

1.

```
1 #define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS 1
2 #include<stdio.h>
3 #include<string.h>
4 int is_left_move(char* str1, char* str2)
5 {
6     int len = strlen(str1);
7     int len2 = strlen(str2);
8     if (len != len2)
9         return 0;
10    //1.在str1中追加一个str1字符串
11    //2.判断str2指向的字符串是否是str1指向的子串
12    //strcat strncat
13    //strcat(str1, str1); 自己给自己追加的时候不能使用strcat函数
14    strncat(str1, str1, len);
15    //strstr - 找字符串函数
16    char *ret = strstr(str1, str2); //在str1中找是否有str2 返回结果的首元素地址
17    if (ret == NULL)
18    {
19        return 0;
20    }
21    else {
22        return 1;
23    }
24 }
25
26 int main()
27 {
28     char arr1[30] = "abcdef";
29     char arr2[] = "cdefab";
30     int ret = is_left_move(arr1, arr2);
31     if (ret == 1)
32     {
33         printf("yes\n");
34     }
35     else {
36         printf("no\n");
37     }
38     return 0;
```

2.题目要求:

杨氏矩阵：有一个数字矩阵，矩阵的每行从左到右是递增的，矩阵从上到下是递增的，请编写出程序在这样的矩阵中查找某个数字是否存在：

要求：时间复杂度小于 $O(N)$;

```
1
2 int FindNum(int arr[3][3], int k, int *px, int *py)
3 {
4     //最右上角开始
5     int x = 0;
6     int y = *py - 1;
7     while (x <= *px - 1 && y >= 0)
8     {
9         if (arr[x][y] > k)
10         {
11             //排除本列
12             y--;
13         }
14         else if (arr[x][y] < k) {
15             x++; //排除本行
16         }
17         else {
18             *px = x;
19             *py = y;
20             return 1;
21         }
22     }
23     //此时没有找到
24     return 0;
25 }
26
27 int main()
28 {
29     //时间复杂度小于 $O(N)$ 也就是不能遍历
30     //通过比较最右上角元素和目标元素的大小 比目标元素大那么本列排除 小的话排除本行
    最左下角也行
31     int arr[3][3] = { {1,2,3},{4,5,6},{7,8,9} };
32
```

```

33  int key = 7;
34  int x = 3;
35  int y = 3;
36  //返回型参数
37  int ret = FindNum(arr, key, &x, &y);
38  if (ret == 1)
39  {
40  printf("找到了\n");
41  printf("下标是: %d,%d\n", x, y);
42  }
43  else {
44  printf("没找到\n");
45  }
46  return 0;
47  }

```

3.

3.1 求字符串长度

uint strlen() 求常量字符串长度 遇到 \0 结束

3.2 长度不受限制的字符串长度

strcpy 常量字符串

```

1  int main()
2  {
3  char arr1[] = "abcdefghi";
4  char arr2[] = "bit";
5  strcpy(arr1, arr2);
6  }
7
8  int my_strcpy(char *dest, char *src)
9  {
10  assert(dest != NULL);
11  assert(src != NULL);
12
13  while(*src != '\0'){
14  *dest++ = *src++;
15  }
16  }
17  *dest = *src;

```

```

18
19
20 }
21
22 int main()
23 {
24     char arr1[] = "abcdefghi";
25     char arr2[] = "bit";
26     my_strcpy(arr1, arr2);
27     printf("%s\n", arr1);
28     return 0;
29 }

```

strcat---

将arr2追加到arr1后面

源字符串要足够大能够放得下第二个字符串

源字符串后面要包含\0

```
1
```

int strcmp 比较两个字符串是否相等 比较的是对应字符ascii码的大小

VS编译器下:

0---- 1=2

1---- 1>2

-1---- 1<2

linux-gcc下:

0---1=2

<0 -- 1<2

>0 -- 1>2

```

1 int my_strcmp(const char* str1, const char* str2)
2 {
3     assert(str1 && str2);
4
5     while(*str1 == *str2)
6     {
7         if(*str1 == '\0')
8         {
9             return 0; //相等
10        }
11        str1++;
12        str2++;
13    }
14    if(*str1 > *str2)
15        return 1; //大于
16    else
17        return -1; //小于

```

```

18 }
19
20 int main()
21 {
22     char* str1 = "abcdef";
23     char* str2 = "asdfg";
24     int ret = my_strcmp(str1, str2);
25     if(ret == 0)
26     {
27         printf("相等");
28     }else if(ret > 0){
29         printf("str1 > str2");
30     }else{
31         printf("str1 < str2");
32     }
33     return 0;
34 }

```

3.3 长度受限的字符串函数介绍

strncpy 将源串copy到目的地字符串

strncat 追加 都要有\0

strncmp 字符串比较 n-字节的个数

3.4 字符串查找

strstr -- 查找字符串 多次出现 则返回第一次出现的地址

NULL -- 空指针

NUL/Null -- '\0'

```

1 char* my_strstr(const char* p1, const char* p2)
2 {
3     assert(p1 != NULL);
4     assert(p2 != NULL);
5     char* s1 = NULL;
6     char* s2 = NULL;
7     char* cur = p1;
8
9     if(*p2 == '\0'){
10         return p1;
11     }

```

```

12  while(*cur)
13  {
14      s1 = cur;
15      s2 = (char*)p2;
16      while((*s1!= '\0') && (*s2 != '\0') && (*s1== *s2))
17      {
18          s1++;
19          s2++;
20      }
21      if(*p2 == '\0')
22      {
23          return cur;
24      }
25      cur++;
26  }
27  return NULL; //找不到字符串
28  }
29
30  int main()
31  {
32      char* str1 = "asdfghj";
33      char* str2 = "dfg"
34
35      char* ret = my_strstr(str1, str2);
36
37      return 0;
38  }

```

strtok --

在源字符串中找到目标字符串 并将其改为 \0 返回一个指向这个标记的指针

```

1  int main()
2  {
3      char arr[] = "192.168.43.125";
4      char* p = ".";
5
6      char buf[1024] = {0};
7      strcpy(buf, arr);
8
9      //切割buff中的字符串
10     char* ret = NULL;
11     for(ret = strtok(arr, p); ret != NULL; ret = strtok(NULL,p))
12     {

```

```

13  printf("%s\n" ret);
14  }
15  }

```

3.5 错误信息报告

strerror

返回错误信

```

1  #include<errno.h>
2  //当库函数在执行过程中，发生了错误，就会把对应的错误码 赋值到errno中
3  strerror(errno);

```

3.6 字符操作

3.7 内存操作函数

memcpy 处理不重叠内存拷贝就可以

vs2013环境下可以处理重叠拷贝

```

1  #include<string.h>
2  #include<assert.h>
3  void* my_memcpy(void* dest, const void* src, size_t count)
4  {
5      char* ret = dest;
6      assert(dest != NULL);
7      assert(src != NULL);
8
9
10     while(count--)
11     {
12         *(char*)dest = *(char*)src;
13         ++(char*)dest;
14         ++(char*)src;
15     }
16     return ret;
17 }
18
19 int main()
20 {
21     int arr1[] = {1,2,3,4,5};
22     int arr2[] = {0};
23
24     my_memcpy(arr2, arr1, sizeof(arr1));
25     return 0;
26 }

```

memmove 处理重叠内存的拷贝

memset

memcmp