

什么是机器学习

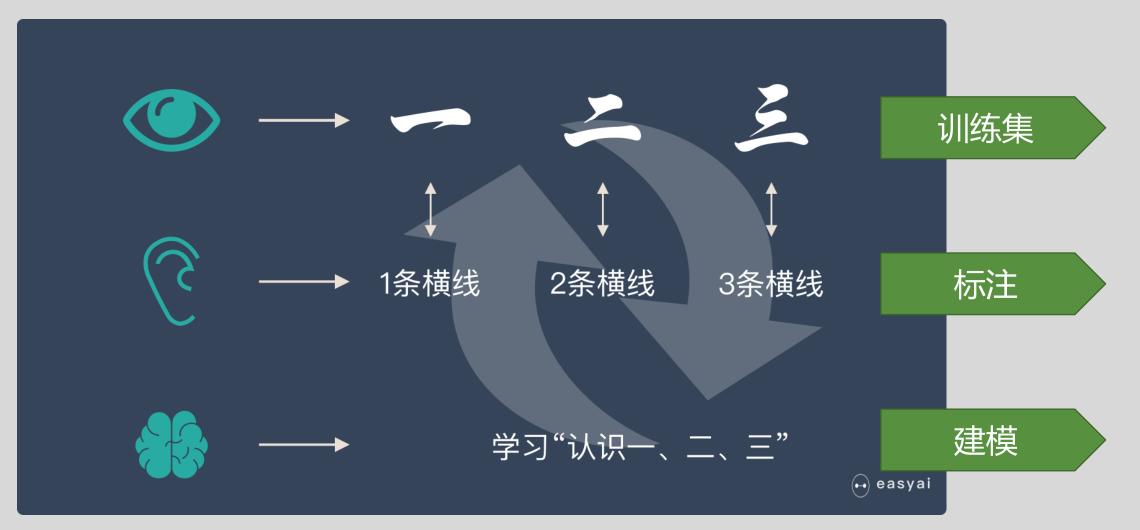
机器学习(Machine Learning)

 Field of study that gives computers the ability to learn without being explicitly programmed.

在没有明确设置的情况下,使计算机具有学习能力的研究领域。

——Arthur Samuel (1956)

