

第二节 光的干涉

- 一、光的相干性
- 二、分波面两束光的干涉
- 三、光的空间相干性
- 四、分振幅两束光的干涉
- 五、光的时间相干性
- 六、干涉应用举例（自学：了解）

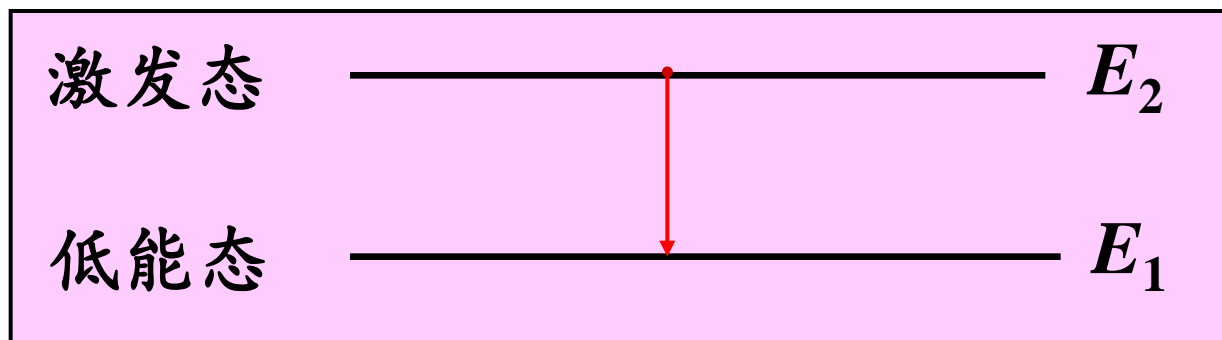
一、光的相干性

1. 相干条件

相干条件：振动方向相同，频率相同，相位差恒定。

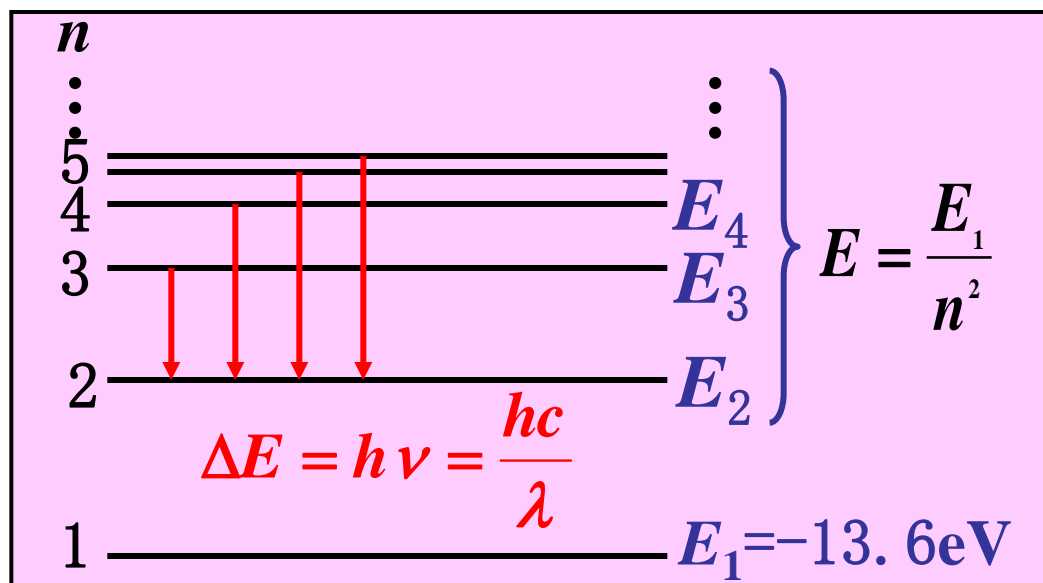
相干光：满足相干条件的光。

2. 普通光源的发光机制



普通光源的发光机制：被激发到较高能级的原子跃迁到低能级时，以光的形式辐射出多余能量。

例：氢原子光谱巴耳麦系（可见光）

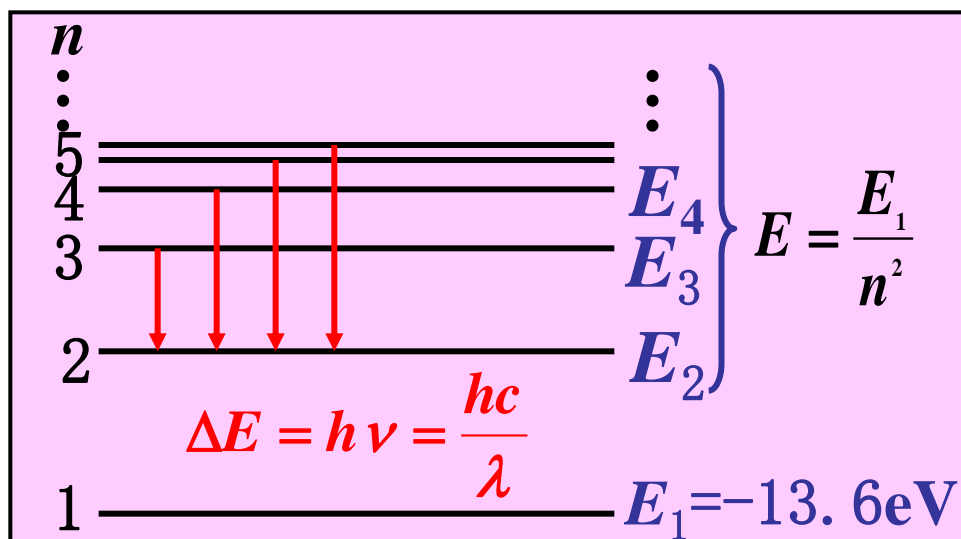


一个原子，一次跃迁，发出一个光波波列。

其频率一定，
振动方向一定，
初相一定。

$$\nu = \frac{\Delta E}{h}$$

$$\lambda = \frac{hc}{\Delta E}$$



波列持续时间有限:

$$\Delta t \sim 10^{-8} \text{ s}$$

波列长度有限:

$$\Delta l = c \cdot \Delta t$$

不同原子发光、或同一原子各次发光的频率, 振动方向, 初相具有随机性, 不满足相干条件。所以,

两普通光源或同一光源的不同部分是不相干的。

3.从普通光源获得相干光的方法

思路： 将同一点光源、某一时刻发出的光分成两束，再引导其相遇叠加。

光的干涉：

当满足相干条件的两束光在空间相遇时，会出现光强（明暗）在空间非均匀稳定分布的现象。

方法： (1)分波阵面法

(2)分振幅法(分振幅 \sim 分能量)

