总结

经过为期一个多月的软件工程pk项目，我收获了许多。

首先我学会了阅读别人的文档，学会了如何理解别人的设计，虽然在阅读文档的过程中，由于文档编写的不规范，意思表达得不清楚，对任务的下一步进行形成了很大的阻碍，为此我们往往需要经过讨论去理解对方的意思。

在这个过程中，画了很多的用例图，顺序图和类图，再次复习了uml课程的内容，我的队友也给了我很多帮助，在编程过程中，可以起到互相帮助的作用。

通过pk的过程，相比较我们之前的个人编辑和团队编辑，我认为这更接近于公司的模式。

在这次PK中我收获了许多。

给我的队友打分： 85分