

1 Лекция 5

Изоморфизм Карри-Ховарда (завершение), Унификация

1.1 Изоморфизм Карри-Ховарда

Определение 1.1. Изоморфизм Карри-Ховарда

1. $\Gamma \vdash M : \sigma$ влечет $|\Gamma| \vdash \sigma$
2. $\Gamma \vdash \sigma$, то существует M и существует Δ , такое что $|\Delta| = \Gamma$, что $\Delta \vdash M : \sigma$, где $\Delta = \{x_\sigma : \sigma \mid \sigma \in \Gamma\}$

Пример.

$\{f : \alpha \rightarrow \beta, x : \beta\} \vdash fx : \beta$

Применив изоморфизм Карри-Ховарда получим: $\{\alpha \rightarrow \beta, \beta\} \vdash \beta$

Доказательство.

□

П.1 доказывается индукцией по длине выражения т.е. есть 3 правила вывода. убирая P и Q .

П.2 доказывается аналогичным способом но действия обратные.

Т.е. отношения между типами в системе типов могут рассматриваться как образ отношений между высказываниями в логической системе, и наоборот.

Определение 1.2. Расширенный полином определяется формулой:

$$E(p, q) = \begin{cases} C, & \text{if } p = q = 0 \\ p_1(p), & \text{if } q = 0 \\ p_2(q), & \text{if } p = 0 \\ p_3(p, q), & \text{if } p, q \neq 0 \end{cases}$$

, где C — константа, p_1, p_2, p_3 — выражения, составленные из $*$, $+$, p, q и констант

по сути расширенный полином это множество функций над натуральными числами (черчевскими нумералами).

Пусть $v = (\alpha \rightarrow \alpha) \rightarrow (\alpha \rightarrow \alpha)$, где α — произвольный тип и пусть $F \in \Lambda$, что $F : v \rightarrow v \rightarrow v$, то существует расширенный полином E , такой что $\forall a, b \in \mathbb{N} F(\bar{a}, \bar{b}) =_{\beta} \overline{E(a, b)}$, где \bar{a} — черчевский нумерал

Теорема 1.1. У каждого терма в просто типизируемом λ исчислении существует расширенный полином.

Утверждение 1.1. Основные задачи типизации λ исчисления

1. *Проверка типа* — выполняется ли $\Gamma \vdash M : \sigma$ для контекста Γ терма M и типа σ (для проверки типа обычно откидывают σ и рассматривают п.2).
2. *Реконструкция типа* — можно ли подставить вместо $?$ и $?_1$ в $?_1 \vdash M : ?$ подставить конкретный тип σ в $?$ и контекст Γ в $?_1$.

3. *Обитаемость типа*—пытается подобрать, такой **замкнутый** терм M и контекст Γ , что бы было выполнено $\Gamma \vdash M : \sigma$.

Определение 1.3. Алгебраический терм

Выражение типа $\Theta = a|(f_k \Theta_1 \cdots \Theta_n)$,
где a —переменная, $(f_k \Theta_1 \cdots \Theta_n)$ —применение функции

Пример.

1. $(fab(ga))$
2. Известно, что \rightarrow —функция, тогда выражение $((a \rightarrow b) \rightarrow c) \iff (\rightarrow (\rightarrow ab)c)$

1.2 Уравнение в алгебраических термах $\Theta_1 = \Theta_2$ Система уравнений в алгебраических термах

Определение 1.4. Система уравнений в алгебраических термах

$$\begin{cases} \Theta_1 = \sigma_1 \\ \vdots \\ \Theta_n = \sigma_n \end{cases}$$

где Θ_i и σ_i — термы

Определение 1.5. $\{a_i\} = A$ —множество переменных, $\{\Theta_i\} = T$ —множество термов.

Определение 1.6. Подстановка—отображение вида: $S_0 : A \rightarrow T$, которое является решением в алгебраических термах.

Т.е. S_0 —конечное множество переменных $a_1 \cdots a_n$ на которых $S_0(a_i) = \Theta_i$ либо $S_0(a_i) = a_i$.

Доопределим S на все T т.е. $S : T \rightarrow T$, где

1. $S(a) = S_0(a)$
2. $S(f(\Theta_1 \cdots \Theta_k)) = f(S(\Theta_1) \cdots S(\Theta_k))$

По сути S тоже самое что и много if' ов либо *map* строк

Определение 1.7. Решить уравнение в алгебраических термах—найти такое S , что $S(\Theta_1) = S(\Theta_2)$

Пример.

Заранее обозначим: a, b — переменные, f, g, h — функции

1. $f(a(gb)) = f(he)d$ имеет решение $S(a) = he$ и $S(d) = gb$
 - (a) $S(fa(gb)) = f(he)(gb)$
 - (b) $S(f(he)d) = f(he)(gb)$
 - (c) $f(he)(gb) = f(he)(gb)$
2. $fa = gb$ —решений не имеет

Таким образом, что бы существовало решение необходимо равенство строк полученной подстановки

1.3 Алгоритм Унификации

1. Система уравнений E_1 эквивалентна E_2 , если они имеют одинаковые решения (унификаторы).
2. Любая система E эквивалентна некоторому уравнению $\Sigma_1 = \Sigma_2$.

Доказательство.