▲ 4. 光程、光程差

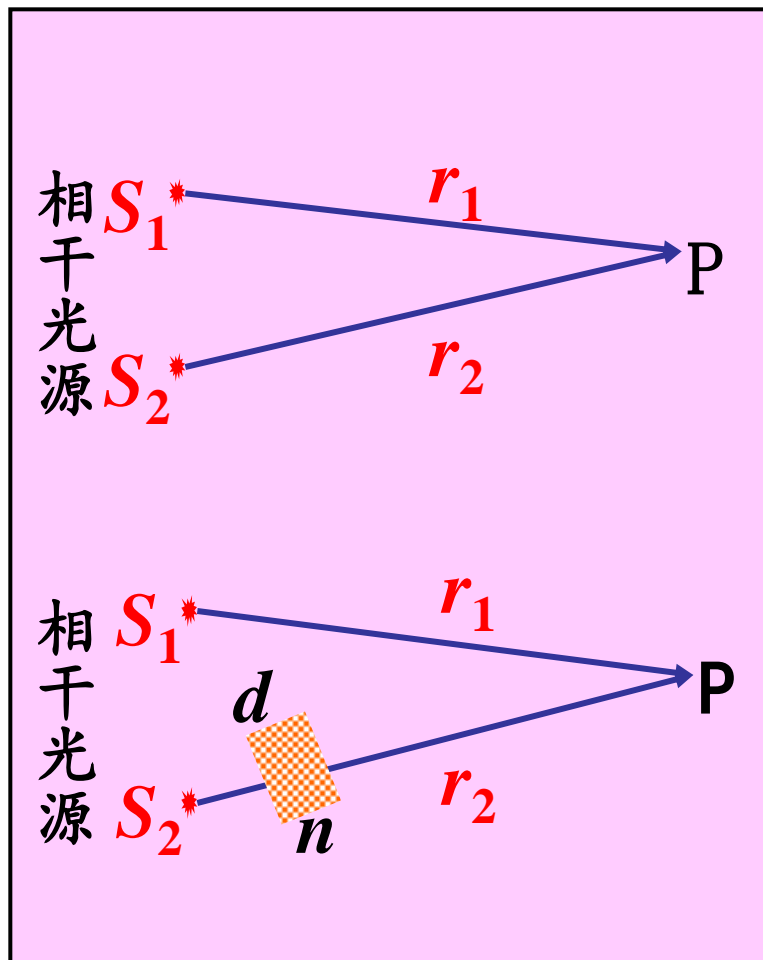
P 点光强: $I = I_1 + I_2 + \underline{2\sqrt{I_1 I_2} \cos \Delta \varphi}$

干涉项

$$\begin{aligned} \Delta \varphi &= \varphi_2 - \varphi_1 - 2\pi \frac{r_2 - r_1}{\lambda} \\ &= \varphi_2 - \varphi_1 + \frac{2\pi r_1}{\lambda} - \frac{2\pi r_2}{\lambda} \end{aligned}$$

设光在真空中、介质中的波长分别为 λ, λ' , 介质厚度为 d , 则:

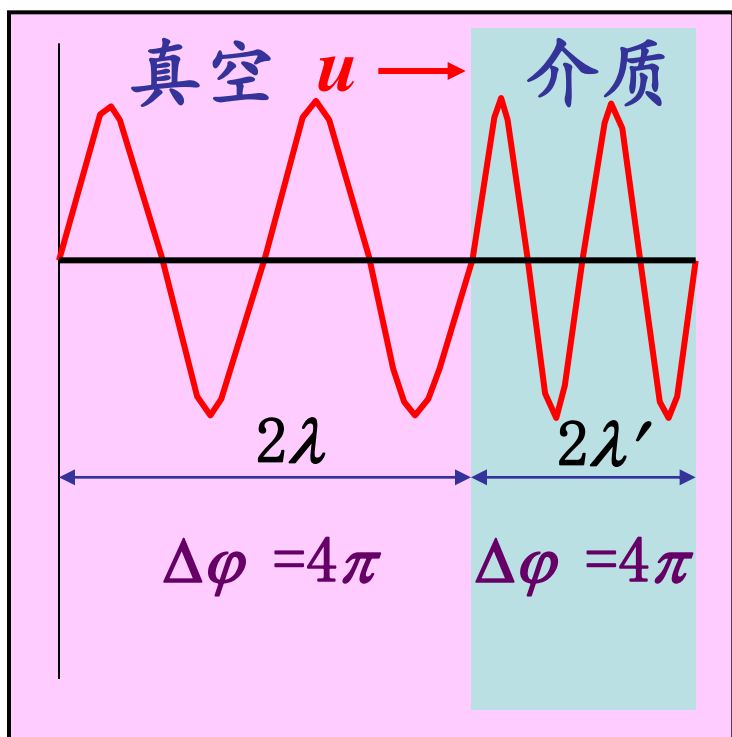
$$\Delta \varphi = \varphi_2 - \varphi_1 + 2\pi \frac{r_1}{\lambda} - 2\pi \frac{r_2 - d}{\lambda} - 2\pi \frac{d}{\lambda'}$$



如何简化?

简化 $\Delta\varphi$ 的 **思路**: 设法将光在介质中传播的距离折合 (等效) 成光在真空中传播的距离, 统一使用 $l_{\text{真空}}$ 计算。

折合原则: 在引起光波相位改变上等效。



设介质长度为 x , 包含 **光波个数**: $\frac{x}{\lambda'}$

在其中 **相位改变**: $\frac{x}{\lambda'} \cdot 2\pi$

真空中 $\frac{x}{\lambda'}$ 个光波占据的 **距离**:

$$x' = \frac{x}{\lambda'} \cdot \lambda = \frac{x \cdot \frac{c}{v}}{\frac{u}{v}} = x \cdot \frac{c}{u} = x \cdot n$$

n **介质折射率**

在 x' 中相位 **仍** 改变: $\frac{x}{\lambda'} \cdot 2\pi$

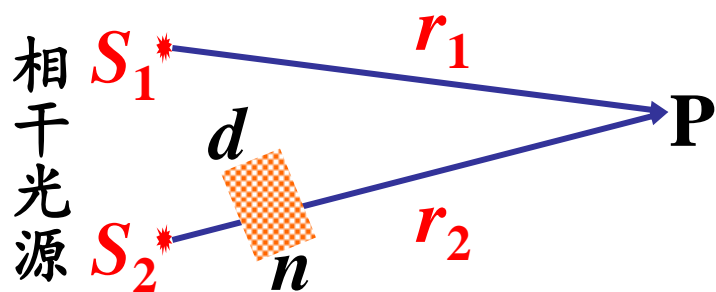
令 $\lambda' = \frac{\lambda}{n}$ 为光在折射率为 n 的介质中的波长。

