# 云原生高性能服务框架 Kitex

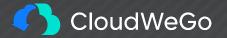
陆少杰 / 字节跳动 基础架构

**CSD**r

# 个人简介



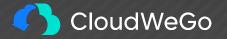
- 大连理工大学 软件工程
- 2014~2018 腾讯后台研发
- 2018年底加入字节跳动基础架构,专注 RPC 框架研发



## 团队简介

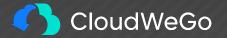


- 字节跳动 基础架构 服务框架
- 致力于 RPC/HTTP 框架、Service Mesh 等领域的技术探索
- 技术栈包括 C++/Go/Java/Rust/Python/\*\*\*\*\*





- 1. 字节微服务框架的挑战和演进
- 2. Golang RPC 框架 Kitex
- 3. Kitex 在字节内部的落地
- 4. Kitex 的开源实践





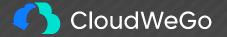
一、字节微服务框架的挑战和演进



# 字节 Golang RPC 框架的演进历史





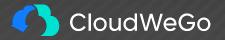




作为字节第一代 golang RPC 框架, kite 有一些历史原因的缺点:

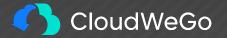
- 1. 为了快速支持业务需求,耦合了部分中台业务的功能
- 2. 对 Go modules 支持不友好(Go modules 在 2019 年才进入语言核心)
- 3. 代码拆分成多仓库,版本更新推动困难
- 4. 强耦合了早期版本的 apache thrift,协议和功能拓展困难
- 5. 生成代码逻辑与框架接口强耦合,成为了性能优化的天花板
- 6. .....

