

1 Лекция 9 (30.10.2018)

1.1

Def. Ранг типа

$R(x)$ — все типа ранга x .

- $R(0)$ — все типы без кванторов
- $R(x+1) = R(x) \mid R(x) \rightarrow R(x+1) \mid \forall \alpha. R(x+1)$

Enddef.

Например:

- $\alpha \in R(0)$
- $\forall \alpha. \alpha \in R(1)$
- $(\forall \alpha. \alpha) \rightarrow (\forall b. b) \in R(2)$
- $((\forall \alpha. \alpha) \rightarrow (\forall b. b)) \rightarrow b \in R(3)$

Тут видно, если выражение слева от знака импликации имеет ранг n , то все выражение будет иметь ранг $\geq (n+1)$.

Утверждение: Пусть x — выражение только с поверхностными кванторами, тогда $x \in R(1)$.

Def. Типовая система

$\sigma ::= \forall \alpha_1. \forall \alpha_2. \dots \forall \alpha_n. \tau$, где $\tau \in R(0)$ и, следовательно, $\sigma \in R(1)$.

Enddef.

Def. Частный случай (спциализация) типовой схемы

$\sigma_1 \sqsubseteq \sigma_2$ — типовая схема

σ_2 — частный случай (специализация) σ_1 , если

1. $\sigma_1 = \forall \alpha_1. \forall \alpha_2. \dots \forall \alpha_n. \tau_1$
2. $\sigma_2 = \forall \beta_1. \forall \beta_2. \dots \forall \beta_n. \tau_1[\alpha_i := S(\alpha_i)]$
3. $\forall i. \beta_i \in FV(\tau_1)$

Enddef.

$$M_1 : \forall \alpha. \alpha \rightarrow \alpha$$

$$M : \forall \beta_1. \forall \beta_2 : (\beta_1 \rightarrow \beta_2) \rightarrow (\beta_1 \rightarrow \beta_2)$$

Вполне возможно, что в ходе замены, все типы будут уточнены (α уточниться как $\beta_1 \rightarrow \beta_2$).

1.2 Хиндли-Милнер

1. Все типы только с поверхностными кванторами ($R(1)$)
2. $\overline{HM} ::= p \mid \overline{HM} \overline{HM} \mid \lambda p. \overline{HM} \mid let = \overline{HM} in \overline{HM}$

Докажем: $\frac{\Gamma \vdash \phi[p := \Theta]}{\Gamma \vdash \exists p. \phi}$

- $\exists p.\phi = \forall b.(\forall p.(\phi \rightarrow b)) \rightarrow b$
- $\phi \rightarrow \perp \equiv \forall b.(\phi \rightarrow b)$
- $$\frac{\Gamma, \forall p.(\phi \rightarrow b) \vdash \forall p.(\phi \rightarrow b)}{\Gamma, \forall p.(\phi \rightarrow b) \vdash \phi[p := \Theta] \rightarrow b}$$
- $$\frac{\Gamma, \forall p.(\phi \rightarrow b) \vdash b}{\Gamma \vdash (\forall p.(\phi \rightarrow b)) \rightarrow b}$$
- $$\frac{\Gamma \vdash (\forall p.(\phi \rightarrow b)) \rightarrow b}{\Gamma \vdash \forall b.(\forall p.(\phi \rightarrow b)) \rightarrow b}$$

Соглашение:

- σ — типовая схема
- τ — простой тип

1. $\overline{\Gamma, x : \sigma \vdash x : \sigma}$
2. $\frac{\Gamma \vdash e_1 : \tau \rightarrow \tau' \quad \Gamma \vdash e_1 : \tau}{\Gamma \vdash e_0 e_1 : \tau'}$
3. $\frac{\Gamma, x : \tau \vdash e : \tau'}{\Gamma \vdash \lambda x.e : \tau \rightarrow \tau'}$
4. $\frac{\Gamma \vdash e_0 : \sigma \quad \Gamma, x : \sigma \vdash e_1 : \tau}{\Gamma \vdash \text{let } x = e_0 \text{ in } e_1 : \tau}$, $\text{let } x = a \text{ in } b \equiv (\lambda x.b) a$
5. $\frac{\Gamma \vdash e : \sigma' \quad \sigma' \sqsubseteq \sigma}{\Gamma \vdash e : \sigma}$
6. $\frac{\Gamma \vdash e : \sigma}{\Gamma \vdash e : \forall \alpha.\sigma} \alpha \notin FV(\Gamma)$

