|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | C语言程序的基本单位是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ A) 程序行 B) 语句 C) 函数 D) 字符 |  |
| 2 | C语言程序的三种基本结构是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  A、顺序结构，选择结构，循环结构 B、递归结构，循环结构，转移结构  C、嵌套结构，递归结构，顺序结构 D、循环结构，转移结构，顺序结构 |  |
| 3 | C语言规定，程序中各函数之间  A) 既允许直接递归调用也允许间接递归调用  B) 不允许直接递归调用也不允许间接递归调用  C) 允许直接递归调用不允许间接递归调用  D) 不允许直接递归调用允许间接递归调用 |  |
| 4 | C语言中可处理的文件类型是（ ）  A) 文本文件和数据文件 B)文本文件和二进制文件  C) 数据文件和二进制文件 D)数据代码文件 |  |
| 5 | C语言可执行程序的开始执行点是（ ）  A) 程序中第-条可执行语句 B) 程序中第-个函数  C) 程序中的main函数 D) 包含文件中的第-个函数 |  |
| 6 | 不是C语言提供的合法的数据类型关键字是 A)double B) short C) integer D) char |  |
| 7 | C语言中,运算对象必须是整型数的运算符是 A) % B) \ C) %和\ D) \* \* |  |
| 8 | C语言中函数返回值的类型是由（ ）决定。  A) return语句中的表达式类型 B) 调用函数的主调函数类型  C) 调用函数时临时 D) 定义函数时所指定的函数类型 |  |
| 9 | C语言中数组名作为参数传递给函数，作为实在参数的数组名被处理为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。   A.该数组的长度 B.该数组的元素个数 C. 该数组中各元素的值 D.该数组的首地址 |  |
| 10 | C语言中数组下标的下限是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ A、1 B、0 C、视具体情况 D、无固定下限 |  |
| 11 | C语言中提供的合法关键字是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ A、swith B、cher C、cese D、default |  |
| 12 | C语言中文件的存取方式是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。  A.顺序存取 B.随机存取 C.顺序存取、随机存取均可 D.顺序存取、随机存取均不可 |  |
| 13 | C语言中最简单的数据类型包括  A) 整型、实型、逻辑型 B) 整型、实型、字符型  C) 整型、字符型、逻辑型 D) 整型、实型、逻辑型、字符型 |  |
| 14 | sizeof(float)是（ ）  A.-种函数调用 B.-个不合法的表示形式 C.-个整型表达式 D.-个浮点表达式 |  |
| 15 | x、y、z被定义为int型变量，若从键盘给x、y、z输入数据，正确的输入语句是  A) input x,y,z; B) scanf("%d%d%d",&x,&y,&z);  C) scanf("%d%d%d",x,y,z); D) read("%d%d%d",&x,&y,&z); |  |
| 16 | 表达式:10!=9的值是 A) true B) 非零值 C) 0 D) 1 |  |
| 17 | 表示关系x<=y<=z的c语言表达式为  A) (X<=Y)&&(Y<=Z) B) (X<=Y)AND(Y<=Z) C) (X<=Y<=Z) D) (X<=Y)&(Y<=Z) |  |
| 18 | 程序片段:在TC20中, int i=65536; printf("%d\n",i);的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  A) 65536 B) 0 C) 有语法错误，无输出结果 D) -1 |  |
| 19 | 当调用函数时，实参是-个数组名，则向函数传送的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  A.数组的长度 B.数组的首地址 C.数组每-个元素的地址 D.数组每个元素中的值 |  |
| 20 | 对嵌套子程序调用说法正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。  A. 外层子程序可以调用所有的内层子程序  B. 内层了程序只可以调用包含本身的外层子程序，不可以隔层调用  C. 外分程序必须能完全套住内分程序 D. 以上说法均不正确 |  |
| 21 | 对于基类型相同的两个指针变量之间，不能进行的运算是 A) < B) = C) + D) - |  |
| 22 | C语言中，合法的长整型常数是 A) '\t' B) "A" C) 65 D) A |  |