学习的过程



https://easyai.tech/ai-definition/machine-learning/

机器的学习



○ 计算机从被标注的数据集出发,训练模型,预测数据的对应特征。

机器学习的分类



Structure

Meaningful



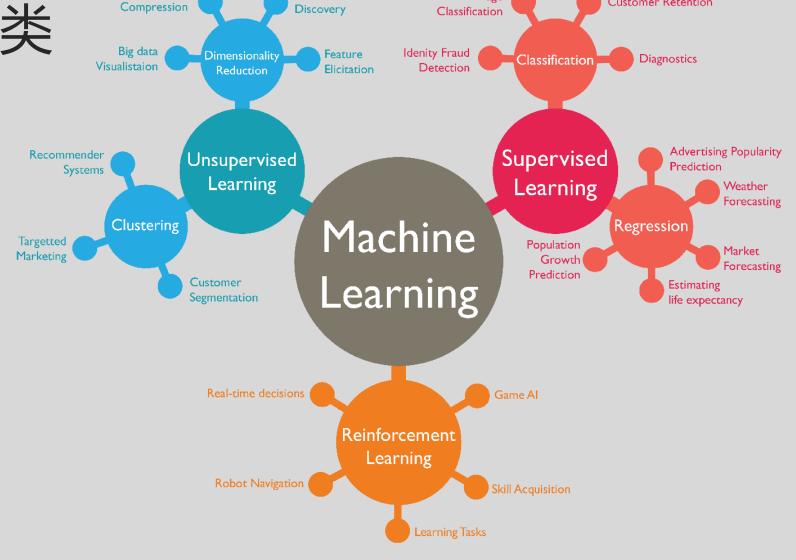
监督学习

- 分类
- 回归

非监督学习

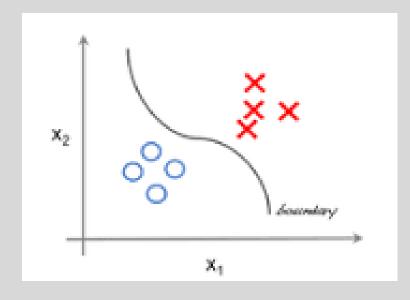
- 聚类
- 降维

强化学习



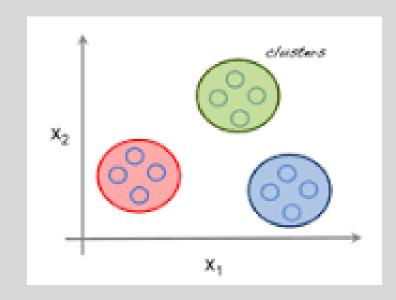
监督学习

- 在监督学习中,提供给算法的包含所需解决 方案的训练数据,成为标签或标记。
- 。包括:
 - 。分类
 - 。回归
- 。举例:
 - 。垃圾邮件分类
 - 。根据肿瘤的尺寸等信息判断良性还是恶性
 - 。机器学习势函数



非监督学习

- 非监督学习的训练数据都是未经标记的,算法 会在没有指导的情况下自动学习。
- 。包括
 - 。聚类
 - 。降维
- 。举例:
 - 。大数据推荐
 - 。从多个因素中提取一个新的变量表征研究对象的属性



强化学习

。强化学习是一个非常与众 不同的算法,它的学习系 统能够观测环境, 做出选 择,执行操作并获得回报, 或者是以负面回报的形式 获得惩罚。它必须自行学 习什么是最好的策略,从 而随着时间推移获得最大 的回报。

Scenario of Reinforcement Learning



常见概念解释

数据集

- ∘训练集(Training set) —— 学习样本数据集,通过匹配一些参数来建立一个模型,主要用来训练模型。
- 验证集(Validation set) —— 对学习出来的模型进行验证,调整模型的参数,如在神经网络中选择隐藏单元数。验证集还用来确定网络结构或者控制模型复杂程度的参数。
- 。测试集 (Test set) —— 在该数据集上测试训练好的模型的分辨能力。

误差评价

○ **均方误差** (MSE) 指的是每个样本的平均平方损失。要计算 MSE,请求出各个 样本的所有平方损失之和,然后除以样本数量:

$$MSE = \frac{1}{N} \sum_{(x,y) \in D} (\hat{y} - y)^2$$

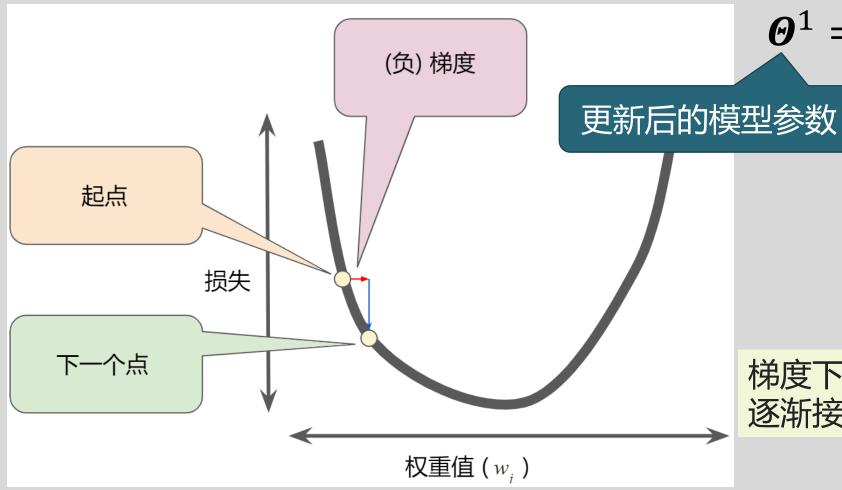
- (x,y)指的是样本,其中 x 指的是模型进行预测时使用的特征集, y指的是样本的标签。
- ŷ 指的是从特征集 x 依据模型预测得到的函数值。
- D指的是包含多个有标签样本(即(x,y))的数据集。
- · N指的是D中的样本数量。
- 常用根均方差RMSE来表示误差大小。

