



庄杰

性别：男

年龄：23 岁

电话/微信：18476305640

邮箱：2119299531@qq.com

求职意向：

- 意向岗位：Java 后端开发实习生
- 预估到岗时间：2023 年 7 月 12 日
- 期望薪资：不低于 3k
- 期望城市：广州市

教育经历：

- 2022.9-2024.6 广东工商职业技术大学 软件工程 全日制本科

专业技能：

- **后端：**
 - a) 熟悉 java 基础、Java IO、java 集合、多线程、反射与熟悉 JDK8 新特性的使用。
 - b) 熟悉 RabbitMQ 消息中间件 MQ 缓冲流量、削峰填谷、知道 MQ 实质是一种发布订阅模式。
 - c) 熟悉 Redis 缓存中间件的应用场景如数据缓存、分布式锁和 Redis 的设计原理如 Redis 是如何进行主从复制、哨兵的工作机制及 Redis 集群原理、缓存一致性等等。
 - d) 熟悉 MySQL 数据库，如对索引机制的原理有了解。
 - e) 熟悉 SpringIOC 与 AOP，能使用 AOP 实现注解式接口限流。
 - f) 熟悉 Springcloud 的开发如 nacos 注册中心、Gateway 官网、openfeign 的远程调用、springsecurity 的用户验证与授权 springcloud 组件技术,熟悉日常开发中 OAuth2.0、统一返回值、JSR303 数据检验、mybatis-plus、stream 流在 springcloud 的开发使用。
 - g) 对并发编程有一定的理解，系统学习过 JUC，如熟悉如何使用 JUC 异步编程 CompletableFuture 来提高接口响应速度，熟悉如何使用 ThreadLocal 进行线程内的数据共享等。-
 - h) 对 java 虚拟机 (JVM) 有一定理解，如熟悉 JVM 各个结构、垃圾回收器等，知道如何处理 CPU 飙高、内存溢出等问题。
 - i) 熟悉 BIO/NIO/AIO 的概念，会使用 WebSocket 开发过简单的在线聊天系统。
 - j) 使用过阿里云 OSS 对象存储服务、短信服务、支付宝支付和第三方登录。
- **前端：**
 - a) 熟悉 Html+css+js、jQuery 框架
 - b) 熟悉使用 Vue2/3+TS+ Element UI/Element Plus 开发。
 - c) 了解过微信小程序、uniapp
- **运维：**
 - a) 熟悉 Linux 系统，如使用 cut、awk、sed 进行文本处理，使用过 Linux 作为电脑主系统进行日常开发和使用。
 - b) 系统学习过 nginx，知道如何使用 nginx 进行 nginx 的动静分离、反向代理、正向代理和使用 nginx 的协商缓存与强制缓存来减少数据的请求，从而达到削弱高并发给服务器带来的流量冲击。

- c) 学习过 Docker, 知道如何实现 Docker 部署日常服务, 如 Mysql 主从、Redis 集群、nginx 等。
- d) 学习过 Jenkins 与 Kubernetes, 并知道如何用来进行 DevOps (持续集成/持续部署)。
- **其它:** 设计模式、数据结构、计算机组成原理、计算机操作系统、计算机网络。

项目经历:

● 点睛——约稿平台 (2022.11~2023.1)

项目描述: 系统中有两个角色, 画师与需求方, 需求方发布需求画师接受需求后进行设计, 系统主要包括作品展示、画师与其作品展示、订单管理、个人中心等。共有 26 个页面。

我在项目中主要包括几乎所有前端的开发和 65% 的后端代码提交。

技术栈:

- a) 前端使用 Vue2、Element ui、Vuex 状态管理
- b) 后端使用 JSR303 进行数据检验、Mybatis-plus、使用 knife4j 为接口生成文档, mysql。

项目背景: 该项目中, 是通过接单获取的, 团队一共有三个人, 以 gitee 作为云代码仓库进行团队开发, 在项目中我与团队成员协作完成了模块的集成和部署工作。通过本项目的实践, 我熟练掌握了 Java Web 开发技术和相关框架的使用, 同时也积累了丰富的项目开发和团队合作经验。

● 后台管理系统 (2023.4~2023.5)

项目描述: 系统主要有用户管理、角色管理、权限管理

技术栈: 前端使用了 Vue3+TS+Vite+Element Plus

后端使用了 springboot + springsecurity + knife4j

项目亮点: 在前端上使用了比较新技术, 通过这个项目, 让我真正学习了 Vue3+TS+Vite 的开发, 该项目并不是 any TS, 让我真正体会到了 TS 使用的好处, 在状态管理没有使用 Vuex 或 Pinia, 而是自己封装的简单而强大的状态管理工具, 每个 store 就是一个 Store 类。

● 作业收集系统 (2023.6~2023.7)

项目描述: 参与了该项目从 0 到 1 的开发, 项目可直接上线使用, 学生与老师可通过邮箱注册, 老师发布收集活动后, 要提交的学生会收到新收集活动发布的通知, 收集活动结束后自动打包为压缩包, 并通过邮件通知收集者, 收集者可一键通知所有未提交的学生提交作业, 项目的难点在于如何将学生提交的文件班级/学生提交文件进行压缩为压缩包。

普通用户端:

加入组: 以邀请码方式, 加入收集者创建的收集组

进行中: 用户 (学生) 可以接收收集组下收集者创建的收集活动, 进行提交。

已结束: 用户可以查看自己加入的收集者下面已经结束的收集活动, 可以查看结束已提交的、结束未提交的。

收集者端:

收集表管理: 创建收集活动 (关联收集组), 可查看收集进度, 可一键催收、一键导出、编辑、删除活动。

收集组管理: 创建收集集合, 并可在集合下创建收集组, 创建收集组后可获取组邀请码。

技术栈: SpringBoot + Thymeleaf + JQuery + Bootstrap + Font Awesome 字体图标库

● 其它项目总览:

- **猿记网:** 一款多人博客系统
- **浏览器插件-TabAutoClose:** 通过用户指定的规则, 自动清理标签。
- **油猴脚本-我的搜索应用:** 实现订阅式搜索, 用户可自己编写订阅文件或使用别人的订阅文件 (搜索数据源)。
- **油猴脚本-记住阅读进度:** 一款记住页面进度的脚本。
- **Github 文件床/图床在线上传网站:** 支持将文件与图片上传到 github。

相关证书：

- 1+X Java 中级，于 2020 年取得。
- 1+X Web 前端中级，于 2020 年取得。

个人评价：

学习能力强，有良好的设计和编码口味，并且热爱编写代码，注意代码质量与可读性。
能快速融入团队。