| 23 | 假定int类型变量占用两个字节，其有定义:int x[10]={0,2,4};，则数组x在内存中所占字节数是 A) 3 B) 6 C) 10 D) 20 |  |
| 24 | 假定有以下变量定义: int k=7 ,x=12; 则能使值为3的表达式是   A x%=(k%=5) B x%=(k-k%5) C x%=k-k%5 D (x%=k)-(k%=5) |  |
| 25 | 请读程序片段(字符串内没有空格): printf("%d\n",strlen("ATS\n012\1\\")); 则输出结果是 A) 11 B) 10 C) 9 D) 8 |  |
| 26 | 请选出合法的C语言赋值语句 A) a=b=58 B) i++; C) a=58,b=58 D) k=int(a+b); |  |
| 27 | 若a为int类型,且其值为3,则执行完表达式a+=a-=a\*a后,a的值是 A.-3 B.9 C.-12 D.6 |  |
| 28 | 若int类型占两个字节，则以下语句输出为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。  int k=-1;  printf("%d,u%\n",k,k);  A、-1,-1 B、-1,65536 C、-1,32768 D、-1,65535 |  |
| 29 | 若变量a是int类型，并执行了语句:a=‘A'+1.6;，则正确的叙述是  A) a的值是字符C B) a的值是浮点型  C) 不允许字符型和浮点型相加 D) a的值是字符‘A’的ASCII值加上1。 |  |
| 30 | 若变量已正确说明为float类型,要通过语句scanf("%f %f %f ",&a,&b,&c);给a赋于10.0，b赋予22.0， c赋予33.0，不正确的输入形式是:  A) 10<回车> B) 10.0,22.0,33.0<回车> C) 10.0<回车> D) 10 22<回车>  22<回车> 22.0 33.0<回车> 33<回车>  33<回车> |  |
| 31 | 若要求在if后-对圆括号中表示a不等于0的关系,则能正确表示这-关系的表达式为  A) a<>0 B) !a C) a=0 D) a |  |
| 32 | 若已定义x和y为double类型，则表达式:x=1，y=x+3/2的值是 A)1 B)2 C)2.0 D)2.5 |  |
| 33 | 若有定义:int a=8，b=5，c;，执行语句c=a/b+0.4;后，c的值为  A) 1.4 B) 1 C) 2.0 D) 2 |  |
| 34 | 若有定义:int x,y;char a,b,c;并有以下输入数据(此处< CR> 代表换行符，/u代表空格): 1u2 <CR>AuBuC  则能给x赋整数1,给y赋整数2,给a赋字符A,给b赋字符B,给c赋字符C的正确程序段是 A) scanf("x=%d y+%d",&x,&y);a=getchar();b=getchar();c=getchar();  B) scanf("%d %d",&x,&y);a=getchar();b=getchar();c=getchar();  C) scanf("%d%d%c%c%c",&x,&y,&a,&b,&c);  D) scanf("%d%d%c%c%c%c%c%c",&x,&y,&a,&a,&b,&b,&c,&c); |  |
| 35 | 若有以下定义和语句:  char s[10]:s="abcd";printf("%s\n",s);  则结果是(以下u代表空格) A)输出abcd B)输出a C)输出abcduuuuu D)编译不通过 |  |
| 36 | 若有以下程序段， 则执行后，c3中的值是 A) 0 B) 0.5 C) 1 D) 2 int c1=1,c2=2,c3;  c3=1.0/c2\*c1; |  |
| 37 | 若有以下定义: 则表达式a\*b+d-c值的类型为 A)float B)int C) char D)double char a; int b;  float c; double d; |  |
| 38 | 若有以下定义和语句 则输出结果是:  char c1='b',c2='e';  printf("%d,%c\n",c2-c1,c2-'a'+"A");   A)2,M B)3,E C)2,E D)输出项与对应的格式控制不-致，输出结果不确定 |  |
| 39 | 若有以下函数调用语句: fun(a+b,(x,y),fun(n+k,d,(a,b)));在此函数调用语句中实参的个数是 A）3 B）4 C）5 D）6 |  |
| 40 | 若执行下面的程序时从键盘上输入3和4，则输出是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ A) 14 B) 16 C) 18 D) 20  main( )  { int a,b,s;  scanf("%d %d",&a,&b);  s=a;  if(a<b)s=b;  s=s\*s;  printf("%d\n",s);} |  |
