# Examen intra 1h40

Redémarrez vos machines avant de commencer. Exercices et TP autorisés. Internet coupé.

Si le code ne s’exécute pas ou ne s’arrête jamais, vous ne pouvez avoir plus que 50% du pointage pour cette partie. Si le résultat est codé en dur, vous ne gagnerez pas de points.

## Librairie externe **2 points**

Tu dois programmer une application qui affiche dans la console

* **la provenance** (la source soit l’attribut src)
* de toutes les images (balises de type img)
* de la page suivante : <https://info.cegepmontpetit.ca/3N5-Prog3/tp/tp2>

## Listes **3 points**

Dans le fichier **ExoListe.java**, vous devez programmer les méthodes :

* **(2 points)** *joursParMois* qui renvoie une liste contenant le nombre de jours par mois jusqu’à *n* mois. Par exemple :
  + pour *n* qui vaut 1 renvoie la liste **[31]**
  + pour *n* qui vaut 3 renvoie la liste **[31, 28, 31]**
  + si *n* est supérieur à 12, la méthode doit lancer une **IllegalArgumentException**
* **(1 point)** *tri* qui renvoie la liste de double passée en paramètre en la triant par ordre croissant. Par exemple :
  + si on passe la liste [2.5, 1, 3]
  + on veut le résultat [1, 2.5, 3] pour trier la liste dans l’ordre croissant de la valeur

Vous validerez le bon fonctionnement de votre code en exécutant les tests fournis dans la classe **TestExoListe.java**

## Fichiers **4 points**

Vous programmerez une application dans une classe **Affiche.java** qui :

* **(1 point)** Affiche le contenu du fichier message.txt qui se trouve dans le projet de départ.

Vous programmerez une application dans une classe **Ecrit.java** qui :

* **(1 point)** Affiche un message d’erreur s’il n’y a pas 2 arguments
* **(1 point)** Crée un fichier dans le répertoire du projet. Son nom sera déterminé par le premier argument. Par exemple, si l’argument est « pipo.txt » l’application crée le fichier dans le dossier du projet avec le nom « pipo.txt »
* **(1 point)** Le fichier aura comme contenu le texte contenu dans le 2ème argument.

## Programmation **2 points**

Dans le fichier **ExoProgrammation.java**, vous devez programmer une méthode :

* **(1 point)** *compteChiffre(int chiffre, int nombre)* qui renvoie le nombre de fois où on trouve le *chiffre* dans le *nombre*.
* Par exemple, *compteChiffre(5, 4567950)* renvoie 2 parce qu’on trouve 2 fois le chiffre **5** dans 4**5**679**5**0.
* **(1 point)** *chiffre* doit être une valeur entre 0 et 9 inclus, dans le cas contraire, on lance une **IllegalArgumentException**

Vous validerez le bon fonctionnement de votre code en exécutant les tests fournis dans la classe **TestExoProgrammation.java**