嵌入式开发

## 第二周 Android UI布局

（1）UI布局类型

①线性布局：水平/垂直放置<orientation存放方式、控件id、layout\_width控件宽度、layout\_height控件高度、layout\_weight权重>；

②帧布局：层叠前后关系，bringToFront=“true/false”将控件提到最上层；

③相对布局：控件之间的相对位置关系、margin偏移（组件与父容器的边距）<layout\_toLeftOf参考组件的左边/layout\_alignRight参考组件的右边、layout\_margin上下左右偏移量/layout\_marginLeft左偏移量/layout\_marginRight右偏移量/layout\_marginTop上偏移量/layout\_marginBottom下偏移量>；

④绝对布局：确定的x/y坐标，（0,0）为左上角，不灵活不推荐使用；

⑤表格布局：TableRow联合使用，每个表格布局有多个TableRow组成，每个TableRow有一个Row和多个Cloumn。