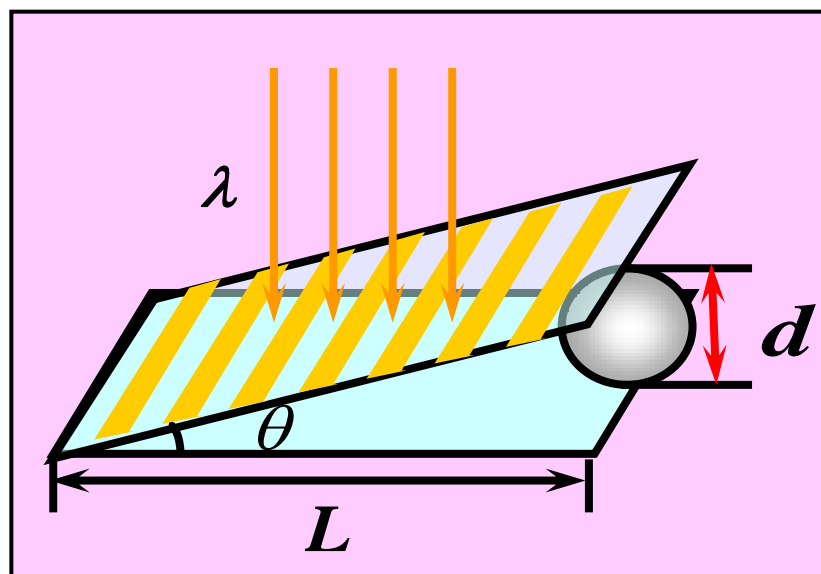
应用举例：

测量钢球直径

用波长为  $589.3\text{nm}$  的钠黄光垂直照射长  $L=20\text{mm}$  的空气劈尖，测得条纹间距为

$$l = 1.18 \times 10^{-4} \text{m}$$

求：钢球直径  $d$ 。

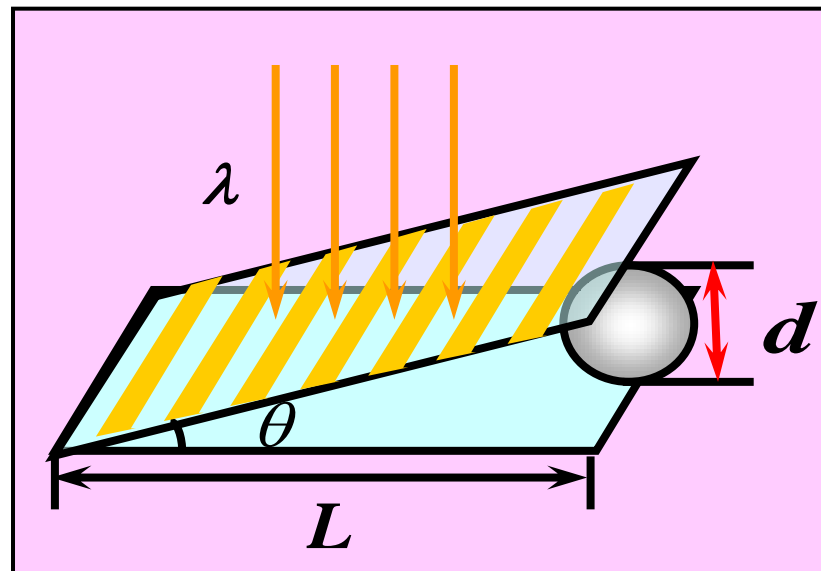


解：由  $d = L\theta$

$$l = \frac{\lambda}{2n\theta}$$

有

$$d = \frac{L\lambda}{2nl}$$



$$d = \frac{L\lambda}{2nl} = \frac{589.3 \times 10^{-9} \times 20 \times 10^{-3}}{2 \times 1.18 \times 10^{-4}}$$

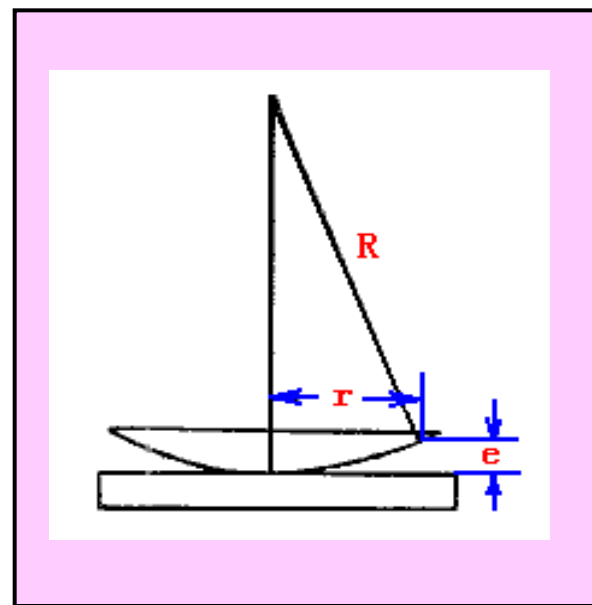
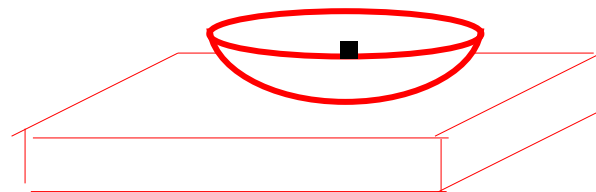
$$= 5 \times 10^{-5} \text{ (m)}$$

### (2) 牛顿环

①装置：平板玻璃上放置曲率半径很大的平凸透镜。

②明暗纹条件

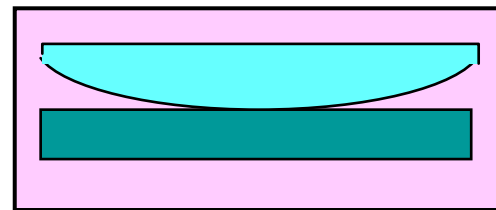
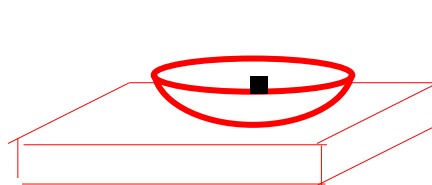
设介质折射率为 $n$ ，单色平行光垂直入射，即： $i = 0$



$$\Delta = 2ne + \frac{\lambda}{2} = \begin{cases} k\lambda & \text{明} & k = 1, 2, 3, \dots \\ (2k + 1)\frac{\lambda}{2} & \text{暗} & k = 0, 1, 2, \dots \end{cases}$$

