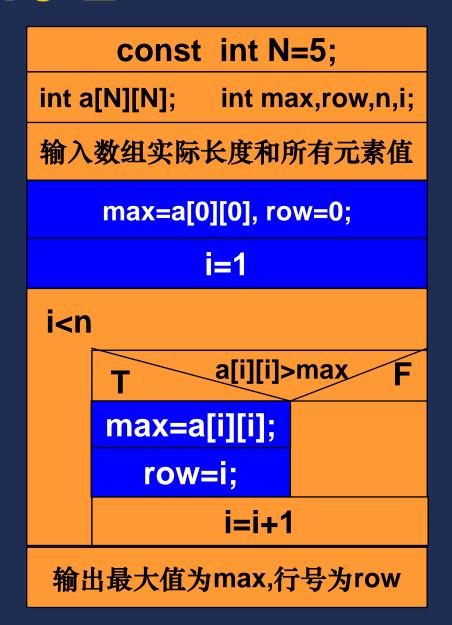
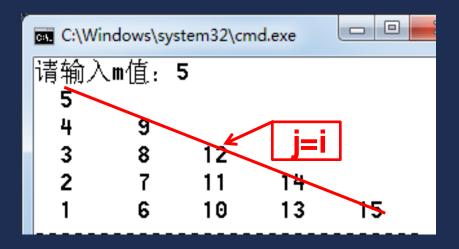
- 从键盘上为一个5\*5的整型数组输入数据,并找型数组输入数据,并找出主对角线上元素的量
   大值及其所在的行号。
- 主对角线上的 元素如何表示? a[i][i]
- 默认a[0][0]为主对角线 上的最大值,从对角线 上后一个元素依次比较 ,找出最大元素。

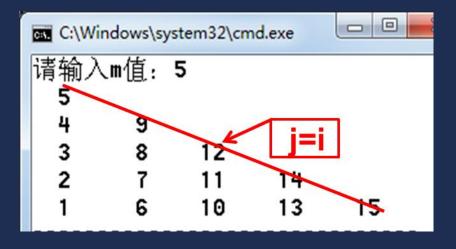


●编程输出如下图所示三角。



算法思路:观察方阵的数据特点,可发现数据是<u>从第</u>1列倒着赋值的,赋值区域在直线 j=i的左侧 (j<=i),故对于该矩阵的初始化从列开始,行数递减。

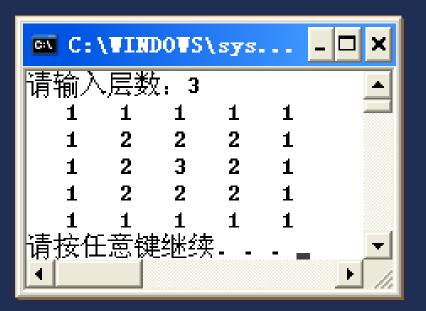
# int a[M][M], int i,j,m,s=1; j=0 //从列开始处理 j<m i=m-1 //倒着赋值 i>=j a[i][j]=s; S++; **|--**输出该方阵



#### 图案输出方法:

- 1、用外层循环控制输出的行数,循环体中用两个顺序的循环,一个控制每行空格的输出(图案的左边线),一个控制每行数据的输出(图案的右边线)。
- 2、用外层循环控制输出的行数,在循环体中,用一个循环(内层)控制每行内容的输出(图案的右边线),在什么时候该输出空格,什么时候该输出数据,可以一个选择结构(图案的左边线)确定。

编写程序,输入数字m (m<10),输出m层 回形方阵, 方阵最外层是第一层,依次往内 。每层用的数字和层数相同。



```
请输入层数:3 (m)
1 1 1 1
1 2 2 2 1
1 2 3 2 1
1 2 2 2 1
1 1 1 1 1
请按任意键继续
```

```
请输入正方形层数:2
1 1 1
1 2 1
1 1 1
请按任意键继续. . . .
```

for(k=1; k<=m; k++) //外层循环, 控制层数

```
    0
    1
    2
    3
    4

    1
    1
    1
    1
    1

    1
    2
    2
    2
    1

    1
    2
    3
    2
    1

    1
    2
    2
    2
    1

    1
    1
    1
    1
    1
```

第3层(k=3)

0

1

2

3

4

```
const int N=20;
    int a[N][N], int i,j,n,m,k=1;
     cin>>m; //回形方阵层数
          m%2==0
i=0
i<m
               j=i;
        //输出第i+1层方形的上边
    i<n-i
              a[i][j]=k;
                j++;
              j=i+1;
    j<n-i //输出第i+1层方形的右边
             a[j][n-i-1]=k;
                j++;
```



- · 编写程序,要求输入某班N名同学的序号及3门课成绩,计算每位同学的平均成绩以及每门课的平均成绩(学号为3位整数,成绩也为整数,课程名称为:科目1、科目2、科目3)。
- 算法思路:用一个二维数组(a[N][3])保存学生的 学号和三门成绩。对每一行求平均值得到的就是 该生的平均成绩;对每一列求平均值则得到的是 课程的平均成绩。

```
const int N=20;
  int a[N][4], int i,j,n,sum,avg;
   cin>>n; //实际行数(人数)
             i=0
i<n
              sum=0;
      j=1
           //成绩数据从第2列开始
    j<4
            sum=sum+a[i][j];
                 j++;
            avg=sum/3;
    cout<<"第"<<i+1<<
    "同学平均成绩"<<ave<<endl;
                ĺ++;
```