1.3 Алгоритм вывода типов в системе Хиндли-Милнера W

На вход подаются Γ , M , на выходе наиболее общая пара (S, τ)

1. $M = x : \tau$, $x \in \Gamma$ (иначе ошибка)
 - Выбросить все кванторы из τ
 - Переименовать все свободные переменные в свежие
Например: $\forall \alpha_1.\phi \Rightarrow \phi[\alpha_1 := \beta_1]$, где β_1 — свежая переменная $(\emptyset, \Gamma(x))$
2. $M = \lambda n.e$
 - τ — новая типовая переменная
 - $\Gamma' = \Gamma \setminus \{n : \cdot\}$ (т.е. Γ без переменной n)
 - $\Gamma'' = \Gamma' \cup n : \tau$
3. $M = P Q$

- τ — новая типовая переменная
- $(S_1, \tau_1) = W(\Gamma, P)$
- $(S_2, \tau_2) = W(S_1(\Gamma), Q)$
- S_3 — Унификация $(S_2(\tau_1), \tau_2 \rightarrow \tau) (S_3 \circ S_2 \circ S_3, S_3(\tau))$

4. *let* $x = P$ *in* Q

- $(S, \tau) = W(\Gamma, P)$
- $\Gamma' = \Gamma$ без x
- $\Gamma'' = \Gamma' \cup \{x : \forall \alpha_1 \dots \alpha_k. \tau_1\}$, где $\alpha_1 \dots \alpha_k$ свободные переменные в τ_1
- $(S_2, \tau_2) = W(S_1(\Gamma''), Q)$
- $(S_1 \circ S_2), \tau_2)$

Надеемся, что логика второго порядка противоречива.

Введем явный Y -комбинатор

$$Yf =_{\beta} f(Y f)$$

$Y : \forall \alpha. (\alpha \rightarrow \alpha) \rightarrow \alpha$ — аксиома

```
type intList = Nil | Cons of int * intList;;

let rec length l = match l with
| Nil -> 0
| Cons (x, s) -> 1 + length s;;

let my_list = Cons(1, Cons (2, Cons (3, Nil)));;

print_int (length my_list);; (* output: 3 *)
```

$Nil = inLeftO = \lambda a. \lambda b. a \ O$
 $Cons = inRightp = \lambda a. \lambda b. b \ p$
 $\lambda a. \lambda b. a \ O : \forall \gamma. (\alpha \rightarrow \gamma) \rightarrow (\beta \rightarrow \gamma) \rightarrow \gamma$
 $\lambda a. \lambda b. b \ O : \forall \gamma. (\alpha \rightarrow \gamma) \rightarrow (\beta \rightarrow \gamma) \rightarrow \gamma$
 $\delta = \forall \gamma. (\alpha \rightarrow \gamma) \rightarrow (\beta \rightarrow \gamma) \rightarrow \gamma$
 $\lambda a. \lambda b. b \ (\lambda a. \lambda b. a \ O) : \forall \alpha. (\alpha \rightarrow \gamma) \rightarrow (\delta \rightarrow \gamma) \rightarrow \gamma$
 Научимся задавать рекурсивные типы.

1. Эквивалентный

```
list = Nil | Cons a * list
```

$\alpha = f(\alpha)$ — уравнение с неподвижной точкой. Пусть $\nu \alpha. f(\alpha) = f(\nu \alpha. f(\alpha))$. Пояснение:
 Y — для выражений, а для типов — ν .

```
class Enum <extends Enum<E>>
```

2. Изорекурсивный

```

struct list {
    list x;
}
x.x.x.x

```

$*$: $list* \rightarrow list$ — разыменовывание

$Roll : Nil|Cons(a * list) \rightarrow list$

$Unroll : list \rightarrow Nil|Cons(a * list)$

Общий тип (введение в типовую систему):

- $roll : f(\alpha) \rightarrow \alpha$
- $unroll : \alpha \rightarrow f(\alpha)$

Пример из Си:

- $* : T* \rightarrow T$
- $\& : T \rightarrow T*$
- $T = \alpha$
- $T* = f(\alpha)$

Зависимые типы и логика 1-ого порядка

$sprintf : string \rightarrow smth \rightarrow string$

$sprintf\ "%d" : int \rightarrow string$

$sprintf\ "%f" : float \rightarrow string$

тип `sprintf` определяется первым аргументом.

