

PROGRAMLAMA UYGULAMALARIYLA SAYISAL YÖNTEMLER

Dr. Öğr. Üyesi Adnan SONDAŞ

asondas@kocaeli.edu.tr

0262-303 22 58

3. Hafta

DENKLEM ÇÖZÜMLERİ (Devam)

İÇİNDEKİLER

1. Denklem Çözümleri

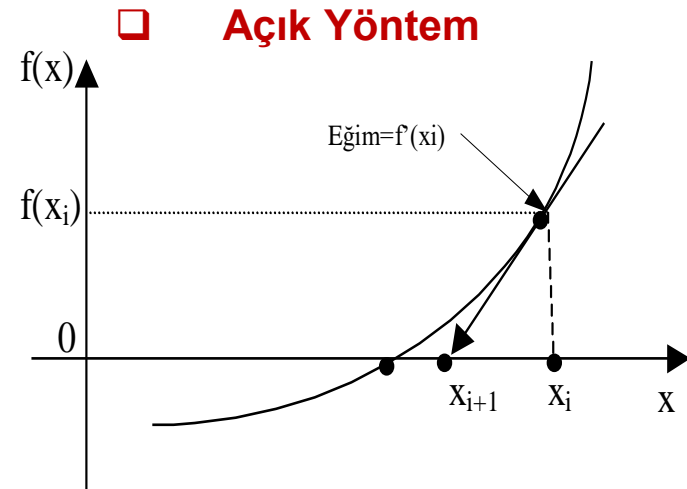
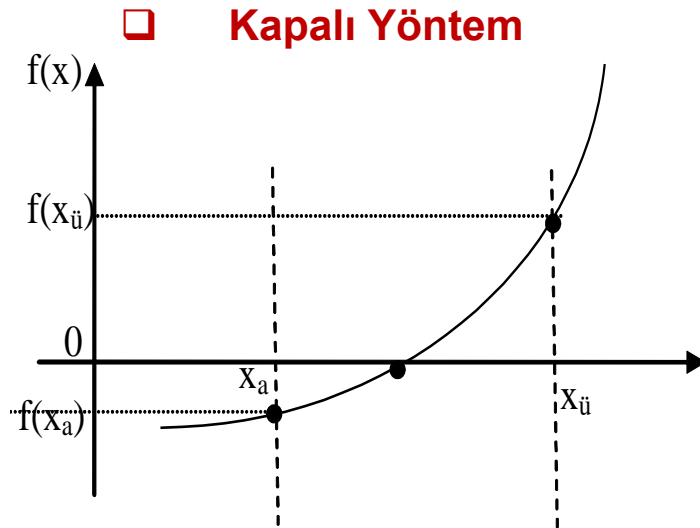
A. Doğrusal Olmayan Denklem Çözümleri

□ Açık Yöntemler

- Basit İterasyon
- Newton-Raphson Yöntemi
- Newton'un 2. Yöntemi
- Kiriş (Secant) Yöntemi
- Teğet-Kiriş Birleştirilmiş Yöntem

Denklem Çözümünde Açık Yöntemler

- ❑ Bu yöntem, **x'in yalnızca başlangıç değeri kullanılan** ya da **kökü kapsayan bir aralık kullanılması** gerekmez.
- ❑ Açık yöntemler hızlı sonuç vermesine karşın, başlangıç değeri uygun seçilmediğinde ıraksayabilir.
- ❑ Kökü iki başlangıç değeri arasında kısıpaca alma ($f(x_a) \cdot f(x_{\bar{u}}) < 0$) sorgulaması yok
- ❑ *Tüm açık yöntemler, kökün bulunması için matematiksel bir formül kullanır.*



Serhat Yılmaz'ın Sunusundan Alınmıştır.

Basit İterasyon Yöntemi

❶ $f(x)$ fonksiyonu $f(x)=0$ denklği $x=g(x)$ formuna getirilir.

❑ **Örnek:** $f(x)=x^2 - x + 3 = 0 \Rightarrow x = x^2 + 3$

$$f(x)=\cos x = 0 \Rightarrow x = \cos x + x$$

❑ Bu eşitliğin anlamı $y=x$ doğrusu ile $y=g(x)$ fonksiyonunun kesişim noktasını bulmaktır.

❷ Bir x_0 başlangıç değeri seçilir,

❑ x_0 , $|g'(x_0)| < 1$ şartını sağlar ise köke yakınsama olur.

