

大规模企业级 HTTP 框架设计和实践

高文举

01_自我介绍



高文举 CloudWeGo – Hertz 项目负责人,字节跳动基础架构服务框架资深研发工程师

17年开始接触微服务,云原生等话题,曾就职于百度,负责金融级网关、 百度云服务网格等研发工作。19年加入字节跳动,负责 Hertz 框架研 发,推动公司级 Golang HTTP 框架 Ginex 向 Hertz 成功转型。



字节跳动内部 Go HTTP 框架的变

迁 企业级 HTTP 框架的设计考量和落地思路

Hertz 的核心特

点 未来规划和挑战

总结 05

概述



01_字节跳动内部 Go HTTP 框架的变迁







01_字节跳动内部 Go HTTP 框架的变迁-基于Gin封装





01_字节跳动内部 Go HTTP 框架的变迁

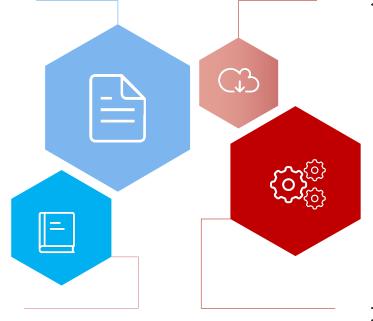
Ginex: 基于Gin的 一个封装 问题显现

各种魔改框架萌芽

01_字节跳动内部 Go HTTP 框架的变迁-问题显现



迭代受开源项目限制



无法满足性能敏感业务需求

代码混乱膨胀 维护困难

无法满足不同场景的功能需求



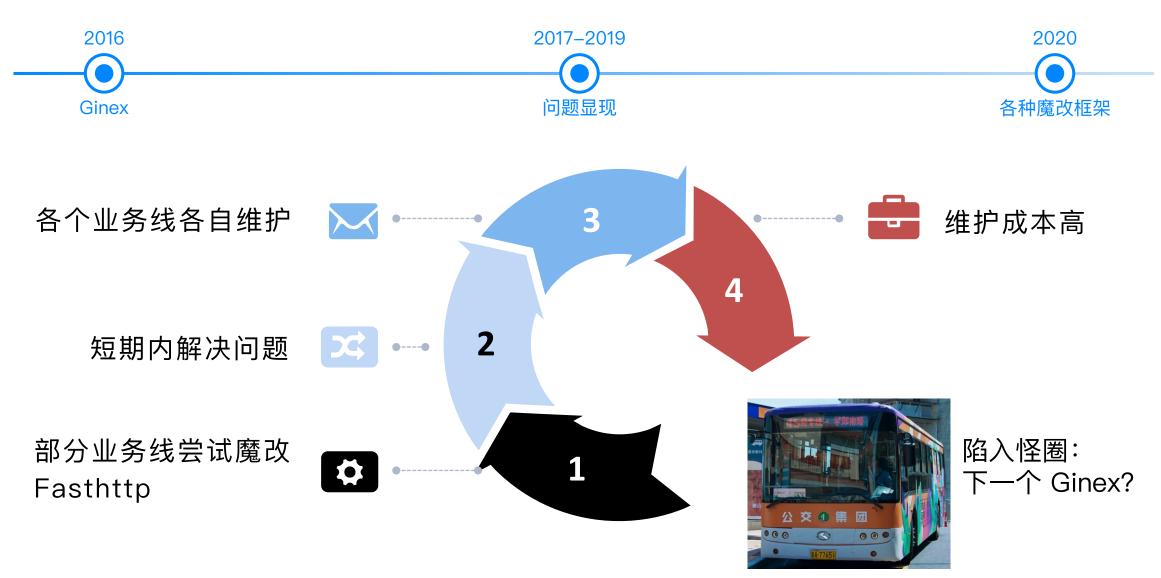
01_字节跳动内部 Go HTTP 框架的变迁

Ginex: 基于Gin的 一个封装





01_ 字节跳动内部 Go HTTP 框架的变迁-魔改开源框架





01_字节跳动内部 Go HTTP 框架的变迁-小结