结论：光在折射率为 n 的介质中前进 x 距离引起的相位改变与在真空中前进 $x' = nx$ 距离引起的相位改变相同。

因此：光在折射率为 n 的介质中前进 x 距离与在真空中前进 $x = nx'$ 距离等效。

定义：光程（等效真空程）= 几何路程 \times 介质折射率

光程的意义：从相位改变来看，光在折射率为 n 的介质中传播距离 x 等效它在真空中传播光程 nx 。



$$\begin{aligned}\Delta\varphi &= \varphi_2 - \varphi_1 + 2\pi \frac{r_1}{\lambda} - 2\pi \frac{r_2 - d}{\lambda} - 2\pi \frac{d}{\lambda'} \\ &= \varphi_2 - \varphi_1 + 2\pi \frac{r_1}{\lambda} - 2\pi \frac{r_2 - d}{\lambda} - 2\pi \frac{nd}{\lambda} \\ &= \varphi_2 - \varphi_1 + 2\pi \frac{r_1}{\lambda} - 2\pi \frac{r_2}{\lambda} - 2\pi \frac{(n-1)d}{\lambda}\end{aligned}$$

设两束光分别在折射率为 n_1 、 n_2 的介质中传播的距离为 r_1 , r_2 , 则:

光程差 (等效真空程之差):

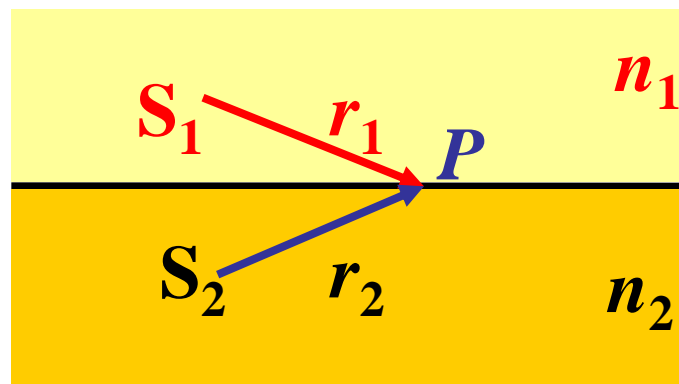
$$\Delta = n_1 r_1 - n_2 r_2$$

$$\therefore \Delta\varphi = \varphi_2 - \varphi_1 + 2\pi \frac{r_1}{\lambda'} - 2\pi \frac{r_2}{\lambda''}$$

$$= \varphi_2 - \varphi_1 + 2\pi \frac{(n_1 r_1 - n_2 r_2)}{\lambda}$$

$$= \varphi_2 - \varphi_1 + 2\pi \frac{\Delta}{\lambda}$$

$\Delta \rightarrow$ 光程差
 $\lambda \rightarrow$ 真空中波长



$$\Delta\varphi = \varphi_2 - \varphi_1 + 2\pi \frac{\Delta}{\lambda}$$

$\Delta \rightarrow$ 光程差
 $\lambda \rightarrow$ 真空中波长

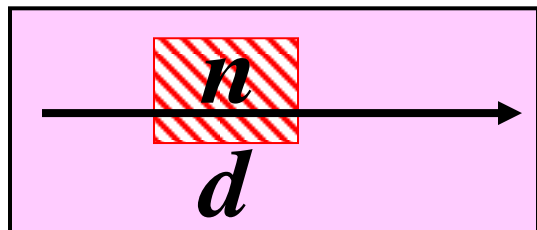
$$\text{当 } \Delta\varphi = \begin{cases} 2k\pi & \text{相长} \sim \text{明} \\ (2k+1)\pi & \text{相消} \sim \text{暗} \end{cases} \quad k = 0, \pm 1, \pm 2 \dots$$

特例： $\varphi_1 = \varphi_2$ $\Delta\varphi = 2\pi \frac{\Delta}{\lambda}$

$$\text{当 } \Delta = \begin{cases} k\lambda & \text{明} \\ (2k+1)\frac{\lambda}{2} & \text{暗} \end{cases} \quad k = 0, \pm 1, \pm 2 \dots$$

计算 Δ 时常见情况：

(1)真空中加入厚 d 的介质 增加 $(n-1)d$ 光程。



$$nd - d = (n-1)d$$

(2)光由光疏介质射到光密介质界面上反射 时附加 $\lambda/2$ 光程。

↓
折射率 n 较小

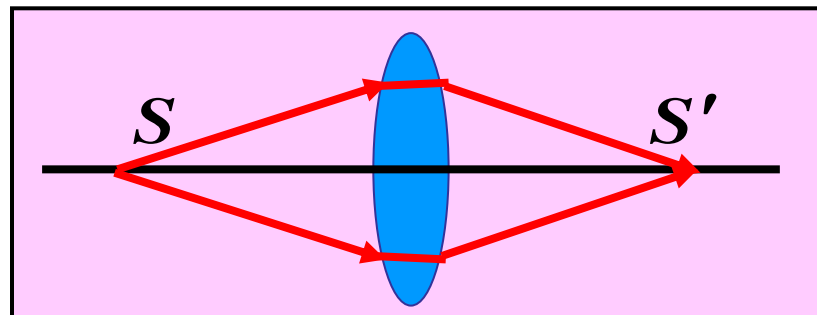
↓
 n 较大

↓
(半波损失)

(证明参看 姚启均 “光学教程” P₃₇)