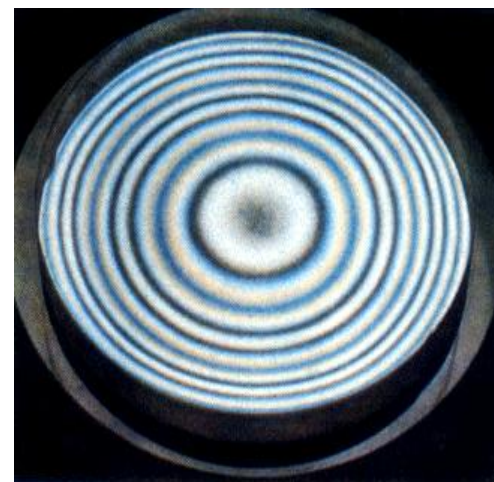
### ③ 条纹特点

牛顿环等价于由角度逐渐增大的劈尖围成。



条纹的形状取决于膜等厚线的形状。

条纹为以接触点为中心的明暗相间的内疏外密的同心圆环，为牛顿环。



中心:  $e = 0$ ,  $\Delta = \frac{\lambda}{2}$  为暗斑, 远离中心方向, 级次逐渐增加。

从中心向外数: 暗斑,  $k=0$ ; 第1个暗环,  $k=1$ .....  
第1个明环,  $k=1$ , 第2个明环,  $k=2$ .....



明暗纹半径：

$$R^2 = r^2 + (R - e)^2 = r^2 + R^2 - 2Re + \underbrace{e^2}_{\text{略去}}$$

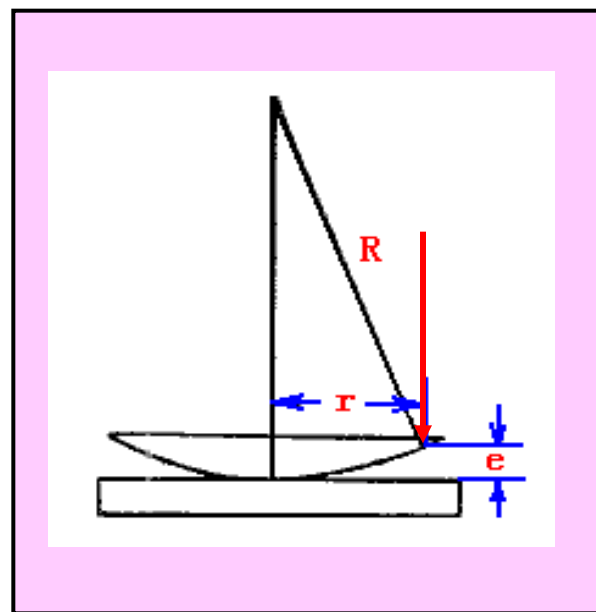
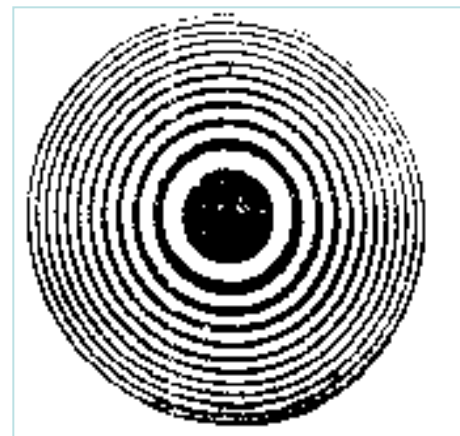
得 
$$e = \frac{r^2}{2R}$$

代入明暗纹条件：

$$r = \begin{cases} \sqrt{\frac{(2k-1)R\lambda}{2n}} & \text{明 } k = 1, 2, 3 \dots \\ \sqrt{\frac{kR\lambda}{n}} & \text{暗 } k = 0, 1, 2 \dots \end{cases}$$

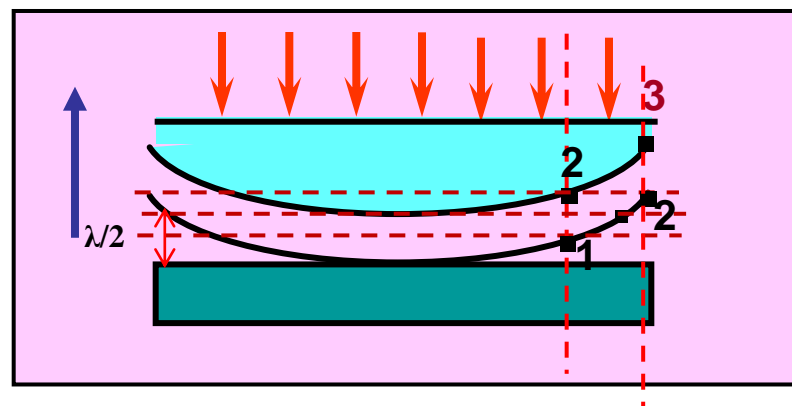
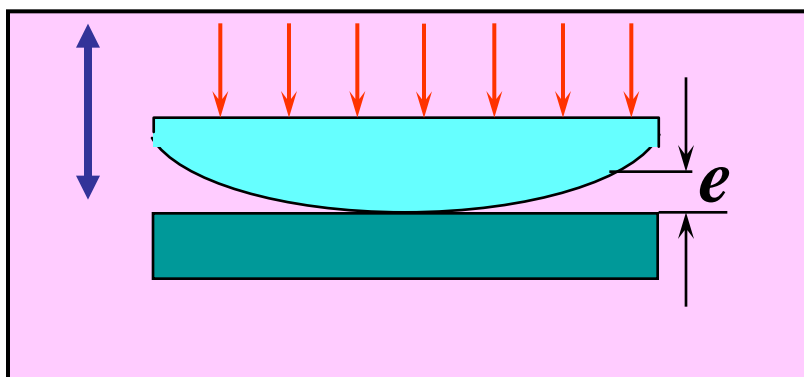
$r \propto \sqrt{k}$  条纹内疏外密

