嵌入式开发

## 第三、四、五、六周 Android UI控件

①UI控件的三要素：绘制、数据、控制；

②UI控件的获取：TextView tv = this.findViewbyld(R.id.textview1)；

③定义一个事件监听器（On<Action-name>Listener）🡪重写回调方法（On<Action-name>(View v)）🡪绑定监听器到相应空间（SetOn<Action-name>Listener()）；

④通信载体Intent连接多个Activity，Bundle类传递数据；

⑤页面回传：1）从FirstActivity页面跳转到SecondActivity页面时，不可以使用“startActivity()”，要用“startActivityForResult”，2)FirstActivity页面要重写onActivityResult；

⑥复选框——CheckBox、单选框——RadioGroup、下拉列表——Spinner、自动补全文本框——AutoCompleteTextView（阈值默认为2）、富文本——SpannableString、可展开收缩列表——ExpandableListView、进度条——ProgressBar、；

⑦ListView可用的适配器：数组适配器ArrayAdapter、SimpleAdapter、数据库适配器SimpleCursorAdapter；