业务的快速发展和需求场景的多样化,催生了新一代 golang RPC 框架的诞生



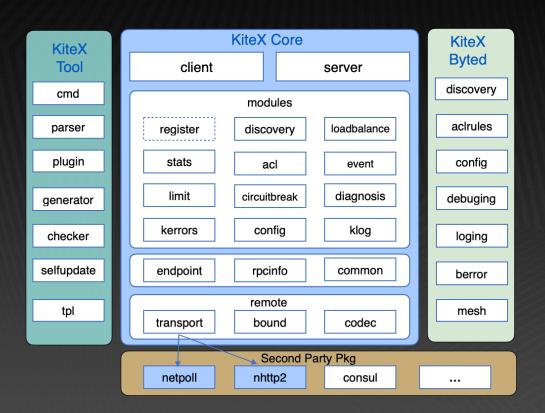


二、Golang RPC 框架 Kitex



# Kitex 的架构设计



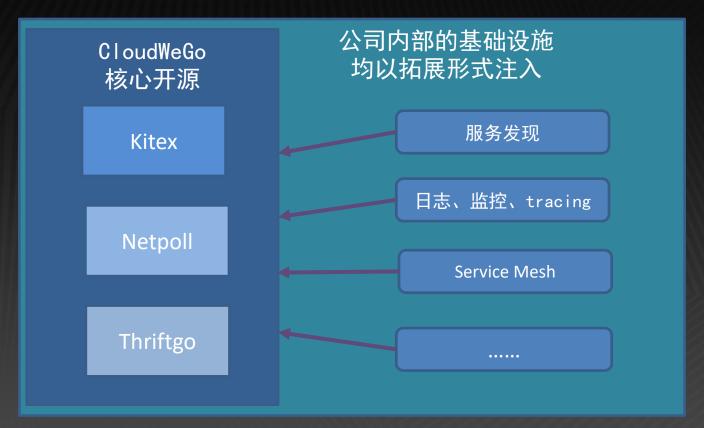


#### Kitex 的主要特点:

- 1. 面向开源
- 2. 功能丰富
- 3. 灵活可拓展
- 4. 多协议
- 5. 高性能



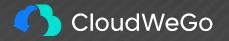






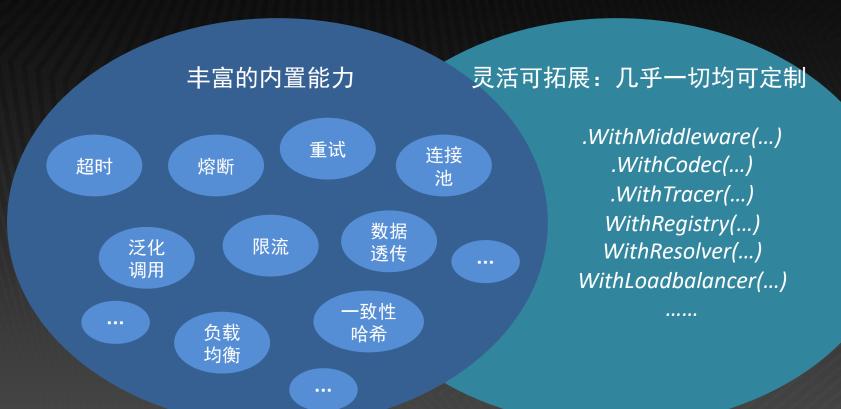


Client 和 Server 的创建接口均采用 Option 模式, 提供了极大的灵活性



Kitex 的功能特性:治理能力









#### 以服务发现为例

```
// Resolver resolves the target endpoint into a list of Instance.

type Resolver interface {

// Target should return a description for the given target that is suitable for being a key for cache.

Target(ctx context.Context, target rpcinfo.EndpointInfo) (description string)

// Resolve returns a list of instances for the given description of a target.

Resolve(ctx context.Context, desc string) (Result, error)

// Diff computes the difference between two results.

// When `next` is cacheable, the Change should be cacheable, too. And the `Result` field's CacheKey in

// the return value should be set with the given cacheKey.

Diff(cacheKey string, prev, next Result) (Change, bool)

// Name returns the name of the resolver.

Name() string

Name() string
```

```
opt := client.WithResolver(new(MyResolver))
cli, err := myservice.NewClient("ServerName", opt)
if err != nil {
    panic(err)
}
```



Kitex 的功能特性:治理能力



# 使用 Suite 来打包自定义的功能 提供「一键配置基础依赖」的体验

```
// A Suite is a collection of Options. It is useful to assemble multiple associated
// options as a single one to keep the order or presence in a desired manner.
type Suite interface {
    Options() []Option
}
```

```
import "github.com/cloudwego/kitex/client"

type MySuite struct { ... }

func (p *MySuite) Options() []client.Option {
        ... // do some calculation and decisions
        return []client.Option{
            client.WithResolver(myResolver),
            client.WithMiddleware(myMiddleware),
            client.WithLoadBalancer(myLoadbalancer),
            client.WithTracer(myOpenTracing),
            ...
}
```

```
cli, err := myservice.NewClient(
    "ServerName",
    client.WithSuite(new(mysuite)))
```

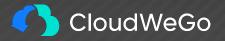


Kitex 的功能特性:多协议





基于自研的高性能网络库 Netpoll, 支持了多种传输协议和调用方式



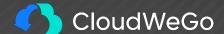
# Kitex 的功能特性: 代码生成工具



```
> kitex -module mydemo –service myservice demo.thrift
> tree
   build.sh
    - demo.thrift
    go.mod
    handler.go
    kitex gen
    — demo
     ├— demo
         -— client.go
         – demo.go
        -— invoker.go
         — server.go
      – demo.go
      -— k-consts.go
        – k-demo.go
    - main.go
    script
  L— bootstrap.sh
```