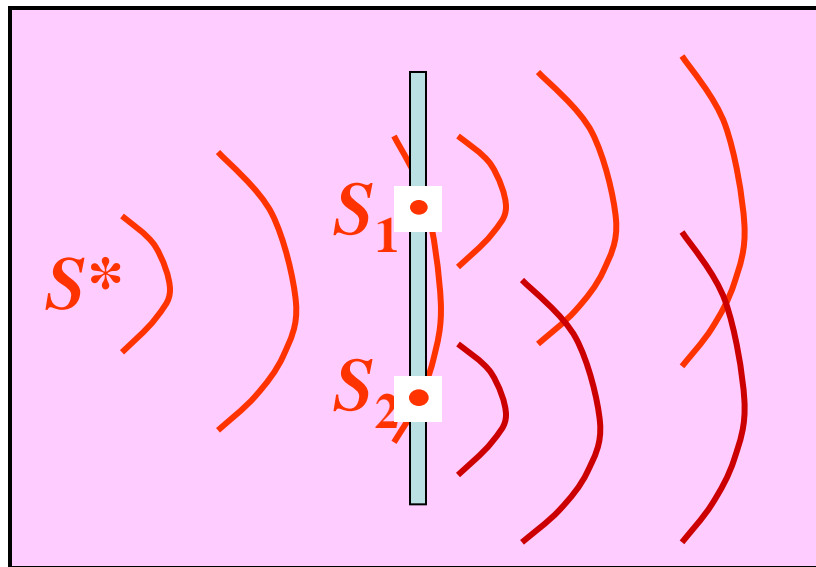
(3)薄透镜不引起附加光程差 (物点与象点间各光线等光程)。

证明请参看理科光学教程



二、分波面两束光的干涉

分波阵面法：将同一波面上两不同部分作为相干光源



1、杨氏双缝实验



Thomas Young

1773--1829

英国医生、科学家托马斯·杨
1801年用双缝干涉实验证明了
光的波动性，并首先测出太阳
光的平均波长：

$$\bar{\lambda}_{\text{杨氏}} = 570 \text{ nm}$$

$$\bar{\lambda}_{\text{现代}} = 555 \text{ nm}$$

该实验对光的波动说的复苏起到关键作用，在物理学史上占重要地位。

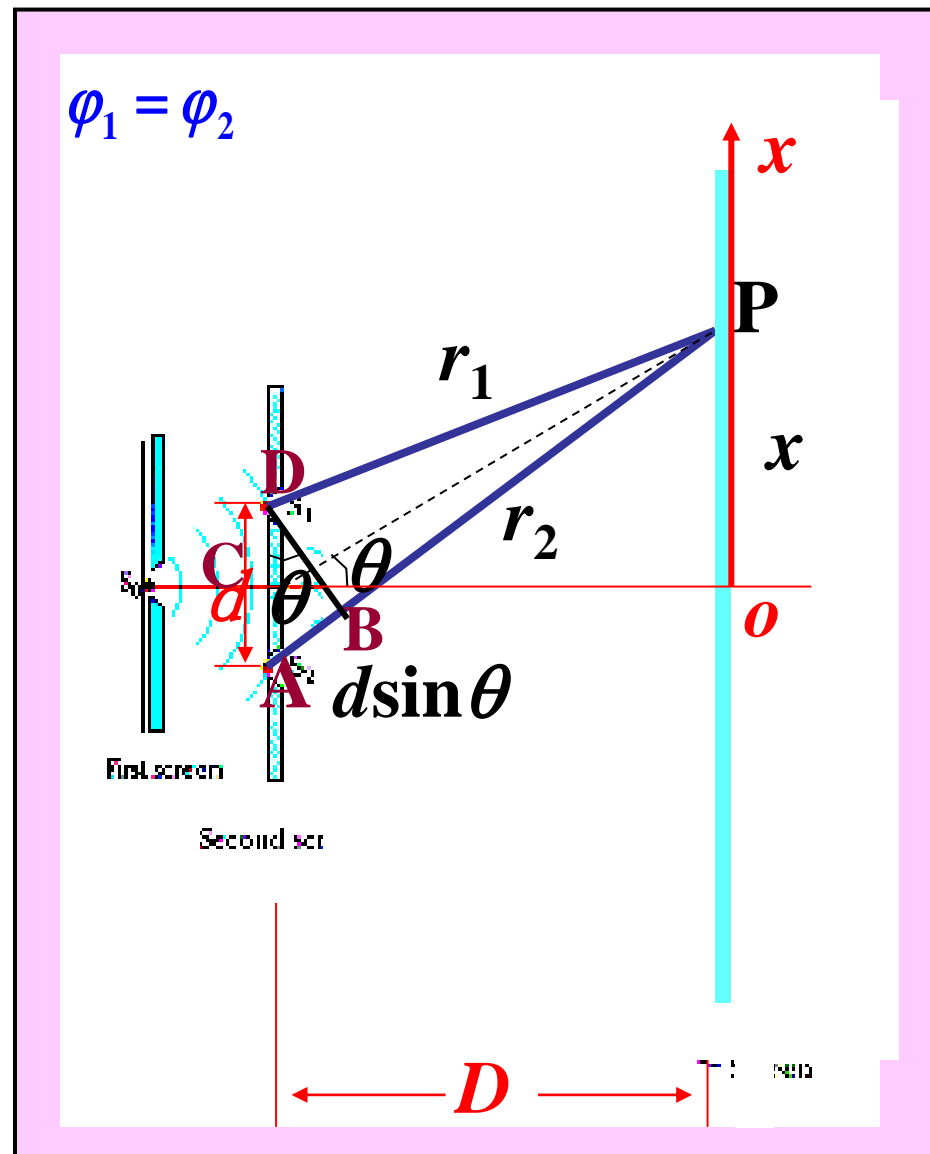
(1) 装置

(2) 干涉条纹 (明暗纹)

设 $d \ll D$, 且 θ 很小, 则:

$$\theta \approx \sin \theta \approx \tan \theta = \frac{x}{D}$$

$$\Delta = r_2 - r_1 \approx d \sin \theta \approx d \frac{x}{D}$$



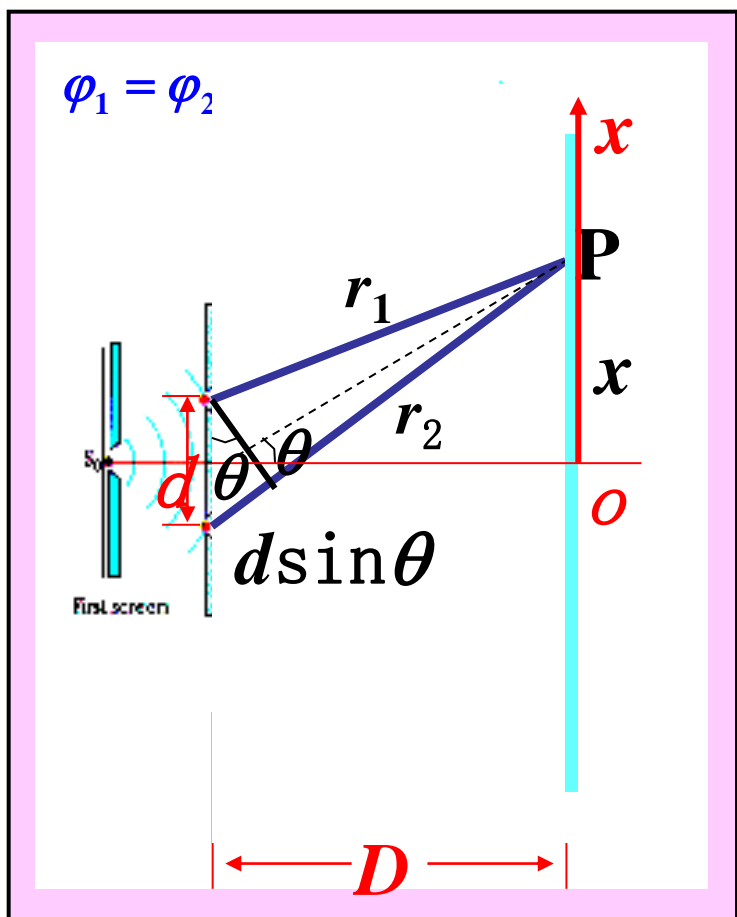
$$\Delta = r_2 - r_1 \approx d \sin \theta \approx d \frac{x}{D}$$