❸ $x_{n+1} = g(x_n)$ formu ile iterasyon gerçekleştirilir.

❑ $x_1=g(x_0)$

❑ $x_2=g(x_1)$

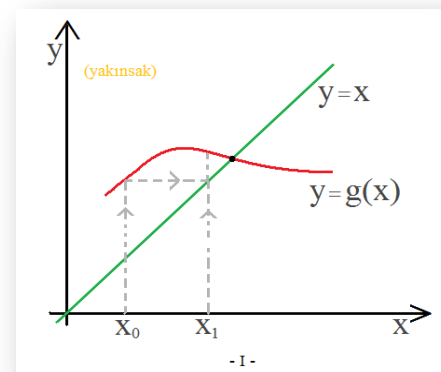
❑ ...

❑ $x_n=g(x_{n-1})$

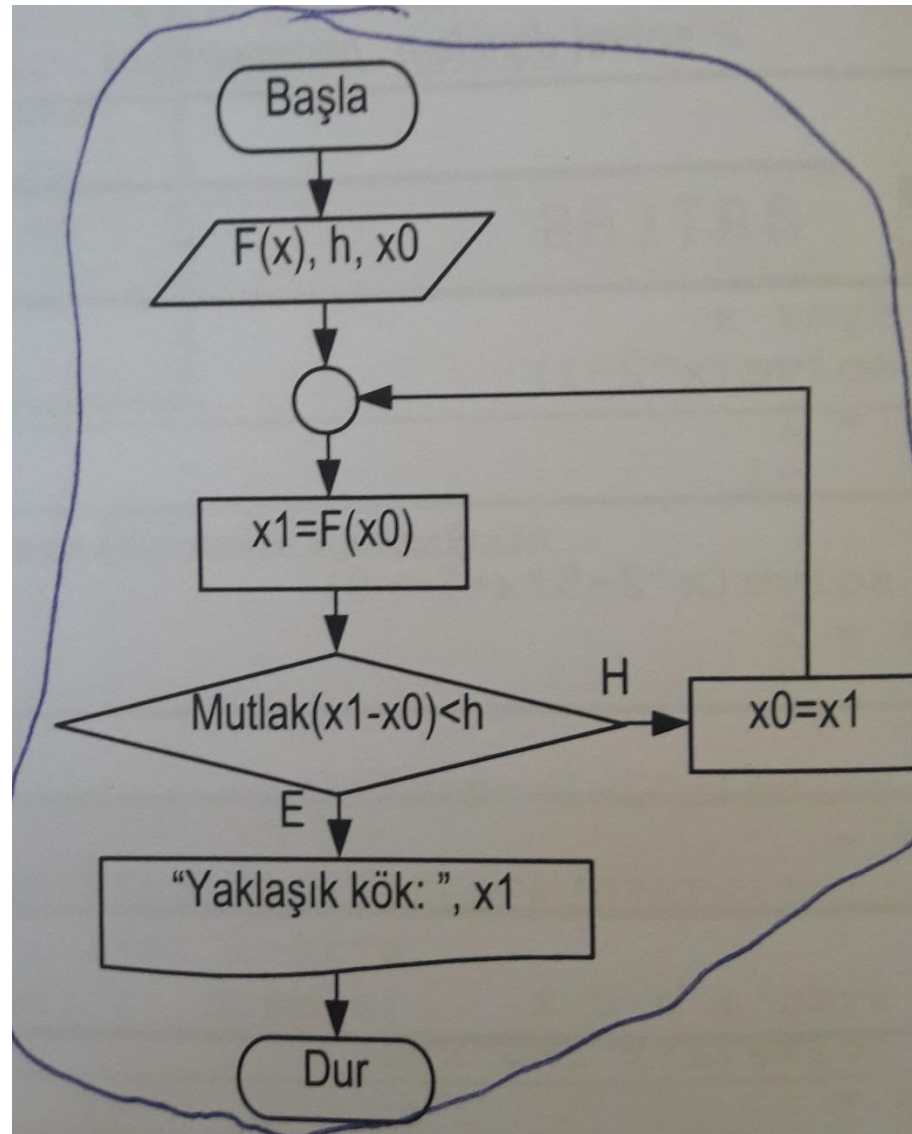
❹ **Durdurma şartı**

❑ $|x_{n+1} - x_n| < \varepsilon_s$ sağlanıncaya kadar

❑ Ya da belirli iterasyonda durdurulabilir



Basit İterasyon Yöntemi



Basit İterasyon Yöntemi

- ❖ **Örnek :** $f(x) = x^2 - 3x + 1$ denkleminin kökünü **mutlak hata $\delta_a = 0.1$** sınırlamasına göre Basit İterasyon yöntemini kullanarak $x_0 = 2$ değerinden başlayarak çözünüz.