简单易用的命令行工具

- 生成服务代码脚手架
- 支持 protobuf 和 thrift
- 内置功能丰富的选项
- 支持自定义的生成代码插件



#### Kitex 的性能表现

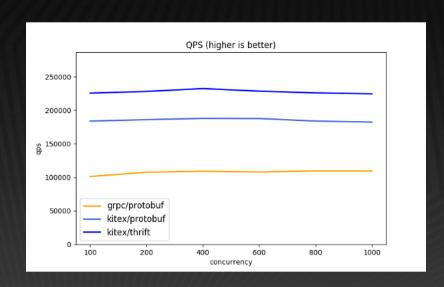


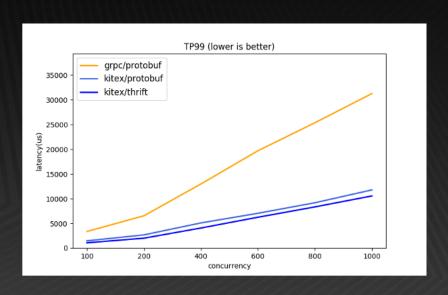
```
26 func (p *DemoTestArgs) FastRead(buf []byte) (int, error) {
       var err error
       var offset int
      var l int
      var fieldTypeId thrift.TType
      var fieldId int16
       _, l, err = bthrift.Binary.ReadStructBegin(buf)
       offset += l
      if err != nil {
           goto ReadStructBeginError
       for {
           _, fieldTypeId, fieldId, l, err = bthrift.Binary.ReadFieldBegin(bu
   f[offset:1)
           offset += l
           if err != nil {
               goto ReadFieldBeginError
           if fieldTypeId == thrift.STOP {
           switch fieldId {
           case 1:
               if fieldTypeId == thrift.STRING {
                   l, err = p.FastReadField1(buf[offset:])
                   offset += l
                   if err != nil {
                       goto ReadFieldError
               } else {
                   l, err = bthrift.Binary.Skip(buf[offset:], fieldTypeId)
                   offset += l
                   if err != nil {
```

结合 Netpoll 能力而设计的
FastRead/FastWrite 编解码实现
具有远超 apache thrift 生成代码的
性能









Kitex/gRPC性能对比(2022年1月数据)

注: kitex/protobuf 性能低于 kitex/thrift 是因为没有针对 pb 做 nocopy buffer优化

更多内容见: https://github.com/cloudwego/kitex-benchmark



```
Kitex: 一个 demo
```



#### 定义 IDL

```
demo.thrift
1 namespace * demo
2
3 service Demo {
4     string Test(1: string req);
5 }
6
```

## 生成代码





#### 填充 handler 方法

```
handler.go
 1 package main
  import (
      "context"
 7 // DemoImpl implements the last service interface defined in the IDL.
 8 type DemoImpl struct{}
10 // Test implements the DemoImpl interface.
   func (s *DemoImpl) Test(ctx context.Context, req string) (resp string, err error) {
       resp = "你好, 世界!"
12
      return
14 }
```

Kitex: 一个 demo



# 编译、运行





#### 编写 client

```
client.go
  package main
  import (
      "context"
      "log"
      "mydemo/kitex_gen/demo/demo"
      "github.com/cloudwego/kitex/client"
 9)
                                         ► ~/demo/client
   func main() {
                                > go run client.go
      cli := demo.MustNewClient(" 2022/01/08 11:11:33 server: 你好, 世界!
      ctx := context.Background()
      resp, err := cli.Test(ctx, 🌟 🐞 > 🝃 ~/demo/client
15
      if err != nil {
          panic(err)
      log.Println("server:", resp)
20 }
```