损失函数

- **损失函数**用来评价模型的**预测值**和**真实值**不一样的程度,损失函数越好,通常模型的性能越好。不同的模型用的损失函数一般也不一样。
- 。均方误差就是一种常用的损失函数——平方损失函数。
- · 机器学习训练的目标: 降低损失函数的值。

梯度下降法

。常用的降低损失函数值的方法之一。



初始模型参数

$$\boldsymbol{\Theta}^1 = \boldsymbol{\Theta}^0 - \alpha \nabla J(\boldsymbol{\Theta})$$

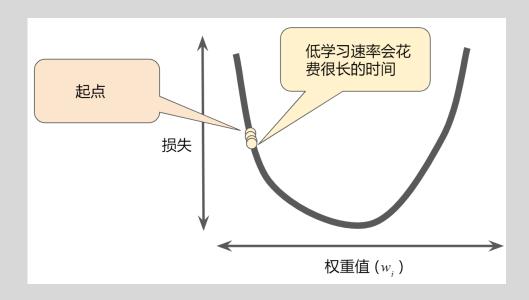
损失函数 梯度

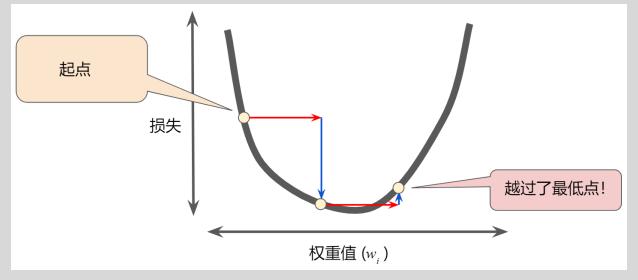
梯度下降法会重复此过程,逐渐接近最低点。

学习速率

https://developers.google.com/machine-learning/crash-course/fitter/graph

。从梯度下降公式可以看出,学习速率α决定了模型参数调整的步长。





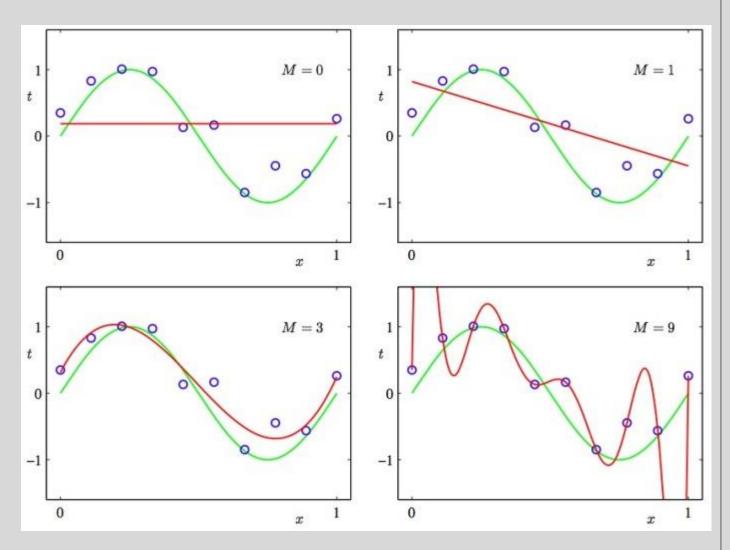
学习速率过小——训练时间延长

学习速率过大——难以到达最小值

因而在训练过程中需要选取适当的学习速率,以较高效地完成训练任务。

异常拟合

- 欠拟合(Underfitting):模型没有很好地捕捉到数据特征,不能够很好地拟合数据,对训练样本的一般性质尚未掌握。
- 。过拟合(Overfitting):模型 对训练样本学习过于精细,可 能导致把一些训练样本自身的 特性当做了所有潜在样本都有 的一般性质,导致泛化能力下 降。



