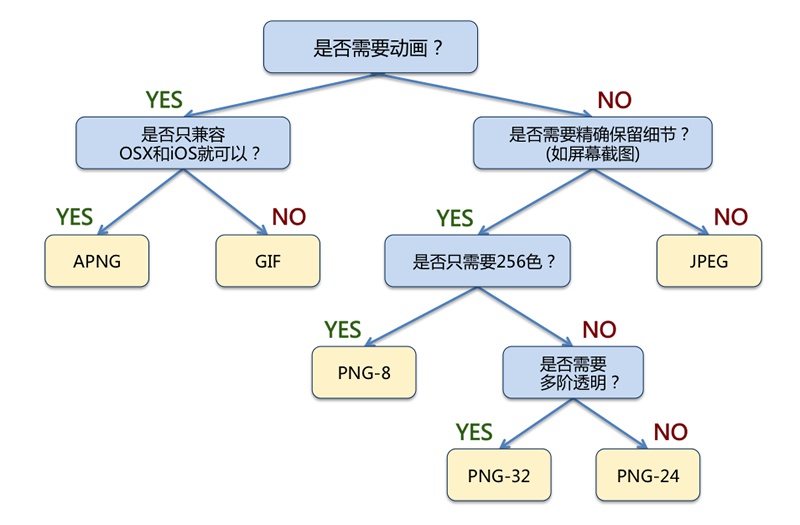
|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 图片格式 | 压缩方式 | 透明度 | 动画 | 浏览器兼容 | 适应场景 |
| JPEG | 有损压缩 | 不支持 | 不支持 | 所有 | 复杂颜色及形状、尤其是照片 |
| GIF | 无损压缩 | 支持 | 支持 | 所有 | 简单颜色，动画 |
| PNG | 无损压缩 | 支持 | 不支持 | 所有 | 需要透明时 |
| APNG | 无损压缩 | 支持 | 支持 | Firefox Safari iOS Safari | 需要半透明效果的动画 |
| WebP | 有损压缩 | 支持 | 支持 | Chrome Opera Android Chrome Android Browser | 复杂颜色及形状 浏览器平台可预知 |
| SVG | 无损压缩 | 支持 | 支持 | 所有（IE8以上） | 简单图形，需要良好的放缩体验 需要动态控制图片特效 |



|  |  |
| --- | --- |
| 工具 | 用途 |
| [jpegtran](http://jpegclub.org/jpegtran/" \t "http://www.html5cn.org/_blank) | 优化JPG图片 |
| [OptiPNG](http://optipng.sourceforge.net/" \t "http://www.html5cn.org/_blank) | 无损PNG优化 |
| [AdvPNG](http://advancemame.sourceforge.net/doc-advpng.html" \t "http://www.html5cn.org/_blank) | 无损PNG优化 |
| [PNGQuant](http://pngquant.org/" \t "http://www.html5cn.org/_blank) | 有损PNG优化 |

1.使用base64;

节省一个 http 请求

明确使用 base64 的一个前提，那就是被 base64 编码的图片足够尺寸小。

 background: url(data:image/gif;base64,xxx)

<img src="data:image/gif;base64,xxx">;

无额外请求

对于极小或者极简单图片

可以被gzip。（通过gzip对base64数据的压缩能力通常和图片文件差不多或者更强）

降低css维护难度

可像单独图片一样使用，比如背景图片重复使用等

没有跨域问题，无需考虑缓存、文件头或者cookies问题

2.**雪碧图（CssSprites）**

将页面中许多细小的图片合并为一张大图。

节省一个 http 请求

页面具有多种风格，需要换肤功能，可使用CssSprites

网站已经趋于完美，不会再三天两头的改动（例如button大小、颜色等）

使用时无需重复图形内容

没有base64编码成本，降低图片更新的维护难度。（但注意Sprites同时修改css和图片某些时候可能造成负担）