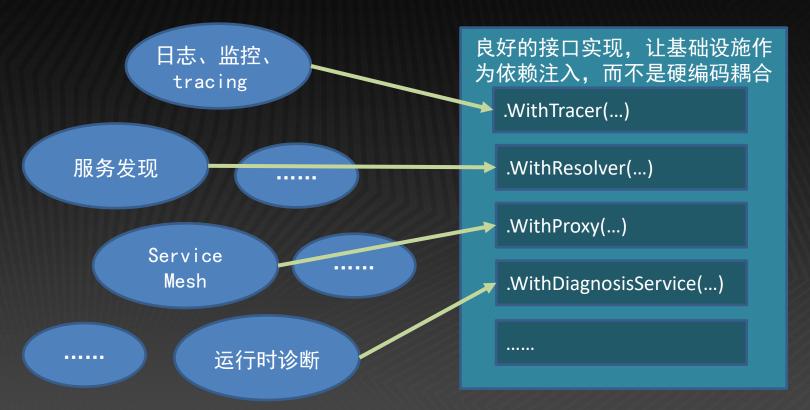


三、Kitex 在字节内部的落地



# 与内部基础设施的集成



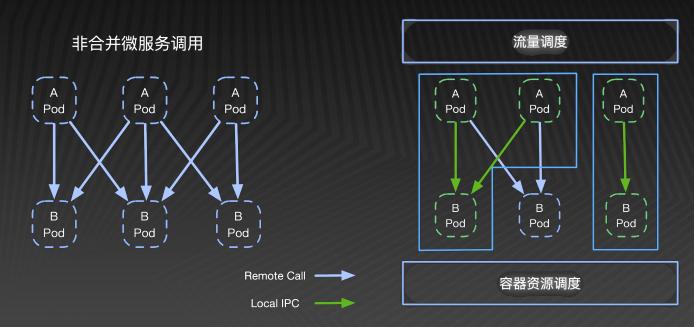




## 内部落地的典型案例: 合并部署



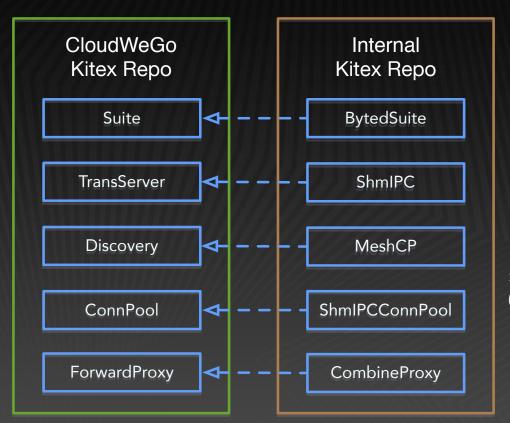
- 微服务过微,网络传输和序列化开销越来越大
- 将强依赖的服务同机部署,有效减少资源消耗 <sub>合并微服务调用</sub>





