

原创者：黄钦建（大黄）

Java基础问题

String的'+'的性能及原理

java之yield(),sleep(),wait()区别详解-备忘笔记

深入理解Java Stream流水线

抽象 & abstract关键字

Java final 修饰符知识点总结(必看篇)

Java中的static关键字解析

Java 回调机制解读

Java抽象类与oop三大特征

Java时间和时间戳的相互转换

Java为什么要使用内部类？

Synchronized（对象锁）和Static Synchronized（类锁）的区别

select，poll，epoll优缺点及比较

java提高篇(八)----详解内部类

单例模式和双重检查锁定

java中实现多态的机制是什么？

java提高篇(四)-----理解java的三大特性之多态

java类静态域、块，非静态域、块，构造函数的初始化顺序

Java 中的 String 为什么是不可变的？

Java的string类为什么是不可变的

Java泛型深入理解

静态内部类和非静态内部类的区别

十分钟理解Java中的弱引用

底层原理（JVM、JMM、Java源码、并发等）

JVM如何操作缓冲区

成为Java GC专家（3）——如何优化Java垃圾回收机制

JVM性能调优（重要）

Java8系列之重新认识HashMap

解读克隆

如何正确遍历删除List中的元素，你会吗？

keySet和entrySet效率比较

Thread的run（）与start（）的区别

JAVA并发编程学习笔记之ReentrantLock

百度笔试题：malloc/free与new/delete的区别

JAVA集合框架中的常用集合及其特点、适用场景、实现原理简介

JAVA并发编程学习笔记之ReentrantLock

详解Java中LinkedHashMap

请求Servlet流程以及Servlet生命周期

java finalize方法总结、GC执行finalize的过程

JVM系列三:JVM参数设置、分析

Java泛型总结

Java并发之CountDownLatch、CyclicBarrier和Semaphore

使用LinkedHashMap构建LRU的Cache

谈谈ConcurrentHashMap1.7和1.8的不同实现

HashMap底层实现原理/HashMap与HashTable区别/HashMap与HashSet区别

Java 四种线程池

JDK与设计模式：命令模式

细数JDK里的设计模式

java多线程(二)——用到的设计模式

Java并发核心基础——线程池使用及底层实现机制详解

单例模式的优缺点和使用场景

Java 8 中的ConcurrentHashMap源码分析

线程池

框架类问题（Spring、SpringMVC、Mybatis等）

Spring AOP的实现原理

git干货系列：（三）我提交错了我想撤销或者回退版本

Java Web应用中支持跨域请求

69道Spring面试题和答案

深入理解 Spring 事务原理

Spring事务管理（详解+实例）

MyBatis动态SQL底层原理分析

简述Spring容器与SpringMVC的容器的联系与区别

Spring AOP 实现原理

jsp 九大内置对象和其作用详解

浅谈 SOAP

Maven如何解决包冲突问题

maven中如何将所有引用的jar包打包到一个jar中

MyBatis 拦截器原理探究

Tomcat负载均衡原理详解及配置

SpringMVC一个Controller处理所有用户请求的并发问题

算法问题

AVL 树、红黑树、B/B+树和Trie树的比较

Bloom Filter概念和原理

双向链表的插入及删除图解

搜索算法集锦

关于B树的一些总结

Redis中5种数据结构的使用场景介绍

字典树(Trie树)实现与应用

实现一个 能在O(1)时间复杂度 完成 Push、Pop、Min操作的栈

常见的安全算法

面试题：支持O(1)时间内完成pop,push和max的栈

教你如何迅速秒杀掉：99%的海量数据处理面试题

单例模式应用场景

每天进步一点点——五分钟理解一致性哈希算法(consistent hashing)

为什么说B+-tree比B 树更适合实际应用中操作系统的文件索引和数据库索引？

B+树

基础课程（数据库、计算机网络、计算机组成原理、操作系统等）

高并发访问数据库优化方法

简单理解Socket及TCP/IP、Http、Socket的区别

虚拟内存机制

几种网络I/O模型

从输入url到显示网页，后台发生了什么？

网页打开时都发生了什么？我被吓着了

线程返回值的方式介绍

SSL交互和握手过程

SQL学习笔记——之SQL优化经验总结34条

HTTP长连接和短连接

进程？线程？到底共享了什么私有了什么

MySQL 慢查询日志(Slow Query Log)

[TCP/IP详解--TIME_WAIT状态存在的原因](#)

[操作系统：内存管理（概念）](#)

[从关系型数据库到非关系型数据库](#)

[drop、truncate和delete的区别](#)

[线程的几种状态转换](#)

[MySQL的进阶实战篇](#)

[关于 MySQL 你可能不知道的 SQL 使用技巧](#)

[MySQL优化必须调整的10项配置](#)

[浏览器缓存机制剖析](#)

[MySQL数据的主从复制、半同步复制和主主复制详解-转](#)

[8 种 NoSQL 数据库系统对比](#)

[mysql 主从复制原理](#)

[Java里如何实现线程间通信？](#)

[理解多线程设计模式](#)

其他

[getAttribute与getParame的区别](#)

[大型网站架构之分布式消息队列](#)

[消息队列的两种模式](#)

[初窥Linux之 我最常用的20条命令](#)

[常见性能优化策略总结](#)

[缓存、缓存算法和缓存框架简介](#)

[如何设计一个秒杀系统](#)

[Redis初级介绍](#)

[大型网站系统架构的演化](#)

[浅谈负载均衡技术与分类](#)

[一分钟了解负载均衡的一切](#)

[保证分布式系统数据一致性的6种方案](#)

欢迎关注个人博客：个人博客

[欢迎大家关注我的个人公众号](#)



欢迎加入QQ学习交流群（内有干货）：



群名称：程序员聚集地
群 号：677585877