

ACAA 认证前端工程师参考样题

1) 构成一个网页的两个最基本的元素？

1. 文字和图片
2. 音乐和链接
3. 图片和链接
4. 动画和音乐

参考答案：1

2) 下列哪个是区段标签：

1. `
`
2. `<hr/>`
3. ``
4. ``

参考答案：1,2

3) 下列哪项可以作为 a 标签中 target 属性的值：

1. `_content`
2. `_valign`
3. `_blank`
4. `_self`

参考答案：3,4

4) `<caption>` 标签是代表：

1. 表单下拉框标签
2. 窗口帧技术
3. 表格标题
4. 没有这个标签

参考答案：3

5) 关于 `<frameset>` 标签下列说法不正确的是：

1. `<frameset>` 不能和 `body` 体共存
2. 属性：`rows= “ ”` `cols= “ ”` 值只可以是百分比或是具体的数字
3. `border= “ ”` 从 5 开始指定，代表边框的宽度。不同浏览器展示效果不同
4. `frameborder= “ ”` 1 表示没有边框，0 表示有边框

参考答案：2,4

6) 下列优先级最低的是：

1. 继承的样式
2. 后代选择器
3. 类选择器
4. 通用选择器

参考答案：1

7) 下列对行内块级元素描述正确的是:

1. 有行元素的属性即: 可以设置宽高
2. 有块元素的属性即: 不会独占一行
3. `` 还有表单元素属于行内块级元素
4. Html 中这种元素比较多

参考答案: 3

8) 下列哪项描述是不正确的

1. 浮动的元素只有碰到了另一个浮动的元素才会停止
2. 多个盒子都浮动后, 就产生了块级元素水平排列的效果
3. 多个浮动元素不会相互覆盖
4. 若包含的容器太窄, 无法容纳水平排列的多个浮动元素, 那么最后的浮动盒子会向下移动

参考答案: 1

9) 关于 `animation-timing-function` 下列说法正确的是?

1. `linear` 默认动画, 动画从头到尾的速度是相同的
2. `ease` 默认动画, 动画以低速开始, 然后加快, 在结束前变慢
3. `cubic-bezier(n,n,n,n)`, 在 `cubic-bezier` 函数中自己的值。可能的值是从 0 到 100 的数值
4. `ease-in` 动画以低速结束

参考答案: 2

10) 在 `jquery` 中指定一个类, 如果存在就执行删除功能, 如果不存在就执行添加功能, 下面哪一个是可以直接完成该功能的:

1. `removeClass()`
2. `deleteClass()`
3. `toggleClass(class)`
4. `addClass()`

参考答案: 3

11) 下列哪项可以是 `each` 函数中的参数?

1. 字符串
2. 需要遍历的数组
3. 需要遍历的对象
4. 变量

参考答案: 2, 3

12) 执行\$("#ABC").html()和\$("ABC").text()后得到其值都为" XYZ" , 则下面基于上述事实的描述正确的是()【网页中 id 为 ABC 的 HTML 标记唯一】

1. 执行\$("#ABC").html(\$("#ABC").html())后, 则 ID 为 ABC 对应的标记内容将变为空
2. 执行\$("#ABC").html("ABC" +\$("#ABC").html())后, 则 ID 为 ABC 对应的标记将会在原内容之前添加" ABCXYZ"
3. 执行\$("#ABC").html("ABC" +\$("#ABC").html())后, 则 ID 为 ABC 对应的标记将会变成" ABCXYZ"
4. 执行\$("#ABC").html(\$("#ABC").html()+ "ABC")后, 则 ID 为 ABC 对应的标记将会变成" ABCXYZ"

参考答案: 2

13) 下面哪一种不属于 JQuery 的选择器?