$r \propto \sqrt{\lambda}$  白光照射出现彩环



思考：

(1) 平凸透镜上（下）移动，条纹怎样变化？



平凸透镜向上移动，将引起条纹向中心收缩。

平凸透镜向下移动，将引起条纹向外扩张。

中心处明暗交替变化。

(2) 怎样利用牛顿环测量单色平行光的波长？

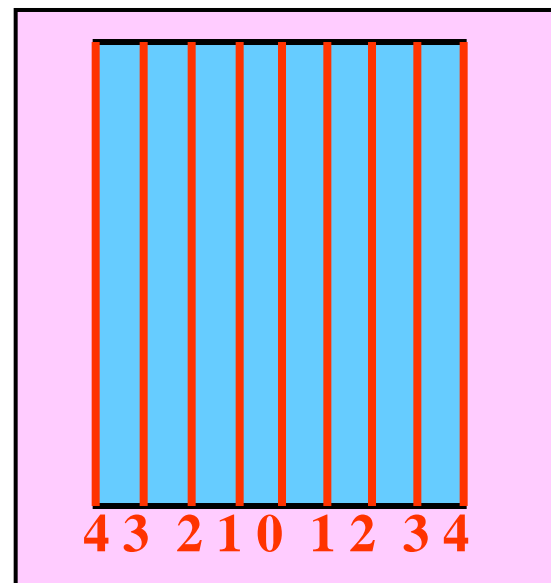
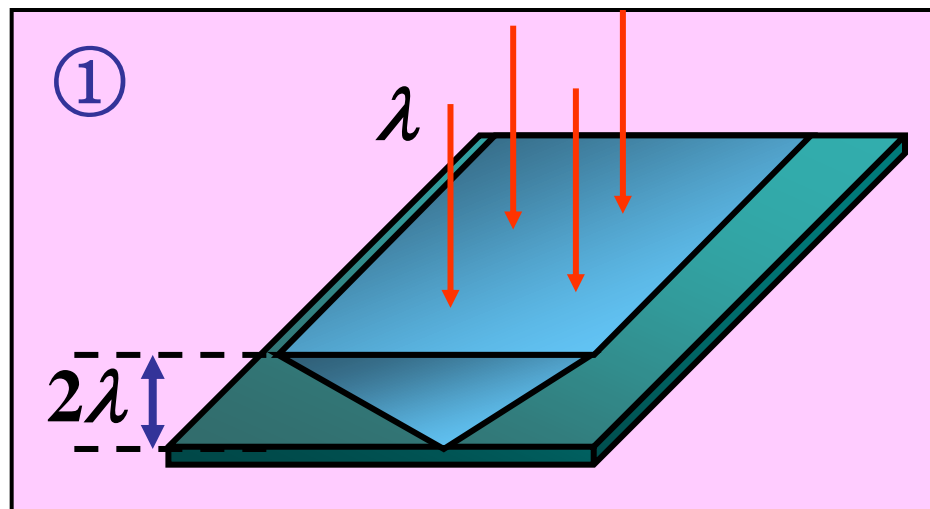
用读数显微镜测量第 $k$ 级和第 $m$ 级暗环半径  $r_k$ 、 $r_m$

$$r_k = \sqrt{kR\lambda / n} \qquad r_m = \sqrt{mR\lambda / n}$$

$$r_m^2 - r_k^2 = \frac{mR\lambda - kR\lambda}{n}$$

$$\lambda = \frac{(r_m^2 - r_k^2)n}{(m - k)R}$$

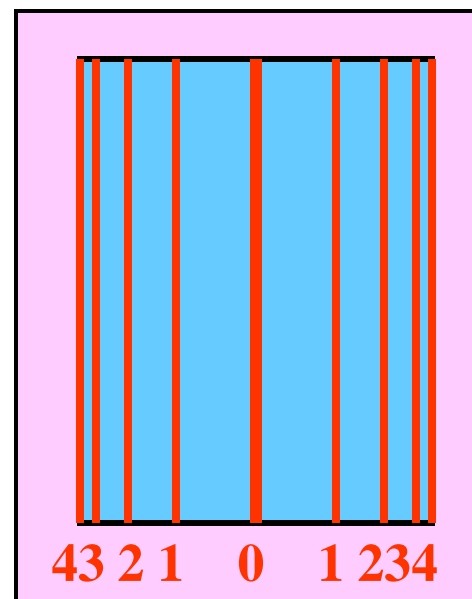
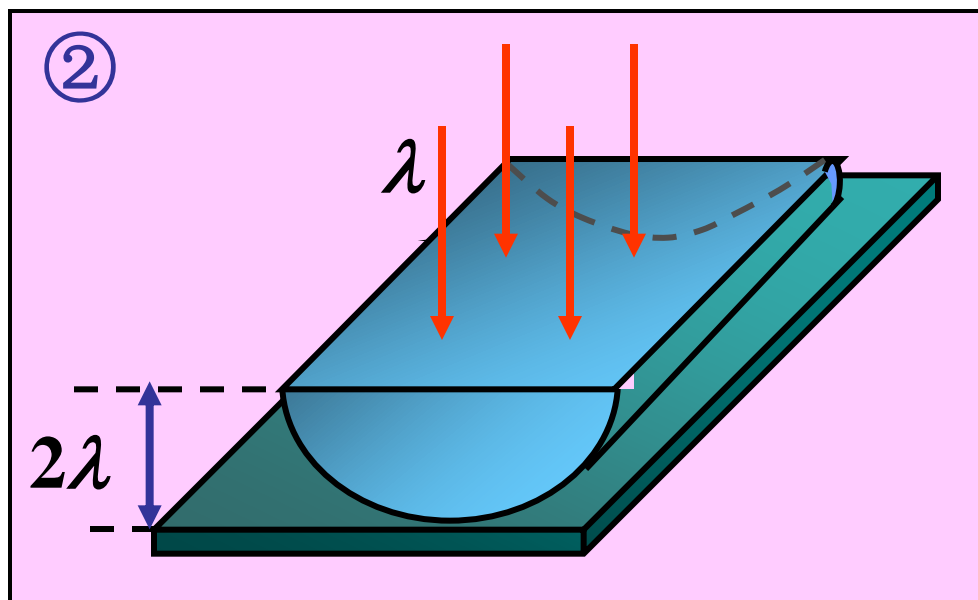
**例题：(1)** 平行光垂直入射图中装置，画出反射光暗条纹并标明级次。



$$\Delta = 2e + \frac{\lambda}{2}$$

中心  $e = 0$   $\Delta = \frac{\lambda}{2}$  暗  $k=0$   
 边沿  $e = 2\lambda$   $\Delta = \frac{9}{2}\lambda$  暗  $k=4$