❶ $f(x) = x^2 - 3x + 1 \Rightarrow g(x) = \sqrt{3x - 1}$

❷ $x_0 = 2$ 'den başlayarak köke doğru yaklaşalım

$$x_{i+1} = g(x_i)$$

$$x_1 = g(x_0) = \sqrt{3 \cdot 2 - 1} = \sqrt{5} = 2,2361$$

$$x_2 = g(x_1) = \sqrt{3 \cdot 2,2361 - 1} = 2,3892$$

$$x_3 = g(x_2) = \sqrt{3 \cdot 2,3892 - 1} = 2,4835$$

❸ **Durdurma Kriteri (Hata Sınırlaması)**

$$|x_{i+1} - x_i| < \varepsilon_s \text{ yada iterasyon}$$

$$|x_1 - x_0| = |2,2361 - 2| = 0.2361$$

$$|x_2 - x_1| = |2,3892 - 2,2361| = 0.1531$$

$$|x_3 - x_2| = |2,4835 - 2,3892| = 0.0943$$

$$x_{kök} = 2.4835 \Rightarrow f(x_{kök}) = -0,2828$$

Basit İterasyon Yöntemi

❑ **Örnek:** $f(x) = 3e^{-0.5x} - x$ fonksiyonunun kökünü mutlak hata $\delta_a = 0.07$ sınırlamasına göre $x_0 = 8$ değerinden başlayarak hesaplayınız.

❑ Her adım (iterasyon) için yeni **x**, **g(x)** ve **hatayı** hesaplayınız.

❶ $f(x)=0$ denklği **$x=g(x)$** formuna getirilir.

▪ $x = 3e^{-0.5x}$

❷ $g(x) = 3e^{-0.5x}$ fonksiyonu $x_0 = 8$ başlangıç değeri ve $\varepsilon_a = 0.07$ hata sınırlamasına göre iterasyona tabi tutuluyor.

❸ 13. iterasyondan sonra $\varepsilon_a = 0.07$

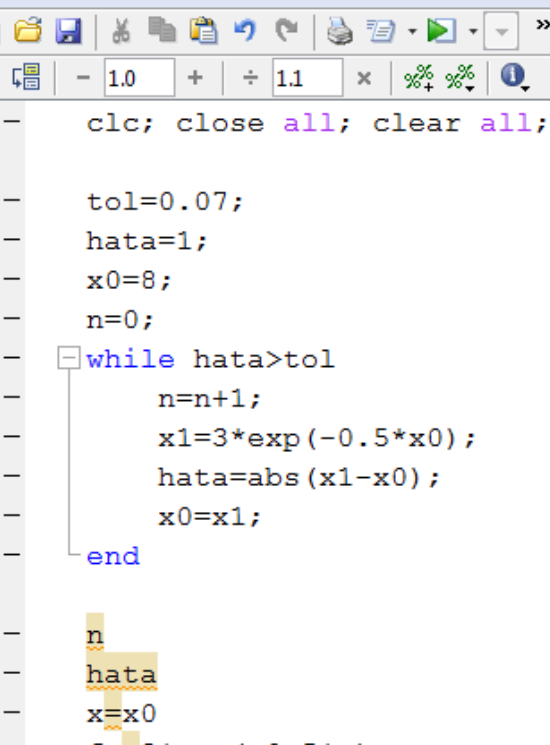
hata ile kök değeri $x=1.4$ elde edilir.

