

西南交通大学 2008 年硕士研究生入学考试试题解析

试题名称：程序设计与数据结构

一、填空题

1. 2.0

解析：以为 x, y 都是 int 型，所以 x/y 的值为 0

2. \0 0

解析： $\backslash 0$ 是字符串的结束符，其 ASCII 值为 0

3. -3

4. 0

解析：从左到右，首先 $a > b$ 为真，所以值为 1，再判断 $1 > c$ 显然为假，所以值为 0。

5. $\text{double } a[3][2] = \{1.0, 3.8, 2.6, 3.3, 5.0, 9.8\}$

1.0	3.8	2.6
3.3	5.0	9.8

解析：这是一个三行二列二维数组，因此数组定义为 $\text{double } a[3][2] = \{1.0, 3.8, 2.6, 3.3, 5.0, 9.8\}$

6. 6 个 \0

解析： char 类型是一个字符占用一个字节，由于字符串还有一个结束符 $\backslash 0$ ，故占用的内存为 6 个字节，数组下表从零开始， $S[5]$ 为 $\backslash 0$

7. $a[3]$ 的值 $a[0]$ 的值 + 3

解析： $*p = a$ 表示将数组的首地址给了指针 p ， $p + 3$ 表示指针顺着移动了 3，即 $a[3]$ 的地址，所以 $*(p + 3)$ 表示 $a[3]$ 的值， p 表示 $a[0]$ 的地址，则 $*p$ 表示数值 $a[0]$ ，所以 $*p + 3$ 表示 $a[0]$ 的值加三。

8. $n - 1$

解析：若队列全部装入元素最多为 n 个元素，这里浪费一个单元格来表示队满，则队满共有 $n - 1$ 个元素。

9. $\text{head} \rightarrow \text{next} = \text{NULL}$

解析：



故 $\text{head} \rightarrow \text{next} = \text{NULL}$

10. 326

解析： $\text{loc}A[b][12] = A[0][0] + (6 + 12 * 10) * 1 = 200 + 126 = 326$ （因为以列序为主序）

11. 2^{k-1} $2^k - 1$

解析：深度为 k 的二叉树至少有 2^{k-1} 个结点，最多为满二叉树， $2^k - 1$ 个结点

12. $n_0 = n_2 + 1$

解析:
$$\begin{cases} n = n_0 + n_2 + n_1 \\ n = 2n_2 + n_1 + 1 \end{cases} \Rightarrow n_0 = n_2 + 1$$

13. 1

解析: 无向图的邻接矩阵是对称的, $A[i][j]=A[j][i]$

14. n-1

解析: 当元素有序排列时, 只需进行一趟排序, 在排序过程中进行 n-1 次关键字的比较

15. 顺序 有序

解析: 折半查找的条件, 课本 P221

二、单项选择题

1. 选 D

解析: 自动向精度大的那个类型转换, double 的精度最大, char,int,float,double 一次增大

2. 选 C

解析: if 语句的嵌套, 明白 $x>y?x:y$ 表达式的含义, 如果 $x>y$ 为真, 则表达式值为 x, 否则为 y

3. 选 A

解析: 参数名可以缺省, 但参数类型不能缺省

4. 选 D

5. 选 A

解析: 注意计算字符串的长度时不包括 \0

6. 选 D

解析: *p 为一级指针, **q 为二级指针, 其中 p, *q 为指针地址, 只能给变量或指针变量赋值, 不能给地址赋值, 所谓地址, 就是由 ASCII 构成, 目的要区分地址中存储的值

7. 选 D

解析: a 为这个数组的首地址, a[3] 指向第四个元素, 所以 p 指向第四个元素, p[5] 是从 p 后的五个, 也就是第九个元素, 所以 b=9

8. 选 B

解析: int main() 是标准形式, 表示程序将会返回一个值, 操作系统可以根据这个返回值判断程序的执行状态, void main() 表示程序不返回值, 这样操作系统无法通过程序的返回值判断其运行状态。在 c 语言中, 为说明返回值的函数类型默认为 int

9. 选 C

解析: 这里需要传一个地址参数, ABD 都表示地址

10. 选 C

解析: (!x) 和 x!=0 的意思是一样的, 因为 c 语言里非零即真, 为零即假

11. 选 B

12. 选 D

13. 选 C

解析: i++ 是循环+1, 在接受完字符时+1, scanf 参数必须是地址

14. 选 D

解析：见课本 P336

15. 选 C

16. 选 B

解析：A 顺序存储于链式存储各有优缺点，不能单纯的说谁比谁好，CD 说反了

17. 选 C

解析：C 中 a 不可能比 b 先出栈

18. 选 C

解析：因为 $P1=n$, 故该输出序列是原序列的逆序，故 P_i 为 $n-i+1$

19. 选 A

解析：队列中的元素个数为 $(rear-front+m) \% m$

20. 选 D

解析： $subs(s1,2,len(s2))$:BCDEF $subs(s1,len(s2),2)$:ef

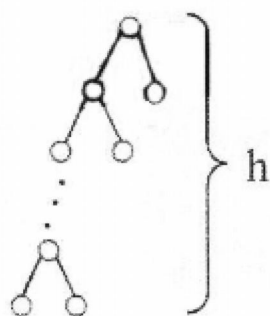
$con(subs(s1,2,len(s2)),subs(s1,len(s2),2))$:BCDEFEF