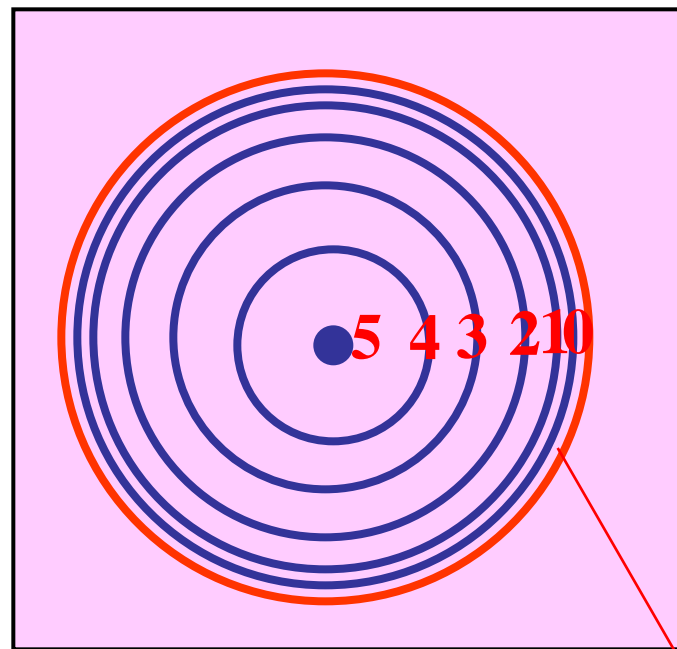
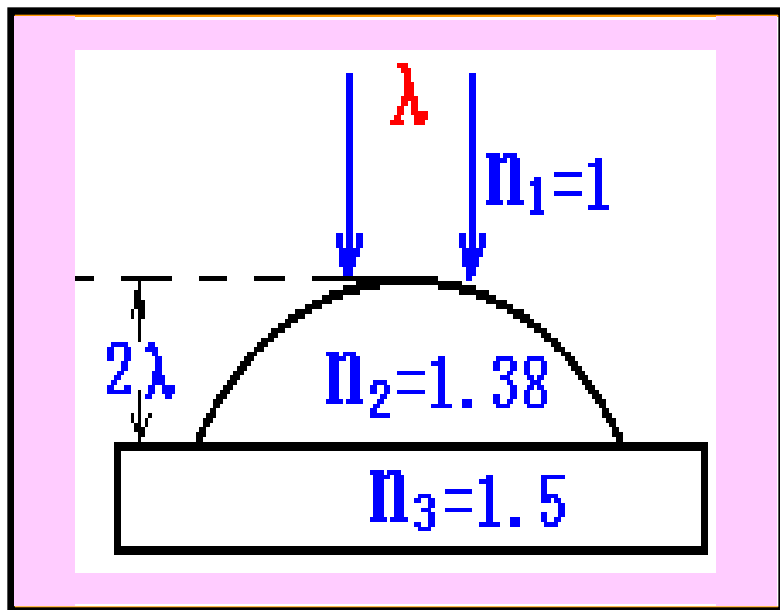
条纹为平行于棱边，等间距直条纹，共9条。



$$\Delta = 2e + \frac{\lambda}{2} \quad \left\{ \begin{array}{ll} \text{中心} & \Delta = \frac{\lambda}{2} \quad \text{暗} \quad k=0 \\ \text{边沿} & \Delta = \frac{9}{2}\lambda \quad \text{暗} \quad k=4 \end{array} \right.$$

条纹为平行于棱边，内疏外密直条纹，共9条。

③

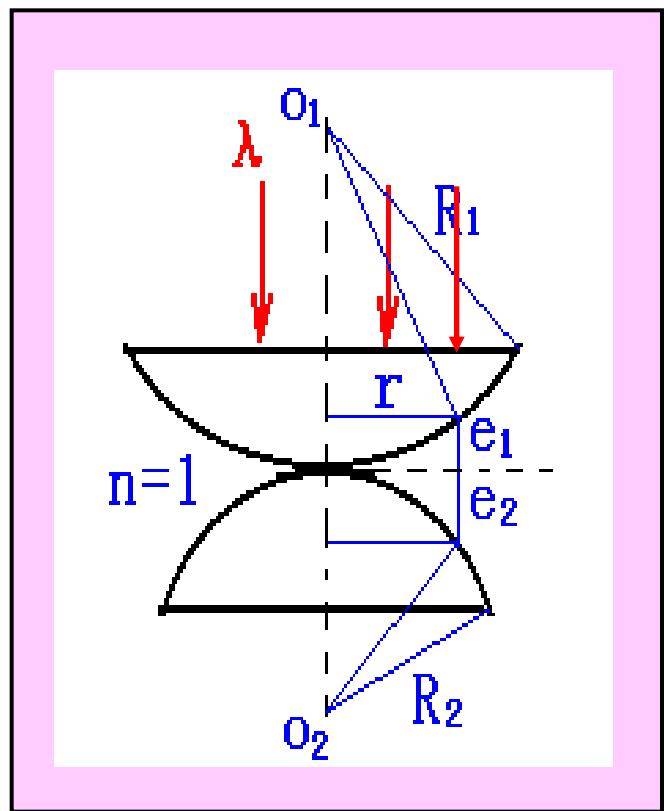


$\Delta$ 中有无 $\lambda/2$ 项?

$$\Delta = 2n_2e \begin{cases} \text{边沿} & e = 0 & \Delta = 0 & \text{明} & k=0 \\ \text{中心} & e = 2\lambda & \Delta = 4n_2\lambda \approx 5.5\lambda & \text{暗} & k=5 \end{cases}$$

