

## 条件编译

控制一条语句是否进行编译

```
1 #ifdef DEBUG //如果DEBUG已经定义过了 下面参与编译 否则 不参与
2 printf("参与编译");
3 #endif
4 //在预处理阶段判断
```

### 常见的条件编译语句

```
1 1. 条件编译
2 #if 常量表达式
3 //.....
4 #elif 常量表达式
5 //.....
6 #endif
7 //常量表达式由预处理器求值
8
9 如:
10 #define __DEBUG__ 1
11 #if __DEBUG__
12 //执行此处代码
13 #endif
14
15
16 2. 判断是否被定义条件指令
17 #if defined(symbol) //如果定义执行下面
18 //执行此处
19 #endif
20
21 #ifndef DEBUG //如果没有定义执行下面
22 //.....
23 #endif
24
```

## 文件包含

## #include

### 本地文件包含（自己创建的） --- 使用双引号

查找策略：先在源文件所在目录下查找，如果该文件未找到，编译器就会像查找库函数中的头文件一样在标准位置查找 linux下的标准文件的路径为 /usr/include

### 库文件的包含---使用尖括号

### 嵌套文件包含的处理办法（防止头文件被多次引用）

1.

```
1 #ifndef __TEST_H_
2 #define __TEST_H_
3
4 //...
5
6 #endif
```

2.

```
1 在头文件中使用
2 #pragma once
3 int add();
4 //让int add（）只包含一次
```