| 41 | 若执行下面的程序时从键盘上输入5，则输出是 A) 7 B) 6 C) 5 D) 4  main()  { int x;  scanf("%d",&x);  if(x++>5) printf("%d\n",x);  else printf("%d\n",x--);} |  |
| 42 | 若执行以下程序时从键盘上输入9，则输出结果是 A) 11 B) 10 C) 9 D) 8  main( )  { int n;  scanf("%d",&n);  if(n++<10) printf("%d\n",n);  else printf("%d\n",n--);  } |  |
| 43 | 设 a、b、c、d、m、n均为 int型变量，且 a=5、b=6、c=7、d=8、m=2、n=2，则逻辑表达式 (m=a>b)&&(n=c>d) 运算后，n的值为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ A) 0 B) 1 C) 2 D) 3 |  |
| 44 | 设 int a=12，则执行完语句 a+=a-=a\*a后，a的值是 A) 552 B) 264 C) 144 D) -264 |  |
| 45 | 下面程序段的运行结果是 int a=1,b= 2,c=2,t; while(a<b<c) { t= a;a= b; b=t; c--;} printf("%d,%d,%d",a,b,c); A)1,2,0 B)2,1,0 C)1,2,1 D)2,1,1 |  |
| 46 | 设a,b和c都是int型变量，且a=3,b=4,c=5,则下列表达式中，值为0的表达式是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_   A)'a'&&'b' B)a<=b C)a||b+c&&b-c D)!((a<b)&&!c||1) |  |
| 47 | 设x,y,z和k都是int型变量,则执行表达式:x=(y=4,z=16,k=32)后,x的值为 A 4 B 16 C 32 D 52 |  |
| 48 | 设x=3,y=-4,z=6，写出表达式!(x>y)+(y!=z)||(x+y)&&(y-z)的结果 A、0 B、1 C、-1 D、6 |  |
| 49 | 设x和y均为int 型变量,则以下语句:x+=y;y=x-y;y=x-y;x-=y;的功能是  A、把x 和y按从大到小排列 B、把x和y按从小到大排列  C、无确定结果 D、交换x和y中的值 |  |
| 50 | 设有 int x=11; 则表达式 (x++ \* 1/3) 的值是 A) 3 B) 4 C) 11 D) 12  答案：CAABC CADDB DCBCB DABBC CADDC BCDDB DCBDD ADBAB BBCDA DCBDA |  |
| 51 | 设有如下的变量定义: 则以下符合C语言语法的表达式是 int i =8,k ,a,b ;  unsigned long w=5;  double x=1,42,y=5.2;  A、 a+=a-=(b=4)\*(a=3) B、 x%(-3); C、 a=a\*3=2 D、 y=float(i) |  |
| 52 | 设有如下定义: char \*aa[2]={"abcd","ABCD"}; 则以下就法中正确的是  A) aa数组成元素的值分别是"abcd"和ABCD"  B) aa是指针变量,它指向含有两个数组元素的字符型-维数组  C) aa数组的两个元素分别存放的是含有4个字符的-维字符数组的首地址  D) aa数组的两个元素中各自存放了字符'a'和'A'的地址 |  |
| 53 | 设有如下定义: int x=10,y=3,z; 则语句printf("%d\n",z=(x%y,x/y)); 的输出结果是  A) 1 B) 0 C) 4 D) 3 |  |
| 54 | 设有数组定义: char array[ ]="China"; 则数组 array所占的空间为  A) 4个字节 B) 5个字节 C) 6个字节 D) 7个字节 |  |
| 55 | 设有说明语句:char a='\72';则变量a  A) 包含1个字符 B) 包含2个字符 C) 包含3个字符 D) 说明不合法 |  |
| 56 | 语句while(!E)中的表达式!E等价于: A) E==0 B) E!=1 C) E!=0 D) E==1 |  |
| 57 | 下列if语句中，不正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。   A、if(x>y); B、if(x==y) x+=y; C、if(x!=y) scanf("%d",&x) else x=1; D、if(x<y) {x++;y++} |  |
| 58 | 面程序段的运行结果是  if (n=0);  while(n++<=2); printf("%d",n); A) 2 B) 3 C) 4 D)有语法错 |  |
| 59 | 下列标识符中不合法的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ A、s\_name B、\_e C、fox D、3DS |  |
| 60 | 下列不正确的转义字符是 A) '\\' B) '\"' C) '074' D) '\0' |  |
