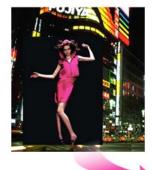
# ACAA 认证 Web 图形编辑师参考样题

1) 如图所示,左图中"女孩"图像图层中的背景使用"魔术棒"工具选择后进行删除, 得到右图效果,则下列说法不正确的是(\_\_\_\_)





- 1. 在使用"魔术棒"工具时,容差值越小,选择的选区越精确
- 2. 容差值越大,所选择的选区越大,当容差值为 255 时,选区为全选
- 3. 容差值不能为 0
- 4. 在使用魔术棒工具选择选区时,容差值的大小应根据不同的图像来设定

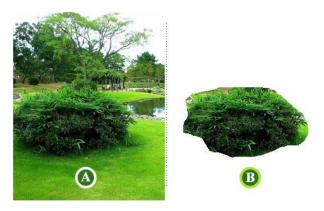
参考答案: 3

- 2) 下面关于创建新文档描述错误的是(\_\_\_\_)
  - 1. 可以设定分辨率
  - 2. 可以设定新文档的高度
  - 3. 可以将文档的背景色设为任意颜色
  - 4. 设定高的分辨率不会增加图像文档的大小

参考答案: 4

- 3) 一幅 GIF 格式的图片文件,在用 Fireworks 打开后,直接执行"保存"命令,文件将以以下哪种格式存储? (\_\_\_\_)
  - 1. \*.PNG
  - 2. \*.JPG
  - 3. \*.GIF
  - 4. \*.PSD

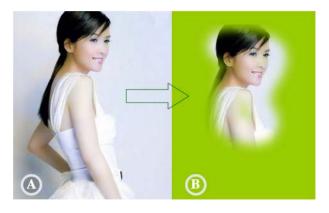
4) 如图所示,从图 A 的位图中不规则地取出一块区域到图 B 的效果,用哪个工具可以直接实现? (\_\_\_\_)



- 1. "套索"工具
- 2. "选取框"工具
- 3. "魔术棒"工具
- 4. "裁剪"工具

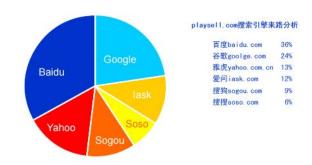
参考答案: 1

5) 如图所示,从图 A 中截取部分画面实现图 B 的效果,下面答案中请选择一种最简单的实现方法(\_\_\_\_)



- 1. 执行"复制>粘贴"命令
- 2. 选择相似
- 3. 羽化
- 4. 使用"橡皮图章"工具

# 6) 如图所示为某网站做的一个搜索引擎流量来路分析。请问该图形是使用哪种矢量工具 绘制的? (\_\_\_\_)



- 1. "椭圆"工具
- 2. "多边形"工具
- 3. "饼形"工具
- 4. "画圈"工具

参考答案: 3

## 7) 如图所示,请问该图形是使用哪种矢量工具绘制的? (\_\_\_\_)



- 1. "椭圆"工具
- 2. "多边形"工具
- 3. "智能多边形"工具
- 4. "星形"工具

#### 8) 如图所示,从图 A 到图 B 的变化,对文本块执行了下列哪个命令? (\_\_\_\_)



- 1. 单击文本方向按钮,选择水平方向从左到右
- 2. 单击文本方向按钮,选择水平方向从右到左
- 3. 单击文本方向按钮,选择垂直方向从左到右
- 4. 单击文本方向按钮,选择垂直方向从右到左

参考答案: 4

# 9) 关于笔触,下列说法错误的是:

- 1. 可以对位图对象添加笔触
- 2. 矩形对象的笔触颜色可以随意更改
- 3. "铅笔"工具是使用"笔触颜色"框中的颜色来绘制的
- 4. 可以将刷子笔触放在路径内部、外部或使其居中于路径

参考答案: 1

# 10) 如图所示,用左图作为纹理文件,对一个矢量对象进行填充,得到右图的效果。 下列说法错误的是:





- 1. 纹理文件将以平铺方式填充入矢量对象
- 2. 缩放矢量对象的大小,也将同比例缩放填充的纹理文件
- 3. 增加纹理百分比值可以增大纹理强度
- 4. 可以对矢量对象同时使用渐变填充和纹理填充

