

i32 main(i32 i32) - main

```
0: get_global 0
2: set_local 2
4: i32.const 16
6: set_local 3
8: get_local 2
a: get_local 3
c: i32.sub
d: set_local 4
f: get_local 4
11: set_global 0
13: i32.const 0
15: set_local 5
17: get_local 4
19: get_local 5
1b: i32.store 2, 12
1e: get_local 4
20: get_local 0
22: i32.store 2, 8
25: get_local 4
27: get_local 1
29: i32.store 2, 4
2c: get_local 4
2e: i32.load 2, 8
31: set_local 6
33: i32.const 1
35: set_local 7
37: get_local 6
39: set_local 8
3b: get_local 7
3d: set_local 9
3f: get_local 8
41: get_local 9
43: i32.lt_s
44: set_local 10
46: i32.const 1
48: set_local 11
4a: get_local 10
4c: get_local 11
4e: i32.and
4f: set_local 12
51: block -64
53: block -64
55: get_local 12
57: i32.eqz
58: br_if [108]
```

```
6c: end
6d: get_local 4
6f: i32.load 2, 8
72: set_local 15
74: i32.const 1
76: set_local 16
78: get_local 15
7a: set_local 17
7c: get_local 16
7e: set_local 18
80: get_local 17
82: get_local 18
84: i32.eq
85: set_local 19
87: i32.const 1
89: set_local 20
8b: get_local 19
8d: get_local 20
8f: i32.and
90: set_local 21
92: block -64
94: block -64
96: get_local 21
98: i32.eqz
99: br_if [173]
```

```
9b: i32.const 1032
9e: set_local 22
a0: i32.const 0
a2: set_local 23
a4: get_local 22
a6: get_local 23
a8: call 40
aa: drop
ab: br [200]
```

```
5a: i32.const 1024
5d: set_local 13
5f: i32.const 0
61: set_local 14
63: get_local 13
65: get_local 14
67: call 40
69: drop
6a: br [201]
```

```
ad: end
ae: get_local 4
b0: i32.load 2, 8
b3: set_local 24
b5: get_local 4
b7: get_local 24
b9: i32.store 2, 0
bc: i32.const 1040
bf: set_local 25
c1: get_local 25
c3: get_local 4
c5: call 40
c7: drop
```

```
c8: end
```

```
c9: end
ca: i32.const 0
cc: set_local 26
ce: i32.const 16
d0: set_local 27
d2: get_local 4
d4: get_local 27
d6: i32.add
d7: set_local 28
d9: get_local 28
db: set_global 0
dd: get_local 26
df: return
e0: end
```