等厚线：圆环，条纹为内疏外密同心圆，共6条暗纹。

### (2). $P_{121}$ 14.15



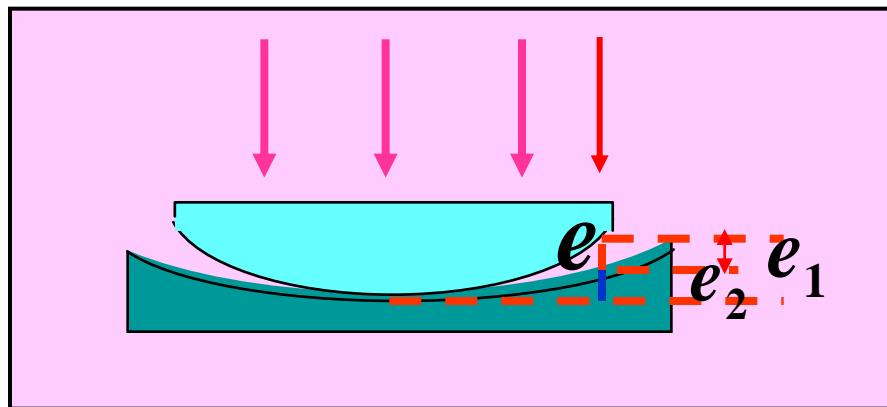
$$e_1 = \frac{r^2}{2R_1} \quad e_2 = \frac{r^2}{2R_2}$$

将  $e = e_1 + e_2 = \frac{r^2}{2R_1} + \frac{r^2}{2R_2}$  代入

$$\Delta = 2e + \frac{\lambda}{2} = \begin{cases} k\lambda & \text{明 } k = 1, 2, \dots \\ (2k+1)\frac{\lambda}{2} & \text{暗 } k = 0, 1, 2, \dots \end{cases}$$

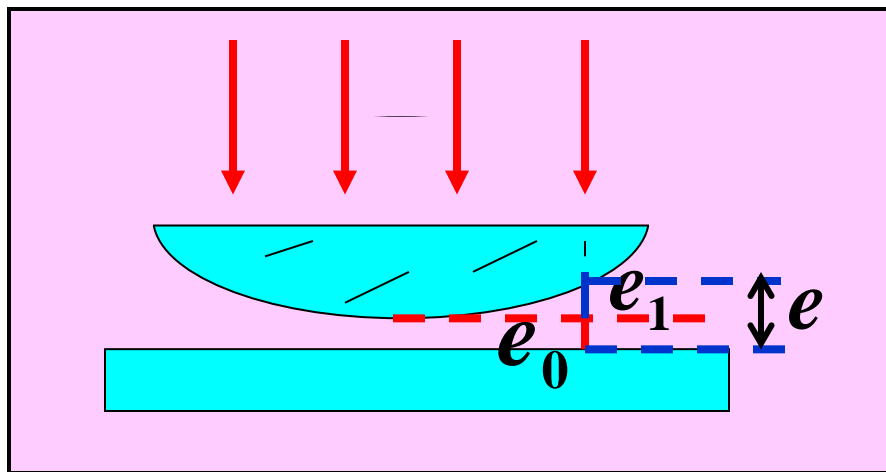
→  $r_{\text{明}}$  和  $r_{\text{暗}}$  公式