(Yakınsak iterasyon)

iterasyon sayısı	x	g(x)	$h = x_n - x_{n-1} $
1	8	0,054946917	7,945053083
2	0,054946917	2,918701514	2,863754597
3	2,918701514	0,697161304	2,221540209
4	0,697161304	2,117066992	1,419905688
5	2,117066992	1,040892786	1,076174206
6	1,040892786	1,782765652	0,741872867
7	1,782765652	1,230264839	0,552500813
8	1,230264839	1,621707926	0,391443087
9	1,621707926	1,333435008	0,288272918
10	1,333435008	1,540173057	0,206738049
11	1,540173057	1,388919019	0,151254038
12	1,388919019	1,498032798	0,109113779
13	1,498032798	1,418494205	0,079538593
14	1,418494205	1,476043484	

Basit İterasyon Yöntemi

❖ **Örnek :** $f(x) = 3e^{-0.5x} - x$ fonksiyonunun kökünü mutlak hata $\delta_a = 0.07$ sınırlamasına göre $x_0 = 8$ değerinden başlayarak hesaplayan MATLAB programını Basit iterasyon yöntemine göre yazınız.



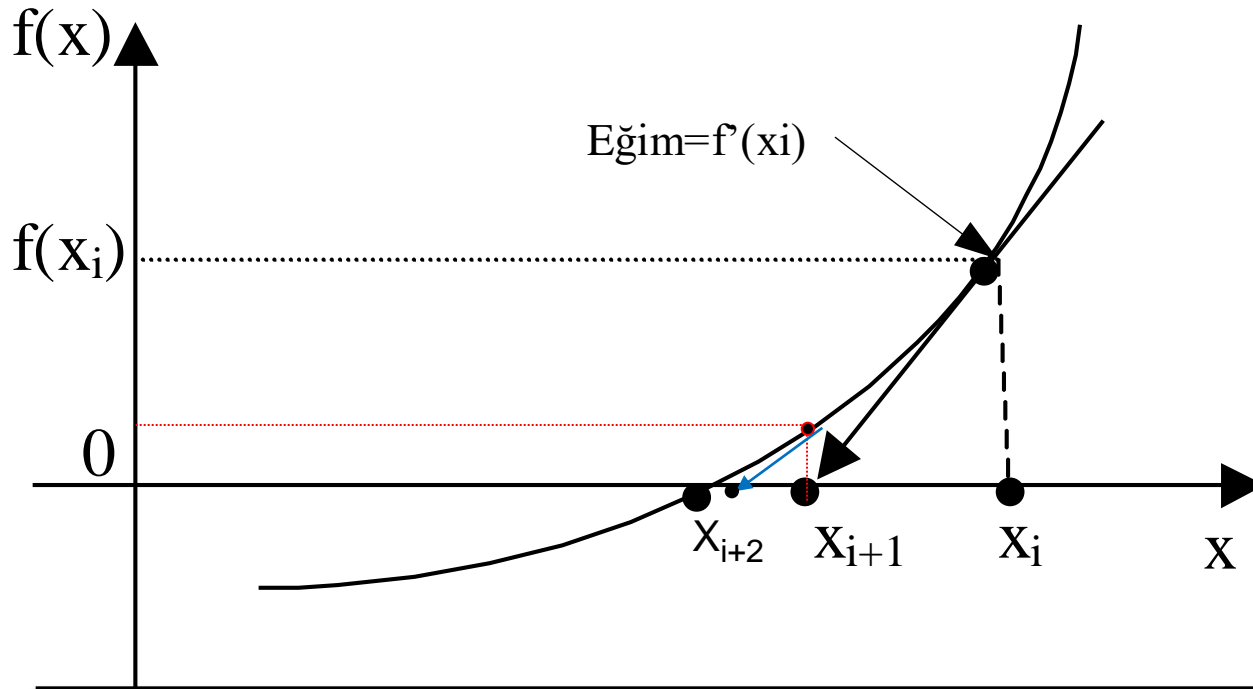
The screenshot shows a MATLAB script editor window with the following code:

```
1 -      clc; close all; clear all;
2 -
3 -      tol=0.07;
4 -      hata=1;
5 -      x0=8;
6 -      n=0;
7 -      while hata>tol
8 -          n=n+1;
9 -          x1=3*exp(-0.5*x0);
10 -         hata=abs(x1-x0);
11 -         x0=x1;
12 -     end
13 -
14 -     n
15 -     hata
16 -     x=x0
17 -     fx=3*exp(-0.5*x)-x
```

The status bar at the bottom indicates the current position is Line 17, Column 19, and the file is named 'script'.

