1. 介绍JS数据类型，基本数据类型和引⽤用数据类型的区别

1. Array是Object类型吗

3. 数据类型分别存在哪⾥里里

* 1. var a = {name: "前端开发"}; var b = a; a = null那么b

输出什什么

b. var a = {b: 1}存放在哪⾥里里

c. var a = {b: {c: 1}}存放在哪⾥里里

4. 栈和堆的区别

5. 垃圾回收时栈和堆的区别

6. 数组⾥里里⾯面有10万个数据，取第⼀一个元素和第10万个元素的时间相差多少

|  |
| --- |
| 数组可以直接根据索引取的对应的元素，所以不管取哪个位置的元素的时间复杂度都是 O(1)  得出结论：****消耗时间几乎一致，差异可以忽略不计**** |

窗体顶端

 60 2❤️ 2 6

窗体底端

7. 栈和堆具体怎么存储

8. 介绍闭包以及闭包为什什么没清除

9. 闭包的使⽤用场景

10. JS怎么实现异步

11. 异步整个执⾏行行周期

1. Promise的三种状态
2. Async/Await怎么实现
3. Promise和setTimeout执⾏行行先后的区别

15. JS为什什么要区分微任务和宏任务

16. Promise构造函数是同步还是异步执⾏行行，then呢

17. 发布-订阅和观察者模式的区别

18. JS执⾏行行过程中分为哪些阶段

19. 词法作⽤用域和this的区别

20. 平常是怎么做继承

21. 深拷⻉贝和浅拷⻉贝

22. loadsh深拷⻉贝实现原理理

23. ES6中let块作⽤用域是怎么实现的

1. React中setState后发⽣生了了什什么
   1. setState为什什么默认是异步
   2. setState什什么时候是同步的

25. 为什什么3⼤大框架出现以后就出现很多native（RN）框架（虚拟DOM）

26. 虚拟DOM主要做了了什什么

27. 虚拟DOM本身是什什么（JS对象）

28. 304是什什么

29. 打包时Hash码是怎么⽣生成的

30. 随机值存在⼀一样的情况，如何避免

31. 使⽤用webpack构建时有⽆无做⼀一些⾃自定义操作

32. webpack做了了什什么

33. a，b两个按钮，点击aba，返回顺序可能是baa，如何保证是 aba（Promise.then）

a. node接⼝口转发有⽆无做什什么优化

b. node起服务如何保证稳定性，平缓降级，重启等

34. RN有没有做热加载

35. RN遇到的兼容性问题

36. RN如何实现⼀一个原⽣生的组件

37. RN混原⽣生和原⽣生混RN有什什么不不同

38. 什什么是单⻚页项⽬目

39. 遇到的复杂业务场景

40. Promise.all实现原理理