# 内部落地的典型案例: 合并部署



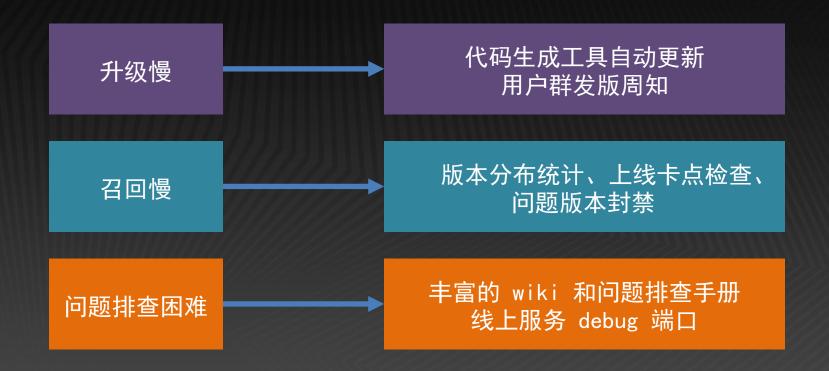


- 中心化的部署调度和流量控制
- 基于共享内存的通信协议
- 定制化的服务发现和连接池实现
- 定制化的服务启动和监听逻辑

某抖音服务, 30% 合并流量, 服务端 CPU 19%↓, 延迟TP99 29%↓



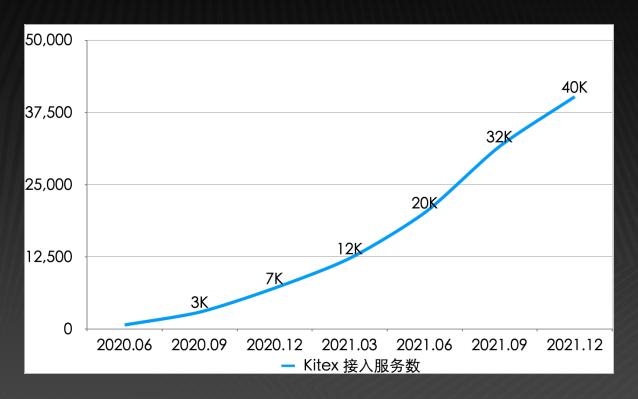


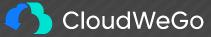




# Kitex 在字节内部的发展

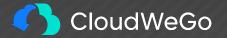








四、Kitex 的开源实践



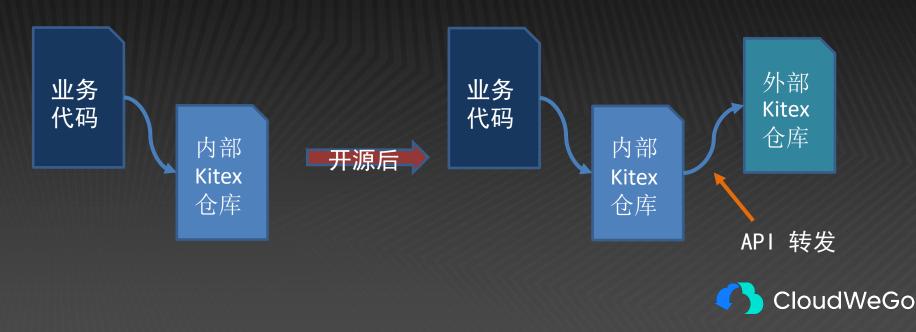


- 1. 代码层面
- 2. 文档方面
- 3. 社区运营

开源筹备: 代码层面



- 1. 代码拆分、脱敏
- 2. 内部仓库引用开源仓库,避免内外多副本同时维护
- 3. 在开源过程中确保内部用户平滑切换、体验无损

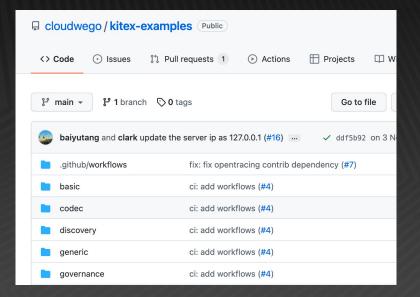


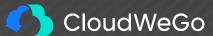
开源筹备: 文档方面



- 1. 组织用户文档,覆盖方方面面
- 2. 建设用例仓库(cloudwego/kitex-examples)



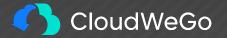




开源筹备: 社区运营



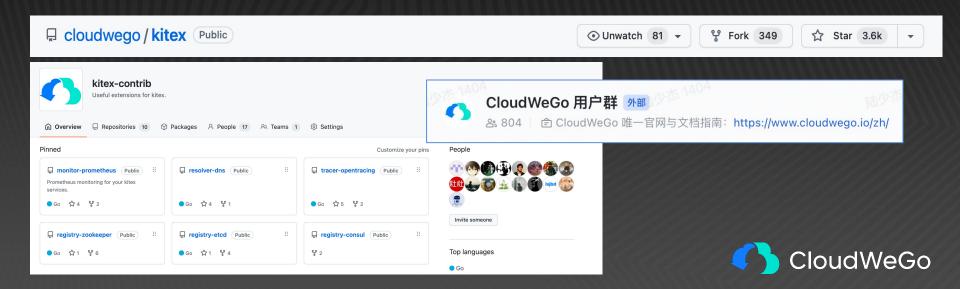
- 1. 官网建设
- 2. 用户群维护,答疑解惑
- 3. 飞书机器人对接 issue 管理、PR 管理,快速响应
- 4. 优秀贡献者激励



#### 社区建设的成果



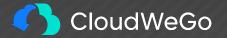
- cloudwego/kitex 收获 3.5k+ stars
- kitex-contrib 获得多个外部用户贡献的仓库
- cloudwego 飞书用户群近 800 个用户
- .....





- 持续向开源社区反馈最新的技术进展
  - thrift JIT
  - protobuf 编解码性能优化
  - 支持 xDS
  - \_ .....
- 拓展更多开源组件
- 对接更多公有云基础设施

需求驱动,反馈开源,共建生态





# Thanks







CloudWeGo 用户飞书群



火山引擎开发者社区



# 成就一亿技术人

成为技术人交流和成长的家园

用户为本 | 求真求是 | 协作共赢 | 极客精神 | 结果导向