2 Лекция 10 (06.11.2019)

2.1 Обобщенные типовые системы

- Сорты: $\{*, \Box\}$
 - Выражение " $A : *$ " означает, что A — тип. И тогда, если на метаязыке мы хотим сказать "Если A тип, то и $A \rightarrow A$ тоже тип то формально это выглядит как $A : * \vdash (A \rightarrow A) : *$
 - \Box - это абстракция над сортом для типов.

- $T ::= x \mid c \mid T \ T \mid \lambda x : T. T \mid \Pi x : T. T$

- Аксиома:

– $\overline{\vdash *. \Box}$

- Правила вывода:

$$1. \frac{\Gamma \vdash A : S}{\Gamma, x : A \vdash x : A} \quad x \notin \Gamma$$

2. $\frac{\Gamma \vdash A : B \quad \Gamma C : S}{\Gamma, x : C \vdash A : B}$ — правило ослабление (примерно как $\alpha \rightarrow \beta \rightarrow \alpha$ в И.В.)
3. $\frac{\Gamma \vdash A : B \quad \Gamma \vdash B' : S \quad B =_{\beta} B'}{\Gamma \vdash A : B'}$ — правило конверсии
4. $\frac{\Gamma \vdash F : (\Pi x : A. B) \quad \Gamma \vdash a : A}{\Gamma \vdash (F a) : B[x := a]}$ — правило применения

- Семейства правила (generic-правила)

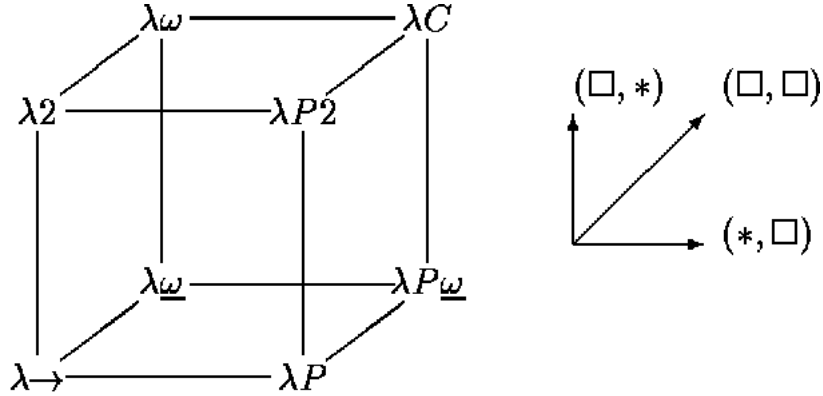
Пусть $(s_1, s_2) \in S \subseteq \{*, \square\}^2$.

1. П-правило: $\frac{\Gamma \vdash A : s_1 \quad \Gamma, x : A \vdash B : s_2}{\Gamma \vdash (\Pi x : A. B) : s_2}$
2. λ -правило: $\frac{\Gamma \vdash A : s_1 \quad \Gamma, x : A \vdash b : B \quad \Gamma, x : A \vdash B : s_2}{\Gamma \vdash (\lambda x : A. b) : (\Pi x : A. B)}$

Например:

- $5 : int : * : \square$
- $[] : * \rightarrow * : \square$
- $\Lambda M. List < M > : * \rightarrow * \square$

2.2 λ -куб



Th

Обобщенная типовая система сильно нормализуема

Примеры:

- $\lambda\omega$:

$$\vdash (\lambda\alpha : *. \alpha \rightarrow \alpha) (* \rightarrow *) : \square$$

$$1. \frac{\vdash * : \square \quad \frac{\vdash *. \square}{a : * \vdash *. \square}}{\vdash (* \rightarrow *) : \square}$$

$$\begin{array}{c}
2. \vdash * : \square \quad \frac{\alpha : * \vdash \alpha : * \quad \alpha : *, x : * \vdash \alpha : *}{\alpha : * \vdash \alpha \rightarrow \alpha : x} \quad \frac{\vdash * : \square \quad \frac{\vdash *. \square}{a : * \vdash *. \square}}{\vdash (* \rightarrow *) : \square} \\
\hline
\vdash (\lambda \alpha : *. \alpha \rightarrow \alpha) : * \rightarrow *
\end{array}$$

Notes:

- $(\lambda x.x) : (A \rightarrow A)$ - implicit typing (Curry style)
- $I_A = \lambda x : A. x$ - explicit typing (Church style)