Newton-Raphson Yöntemi

- ❑ En çok kullanılan yöntemlerden biridir.
- ❑ Köke, teğetler ile yaklaşılr.
- ❑ Başlangıç değerin fonksiyonu kestiği noktadan, çizilen teğetin yatay eksenini kestiği yeni nokta başlangıç değeri ile değiştirilerek köke yaklaştırmaya çalışmaktır.
- ❑ Bir noktadaki türev, o noktadan geçen teğetin eğimine eşittir.



$$f'(x_i) = \frac{f(x_i) - 0}{x_i - x_{i+1}}$$

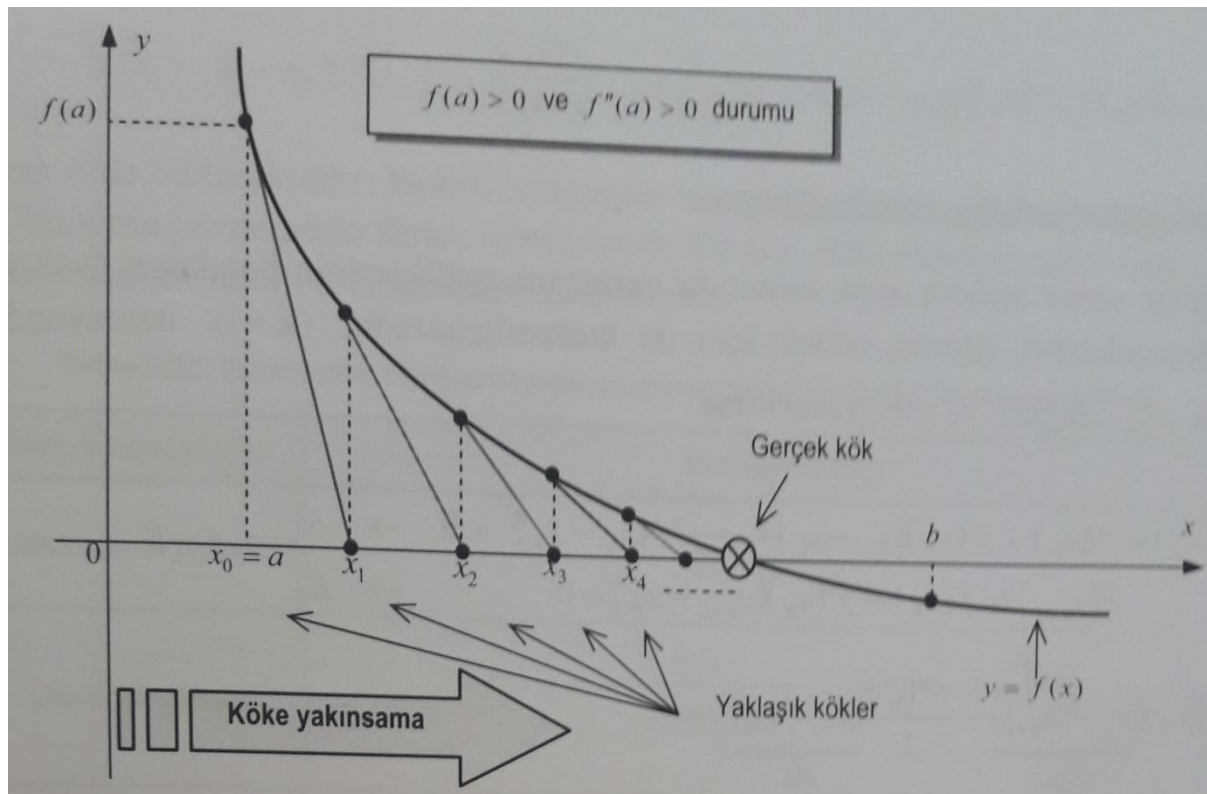
$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)}$$

