



VILNIUSCODINGSCHOOL

JS žaidimai (retro)

Atmintis (atspėk 2 iš eilės)

Naudojami sprendimai



- [for](#) (ciklas)
- [addEventListener](#)
- [setAttribute](#)
- [getAttribute](#)
- [appendChild](#)
- [push](#)
- [setTimeout](#)
- [data-*](#)
- [document.querySelector](#)
- [alert](#)
- [confirm](#)
- [sort](#)
- [Math.random](#)

Iš Google Classroom parsisiunčiame:

Klasėje dirbame su failais esančiais
js-game-01-memory-student.zip

Galutinis kodas su komentarais duotas
js-game-01-memory-baigtas.zip failuose



VILNIUSCODINGSCHOOL

JS žaidimai

Sujungti 4

Žaidimo taisyklės



- Du žaidėjai, pradeda Žaidėjas 1 (Tu)
- Negalima eiti ant laukelių grid apačioje arba ant žemiau esančių laukelių, kurie jau užimti
- Po Tavo ėjimo (jei nelaimėjai), ėjimas pereina Žaidėjui 2
- Laimi tas, kuris sujungia 4 laukelių liniją horizontaliai, vertikaliai arba diagonaliai

Naudojami sprendimai



- [for](#)
- [addEventListener](#)
- [querySelector](#)
- [setTimeout](#)
- [contains](#)
- [add](#)
- [alert](#)