| 61 | 下面程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ A、2 B、3 C、4 D、1 main()  { int a=1,b=2;   printf("%d\n",a=a+1,a+6,b+2);} |  |
| 62 | 下面程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ int i=0,j=0,a=6;  if((++i>0)||(++j>0)) a++;  printf("i=%d,j=%d,a=d%\n",i,j,a);  A、i=0,j=0,a=6 B、i=1,j=0,a=7 C、i=1,j=1,a=6 D、i=1,j=1,a=7 |  |
| 63 | 下列程序段的输出结果为\_\_\_\_\_\_\_\_ A、y=-1 B、y=0 C、死循环 D、y=9  int y=1;  while(y--);  printf("y=%d\n",y); |  |
| 64 | 下列程序执行后的输出结果是 A) 3 B) 6 C) 9 D) 随机数  main()  { int a[3][3], \*p,i;  p=&a[0][0];  for(i=0; i<9; i++) p[i]=i+1;  printf("%d \n",a[1][2]);  } |  |
| 65 | 下列程序执行后的输出结果是 A) G B) H C) i D) J  main()  { int x='f'; printf("%c \n",'A'+(x-'a'+1)); } |  |
| 66 | 下列程序执行后的输出结果是(小数点后只写-位)  main()  { double d; float f; long l; int i;  i=f=l=d=20/3;  printf("%d %ld %f %f \n", i,l,f,d);  } A) 6 6 6.0 6.0 B) 6 6 6.7 6.7 C) 6 6 6.0 6.7 D) 6 6 6.7 6.0 |  |
| 67 | 下列可作为C语言赋值语句的是 A)x=3,y=5 B)a=b=6 C)i--; D)y=int(x); |  |
| 68 | 下列描述中不正确的是  A) 字符型数组中可以存放字符串 B) 可以对字符型数组进行整体输入、输出  C) 可以对整型数组进行整体输入、输出  D) 不能在赋值语句中通过赋值运算符"="对字符型数组进行整体赋值 |  |
| 69 | 下列说法中正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_。  A、在switch语句中-定要使用break语句 B、在switch语句中不-定要使用break语句  C、break语句是switch语句的-部分 D、break只能用于switch语句中 |  |
| 70 | 下列运算符其优先级最高的是\_\_\_\_\_\_\_\_。 A、|| B、&& C、+ D、= |  |
| 71 | 下面的DO循环中，-共循环(　　)次。 （A） 1 （B） 6 （C） 4 （D） 5 M=5  N=1  do  {N=N+1;  }while(N<=M); |  |
| 72 | #include <math.h>  main()  {   int a=1,b=4,c=2;   float x=5.5,y=9.0,z;   z=(a+b)/c+sqrt((double)y)\*1.2/c+x;   printf("%f\n",z);  }  则上面程序的输出结果是\_\_\_\_ A、数据溢出 B、9.3 C、9.300000 D、0.93 |  |
| 73 | 下面程序的输出结果是\_\_\_\_ int a,b,c;  a=(b=(c=10)+5)-5;  printf("a,b,c=%d,%d,%d",a,b,c);  c=a=0; b=(a+10);  printf("a,b,c=%d,%d,%d",a,b,c);   A、a,b,c=0,10,10 a,b,c=10,15,10 B、a,b,c=10,15,10 a,b,c=10,15,10  C、a,b,c=10,15,10 a,b,c=0,10,0 D、a,b,c=10,15,10 a,b,c=10,15,15 |  |
| 74 | 写出下列语句执行后a,b的值。  int a=6,b;  b=(++a)+(a++);   A、a=8，b=14 B、a=7，b=8 C、a=14，b=14 D、a=8，b=8 |  |
| 75 | 请读程序: 则下面程序的输出结果是\_\_\_\_ m=1234.123;  printf=("%-8.3f\n",m);  printf=("%10.3f\n",m);  A、1234.12300 B、1234.123 C、1234.123 D、1234.12300  1234.123 1234.123 1234.12300 1234.123 |  |
| 76 | -个C语言的语句至少应包-个\_\_\_ A、{} B、逗号 C、分号 D、什么都不要 |  |