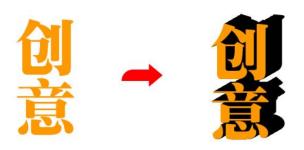
#### 11) 如图所示为"图层"面板,下面关于层的说法错误的是:



- 1. 可以将许多对象存放于一个层
- 2. 如果层 2 位于层 1 之上,那么层 2 上的所有对象也位于层 1 上的对象之上
- 3. 画布位于所有层之下, 其本身不是层
- 4. 不同层上的对象将无法组合在一起

参考答案: 4

#### 12) 如图所示, 左图对象使用了下列哪个滤镜命令后得到了右图的效果?



- 1. "阴影和光晕>内侧阴影"
- 2. "阴影和光晕>投影"
- 3. "阴影和光晕>纯色阴影"
- 4. "斜角和浮雕>外斜角"

参考答案: 3

# 13) 利用切片,主要有哪些优点?

- 1. 通过切片对网页图像进行优化,可以加快下载速度
- 2. 可以快速导出所必须的网页图像元素
- 3. 便于局部更新、优化
- 4. 有效利用压缩网页中的图像,从而使网页更小,能更快被浏览器载入

参考答案: 1,2,3

#### 14) 如图所示为"状态"面板的洋葱皮选项,其作用有(\_\_\_\_)



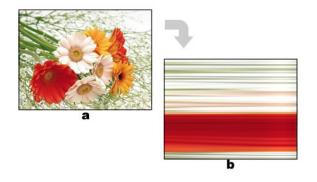
- 1. 可以方便地看到各状态的情况
- 2. 可以方便地观察各状态的连贯效果
- 3. 方便操作,不需要在制作动画时,不停地在各状态之间切换
- 4. 在导出时,可以减小文件大容量

参考答案: 1,2,3

#### 15) 下列关于"状态"描述正确的是

- 1. 可以将对象从一个状态移到另一个状态。
- 2. 通过创建多个状态可以生成动画
- 3. 每个状态也都有若干相关的属性
- 4. 通过设置状态延时或隐藏状态,可以在制作和编辑过程中使动画达到自己想要的效果。 参考答案: 1,2,3,4

#### 16) 如图所示,把 a 图做所如 b 图所示的彩条效果,下面描述正确的是:



- 1. 用滤镜的调整颜色类中的曲线滤镜来实现
- 2. 在图片中创建宽为 1 像素且与图片同高的选区,然后利用缩放工具拖动
- 3. 这是两张不同的图片,没有办法通过 Firework 来实现从 a 图到 b 图的处理
- 4. 选择图片,执行命令菜单中的"创意"->"图片渐隐"即可实现

#### 17) 如图所示,图中的矢量图形是用什么工具来绘制的:



- 1. 智能多边形工具
- 2. 星形工具
- 3. 螺旋形工具
- 4. 面圈工具

参考答案: 2

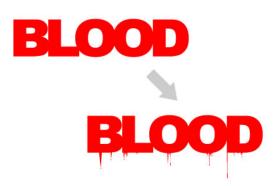
## 18) 利用 Fireworks 实现如图所示的下拉菜单效果,下列说法正确的是:



- 1. 为文字 "PRODUCTS" 创建热点,然后在热点上单击右键,选择"添加弹出菜单", 在弹出的对话框中设置相关的属性
- 2. 为文字 "PRODUCTS" 创建切片,然后在切片上单击右键,选择"添加弹出菜单", 在弹出的对话框中设置相关的属性
- 3. 选择文字 "PRODUCTS", 然后打开"修改"菜单中的"弹出菜单", 选择"添加弹出菜单", 在弹出的对话框中设置相关的属性
- 4. Fireworks 中无法实现下拉菜单效果

参考答案: 1,2

#### 19) 要实现如图效果,下列说法正确的是:



- 1. 首先,执行"文本"菜单中的"转换为路径",把文字转换为路径,然后用"部分选定" 工具选择路径,再通过钢笔工具为路径添加节点,最后,利用"部分选定"工具拖拽相应节点
- 2. 按 "CTRL+SHIFT+ALT+Z"把文本转换成位图,然后选择"涂抹工具"对位图进行涂抹
- 3. 用 Firework 自带的滤镜即可实现此效果
- 4. 以上说法都错

