**前端规范**

**1 前端开发命名规范**

**1.1 为什么要制定CSS命名规范**

统一的命名规范，便于多人开发维护时代码统一，减少项目沟通和交接的成本，增加代码的语义化。

**1.2 CSS命命规则**

1. 样式类名全部用小写，首字符必须是字母，禁止数字或其他特殊字符。由以字母开头的小写字母（a-z）、数字（0-9）、下划线（\_）组成。

2. 可以是单个单词，也可以是组合单词，要求能够描述清楚模块和元素的含义，使其具有语义化。避免使用 123456…red,blue,left,right之类的（如颜色、字号大小等）矢量命名，如class="left\_news"、class="2" ，以避免当状态改变时名称失去意义。尽量用单个单词简单描述class名称。

3. 双单词或多单词组合方式：形容词\_名词、命名空间\_名次、命名空间\_形容词\_名词。例如：news\_list、mod\_feeds、mod\_my\_feeds、cell\_title

**1.3 Class 和 id的使用方法**

把id留给后台开发和JS使用，除此之外页面的page id(如首页的外层需要一个ID id="page\_index")，页面结构（header main footer）允许用id命名。其他禁止id使用在样式表CSS命名中，一律使用class命名。

**1.4 命名空间**

在编码思想上，我们可以将页面拆分成不同的层级（布局、模块、元件）。

什么是CSS命名空间？

通过统一的命名规范定义命名的范围，成为CSS  class & id命名空间。

**布局:**以语义化的单词layout作为命名空间，例如主栏布局命名 layout\_main，只改变layout\_命名空间后面的命名，layout始终保留。布局的命名空间为layout\_xxx。

**模块：**页面是由一个或多个模块组成，模块的英文单词是module，规范简写成mod，如新闻模块mod\_news，照片展示模块mod\_photo\_show。模块的命名空间为mod\_xxx 。

**元件：**元件是属于模块内部的，也可以说模块是由元件和它内部的自有元素组成。如用户照片信息元件cell\_user\_photo。元件的命名空间为cell\_xxx 。

**1.5 通用命名**

(1)页面框架命名，一般具有唯一性，推荐用ID命名

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID名称** | **命名** | **ID名称** | **命名** |
| 头部 | header | 主体 | main |
| 脚部 | footer | 容器 | wrapper |
| 侧栏 | side\_bar | 栏目 | column |
| 布局 | layout |  |  |

(2)模块结构命名

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **CLASS名称** | **命名** | **CLASS名称** | **命名** |
| 模块(如：新闻模块) | mod (mod\_news) | 标题栏 | title |
| 内容 | content | 次级内容 | sub\_content |

(3)导航结构命名

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **CLASS名称** | **命名** | **CLASS名称** | **命名** |
| 导航 | nav | 主导航 | main\_nav |
| 子导航 | sub\_nav | 顶部导航 | top\_nav |
| 菜单 | menu | 子菜单 | sub\_menu |

(3)小元件命名

(4)一般元素命名

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **CLASS名称** | **命名** | **CLASS名称** | **命名** |
| 二级 | sub | 面包屑 | breadcrumb |
| 标志 | logo | 广告 | bner(禁用banner或ad) |
| 登陆 | login | 注册 | register/reg |
| 搜索 | search | 加入 | join |
| 状态 | status | 按钮 | btn |
| 滚动 | scroll | 标签页 | tab |
| 文章列表 | list | 短消息 | msg/message |
| 当前的 | current | 提示小技巧 | tips |
| 图标 | icon | 注释 | note |
| 指南 | guide | 服务 | service |
| 热点 | hot | 新闻 | news |
| 下载 | download | 投票 | vote |
| 合作伙伴 | partner | 友情链接 | link |
| 版权 | copyright | 演示 | demo |
| 下拉框 | select | 摘要 | summary |
| 翻页 | pages | 主题风格 | themes |
| 设置 | set | 成功 | suc |
| 按钮 | btn | 文本 | txt |
| 颜色 | color/c | 背景 | bg |
| 边框 | border/bor | 居中 | center |
| 上 | top/t | 下 | bottom/b |
| 左 | left/l | 右 | right/r |
| 添加 | add | 删除 | del |
| 间隔 | sp | 段落 | p |
| 弹出层 | pop | 公共 | global/gb |
| 操作 | op | 密码 | pwd |
| 透明 | tran | 信息 | info |
| 重点 | hit | 预览 | pvw |
| 单行输入框 | input | 首页 | index |
| 日志 | blog | 相册 | photo |
| 留言板 | guestbook | 用户 | user |
| 确认 | confirm | 取消 | cancel |
| 报错 | error |  |  |

(5)全局皮肤样式

**文字颜色(命名空间text\_xxx)**

text\_c1, text\_c2,text\_c3……

**背景颜色(命名空间bg \_xxx)**

bg\_c1,bg\_c2,bg\_c3……

**边框颜色(命名空间border\_xxx)**

border\_c1,border\_c2,border\_c3……