

程序设计时一般有两种文件：程序文件、数据文件

程序文件：.c .h .obj .exe

数据文件：程序文件操作的文件，进行读写数据的文件

文件类型：

文本文件

二进制文件：数据在内存中的存储方式

文件缓冲区：

系统自动的在内存中为每一个正在使用的文件开辟一块文件缓冲区，从内存向磁盘输出到内存缓冲区，然后再从缓冲区逐个的将数据送到程序数据区

文件指针

```
1 FILE* pf; //文件指针变量 pf指向某个文件的文件信息区（是一个结构体变量）
```

文件的打开和关闭

```
1 FILE * fopen(const char* filename, const char* mode);  
2  
3 int fclose(FILE* stream);
```

i--- 只读---打开一个已经存在的文本文件

w---只写---打开一个文本文件---建立一个新文件

a---追加---文本末尾添加数据

rb---只读---打开一个二进制文件

wb---只写---打开一个二进制文件---如果文件不存在 建立一个新的文件

ab---追加---二进制文件后追加

r+---为了读和写打开一个文本文件

...

文件的顺序读写

字符输入函数 --- fgetc--一次读一个字符

字符输出函数 --- fputc

文本行输入函数-- fgets -- 读取一行

文本行输出函数-- fputs

文件的输入输出

fscanf(stdin, --)

fprintf(stdout, --)

对比一组函数

scanf/print 是针对**标准**输入流或者**标准**输出流的格式化输入/输出

fscanf/fprintf 是针对**所有**输入流/**所有**输出流的格式化输入/输出语句

sscanf/sprintf 从字符串中读取格式化的数据/把格式化数据输出成（存储到）字符串中