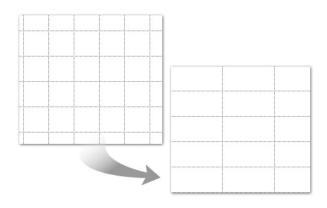
参考答案: 1

## 20) 下面关于"开始"页描述错误的是(\_\_\_\_)

- 1. 选取"开始"页左下角的"不再显示"选取框后将永远无法再启用"开始"页
- 2. 通过"开始"页可以快速打开最近编辑的文档
- 3. 通过"开始"页可以快速创建新文档
- 4. 通过"开始"页可以扩展 Fireworks 的一些新功能

参考答案: 1

21) 如图所示,从上图到下图,文档的网格发生了变化。请问下列关于网格的说法正确的 是(\_\_\_\_)



- 1. 用放大镜工具放大了网格的宽度
- 2. 用放大镜工具缩小了网格的高度
- 3. 用鼠标将网格的宽度拉宽了
- 4. 通过"编辑网格"命令将网格的宽度和高度设定了不同的值

# 22) 若要将文档恢复为 100%缩放比率,下列操作中错误的为(\_\_\_\_)

- 1. 双击"工具"面板中的"缩放"工具
- 2. 双击"工具"面板中的"手形"工具
- 3. 从文档窗口底部的"设置缩放比率"弹出菜单中选择 100%
- 4. 执行"视图>缩放比率>100%"命令

参考答案: 2

#### 23) 对矢量图形和位图图形执行放大操作,下列说法正确的是(\_\_\_\_)

- 1. 矢量图形出现马赛克,位图图形不受影响
- 2. 矢量图形不受影响,位图图形出现马赛克
- 3. 对矢量图形和位图图形都没有影响
- 4. 矢量图形和位图图形都将受到影响

参考答案: 2

# 24) "在做打车软件的调研时,交互设计人员发现用户常常是在需要打车的前几分钟开始打车",这句话着重想表达了交互设计的哪个要素:

- 1. 用户想达到的目标
- 2. 用户当前的任务
- 3. 用户所处于的使用场景

参考答案: 3

25) 情感化设计常常体现在细节,下图中体现的交互设计细节出现的场景是:



- 1. 跳转界面后的提示
- 2. 网页元素对现实场景的映射关系
- 3. 鼠标悬停时的提示

26) 苹果的 iOS 系统中,点亮手机后,左右摇动手机屏幕,手机屏幕会根据感应器数据来调整壁纸和图标的相对位置,这利用的是交互设计中的:



- 1. 模拟物理世界的弹性回摆效果
- 2. 缩放效果
- 3. 3D 视差效果

参考答案: 3

27) 在定位产品需求时,交互设计人员常常会去做一个调研来描绘出一副用户画像,用户画像包括用户的各种详细信息,比如收入、年龄、男女等。用户画像指代的是:

- 1. 产品想要达到的目标
- 2. 用户的所处于的场景
- 3. 用户的角色描述

参考答案: 3

28) 视觉设计通常也带有更多的交互设计元素,例如手机系统的开关设计常常会是圆角矩形的按钮,一边是开、一边是关。这体现了交互设计的:

- 1. 映射关系
- 2. 一致性
- 3. 启发性
- 4. 操作反馈

29) 上图是著名设计师菲利浦 • 斯达克 (Philippe Starck) 的作品: Juicy Salif , 一款柠檬榨 汁器。而结合交互设计,按照情感化设计的目标分类,它应该归属的分类是:



- 1. 产品形态的情感化
- 2. 产品特质的情感化
- 3. 操作的情感化

参考答案: 1

# 30) 苹果 iOS 系统的视觉设计中,应用切换的图标规范是:

- 1. 默认是块状 icon, 选中后变为 线稿 icon;
- 2. 默认是线稿 icon , 选中后需要变为块状 icon;
- 3. 默认和选中都应为线稿 icon