Newton-Raphson Yöntemi

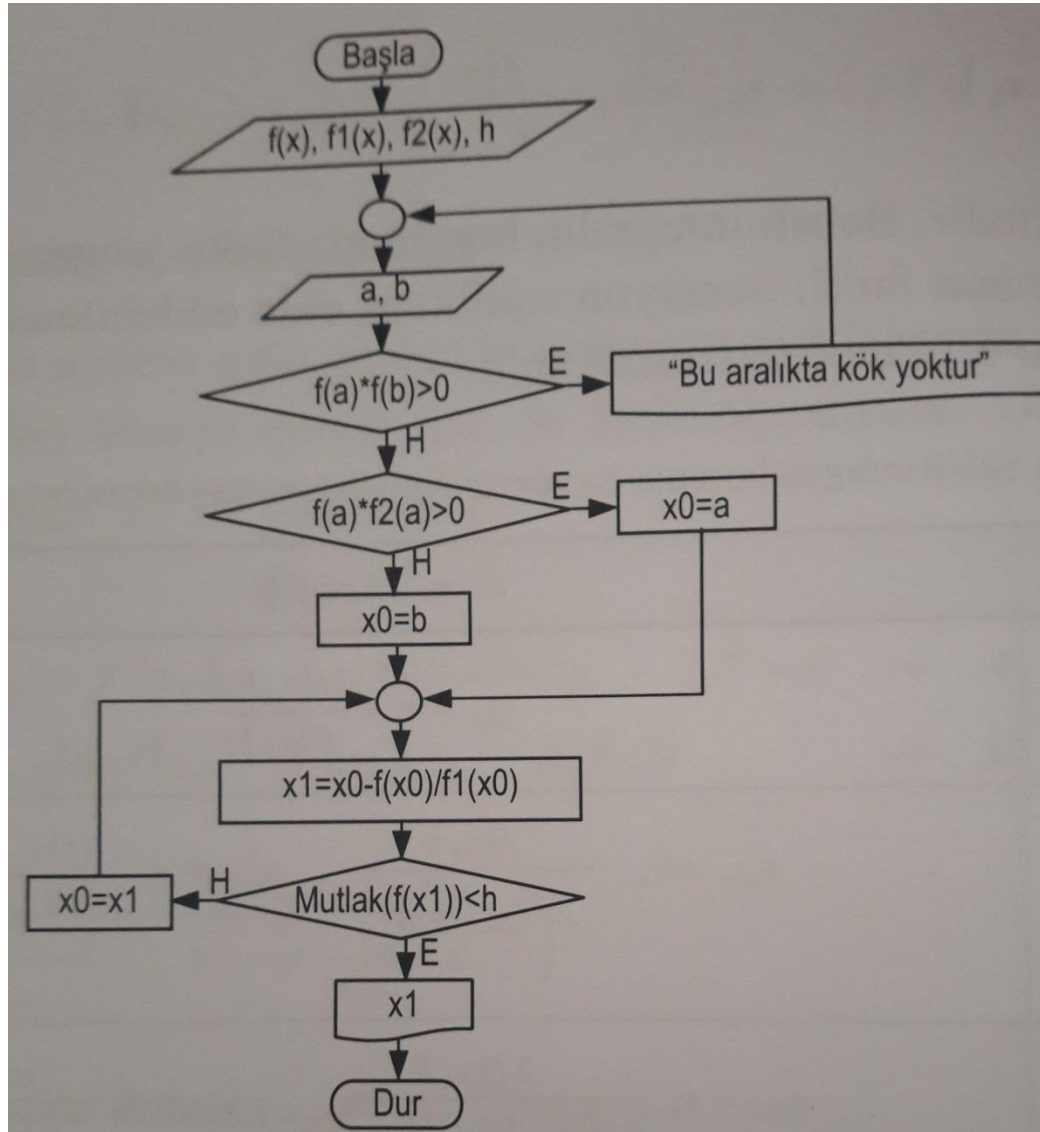
- ❑ Başlangıç değeri (x_0) belirlenirken, fonksiyonun ikinci türevinin aynı işaretli olduğu sınır değeri alınabilir.

