## 题目一：

该题考查点：属性和方法的使用！

定义一个空调类和对应的测试类

**要求：**

1. 空调有品牌和价格两个属性，并且将属性私有化，提供公有的getXxx与setXxx方法对属性赋值和取值；
2. 提供一个无返回值的无参数的开机的方法，内容打印一句话：“空调开机了...”；
3. 提供一个无返回值的带1个int类型参数的定时关机的方法,(int类型的参数表示设定的分钟数)，内容打印一句话：“空调将在xxx分钟后自动关闭...”；
4. 在测试类中创建出空调对象，并给空调的品牌和价格赋任意值；
5. 使用空调对象获取空调的品牌和价格并打印到控制台上；
6. 使用空调对象调用开机方法；
7. 使用空调对象调用定时关机方法，并传递具体数据值，在控制台上可以看到的效果为：空调将在xxx分钟后自动关闭...

其中语句中的“xxx”是调用方法时传递的具体数据值；

class Airconditioner:  
 \_\_brand=None  
 \_\_price=None  
  
 def \_\_init\_\_(self,b,p):  
 self.\_\_brand=b  
 self.\_\_price=p  
  
 def setBrand(self,b):  
 self.\_\_brand=b  
 def getBrand(self):  
 return self.\_\_brand  
  
 def setPrice(self,p):  
 self.\_\_price=p  
 def getPrice(self):  
 return self.\_\_price  
  
c=Airconditioner(**"格力"**,**"3000"**)  
print(**"空调的品牌是:"**,c.getBrand(),**"空调的价格是："**,c.getPrice())  
  
def setOpen(self,o):  
 self.\_\_open=o  
o=**"空调开机了..."**print(o)  
  
  
def setClose(self,fenzhong):  
 self.\_\_close=fenzhong  
fenzhong=int(input(**"请输入关机时间"**))  
print(**"空调将在"**,fenzhong,**"分钟后自动关闭"**)

## 题目二：

该题考查点：self关键字的使用！

定义一个学生类和对应的测试类

**要求：**

1. 学生有姓名和年龄两个属性，并且将属性私有化，提供公有的getXxx与setXxx方法对属性赋值和取值；
2. 提供一个无返回值的无参数的自我介绍的方法，内容打印一句话：

“大家好，我叫xxx，今年xxx岁了！”

1. 提供一个返回值为String类型，参数为学生类型的比较年龄差值的方法，如果当前对象的年龄比参数中的学生的年龄大，则返回：“我比同桌大xxx岁！”；如果当前对象的年龄比参数中的学生的年龄小，则返回：“我比同桌小xxx岁！”；如果当前对象的年龄和参数中的学生的年龄一样大，则返回：“我和同桌一样大！”
2. 在测试类中分别创建你和你同桌两个人的对象，并分别给你和你同桌的姓名和年龄属性赋上对应的值；
3. 调用你自己的对象的自我介绍的方法，展示出你自己的姓名和年龄；
4. 用你自己的对象调用比较年龄差值的方法，把你同桌作为参数使用，并打印方法返回的字符串的内容；

class Student:  
 \_\_name=None  
 \_\_age=None  
  
 def \_\_init\_\_(self,n,a):  
 self.\_\_name=n  
 self.\_\_age=a  
  
 def setName(self,n):  
 self.\_\_name=n  
 def getName(self):  
 return self.\_\_name  
  
 def setAge(self,a):  
 self.\_\_age=a  
 def getAge(self):  
 return self.\_\_age  
  
 def introduce(self):  
 print(**"大家好，我叫"**,s.getName(),**"今年"**,s.getAge(),**"岁了"**)  
 def compare(self):  
 if s.getAge()>p.getAge():  
 print(**"我比同桌大"**,s.getAge()-p.getAge(),**"岁！"**)  
 elif s.getAge()<p.getAge():  
 print(**"我比同桌小"**,p.getAge()-s.getAge(),**"岁！"**)  
 else:  
 print(**"我和同桌一样大！"**)  
  
  
s=Student(**"刘营营"**,18)  
p=Student(**"刘小黑"**,20)  
s.introduce()  
s.compare()

## 题目三：

|  |
| --- |
| 人类：  属性:  姓名，性别，年龄，所拥有的手机剩余话费，手机品牌，手机电池容量，手机屏幕大小，手机最大待机时长，所拥有的积分。  功能：  发短信（要求参数传入短信内容）。  打电话（要求传入要打的电话号码和要打的时间长度。程序里判断号码是否为空或者本人的话费是否小于1元，若为空或者小于1元则报相对应的错误信息，否则的话拨通。结束后，按照时间长度扣费并返回扣费（0~10分钟：1元/钟、15个积分/钟，10~20分钟：0.8元/钟、39个积分/钟，其他：0.65元/钟、48个积分/钟）） |
|  |

## 题目四：需求编程

* + 1. 定义了一个学生类：属性:学号，姓名，年龄，性别，身高，体重，成绩，家庭地址，电话号码。行为：学习（要求参数传入学习的时间），玩游戏（要求参数传入游戏名），编程（要求参数传入写代码的行数），数的求和（要求参数用变长参数来做，返回求和结果）

|  |
| --- |
|  |

* + 1. 车类：属性：车型号，车轮数，车身颜色，车重量，油箱存储大小 。功能：跑（要求参数传入车的具体功能，比如越野，赛车）

创建：法拉利，宝马，铃木，五菱，拖拉机对象

|  |
| --- |
|  |

* + 1. 笔记本：属性：型号，待机时间，颜色，重量，cpu型号，内存大小，硬盘大小。 行为：打游戏（传入游戏的名称）,办公。

|  |
| --- |
|  |

* + 1. 猴子类：属性：类别，性别，身体颜色，体重。行为：造火（要求传入造火的材料：比如木棍还是石头），学习事物（要求参数传入学习的具体事物，可以不止学习一种事物）

|  |
| --- |
|  |