01

早期基于开源框架封装

开荒、大力出奇迹

02

随着时间发展,问题逐渐出现

框架混乱膨胀、新需求无法得到很好的满足

03

为了解决问题出现基于另外的开源框架魔改的萌芽继续老路、进入怪圈

02_企业级 HTTP 框架设计的考量和落地思路



核心痛点梳理



02_企业级 HTTP 框架设计的考量和落地思路-跳出怪圈



自主研发

- 框架代码全链路自主可控
- 避免引入任何三方不可控因素
- 建设完备的用户使用手册贯穿 开发、测试、发布流程
- 公司级代码生成工具聚焦核心逻辑



质量控制

- 单测
- 集成测试
- 压力测试
- 性能测试
- 模糊测试



严格准入

- · 完善的 Design-Review-Develop-Test-Review 迭 代流程
- 统一的需求管理
- 严格的发版准入规范

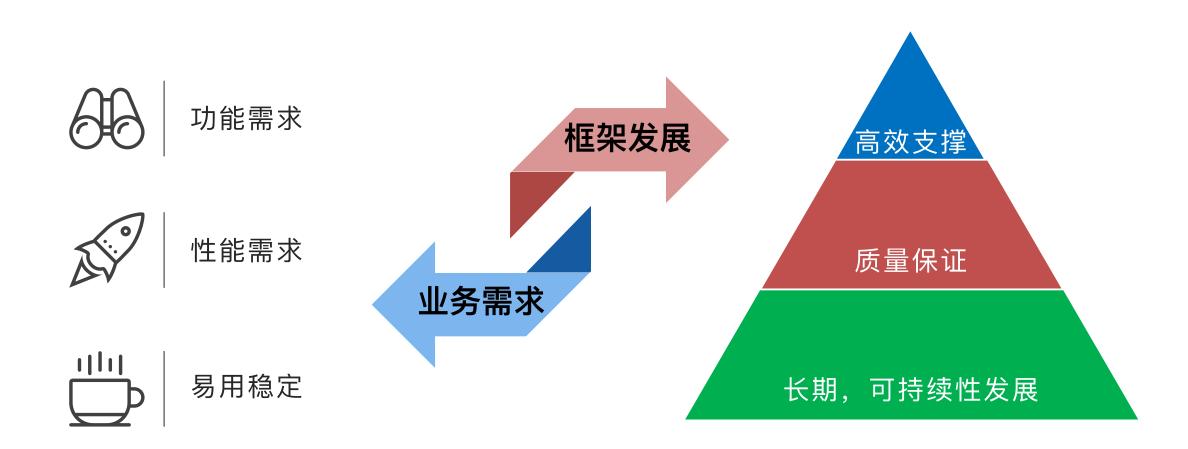
02_企业级 HTTP 框架设计的考量和落地思路







02_企业级 HTTP 框架设计的考量和落地思路-痛点梳理



02_企业级 HTTP 框架设计的考量和落地思路

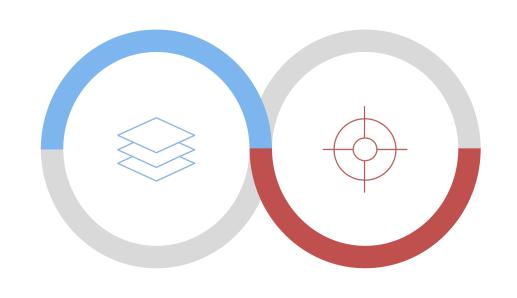


核心痛点梳理





02_企业级 HTTP 框架设计的考量和落地思路-框架科学发展观





聚类需求:

面向通用能力展开设计



支撑各个业务 线及基础设施 (横向扩展性)



贯穿HTTP生命 周期的掌控力 (纵向模块化)



跳出局部:

在更大范围寻求最优解

02_企业级 HTTP 框架设计的考量和落地思路

01

跳出怪圈

自研、质量控制、严格准入

02

痛点梳理

业务需求多样、框架可持续发展

03

框架科学发展观

需求聚类、跳出局部



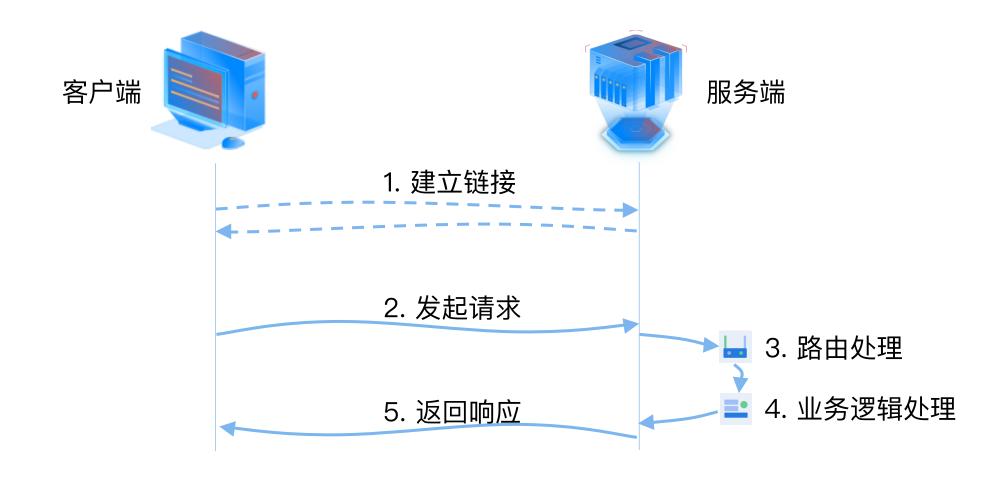
03_Hertz 的核心特点







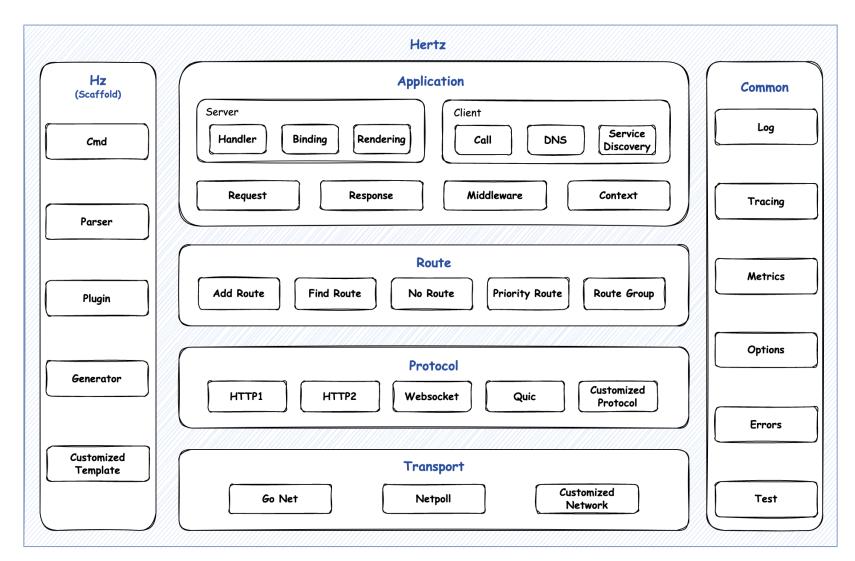
03_Hertz 的核心特点-分层抽象



一个请求从建立连接到完成请求的全过程



03_Hertz 的核心特点-分层抽象



传输层:抽象网络接口

协议层:解析请求,渲染响应

路由层:基于URL进行逻辑分发

应用层:业务直接交互层

通用层: 提供通用能力和接口

Hz: 脚手架工具, 基于IDL文件快

速生成项目骨架

03_Hertz 的核心特点



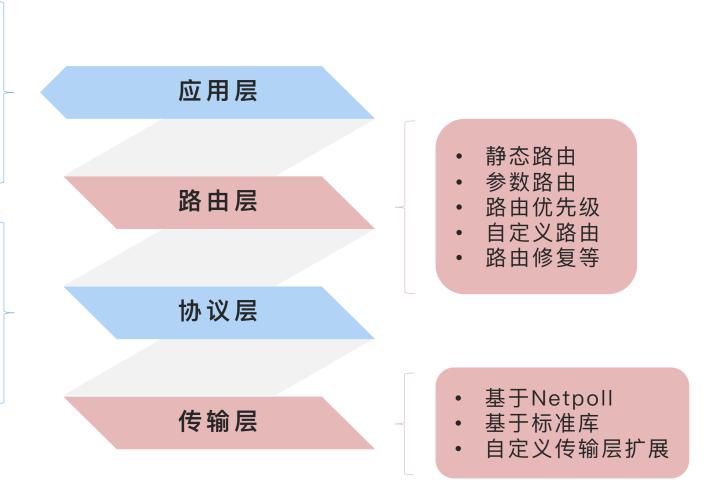




03_Hertz 的核心特点-易用可扩展

- 洋葱模型中间件
- 请求绑定/响应渲染
- 服务注册/发现/负载均衡
- 服务治理
- istio proxyless 等

- HTTP1.1
- HTTP2
- HTTP3 (建设中)
- Websocket等多协议支持
- 自定义协议扩展



03_Hertz 的核心特点







场景描述

- 减少系统调用次数,提升整体效率,涉及io操作,通常引入带buffer的io数据结构
- HTTP/1.1协议中的Header为不定长数据段,往往需要解析到最后一行,才能够确定是否完成解析

bufio.Reader的问题

buffer长度固定,超出buffer长度后,.Peek()方法直接报错(ErrBufferFull),无法完成既定语义功能

真实使用环境复杂多变

不同的业务,不同的场景,数据规模各异,如何通用且高效的解决这个问题成为一大挑战

underlying io.Reader

positions mark

error mark

buffer

bufio.Reader

ByteTech

一些可能的解

- 1. 索性直接利用bufio.Reader的局限当做feature,通过buffer大小作为header大小的限制 (功能受限)
- 2. header解析带状态,暂存中间数据,通过在上层堆叠额外复杂度的方式突破bufio本身的限制 (性能受限)