$$f(a).f''(a) > 0 \Rightarrow x_0 = a$$

$$f(b).f''(b) > 0 \Rightarrow x_0 = b$$



Newton-Raphson Yöntemi



Newton-Raphson Yöntemi

❖ Yakınsaklık Koşulu

❶ Başlangıç noktasındaki türev ile köke yaklaşma

$$\tan(\alpha_1) = \frac{f(x_0)}{(x_0 - x_1)} = f'(x_0)$$

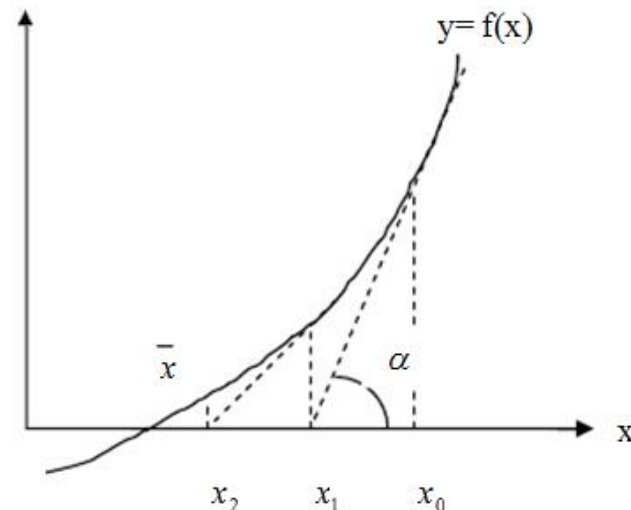
❷ x_i yalnız bırakılırsa, ifade basit iterasyondaki gibi $x_{n+1} = g(x_n)$ formuna dönüştürülür

$$x_1 = x_0 - \underbrace{\frac{f(x_0)}{f'(x_0)}}_{g(x_0)}$$

❸ Yakınsaklık koşulu,

$$|g'(x_0)| < 1$$

$$g'(x_0) = \left(x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)} \right)' = \left| \frac{f''(x_0) \cdot f(x_0)}{(f'(x_0))^2} \right| < 1$$



Newton-Raphson Yöntemi

❖ **Örnek :** $f(x) = x^2 - 10$ denklemini Newton-Raphson yöntemini kullanarak $x_0 = 3$ değerinden başlayarak, $\text{tol}=0.05$ için çözünüz.

❶ $f(x) = x^2 - 10 \quad \Rightarrow \quad f'(x) = 2x$

❷ $x_0 = 3$ 'ten başlayarak köke doğru yaklaşalım

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)}$$

$$x_1 = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)} = 3 - \frac{(-1)}{6} = \frac{19}{6} = 3,166$$

$$x_2 = x_1 - \frac{f(x_1)}{f'(x_1)} = 3,166 - \frac{(0,023556)}{6,332} = 3,162$$

❸ **Durdurma Kriteri (Hata Sınırlaması)**

$$|x_{i+1} - x_i| < \varepsilon_s \quad \text{yada iterasyon}$$

$$|x_1 - x_0| = |3,166 - 3| = 0.166$$

$$|x_2 - x_1| = |3,162 - 3,166| = 0.04$$

Newton-Raphson Yöntemi

❖ **Örnek :** $f(x) = x^3 + 4x^2 - 3$ denklemini Newton-Raphson yöntemini kullanarak $x_0 = 0.7$ değerinden başlayarak, $\text{tol}=5e-5$ için çözünüz?