明暗纹条件：

$$\Delta = \begin{cases} \pm k\lambda & k = 0, 1, 2, \dots \quad \text{明} \\ \pm (2k-1)\frac{\lambda}{2} & k = 1, 2, \dots \quad \text{暗} \end{cases}$$

$$x = \begin{cases} \pm \frac{kD}{d} \lambda & k = 0, 1, 2, \dots \quad \text{明} \\ \pm (2k-1)\frac{D}{d} \cdot \frac{\lambda}{2} & k = 1, 2, \dots \quad \text{暗} \end{cases}$$

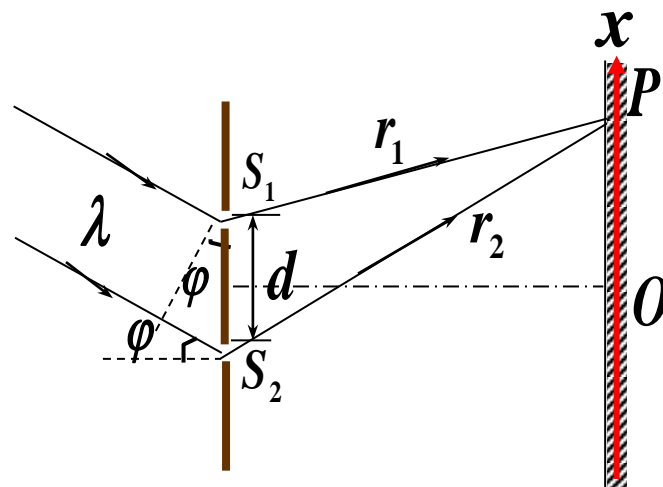
注意： k 取值与条纹级次一致。



作笔记



注意:



$$\Delta = d \sin \phi + (r_2 - r_1)$$

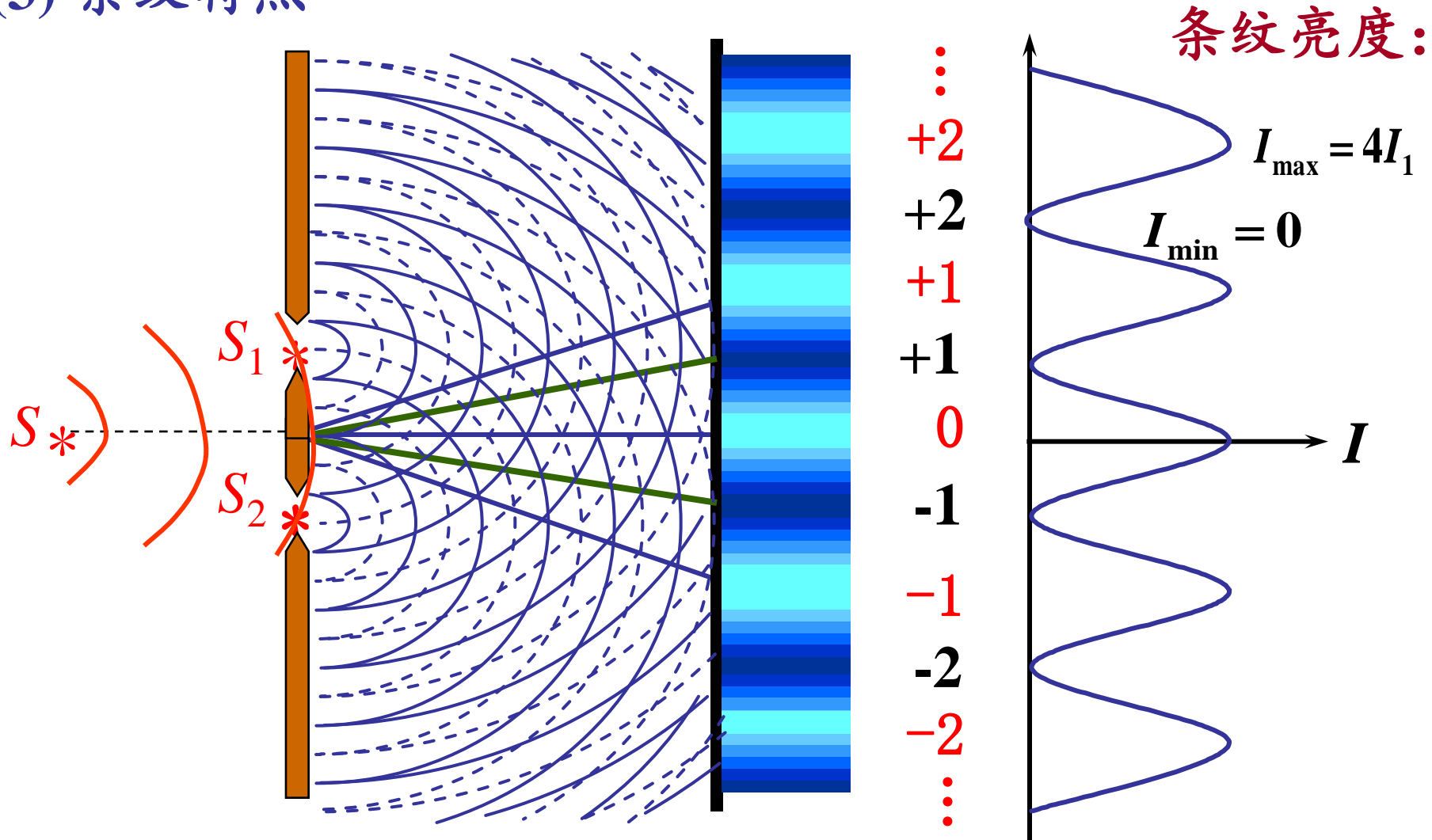
$$x = \begin{cases} (\pm k \lambda - d \sin \phi) \frac{D}{d} & k = 0, 1, 2, \dots \text{明} \\ [\pm (2k - 1) \frac{\lambda}{2} - d \sin \phi] \frac{D}{d} & k = 1, 2, \dots \text{暗} \end{cases}$$