企业内部场景复杂多变

不同的业务,不同的场景,数据规模各异,如何通用且高效的解决这个问题成为一大挑战

underlying io.Reader

positions mark

error mark

buffer

bufio.Reader

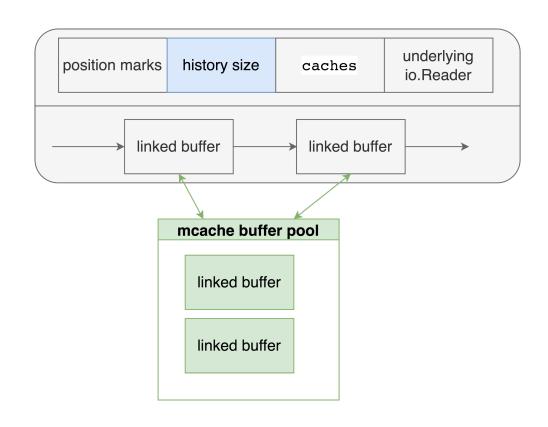
ByteTech

自适应linked buffer

- buffer根据真实请求进行动态扩缩容调整
- 传输层LT触发+数据预拷贝
- 协议层最大程度做到零拷贝协议解析

核心

- 自适应调整,框架使用者无感
- 核心包大小区间收益明显



针对HTTP/1.1 进行中的优化



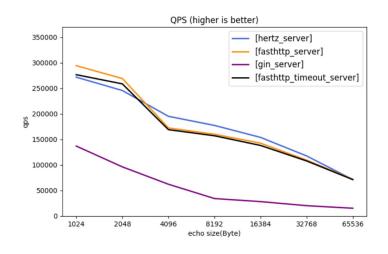
- Header parser重构
- 传输层预解析

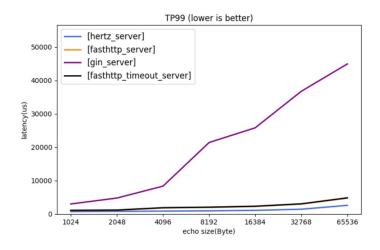


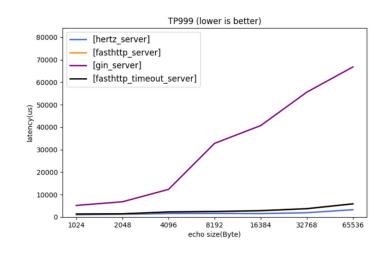
- 使用writev整合发送Header & Body
- 新增接口整合.Peek() + .Skip() 语义

ByteTech

Hertz benchmark (已开源)







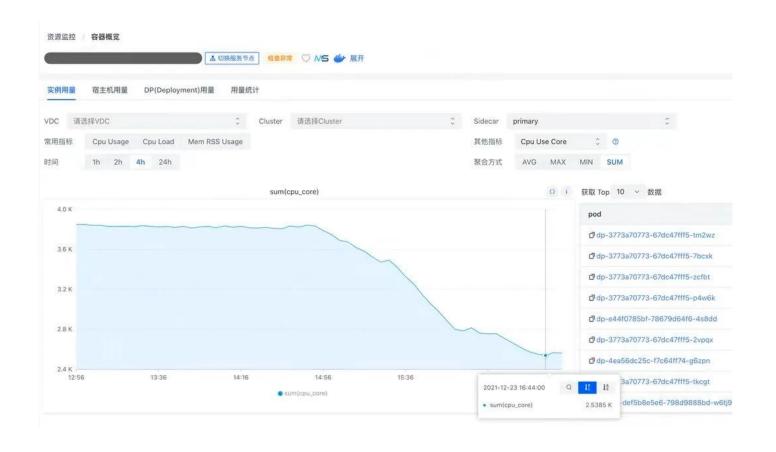
较高的极限QPS

更低的TP99时延

更低的TP999



字节跳动服务网格控制面从Gin迁移至Hertz



真实收益:

• CPU: 开销 4k -> 2.5k

• Goroutine: 6w -> 不到100个

• 火焰图:框架开销占比几乎消失

• 稳定承载线上超 13M QPS 流量

Server 侧不感知但是同样重要的指标:

· 请求(网络+框架处理+业务)耗时P99 更低,更稳定

摘自:微服务超 10 万、跨语言场景,字节服务网格依靠 CloudWeGo 扛住流量洪峰





03_Hertz 的核心特点

01

分层抽象

解构HTTP框架、分层解耦

02

易用可扩展

丰富的API,足够灵活的扩展能力

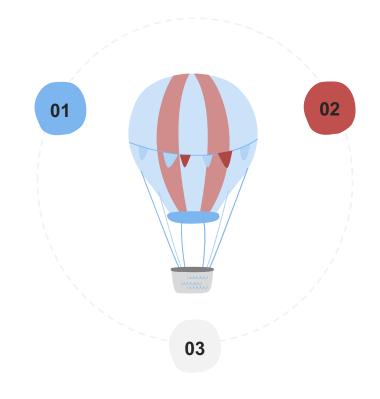
03

自主可控的高性能探索

自适应buffer,零拷贝解析,更多探索持续中

04_Hertz 未来规划和挑战

打造泛HTTP框架



助力CloudWeGo

服务更多用户

总结

1 字节跳动内部 Go HTTP 框架的变迁:从基于开源封装,到开启自研之路

2 企业级 HTTP 框架的设计考量和落地思路:破圈、需求提炼、框架科学发展观

Hertz 核心特点:分层抽象、易用可扩展、自主可控的性能探索

4 Hertz 未来的规划和挑战:框架持续打磨、助力CloudWeGo、服务更多用户



THANKS

欢迎关注 CloudWeGo