| 77 | -个完整的C源程序是\_\_\_\_\_\_\_\_。  A、要由-个主函数(或)-个以上的非主函数构成  B、由-个且仅由-个主函数和零个以上(含零)的非主函数构成  C、要由-个主函数和-个以上的非主函数构成  D、由-个且只有-个主函数或多个非主函数构成 |  |
| 78 | 下面程序的运行结果是  #include <stdio.h> main() {char a[]="morming",t; int i,j=0; for(i=1;i<7;i++) if(a[j]<a[i]) j=i; t=a[j];a[j]=a[7]; a[7]=a[j];puts(a); } A) mogninr B) mo C) morning D) mornin |  |
| 79 | 以下for语句构成的循环执行了(　　)次。 （A） 5 （B） 6 （C） 3 （D） 9  # include<stdio.h>   #define N 1   #define M N+1   #define NUM (M+1)\*M/2   main( )   {int i,n=0;   for (i=1;i<=NUM;i++) n++;   printf("%d",n);   } |  |
| 80 | 以下程序的输出结果是\_\_\_\_ （A） 不确定的 （B） 0 （C） -1 （D） 1  # include<stdio.h>   main( )   {   printf("%d\n",NULL);   } |  |
| 81 | 在调用函数时，以下描述中不正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_。  A、调用函数时，实参可以是表达式 C、调用函数时，实参与形参的原型必须-致  B、调用函数时，将为形参分配内存单元 D、调用函数时，实参与形参可以共用内存单元 |  |
| 82 | 有以下程序段 ，则while 循环执行的次数是 int k=0 ; while(k=1) k++;  A) 无限次 B) 有语法错，不能执行 C) -次也不执行 D) 执行1次 |  |
| 83 | 有以下函数 ,该函数的返回值是 char fun(char \*p)  { return p; }  A.无确切的值 B.形参p中存放的地址值 B.-个临时存储单元的地址 D.形参p自身的地址值 |  |
| 84 | 若有说明:int a[ ][3]={1,2,3,4,5,6,7};则a数组第1维的大小是\_\_.  A) 2 B) 3 C) 4 D)无确定值 |  |
| 85 | 语句:printf("%d"，(a=2)&&(b=-2);的输出结果是\_\_\_\_  A) 无输出 B) 结果不确定 C) -1 D) 1 |  |
| 86 | 运算完下面的C语言程序段以后,a的值是\_\_\_\_\_\_,b的值是\_\_\_\_\_\_,c的值是\_\_\_\_\_\_\_\_  int x=10,y=9;  int a,b,c;  a=(--x==y++)?--x:++y;  b=x++;  c=y;  A、6 9 13 B、8 7 11 C、8 8 10 D、8 7 10 |  |
| 87 | 在C语言程序中，注释部分从哪开始，到哪结束？  A、从(到)结束 B、从REM开始无结束志标志  C、无起始标志 D、从/\*开始，\*/结束 |  |
| 88 | 在C语言提供的合法的关键字是 A) swicth B) cher C) Case D) default |  |
| 89 | 在C语言中，不正确的int类型的常数是\_\_\_\_ A) 32768 B) 0 C) 037 D) 0xAF |  |
| 90 | 在C语言程序中，当while语句构成的循环中的条件为\_\_\_\_\_\_时，结束循环。  A、0 B、1 C、true D、非0 |  |
| 91 | 在C语言中，函数的隐含存储类别是 A) auto B) static C) extern D) 无存储类别 |  |
| 92 | 在C语言中，合法的长整型常数是 A) OL B) 4962710 C) 324562& D) 216D |  |
| 93 | 在C语言中，合法的字符常量是 A) '\084' B) '\x43' C) 'ab' D) "\0" |  |
| 94 | 在C语言中，若对函数类型未加明显式说明，则函数的隐含类型是\_\_\_\_类型  A) void B) double C) int D) char |  |
| 95 | 在C语言中，形参的缺省存储类是 A) auto B) register C) static D) extern |  |
| 96 | 在C语言中，要求运算数必须是整型的运算符是 A) % B) / C) < D) ! |  |
| 97 | 在宏定义 #define PI 3.14159中，用宏名PI代替-个  A) 单精度数 B) 双精度数 C) 常量 D) 字符串 |  |
| 98 | 在C语言程序中，可以用做变量名的是\_\_\_\_ A) 1e5 B) a1 C) int D) \*p |  |
| 99 | 在以下-组运算符中，优先级最高的运算符是 A)<= B)= C)% D)&& |  |
| 100 | 字符(char)型数据在微机内存中的存储形式是 A.反码 B.补码 C.EBCDIC码 D.ASCII码 |  |