0级明纹移到O的下面 (条纹下移)

作笔记

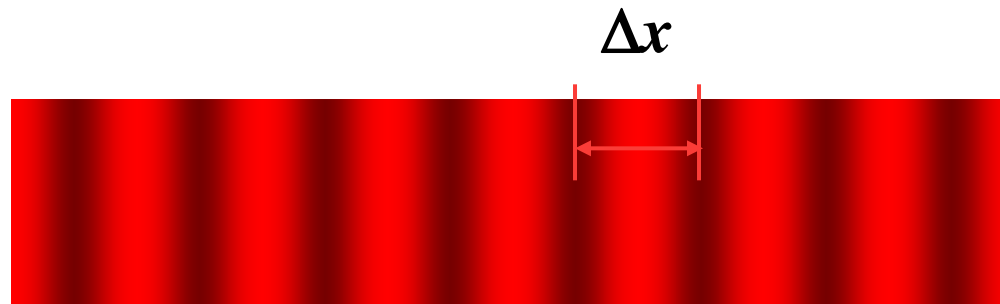


(3) 条纹特点

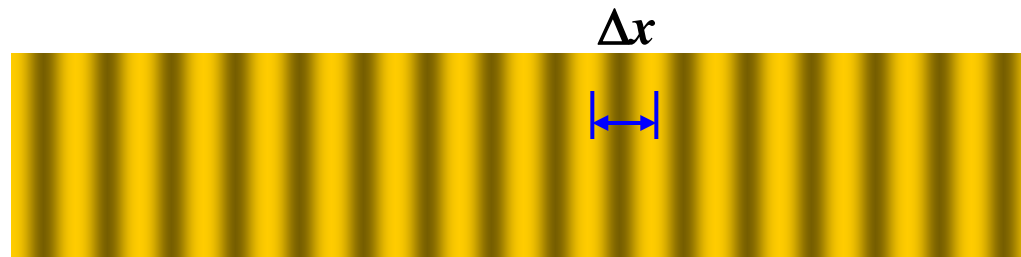


① 干涉条纹为平行于缝的等亮度、等间距、明暗相间条纹。

632.8nm的氦氖激光器产生的干涉条纹



589.3nm的钠黄光产生的干涉条纹



条纹宽度：相邻两暗（明）纹中心间距。

$$\Delta x = \frac{D}{d} \lambda$$

条纹宽度：

$$\Delta x = \frac{D}{d} \lambda$$

② λ 一定： d 一定， $\Delta x \propto D$ 屏幕距双缝越远，条纹越宽。

D 一定， $\Delta x \propto \frac{1}{d}$ 双缝间距越小，条纹越宽。

③ d 、 D 一定： $\Delta x \propto \lambda$ $\Delta x_{\text{红}} > \Delta x_{\text{紫}}$

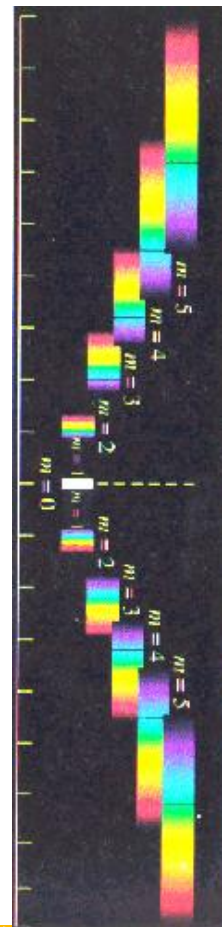
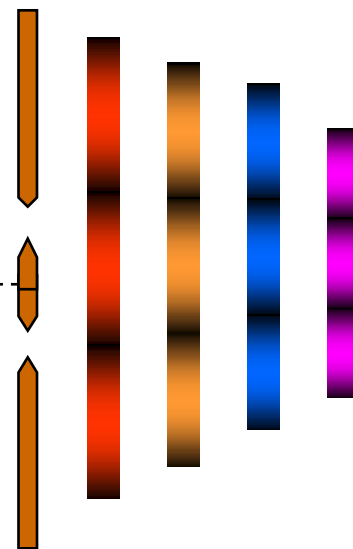
白光照射时，零级明纹：白色。

其余明纹：内紫外红的彩色光谱， S^* 高级次重叠。



二级

三级



练习：P₉₂例1 用白光光源进行双缝干涉实验，求清晰可辨光谱的级次。

解：白光 λ ：4000 ~ 7000 Å

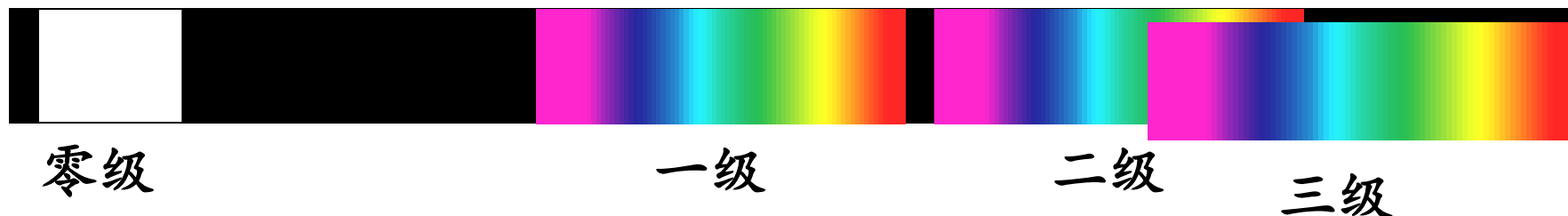
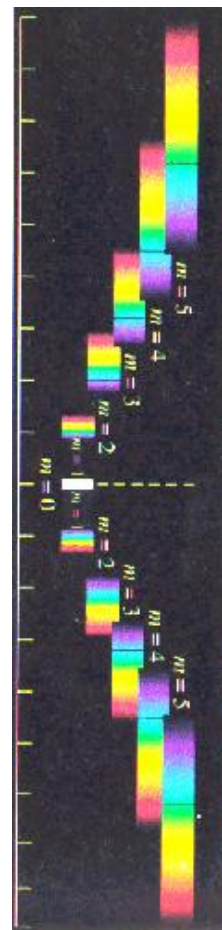
最先重叠：某级红光和高一级紫光 x 相同