❶ $f(x) = x^3 + 4x^2 - 3 \quad \Rightarrow \quad f'(x) = 3x^2 + 8x$

❷ $x_0 = 0.7$ 'den başlayarak köke doğru yaklaşalım

❸ **Durdurma Kriteri (Hata Sınırlaması)**

$$|x_{i+1} - x_i| < \varepsilon_s \quad \text{yada iterasyon}$$

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)}$$

$$x_1 = 0.7 - \frac{f(0.7)}{f'(0.7)} = 0.7 - \frac{(-0,6970)}{7,07} = 0,7986$$

$$|x_1 - x_0| = |0,7986 - 0.7| = 0.0986$$

$$x_2 = x_1 - \frac{f(x_1)}{f'(x_1)} = 0,7986 - \frac{0,0602}{8,3019} = 0,7913$$

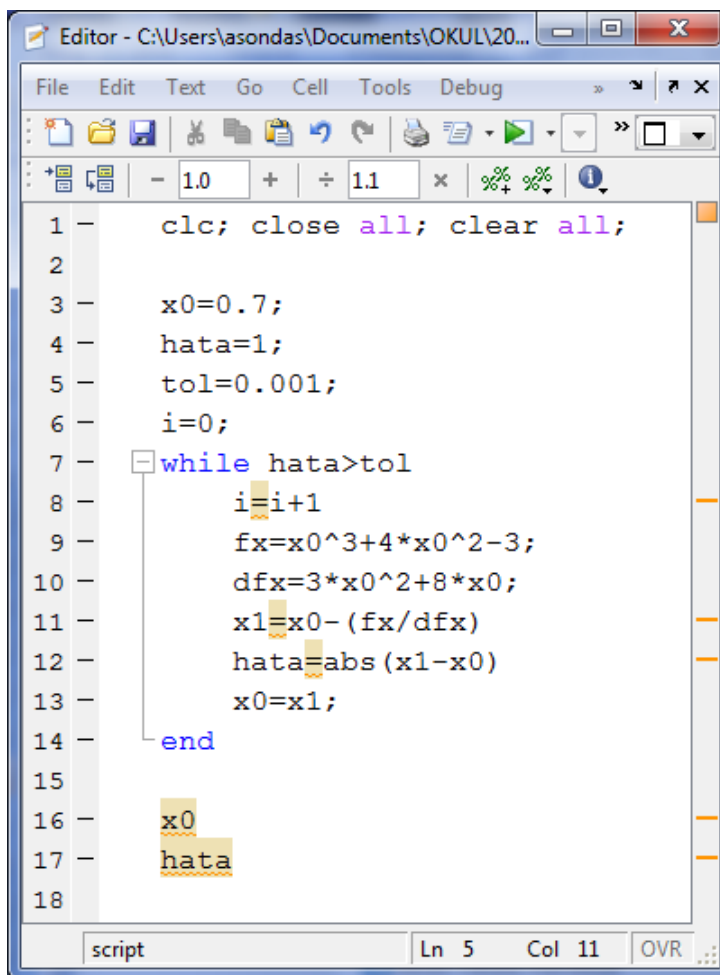
$$|x_2 - x_1| = |0,7913 - 0,7986| = 0.0073$$

$$x_3 = x_2 - \frac{f(x_2)}{f'(x_2)} = 0,7913 - \frac{0,0003}{8,2092} = 0,7913$$

$$|x_3 - x_2| = |0,7913 - 0,7913| = 0.00004$$

Newton-Raphson Yöntemi

- ❖ **Örnek :** $f(x) = x^3 + 4x^2 - 3$ fonksiyonunun kökünü mutlak hata $\delta_a = 5e-5$ sınırlamasına göre $x_0 = 0.7$ değerinden başlayarak hesaplayan MATLAB programını Newton-Raphson yöntemine göre yazınız.



```
Editor - C:\Users\asondas\Documents\OKUL\20...
File Edit Text Go Cell Tools Debug
+ - 1.0 + ÷ 1.1 x % % % %
1 - clc; close all; clear all;
2
3 - x0=0.7;
4 - hata=1;
5 - tol=0.001;
6 - i=0;
7 - while hata>tol
8 -     i=i+1
9 -     fx=x0^3+4*x0^2-3;
10 -    dfx=3*x0^2+8*x0;
11 -    x1=x0-(fx/dfx)
12 -    hata=abs(x1-x0)
13 -    x0=x1;
14 - end
15
16 - x0
17 - hata
18
script Ln 5 Col 11 OVR
```


ÖDEV

- ❑ $f(x) = x^3 - x + 127$ denklemini $x_0 = 5$ değerinden başlayarak $\varepsilon_s = 0.00001$ mutlak ve yaklaşık hata sınırlamasına göre
 - ❑ Newton-Raphson
 - ❑ Basit iterasyon metotlarını kullanarak çözünüz?

KAYNAKLAR

❖ Diğer Kaynaklar

- Bülent ORUÇ, Adnan SONDAŞ, “*Sayısal Çözümleme*”, Umuttepe Yayınları
- Fahri VATANSEVER, “*Sayısal Hesaplama ve Programlama*”, Seçkin Yayınları, 2018.
- Steven C. Chapra, Raymond P. Canale (Çev. H. Heperkan ve U. Kesgin), “*Yazılım ve Programlama Uygulamalarıyla Mühendisler İçin Sayısal Yöntemler*”, Literatür Yayıncılık.
- Serhat YILMAZ, “*Bilgisayar ile Sayısal Çözümleme*”, Kocaeli Üniv. Yayınları, No:168, Kocaeli, 2005.
- İlyas ÇANKAYA, Devrim AKGÜN, Sezgin KAÇAR “*Mühendislik Uygulamaları İçin MATLAB*”,Seçkin Yayıncılık
- İrfan Karagöz, “*Sayısal Analiz ve Mühendislik Uygulamaları*”, VİPAŞ Yayınevi, 2001.
- Cüneyt Bayılmış, Sayısal Analiz Ders Notları, Sakarya Üniversitesi