21. 选 A

22. 选 B

解析：树的形状如下：

故所含的结点数至少为 $2h-1$



23. 选 C

解析：要连接 n 各顶点的无向图，至少需要 $n-1$ 条边

24. 选 D

解析：

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
				15	38	61	84	49					
				1	1	2	1	4					

25. 选 C

26. 选 A

解析：邻接矩阵表示的有向图，每一列表示顶点的入度，每一行表示该行顶点的出度。

27. 选 D

解析：第二趟之前剩余 $n-1$ 个元素，第三趟之前剩余 $n-2$ 个元素.....第 i 趟之前剩余 $n-(i-1)$ 个元素

28. 选 D

解析：无论有序还是无序，堆排列的时间复杂度均为 $O(n \log_2 n)$

29. 选 B

解析：画出折半查找判定树，见课本 P220

30. 选 B

解析：当数据有序时，快速排序就蜕化为冒泡排序，时间复杂度为 $O(n^2)$

三、阅读程序，按提示给出结果

1. 求数组 a 中元素的平均数

2. 2 1

解析：case1 语句后，未跟 break，所以继续执行 case2 语句。

3. 7

4. 24

5. -893

四、程序填空

1. &a[i] a[i]

2. s[i]>='0' & &s[i]<='9' '\0'

3. (low+high)/2 high=mid-1 mid+1

解析：见 P220

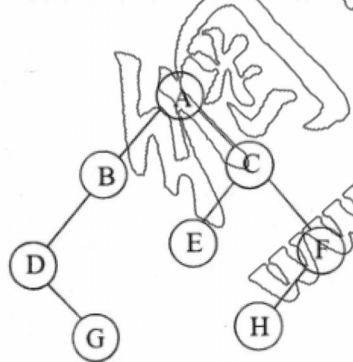
4. L.r[0]=L.r[i] L.r[j+1]=L.r[j] L.r[j+1]=L.r[0]

解析：见 P265

五、简要回答题

1. 解析：后序遍历：g d b e h f c a

由前序和中序遍历画出对应的二叉树为：

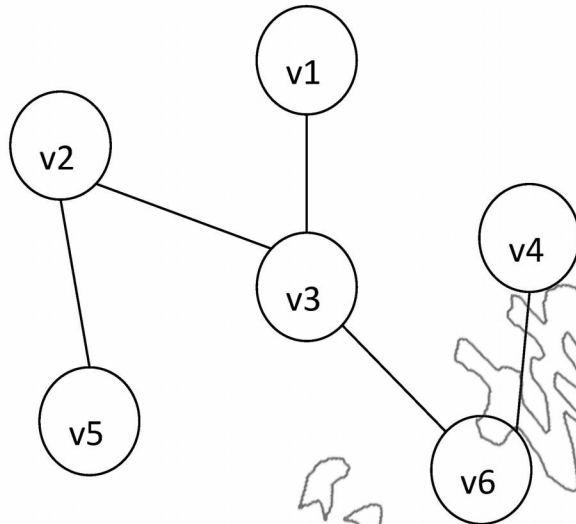


2. 解析：随着队头元素的不断出队，数组会产生一些空单元，入队只能在队尾进行，使得这些空单元无法使用，造成“假溢出”，采用循环队列的形式可以避免这种现象。

3. 解析：在有向图的邻接矩阵中，某一行全为 0 的顶点是出度为 0 的顶点，某一列全为 0 的顶点是入度为 0 的顶点，在有向图的邻接表中，若顶点对应的链表只有表头结点，说明该顶点的出度为 0。

4. 解析：在顺序存储结构中，逻辑上相邻的数据元素物理位置上也相邻，只要确定了起始地址，就能确定线性表中任一数据元素的存储位置。

5.解析：最小生成树：



六、程序设计

1.解析：

```
#include "stdio.h"
void Func(int*a,int*n)
{
    int sum=0;
    for(int i=1;i<=1000;i++)
    {
        if((i%7==0||i%11==0)&& i%77)
        {
            a[sum++]=i;
        }
    }
    *n=sum;
}

int main(int argc,char*argv[])
{
    int a[300];
    int sum=300;
    Func(a,&sum);
    for(int i=0;i<sum;i++)
    {
        printf("%d  ",a[i]);
    }
    printf("数组的个数=%d\n",sum);
}
```

}指的数组当中，通过 n 返回这些数的个数

2.解析:

```
flost myfunction(int n,int x)
{if(0==n)return 1;
else if(1==n)return 1;
else return(2*n-1)*x-myfunction(n-1, x)-(n-1)*myfunction(n-2,x)/n);}
int main(int argc,char*argy[])
{int n,x;float reault;;
printf("please input n,x:");
scanf("%d,%d",&n,&x);
result=myfunction(n,x);
printf("the result is:%f\n",result);
return 0;
}
```

3.解析:

```
void Del-Same(Linklist*L)
{LNode*p=L->next,*q;
while(p->next!=NULL)
{q=p->next;
if(p->data==q->data)
{p->next=q->next;free(q);}
else p=p->next;
}
}
```

4.解析:

```
int Depth(BiTree T)
{if(T==NULL)return 0;
else
n=Depth(T->lchild);
m=Depth(T->rchild);
return(m>n?m:n)+1;
}
```