STP协议结构体编码要求：

常用类型

c\_byte 1字节

c\_ushort 2字节

c\_uint 4字节

其他字节数时，使用c\_byte\*n

\_LKJ\_\*\*\*\_STP

\_STP\_\*\*\*\_LKJ

\_STP\_\*\*\*\_DMI

\*\*\*为包信息

举例：

#LKJ->STP握手信息

class \_LKJ\_HandShackInfo\_STP(Structure):

\_pack\_=1 #结构体字节对齐，固定为1

\_fields\_ = [('Identify',c\_byte), #标识

('HandShakeType1', c\_byte),#握手类型

('HandShakeAttrCode1', c\_ushort),#握手特征码

('HandShakeType2', c\_byte),#握手类型

('HandShakeAttrCode2',c\_ushort),#握手特征码

('Crc8', c\_byte)#CRC8

]

协议位置：FTS

ATP-C0/LKJ2000\_System/RDS1603\_LKJ2000\_Mainfame/02\_需求/外来文件/STP

周媛媛 负责LKJ->STP 5.1.1~5.1.20

王东平 负责STP->LKJ和STP->DMI 5.2.1~5.2.13和5.3.1~5.3.7

注：黄区编写，注意结构编码体对齐