设 k 级红光和 $k+1$ 级紫光最先重叠：

$$x = \frac{kD}{d} \lambda_{\text{红}} = \frac{(k+1)D}{d} \lambda_{\text{紫}}$$

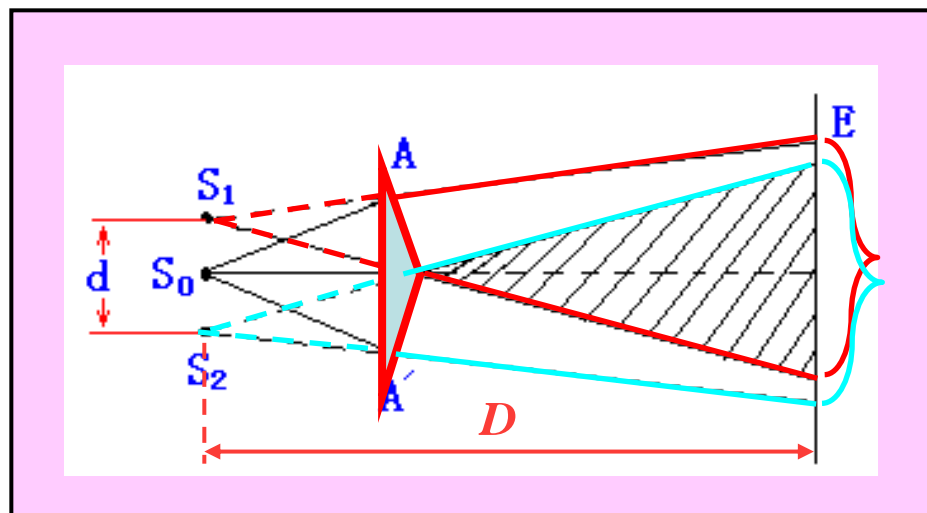
$$k = \frac{\lambda_{\text{紫}}}{\lambda_{\text{红}} - \lambda_{\text{紫}}} = \frac{4000}{7000 - 4000} \approx 1.3$$