(3). 求下面两种空气膜的厚度。



$$e_1 = \frac{r^2}{2R_1} \quad e_2 = \frac{r^2}{2R_2}$$

$$e = e_1 - e_2 = \frac{r^2}{2R_1} - \frac{r^2}{2R_2}$$



$$e_1 = \frac{r^2}{2R}$$

$$e = e_1 + e_0 = \frac{r^2}{2R} + e_0$$



## 作业

1. No.5;

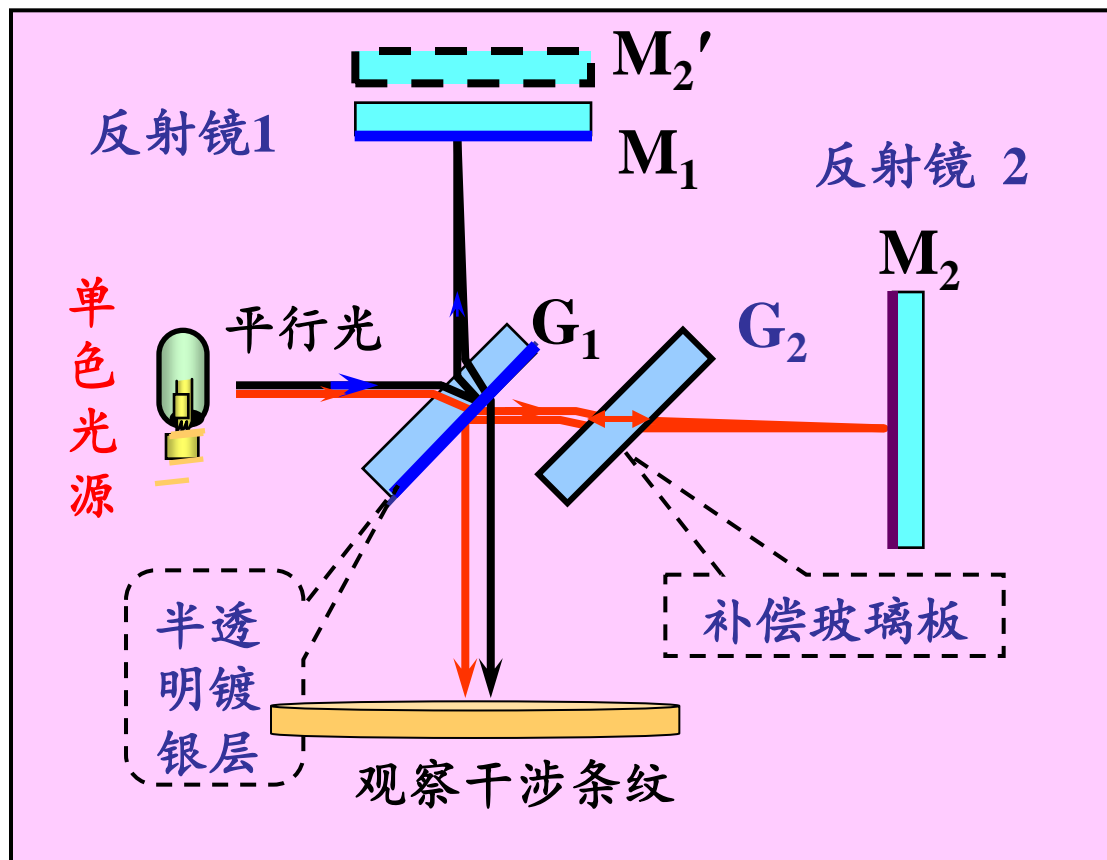
2. 自学本章各例题并完成书上的习题  
(对照书后的参考答案自己订正)。

第八周星期三交作业



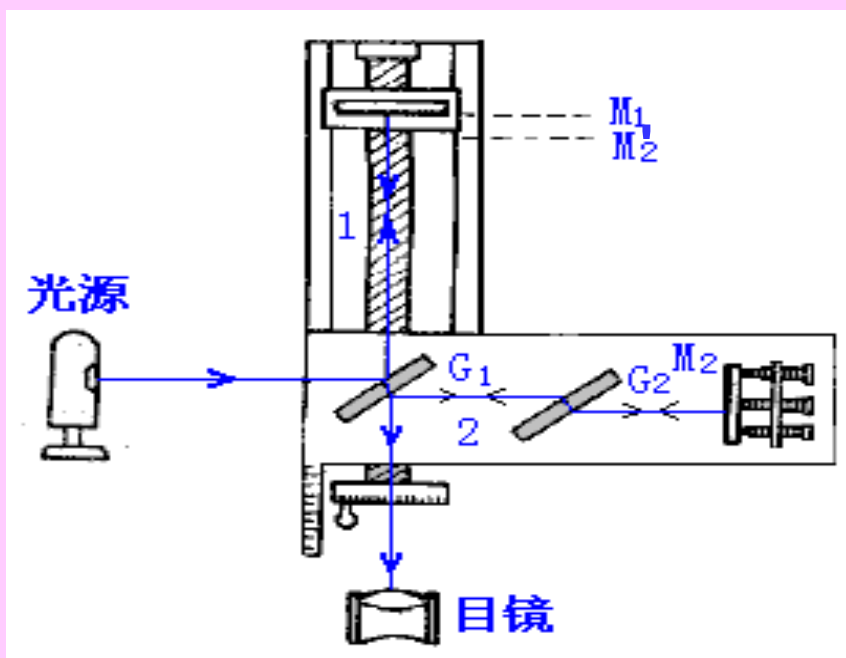
### (3) 迈克尔孙干涉仪

#### ① 装置



相当于分别从 $M_1$ ,  $M_2'$ 反射的光发生干涉。

### ② 条纹特点

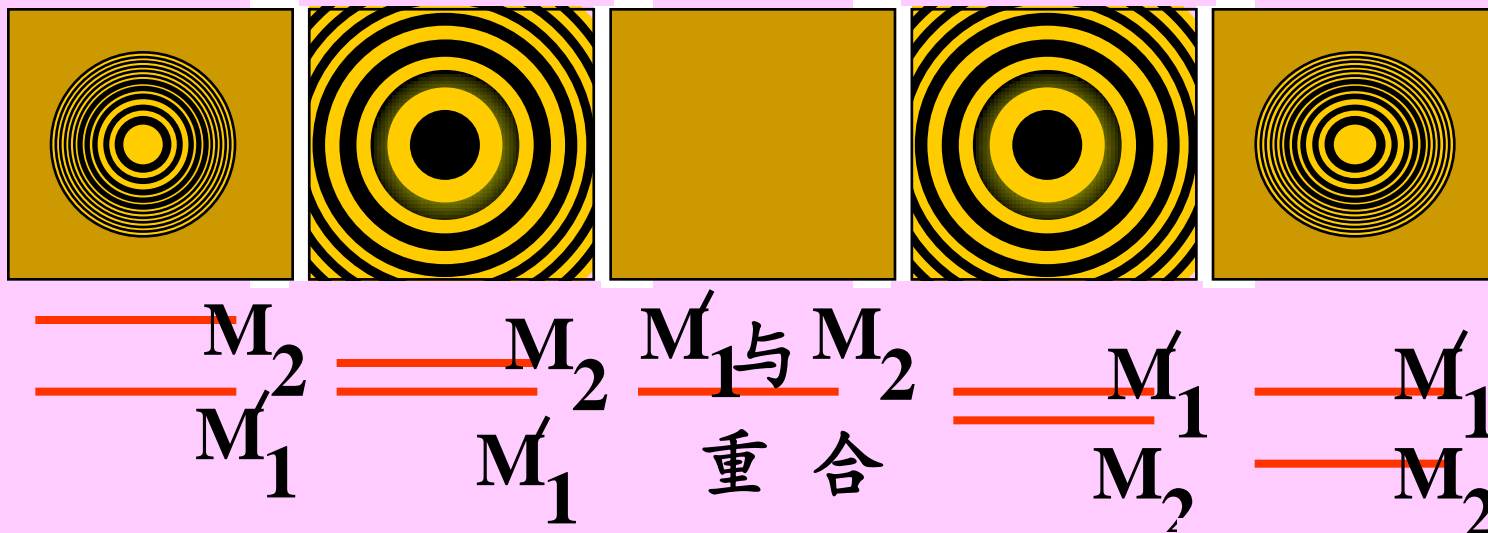


$M_1$  垂直于  $M_2$ ,  $M_1 \parallel M_2'$   
为等倾干涉, 条纹为一组同心圆环.