□

Возьмем функциональный символ f , не использующийся в E ,

$$E = \begin{cases} \Theta_1 = \sigma_1 \\ \vdots \\ \Theta_n = \sigma_n \end{cases}$$

это же уравнение можно записать как — $f\Theta_1 \dots \Theta_n = f\sigma_1 \dots \sigma_n$

Если существует подстановка S такая, что

$$S(\Theta_i) = S(\sigma_i) \quad \forall i, \text{ то } S(f\Theta_1 \dots \Theta_n) = f S(\sigma_1) \dots S(\sigma_n)$$

Обратное аналогично.

3. Рассмотрим операции

(a) *Редукция терма*

Заменяем уравнение вида — $f_1 \Theta_1 \dots \Theta_n = f_1 \sigma_1 \dots \sigma_n$ на систему уравнений

$$\Theta_1 = \sigma_1$$

\vdots

$$\Theta_n = \sigma_n$$

(b) *Устранение переменной*

Пусть есть уравнение $x = \Theta$, заменим во всех остальных уравнениях переменную x на терм Θ

Утверждение 1.2. Эти операции не изменяют множества решений.

Определение 1.8. Система уравнений в разрешенной форме если

1. Все уравнения имеют вид $a_i = \Theta_i$
2. Каждый из a_i входит в систему уравнений только раз

Определение 1.9. Система несовместима если

1. существует уравнение вида $f\Theta_1 \dots \Theta_n = g\sigma_1 \dots \sigma_n$, где $f \neq g$
2. существует уравнение вида $a = f\Theta_1 \dots \Theta_n$, причем a выходит в какой-то из Θ_i

1.4 Алгоритм унификации

1. Пройдемся по системе, выберем такое уравнение, что оно удовлетворяет одному из условий:
 - (a) Если $\Theta_i = a_i$, то перепишем, как $a_i = \Theta_i$, Θ_i — не переменная
 - (b) $a_i = a_i$ — удалим
 - (c) $f \Theta_1 \dots \Theta_n = f \sigma_1 \dots \sigma_n$ применим редукцию термов
 - (d) $a_i = \Theta_i$ Применим подстановку переменной т.е. подставим во все остальные уравнения Θ_i вместо a_i
2. Проверим разрешима ли система, совместима ли система (два пункта несовместимости)
3. повторим пункт 1

Утверждение 1.3. Алгоритм не изменяет множества решений

Утверждение 1.4. Несовместимая система не имеет решений

Утверждение 1.5. Система в разрешенной форме имеет решение:

$$\left\{ \begin{array}{l} a_1 = \Theta_1 \\ \vdots \\ a_n = \Theta_n \end{array} \right. \text{ имеет решение — } \left\{ \begin{array}{l} S_0(a_1) = \Theta_1 \\ \vdots \\ S_0(a_n) = \Theta_n \end{array} \right.$$

Утверждение 1.6. Алгоритм всегда заканчивается

Доказательство.

□

По индукции, выберем три числа $\langle x \ y \ z \rangle$, где

x — количество переменных, которые встречаются строго больше одного раза в левой части некоторого уравнения (т.е. b не повлияет на x , а a повлияет в уравнении $f(a(ga)b) = \Theta$),

y — количество функциональных символов в системе,

z — количество уравнений типа $a = a$ и $\Theta = b$

Заметим, что (a) и (b) всегда уменьшают z и иногда уменьшают x ,

(c) всегда уменьшает y иногда x и, возможно, увеличивает z ,

операция (d) всегда уменьшает x , и иногда увеличивает y .

Очевидно, что с каждой операцией $a - d$ данная тройка уменьшается и так как $x, y, z \geq 0$, то данный алгоритм завершится за конечное время.

Пример.

Исходная система

$$E =$$

$$g(x_2) = x_1$$

$$f(x_1, h(x_1), x_2) = f(g(x_3), x_4, x_3)$$

Применим пункт (c) ко второму уравнению верхней системы получим:

$$\begin{aligned} E = \\ g(x_2) &= x_1 \\ x_1 &= g(x_3) \\ h(x_1) &= x_4 \\ x_2 &= x_3 \end{aligned}$$

Применим пункт (d) ко второму уравнению верхней системы
(оно изменит 1ое уравнение) получим:

$$\begin{aligned} E = \\ g(x_2) &= g(x_3) \\ x_1 &= g(x_3) \\ h(g(x_3)) &= x_4 \\ x_2 &= x_3 \end{aligned}$$

Применим пункт (c) ко первому уравнению
и пункт (a) к третьему уравнению верхней системы

$$\begin{aligned} E = \\ x_2 &= x_3 \\ x_1 &= g(x_3) \\ x_4 &= h(g(x_3)) \\ x_2 &= x_3 \end{aligned}$$

Применим пункт (b) к последнему уравнению и
получим систему в разрешенной форме

$$\begin{aligned} E = \\ x_2 &= x_3 \\ x_1 &= g(x_3) \\ x_4 &= h(g(x_3)) \end{aligned}$$

Решение системы:

$$\begin{aligned} S = \{ \\ (x_1 = g(x_3)), \\ (x_2 = x_3), \\ (x_4 = h(g(x_3)))) \\ \} \end{aligned}$$

Определение 1.10. $S \circ T$ —композиция подстановок, если $S \circ T = S(T(a))$

Определение 1.11. S —наиболее общий унификатор ксли любое решение сисетмы R может быть получено уточнением: $\exists T : R = T \circ S$

Утверждение 1.7. Алгоритм дает наиболее общий унификатор системы, если у нее есть решения. Если решений нет алгоритм окончится неудачей.