因此：未重叠的清晰光谱只有一级(+1、-1级)光谱。

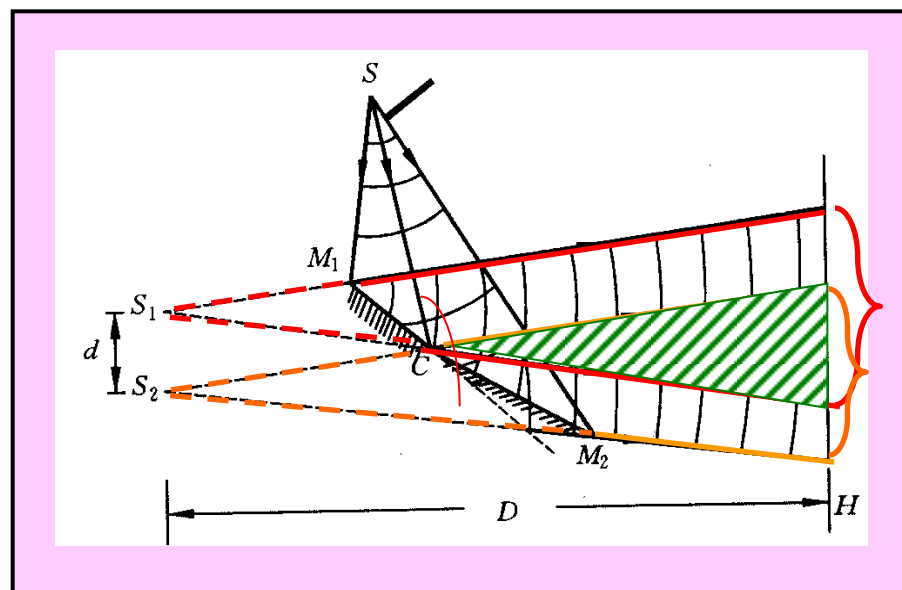


2. 其它分波阵面干涉

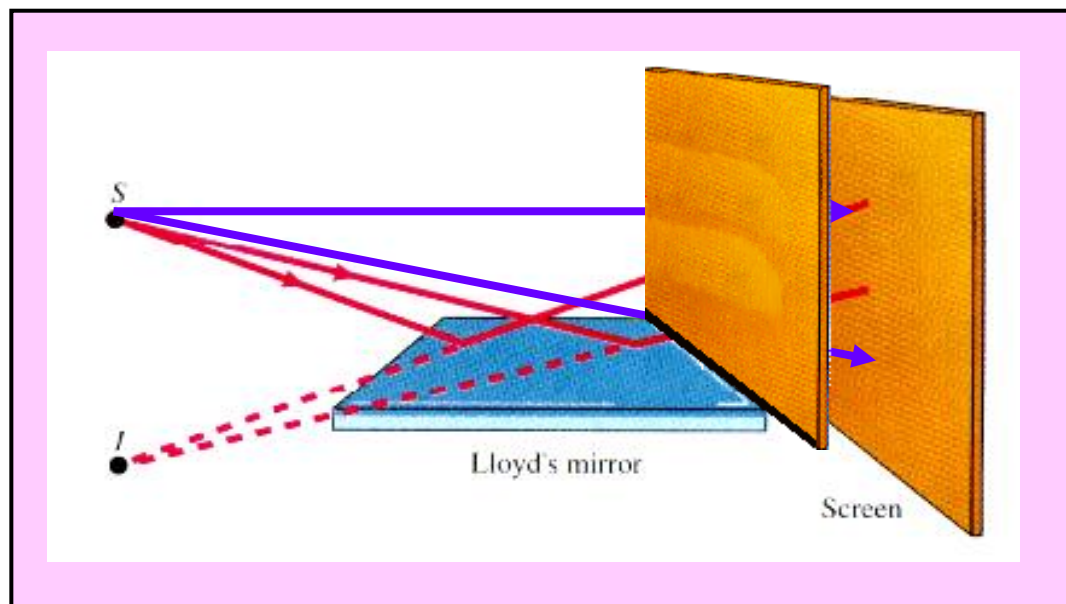
(1) 菲涅耳双棱镜



(2) 菲涅耳双面镜



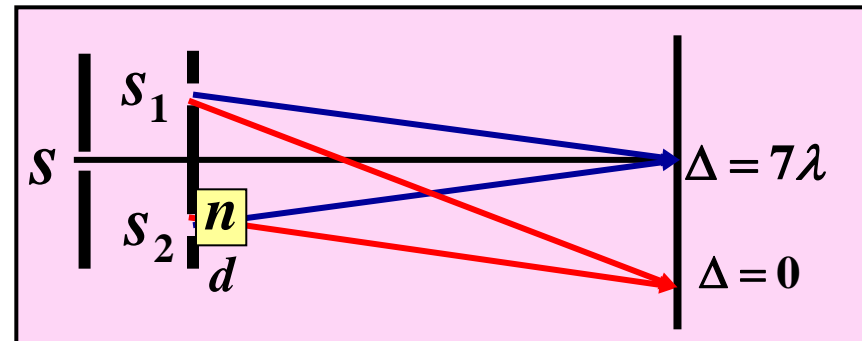
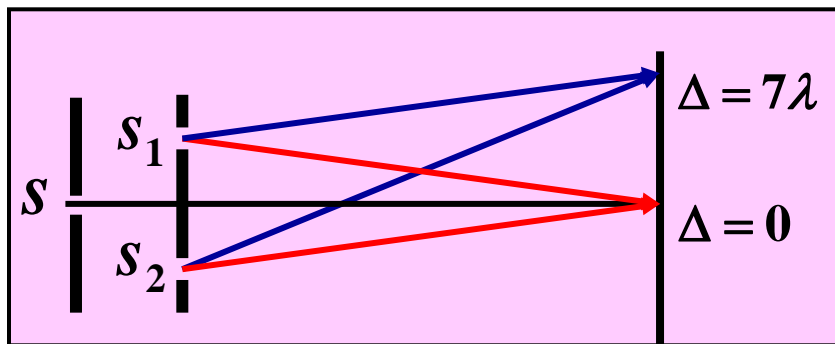
(3) 洛埃镜



洛埃镜干涉出现的现象：

- ① 明暗条纹位置与杨氏双缝干涉的明暗条纹位置互换。
— 光在镜子表面反射时有半波损失，附加 $\lambda/2$ 光程差。
- ② 干涉条纹只存在于镜上方。
- ③ 屏移到镜边缘时，屏与镜接触点出现暗条纹。

例题: P₁₂₀ 14.7: 已知: $\lambda = 550\text{nm}$, $n = 1.58$, $k = 7$, $k' = 0$, 求 d 。



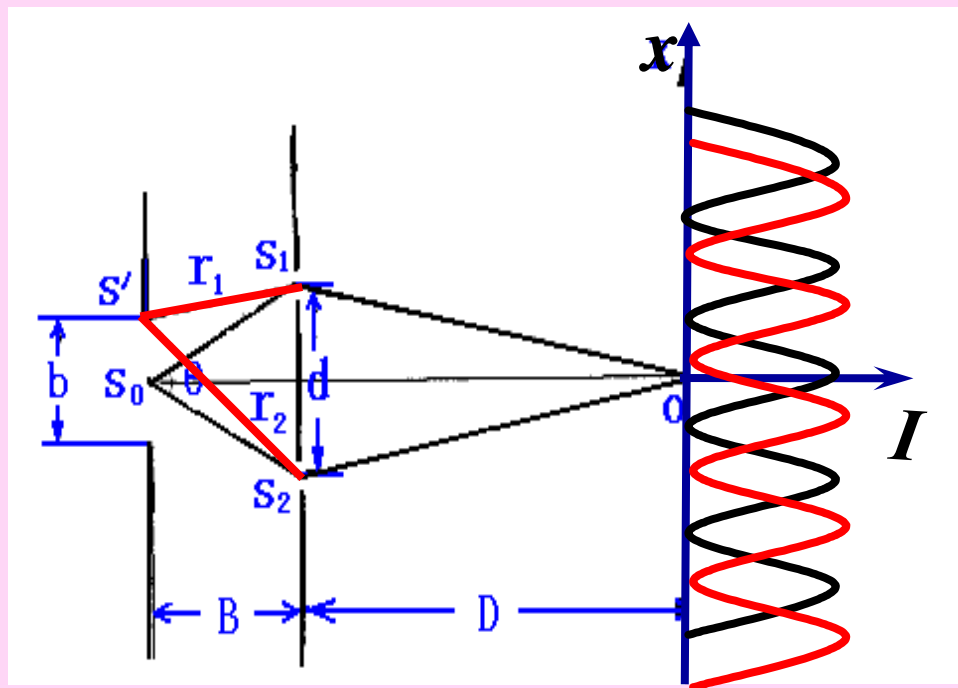
由明暗纹条件知: 光程差

$$\Delta = 0 + (n - 1)d = 7\lambda$$

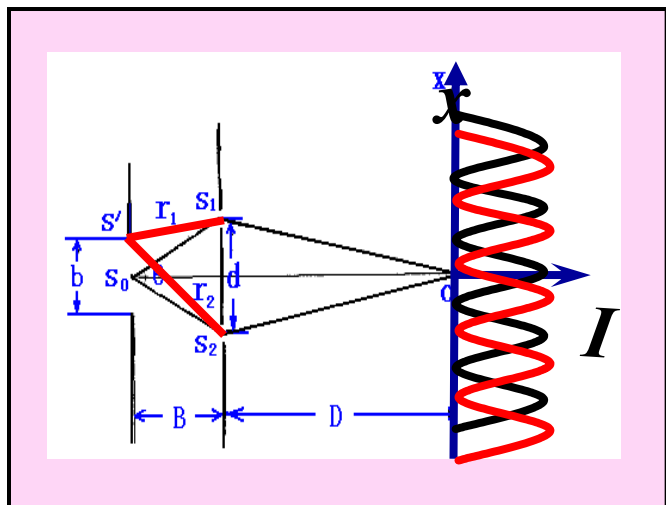
$$d = \frac{7\lambda}{n - 1} = \frac{7 \times 550 \times 10^{-9}}{1.58 - 1} = 6.64 \times 10^{-6} (\text{m})$$

三、光的空间相干性

问题：能否通过增加单缝光源宽度来提高干涉条纹亮度？



缝宽 b 增加，干涉图样亮度增加，但 S 不再是理想线光源，为许多平行线光源，它们为非相干光源，各自产生一套干涉条纹，这些条纹彼此错开，条纹清晰度下降直至消失。



由几何关系可得光源宽度 b 的极限值：

$$b < \frac{B}{d} \lambda \quad (B \approx \frac{r_1 + r_2}{2})$$

$$d < \frac{B}{b} \lambda$$

即：对于缝宽为 b 的普通光源：

只有波面上距离 $d < \frac{B}{b} \lambda$ 两处的光相遇才能

形成清晰的干涉条纹 —— 光的空间相干性

光的空间相干性：对分波面法实现两束光的干涉加以限定。

*描述光源线宽度对干涉条纹的影响。

*反映扩展光源不同部分发光的独立性。