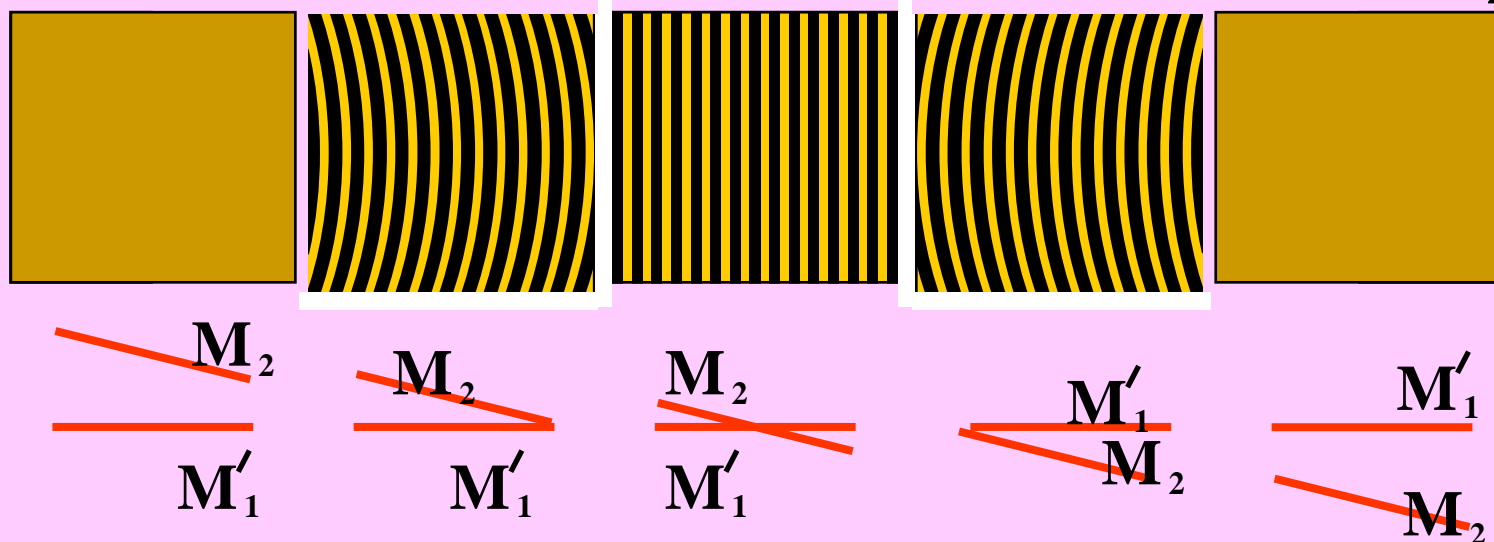
$M_2$  不严格垂直于  $M_1$   
 $M_1$  不平行于  $M_2'$ , 为  
等厚干涉, 条纹为等  
间距条纹.