神经网络

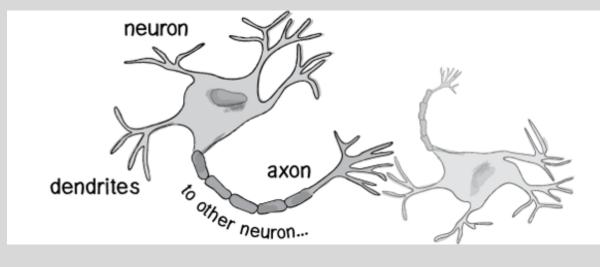
神经元与感知器

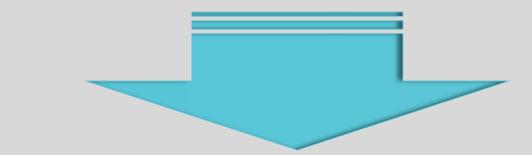
∘输入: X₁, X₂, X₃

∘ 权重: W₁, W₂, W₃

。 阈值: threshold

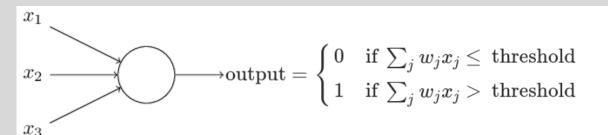
。根据每个输入及其权重得到输出, 根据阈值确定输出0还是1,进行 决策。





$$x_1$$
 x_2 y output $= \begin{cases} 0 & \text{if } \sum_j w_j x_j \leq \text{ threshold} \\ 1 & \text{if } \sum_j w_j x_j > \text{ threshold} \end{cases}$

举个例子

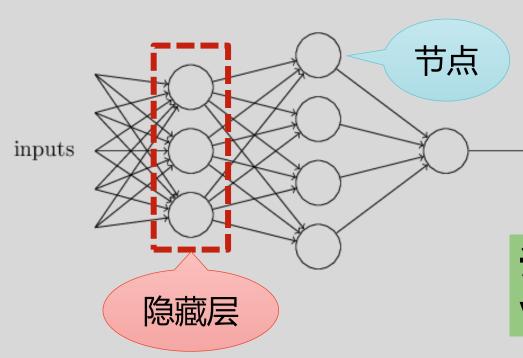


- 。假如你是李华,这周末你计划去天竺山登山, 但周末能否成行取决于以下因素。
 - 1.天气: 周末是否是晴天?
 - 2.同伴:能否找到人一起去?
 - 3.交通: 前往天竺山的道路是否拥堵?
- 。综合考虑以上因素的过程便类似于感知器进行决策的过程,即根据每种因素及其所占的权重,若达到某一阈值,输出1(去),否则输出0(不去)。



多层感知器结构——人工神经网络

- ∘ 将多个感知器连结起来形成网络,即构成了神经网络 (Neural Network)。
- 。每个节点的输入来自于上一层的输出,而输出又成为下一层的输入。



向量化:

输入向量定义为x,权重向量定义为w,将阈值移项并定义b = -threshold,则输出为 $z = w \cdot x + b$

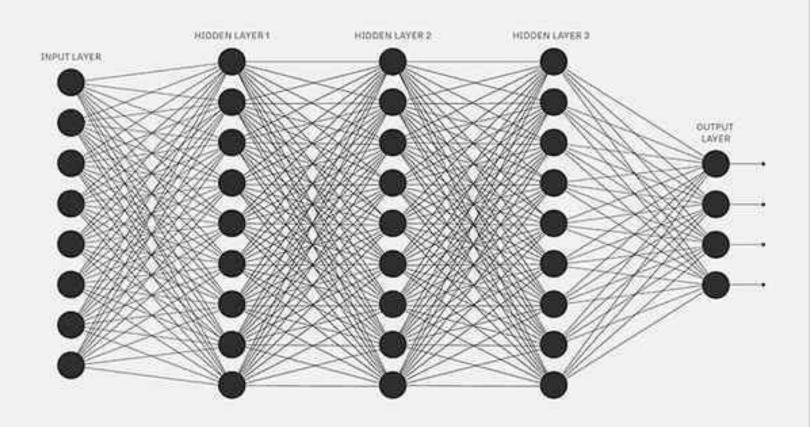
→ output

去线性化:引入激活函数

训练的过程即是调整每个隐藏层的 w和b,使得损失函数降到最低

深度神经网络

Deep neural network



https://playground.tensorflow.org/

谢谢