1. 基本选择器
2. 层次选择器
3. 表单选择器
4. 节点选择器

参考答案: 4

14) JS 语句 var a1=10; var a2=20;alert("a1+a2=" +a1+a2) 将显示

1. a1+a2=30
2. a1+a2=1020
3. a1+a2=a1+a2
4. a1+a2=10+20

参考答案: 2

15) 在 HTML 页面上, 当按下键盘上的任意一个键时都会触发 Javascript 的 () 事件:

1. onFocus
2. onBlur
3. onSubmit
4. onKeyDown

参考答案: 4

16) 分析下面的 Javascript 代码段, 输出结果是

var mystring=" I am a student" ;var a=mystring.substring(9,13); document.write(a);

1. stud
2. tuden
3. uden
4. udent

参考答案: 3

17) 以下 () 表达式产生一个 0~7 之间(含 0,7)的随机整数:

1. `Math.floor(Math.random()*6)`
2. `Math.floor(Math.random()*7)`
3. `Math.floor(Math.random()*8)`
4. `Math.ceil(Math.random()*8)`

参考答案: 3

18) 下面关于 JavaScript 的描述, 错误的是:

1. 目前几乎所有浏览器都默认支持 JavaScript 程序
2. 通过浏览器设置, 可以禁止 JavaScript 程序的运行
3. 在网页中使用 JavaScript 程序, 仅能在 Script 标记对间
4. JavaScript 程序可以保存在一个独立的文件中, 通过 Script 标记的 Src 属性引用该文件

参考答案: 3

19) `var foo = "11" + 2 - "1"; console.log(foo); console.log(typeof foo);`输出结果是:

1. 1121 string
2. 1121 number
3. 111 number
4. 111 string

参考答案: 3

20) 下列关于获得节点信息的属性, 正确的是:

1. 元素节点.`nodeValue`==标签名
2. 文档节点.`nodeValue`==文本
3. 属性节点.`nodeType`==2
4. 文本节点.`nodeType`==9

参考答案: 3

21) 关于事件流, 下列说法正确的是

1. 冒泡型事件(IE 不支持 w3c 标准 火狐)由明确的事件源到最不明确的事件源依次向上触发
2. 获得目标事件源的对象 IE: 事件对象.`srcElement`; FF: 事件对象.`target`
3. 捕获型事件(所有的浏览器都支持)不明确的事件源到明确的事件源依次向下触发
4. 阻止事件流 FF:事件对象.`cancelBubble=true`;IE: 事件对象.`stopPropagation()`

参考答案: 2

22) JavaScript 预解析最先执行的是?

1. 解析代码运行的环境
2. `<script></script>`块依次解析
3. 先解析外部的 JavaScript 代码
4. 对标识符(关键字)(`var function`)进行解析, 解析到相应的环境下

参考答案: 2

23) 下列属于流程控制的有

1. 顺序结构
2. 倒序结构
3. 选择结构
4. 循环结构

参考答案: 1,3,4

24) JavaScript 数据类型不包括:

1. number
2. function
3. string
4. array

参考答案: 2,4

25) 如何去掉文本超级链接的下划线:

1. `a{text-decoration:no underline}`
2. `a{underline:none}`
3. `a{decoration:no underline}`
4. `a{text-decoration:none}`

参考答案: 4

26) 关于 `resize` 属性的值, 下列哪些是正确的?

1. normal
2. horizontal
3. align
4. both

参考答案: 2,4

27) 以下说法中, 正确的是:

1. 在 `IMG` 标记符中使用 `align` 属性, 可以控制图象在页面中的对齐
2. 在 `IMG` 标记符中使用 `align` 属性, 可以控制图象与文字的环境效果
3. 在 `IMG` 标记符中使用 `valign` 属性, 可以控制图象与周围内容的垂直对齐
4. 在 `IMG` 标记符中使用 `valign` 属性, 可以控制图象与周围内容的水平对齐

参考答案: 2

28) 下面关于 CSS 的描述, 错误的是

1. CSS 内容可以写在标记内的 `Style` 属性中, 也可以写在一个外部的 CSS 文件中
2. CSS 内容前后有花括弧 `{}`, 每个属性之间用分号分隔, 属性与属性值之间用冒号隔开
3. 在 jQuery 中, 可以对选中标记进行一个或者多个属性及属性值的设置
4. 对于某 id 属性对应的标记进行 CSS 定义时, 对同一个 CSS 属性进行了两次设置, 将以第一次定义为准, 系统将自动忽略其后相同定义

参考答案: 4

29) 将字符串 `s` 中的所有字母变为小写字母的方法是:

1. `s.toSmallCase()`
2. `s.toLowerCase()`
3. `s.toUpperCase()`
4. `s.toUpperCaseChars()`

参考答案: 2

30) `window` 的哪个方法可以显示输入对话框

1. `confirm()`
2. `alert()`
3. `prompt()`
4. `open()`

参考答案: 3