### 迈克尔孙干涉仪条纹

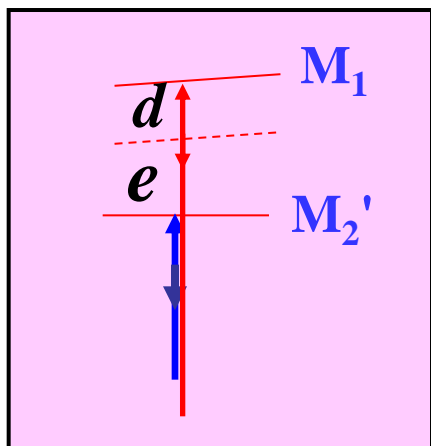
等倾干涉条纹



等厚干涉条纹



### ③计算公式



调节 $M_1$ 位置，改变 $e$ ，从而改变 $\Delta$ ，引起条纹移动。

设 $M_1$ 移动位移 $d$ ，若 $d \geq \lambda/2$ ，视场中移过的条纹数为：

$$N = d / (\frac{\lambda}{2})$$



$$d = N \cdot \frac{\lambda}{2}$$

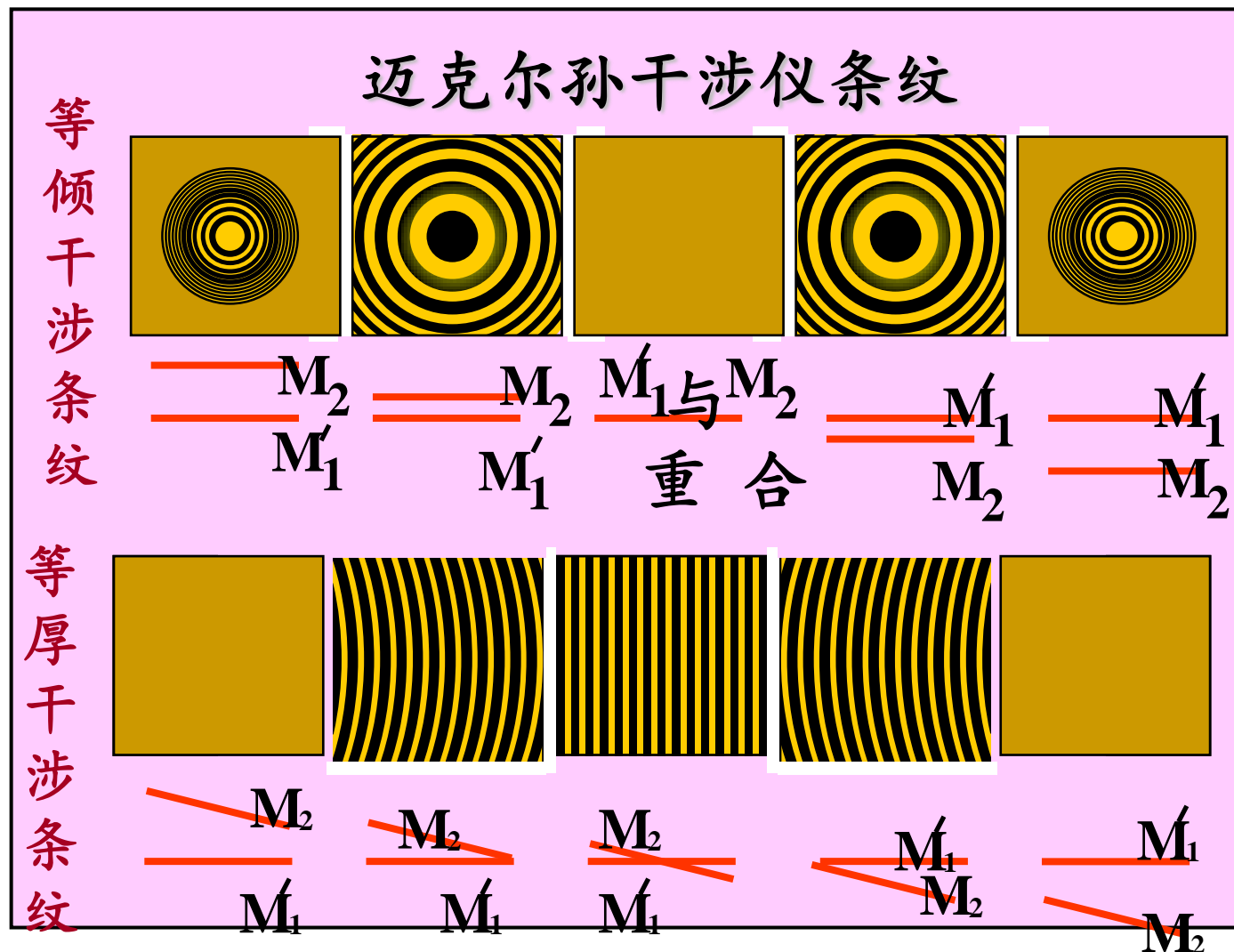


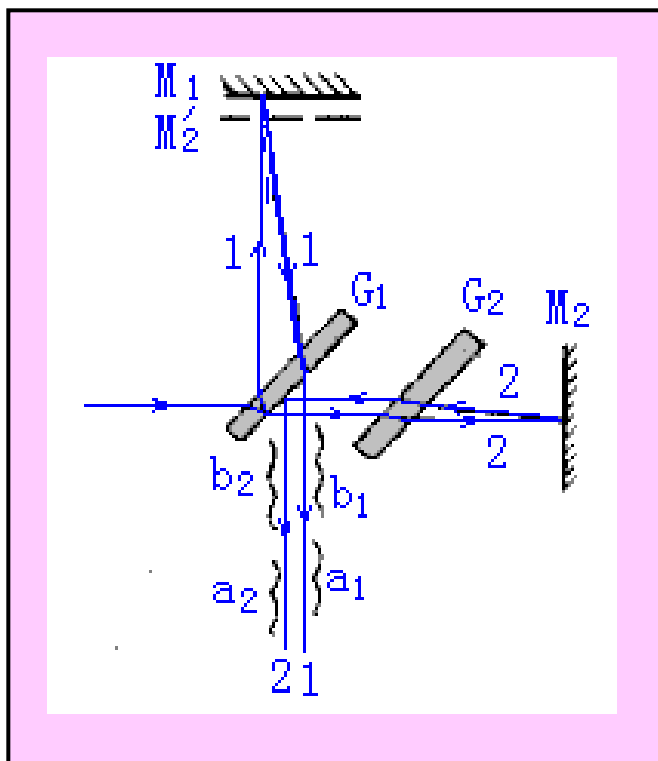
$$\lambda = 2d / N$$

**例：**  $d = \lambda/2$ ， $\Delta$ 改变 $\lambda$ ， $N=1$ ，视场中有一条纹移过。

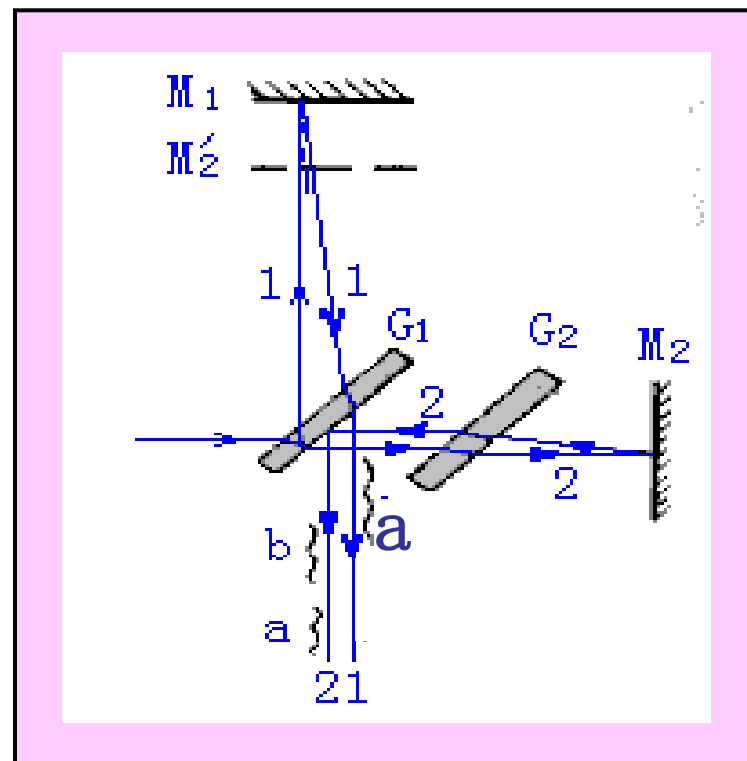
可测量 $10^{-7}\text{m}$  的微小位移。

### 五、光的时间相干性





(a) 属于同一光波列的两部分相遇发生干涉



(b) 不同光波列的两部分相遇不能干涉

若光程差太大，超过了波列长度，同一波列分成的两列波不能相遇，而相遇的两列波不是从同一波列所得，不能形成干涉条纹。

两列相干波干涉的最大光程差：

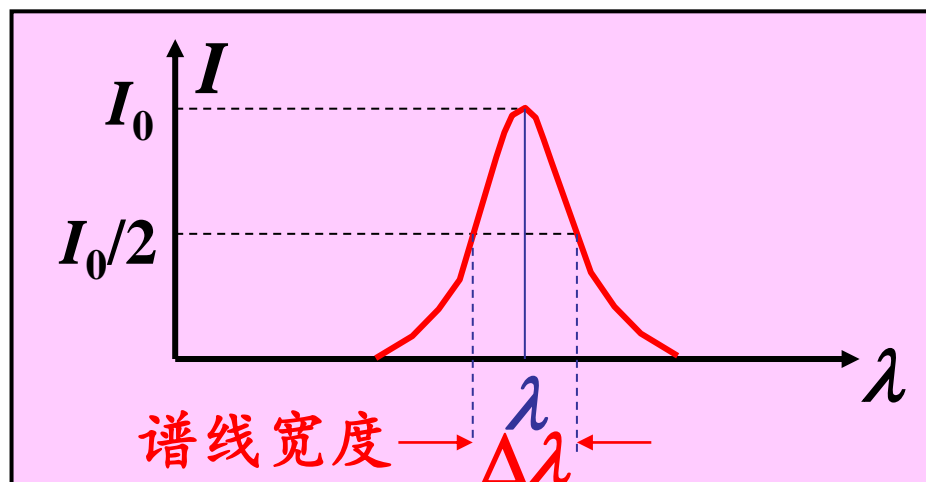
$$\Delta_m < L = c \cdot \Delta t \longrightarrow \text{相干时间}$$

相干长度（波列长度）

时间相干性：光源的相干性受到相干时间制约的性质。

描述波列长度对干涉条纹的影响，反映原子发光的断续性。

光源光谱特性曲线



$$\text{相干长度: } L = \frac{\lambda^2}{\Delta\lambda}$$